

Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчет по лабораторной работе № 4

По курсу: Моделирование

На тему: Обслуживающий аппарат

Студент:

Андреев Александр Алексеевич

Группа: ИУ7-74Б

Преподователь:

Рудаков Игорь Владимирович

Содержание

1	Зад	ание	2
2	Теоритическая часть		2
	2.1	Равномерное распределение	2
	2.2	Распредление Эрланга	2
	2.3	Пошаговый подход	3
	2.4	Событийный подход	3
3	Рез	ультаты	4
4	Лис	стинг кода	10

1 Задание

Необходимо промоделировать систему, состоящую из генератора памяти и обслуживающего аппарата. Генератор подаёт сообщения, распределённые по нормальному закону, они проходят в память и выбираются на обработку по закону из лабораторной работы №1. Количество заявок конечно и задано. Предусмотреть случай, когда обработанная заявка возвращается обратно в очередь. Необходимо определить оптимальную длину очереди, при которой не будет потерянных сообщений. Реализовать, используя пошаговый и событийные подходы.

2 Теоритическая часть

2.1 Равномерное распределение

Непрерывное равномерное распределение - распределение случайной вещественной величины, принимающей значения, принадлежащие некоторому промежутку конечной длины, характеризующееся тем, что плотность вероятности на этом промежутке почти всюду постоянна.

Плотность распределения представлена в формуле 1.

$$f_X(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, x \in [a, b] \\ 0, x \notin [a, b] \end{cases}$$
 (1)

Функция распределения представлена в формуле 2.

$$F_X(x) = \begin{cases} 0, x < a \\ \frac{x-a}{b-a}, a \le x < b \\ 1, x \ge b \end{cases}$$
 (2)

2.2 Распредление Эрланга

Распределение Эрланга – это гамма-распределение $\Gamma(x \mid a, b)$ с параметрома, принимающим лишь целые значения. Здесь оно приводится лишь из-за того, что часто встречается в инженерных приложениях, особенно телефонии.

Плотность распределения n-го порядка представлена в формуле 3.

$$p(x) = \lambda \frac{(\lambda x)^{n-1}}{!(n-1)} e^{-\lambda x}, x >= 0$$
(3)

Функция распределения представлена в формуле 4.

$$F(x) = \int_0^x \lambda \frac{(\lambda t)^{n-1}}{!(n-1)} e^{-\lambda t} dt \tag{4}$$

2.3 Пошаговый подход

Пошаговый подход заключается в последовательном анализе состояний всех блоков в момент $t+\Delta t$ по заданному состоянию блоков в момент t. При этом новое состояние блоков определяется в соответствии с их алгоритмическим описанием с учетом действующих случайных факторов, задаваемых распределениями вероятности. В результате такого анализа принимается решение о том, какие общесистемные события должны имитироваться программной моделью на данный момент времени.

Основной недостаток этого подхода: значительные затраты машинного времени на реализацию моделирования системы. А при недостаточно малом Δt появляется опасность пропуска отдельных событий в системе, что исключает возможность получения адекватных результатов при моделировании.

2.4 Событийный подход

Характерное свойство моделируемых систем — состояние отдельных устройств изменяется в дискретные моменты времени, которые совпадают с моментами поступления сообщений в систему, моментами окончания решения задач, моментами возникающих аварийных сигналов и т.д. Поэтому, моделирование и продвижение текущего времени в системе удобно проводить использую событийный принцип, при котором состояние всех блоков системы анализируется лишь в момент наступления какого-либо события. Момент наступления следующего события определяется минимальным значением из списка будущих событий, представляющих собой совокупность моментов ближайшего изменения состояний каждого из блоков системы.

3 Результаты

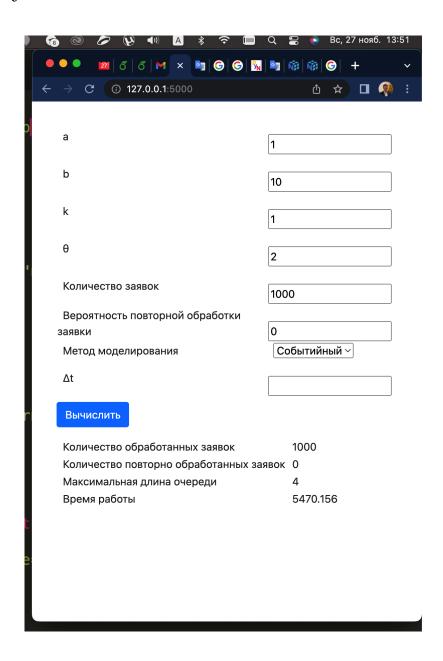


Рис. 1: Событийный подход, вероятность возврата заявки в очередь равна 0

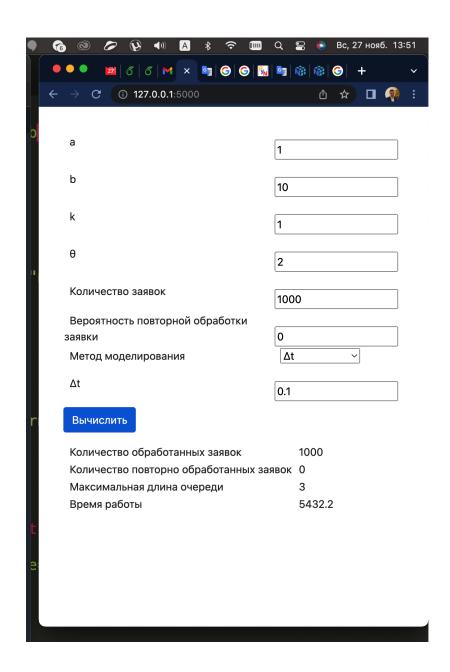


Рис. 2: Пошаговый подход, вероятность возврата заявки в очередь равна 0

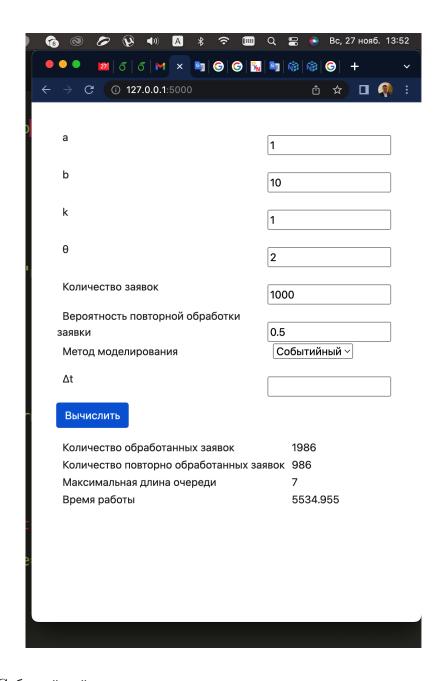


Рис. 3: Событийный подход, вероятность возврата заявки в очередь равна 0.5

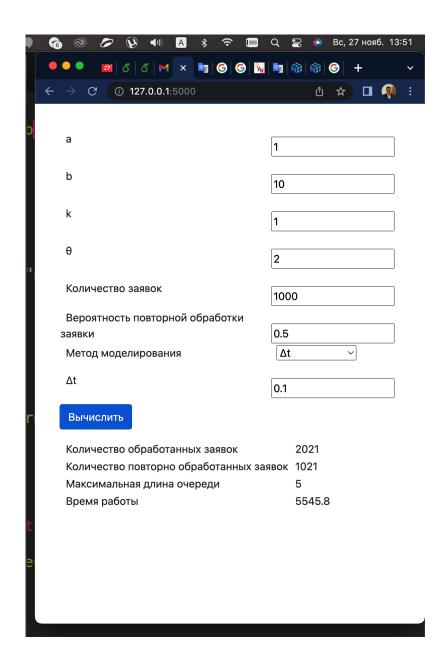


Рис. 4: Пошаговый подход, вероятность возврата заявки в очередь равна 0.5

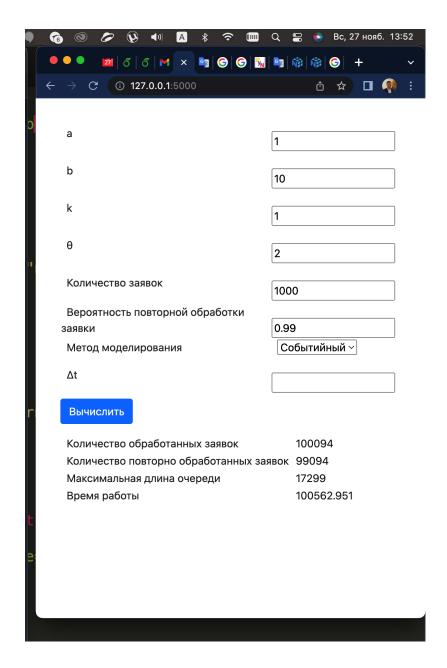


Рис. 5: Событийный подход, вероятность возврата заявки в очередь равна 0.99

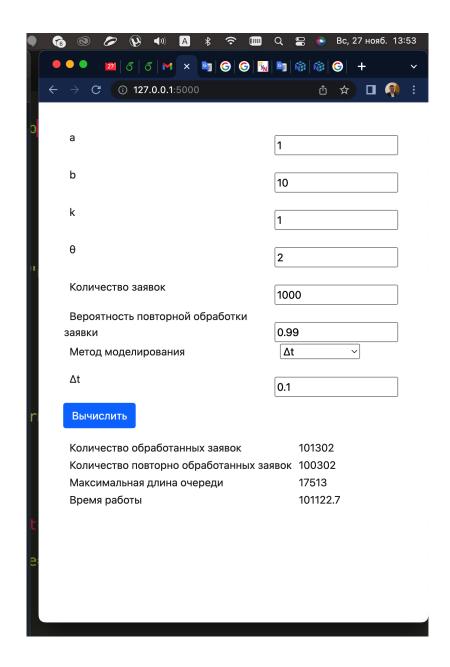


Рис. 6: Пошаговый подход, вероятность возврата заявки в очередь равна 0.99

4 Листинг кода

```
1 from numpy import random as nr
2 from . import exceptions as ex
4 class Uniform:
      def __init__(self, a, b):
          if not 0 <= a <= b:</pre>
              raise ex.ParameterError("Parameters must be 0 <= a <= b")</pre>
          self._a = a
          self._b = b
      def generate(self):
          return nr.uniform(self._a, self._b)
14 class Erlang:
      def __init__(self, shape, scale, reenter_prop):
          self._shape = int(shape)
          self._scale = int(scale)
          self._reenter_prop = int(reenter_prop)
18
      def generate(self):
20
          print(nr.gamma(self._shape, self._scale, self._reenter_prop))
          return nr.gamma(self._shape, self._scale, self._reenter_prop)
```

Листинг 1: Реализация сущностей равномерного распределения и Эрланга

```
class Generator:
def __init__(self, generator):
    self._generator = generator
    self._receivers = set()

def add_receiver(self, receiver):
    self._receivers.add(receiver)

def remove_receiver(self, receiver):
    try:
    self._receivers.remove(receiver)

except KeyError:
    pass
```

```
def next_time(self):
    return self._generator.generate()

def emit_request(self):
    for receiver in self._receivers:
    receiver.receive_request()
```

Листинг 2: Реализация генератора

```
1 from .distribution import Uniform, Erlang
2 from .generator import Generator
3 from .processor import Processor
5 class Modeller:
      def __init__(self, uniform_a, uniform_b, g_shape, g_scale, reenter_prop):
          self._generator = Generator(Uniform(uniform_a, uniform_b))
          self._processor = Processor(Erlang(g_shape, g_scale, reenter_prop), reent
          self._generator.add_receiver(self._processor)
10
      def event_based_modelling(self, request_count):
          generator = self._generator
12
          processor = self._processor
13
14
          gen_period = generator.next_time()
          proc_period = gen_period + processor.next_time()
16
          while processor.processed_requests < request_count:</pre>
17
              if gen_period <= proc_period:</pre>
                   generator.emit_request()
19
                   gen_period += generator.next_time()
20
              if gen_period >= proc_period:
21
                   processor.process()
22
                   if processor.current_queue_size > 0:
23
                       proc_period += processor.next_time()
24
                   else:
25
                       proc_period = gen_period + processor.next_time()
27
          return (processor.processed_requests, processor.reentered_requests,
28
                   processor.max_queue_size, round(proc_period, 3))
29
30
```

```
def time_based_modelling(self, request_count, dt):
          generator = self._generator
          processor = self._processor
34
          gen_period = generator.next_time()
          proc_period = gen_period + processor.next_time()
36
          current_time = 0
          while processor.processed_requests < request_count:</pre>
               if gen_period <= current_time:</pre>
39
                   generator.emit_request()
40
                   gen_period += generator.next_time()
41
               if current_time >= proc_period:
42
                   processor.process()
                   if processor.current_queue_size > 0:
44
                       proc_period += processor.next_time()
45
                   else:
46
                       proc_period = gen_period + processor.next_time()
47
               current_time += dt
49
          return (processor.processed_requests, processor.reentered_requests,
                   processor.max_queue_size, round(current_time, 3))
```

Листинг 3: Реализация сущности моделирования обслуживающего аппарата

```
from numpy import random as nr
from .generator import Generator

class Processor(Generator):
    def __init__(self, generator, reenter_probability=0):
        super().__init__(generator)
        self._current_queue_size = 0
        self._max_queue_size = 0
        self._processed_requests = 0
        self._reenter_probability = reenter_probability
        self._reentered_requests = 0

def process(self):
    if self._current_queue_size > 0:
    self._processed_requests += 1
```

```
self._current_queue_size -= 1
17
               self.emit_request()
               if nr.random_sample() <= self._reenter_probability:</pre>
                   self._reentered_requests += 1
20
                   self._processed_requests -= 1
                   self.receive_request()
22
23
      def receive_request(self):
          self._current_queue_size += 1
25
          if self._current_queue_size > self._max_queue_size:
               self._max_queue_size = self._current_queue_size
      @property
      def processed_requests(self):
30
          return self._processed_requests
31
      @property
33
      def max_queue_size(self):
          return self._max_queue_size
35
      @property
      def current_queue_size(self):
38
          return self._current_queue_size
40
      @property
41
      def reentered_requests(self):
          return self._reentered_requests
43
```

Листинг 4: Реализация Processor