















Первый проект на MacOS. Visual Studio for Mac

Последнее обновление: 10.05.2022











Особенностью .NET 6 является то, что это кроссплатформенная среда, которая может работать как на Windows, так и на MacOS и на Linux. И возможно кому-то хотелось бы иметь возможность создавать приложения на Visual Basic .NET также и на MacOS. В принципе тут сложностей никаких нет, так как мы можем для создания проекта для VB.NET инфраструктуру .NET CLI, как было рассмотрено в прошлой статье. А для написания кода использовать текстовый редактор Visual Studio Code.

Для упрощения создания приложений на .NET компания Microsoft предоставляет такую среду как Visual Studio for Mac - аналог Visual Studio только дял Mac. Однако по умолчанию эта среда не поддерживает создание проектов для VB.NET. Однако это все равно не помешает ее использовать для VB.NET. Рассмотрим, как это сделать.

Создание проекта с помощью .NET CLI

Сначала создадим с помощью .NET CLI новый проект на VB.NET. Определим для проекта в файловой системе какой-нибудь каталог. Например, в моем случае это папка **Documents/vbnet/helloapp/**, а сам проект будет называться helloapp.

Перейдем в терминале к этой папке и выполним следующую команду:

dotnet new console --language "vb"

В данном случае мы указываем, что создаваемый проект будет представлять консольное приложение.

Кроме того, с помощью дополнительной опции --language "vb" необходимо указать, что мы создаем проект для языка Visual Basic .NET.

```
helloapp — -bash — 80×21

Last login: Tue May 10 19:39:36 on ttys001

The default interactive shell is now zsh.
To update your account to use zsh, please run `chsh -s /bin/zsh`.
For more details, please visit https://support.apple.com/kb/HT208050.

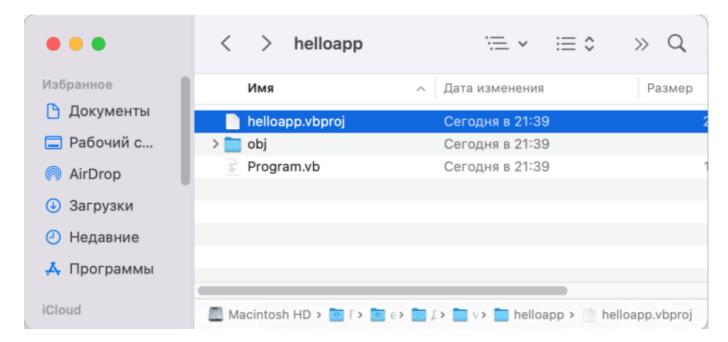
[МасВоок-Рго-Еugene:helloapp eugene$ dotnet new console —-language "vb"

Шаблон "Консольное приложение" успешно создан.

Идет обработка действий после создания...
Выполнение "dotnet restore" для /Users/eugene/Documents/vbnet/helloapp/helloapp.
vbproj...
Определение проектов для восстановления...
Восстановлен /Users/eugene/Documents/vbnet/helloapp/helloapp.vbproj (за 132 ms).
Восстановление выполнено.

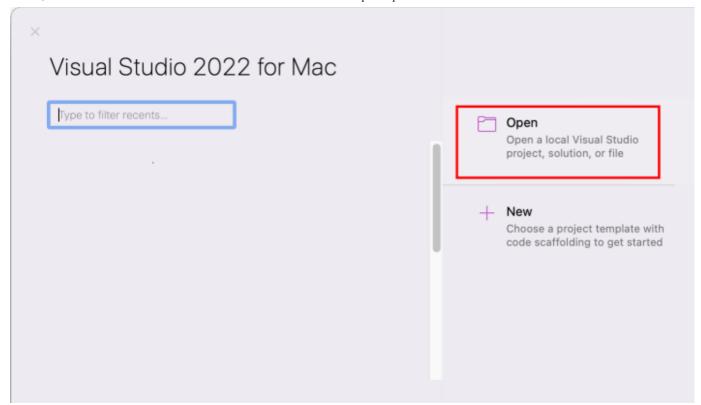
[МасВоок-Рго-Еugene:helloapp eugene$
```

После выполнения этой команды в папке helloapp будет создан проект с минимальным набором стандартных файлов и папок.



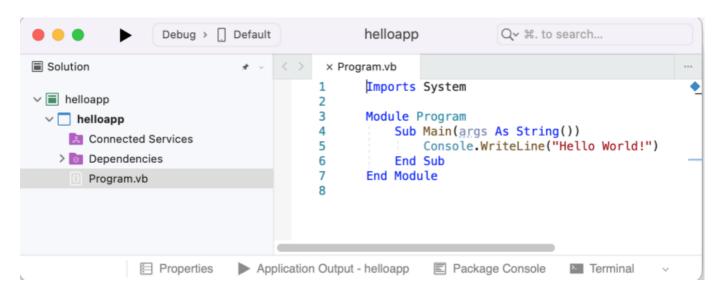
Открытие проекта в Visual Studio for Mac

Для работы с Visual Studio for Mac прежде всего потребуется ее установить. Установщик можно найти по ссылке https://visualstudio.microsoft.com/ru/vs/mac/preview/

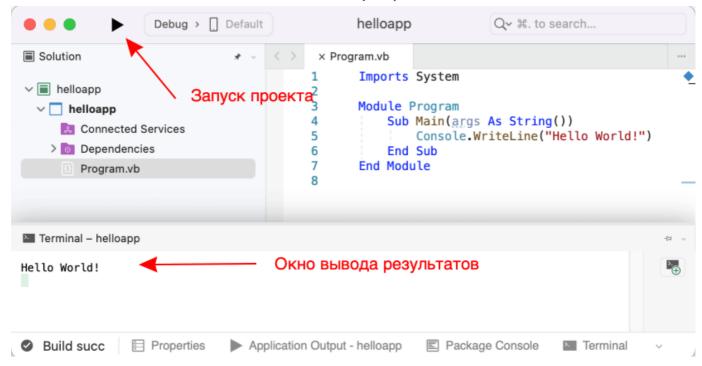


На стартовом экране Visual Studio выберем пункт **Open** и диалоговом окне отрытия файла перейдем к папке проекта и выберем файл **helloapp.vbproj**.

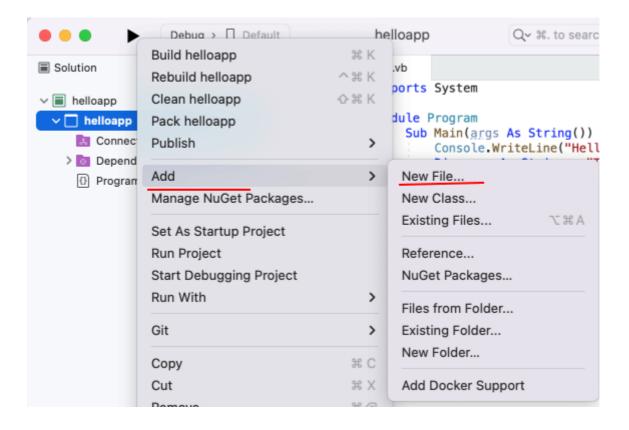
После этого Visual Studio откроет проект



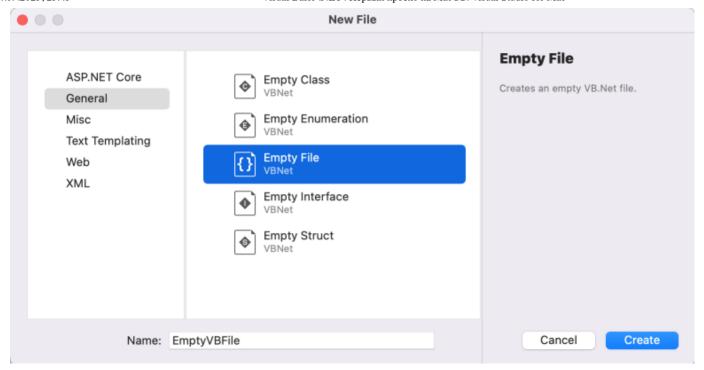
Нажмем на панели инструментов на стрелочку для запуска, и в нижней части студии откроется окно выводов результатов



Таким образом, мы можем работать с VB.NET и в Visual Studio for Mac. Что очень удобно, как минимум, мы можем воспользоваться интеллектуальной подсказкой. Кроме того, хотя VS for Mac напрямую не поддерживает создание проектов для vb.net, тем не менее она поддерживает добавление файлов с кодом на Visual Basic. Например, при нажмем правой кнопкой мыши на название проекта и в контекстном меню выберем **Add -> New File**



И здесь нам будет доступен ряд встроенных шаблонов для Visual Basic.NET:



Назад Содержание Вперед



TAKЖЕ HA METANIT.COM

Клиент на Xamarin Forms для SignalR

10 дней назад · 1 коммента... Клиентское приложение

на Xamarin Forms для SignalR в ASP.NET Core, ...

ListView

2 месяца назад · 1 коммент...

ListView в JavaFX, создание списков, получение выбранных в ...

Встроенные компоненты ввода

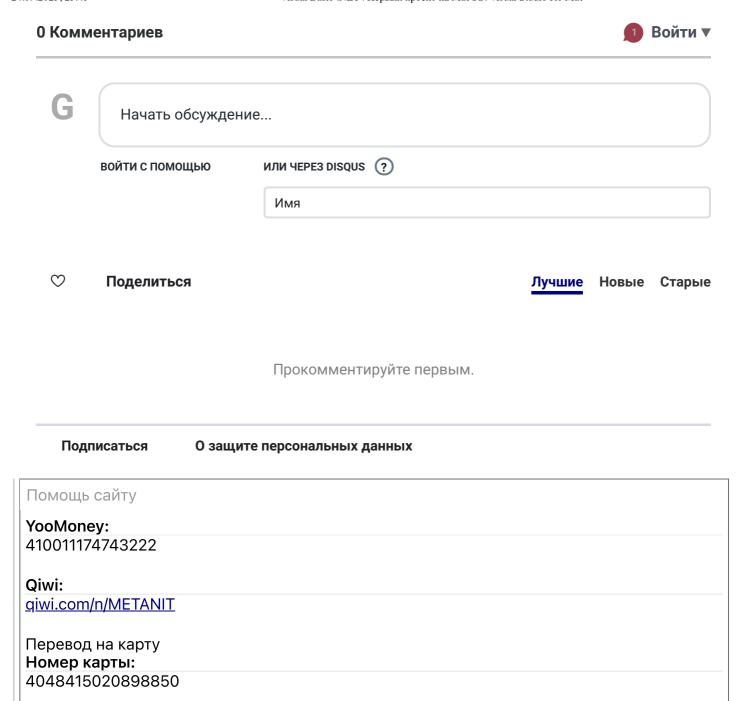
5 месяцев назад • 1 коммен...

Встроенные компоненты ввода Blazor из пространства имен ...

Ассеі Устан

3 меся

Ассем Устанф работі



Вконтакте | Телеграм | Twitter | Помощь сайту

Контакты для связи: metanit22@mail.ru

Copyright © metanit.com, 2023. Все права защищены.