





# Абстрактные классы

Последнее обновление: 30.10.2015



Среди классов выделяются *базовые или абстрактные классы*. Мы не можем создать объект или экземпляр абстрактного класса. Основное его назначение - предоставить базовый функционал для других классов-наследников. При определении абстрактных классов используется ключевое слово **MustInherit**:

1 Public MustInherit Class Car
2
3 End Class

Зачем нужны абстрактные классы? Допустим, мы разрабатываем программу для банка. В нашей программе мы можем определить три класса: Person, который описывает человека, Employee, который описывает сотрудника банка, и класс Client, который будет представлять клиента банка. Очевидно, что классы Employee и Client будут производными от класса Person. И так как все объекты будут представлять либо сотрудника банка, либо клиента, то напрямую мы от класса Person создавать объекты не будем. Поэтому имеет смысл сделать его абстрактным.

Абстрактный класс похож на обычный класс. Он также может иметь переменные, методы, конструкторы, свойства. Только от него напрямую нельзя образовывать объекты. Он представляет лишь базовый функционал, который потом реализуется в производных классах. Кроме того, абстрактный класс в отличие от обычных классов может содержать абстрактные методы и свойства. Такие методы и свойства помечаются ключевым словом **MustOverride** и не имеют никакой реализации:

1 Public MustOverride Sub Display()

При этом производный класс обязан переопределить и реализовать все абстрактные методы и свойства, которые имеются в базовом классе. Также следует учесть, что если класс имеет хотя бы одно абстрактное свойство или метод, то он должен быть определен как абстрактный. Теперь изменим нашу структуру классов и определим в ней абстрактный класс Person, в котором будет абстрактный метод Display:

```
2
        Public Property FirstName() As String
3
4
        Public Property LastName() As String
5
        'Абстрактный метод
6
        Public MustOverride Sub Display()
7
8
        Public Sub New(fName As String, 1Name As String)
9
            FirstName = fName
            LastName = 1Name
10
        End Sub
11
12
13
   End Class
14
15
    Public Class Employee
16
        Inherits Person
17
        Public Property Bank As String
18
19
20
        Public Overrides Sub Display()
            Console.WriteLine(FirstName & " " & LastName & " works in " & Bank)
21
        End Sub
22
23
24
        Public Sub New(fName As String, lName As String, bank As String)
25
            MyBase.New(fName, lName)
26
           Bank = \_bank
27
        End Sub
28
29
   End Class
30
31
   Public Class Client
32
        Inherits Person
33
34
        Public Property Bank As String
35
36
        Public Overrides Sub Display()
37
            Console.WriteLine(FirstName & " " & LastName & " has an account in k
        End Sub
38
39
        Public Sub New(fName As String, lName As String, bank As String)
40
41
            MyBase.New(fName, lName)
            Bank = bank
42
43
        End Sub
44
   End Class
45
```

### Назад Содержание Вперед



#### **TAKЖЕ HA METANIT.COM**

#### ListView

2 месяца назад · 1 коммент... ListView в JavaFX, создание списков, получение выбранных в ...

## Клиент на Xamarin Forms для SignalR

10 дней назад · 1 коммента... Клиентское приложение на Xamarin Forms для SignalR в ASP.NET Core, ...

## Взаимодействие с кодом Python

5 месяцев назад · 4 коммен... Взаимодействие с кодом Python в программе на языке Си, установка Qt, ...

### Встро комп

5 меся Встро ввода прост

### 0 Комментариев



G

Начать обсуждение...

войти с помощью

ИЛИ ЧЕРЕЗ DISQUS (?)

Имя

○ Поделиться

Лучшие

Новые

Старые

Прокомментируйте первым.

#### Подписаться

О защите персональных данных

Помощь сайту

YooMoney:

410011174743222

Qiwi:

giwi.com/n/METANIT

Перевод на карту

Номер карты:

4048415020898850

# Вконтакте | Телеграм | Twitter | Помощь сайту

Контакты для связи: metanit22@mail.ru

Copyright © metanit.com, 2023. Все права защищены.