



Обобщенные типы

Последнее обновление: 30.10.2015



Отличительной особенностью .NET 2.0 от первой версии платформы стала поддержка обобщенных типов (generics), равно как и обобщенных методов и делегатов. Чтобы разобраться в особенности данного нововведения, сначала посмотрим на проблему, которая могла возникнуть до появления обобщенных типов. Посмотрим на примере:

```
1 Dim x As Integer = 44
2 Dim s As String = "hello"
3 Dim ar As New ArrayList()
4 'Упаковка значения x в тип Object
5 ar.Add(x)
6 ar.Add(s)
7 'Распаковка в значение типа Integer первого элемента коллекции
8 Dim y As Integer = ar(0)
9
10 Console.WriteLine(y)
```

В данном примере мы используем класс **ArrayList**, который представляет коллекцию объектов. Чтобы поместить объект в коллекцию, мы используем метод **Add**, а чтобы получить, указываем индекс элемента в скобках - `ar(0)`. Этот класс содержит коллекцию значений типа `Object`, а это значит, что в вызовах `ar.Add(x)` и `ar.Add(s)` значения переменных `x` и `s` сначала будут "упакованы" в значения типа `Object`, потом при получении элементов из коллекции - наоборот, "распакованы" в нужный тип. Упаковка и распаковка (boxing и unboxing) ведут к снижению производительности, так как системе надо осуществить необходимые преобразования.

Кроме того, существует другая проблема - проблема безопасности типов. Если мы напишем так, то естественно получим ошибку во время выполнения программы:

```
1 Dim y As Integer = ar(1) 'Вторым элементом является строка, а не число
```

Эти проблемы были призваны устранить обобщенные типы. Обобщенные типы позволяют указать конкретный тип, который будет использоваться. Например, используем обобщенный вариант класса `ArrayList` - класс `List`:

```
1 Dim x As Integer = 44
2 Dim s As String = "hello"
3 Dim arGen As New List(Of Integer) ()
4 arGen.Add(x)
5 arGen.Add(s)
```

Так как класс `List` является обобщенным, то нам нужно задать в выражении (**Of тип**) тип данных, для которого этот класс будет применяться. Далее мы добавляем число и строку в коллекцию. Однако если число будет добавлено в коллекцию `arGen`, то на строке `arGen.Add(s)` мы получим ошибку во время компиляции и должны будем удалить эту строку. Таким образом, используя обобщенный вариант класса, мы снижаем время на выполнение и количество потенциальных ошибок.

Создадим обобщенный класс **Transaction**:

```
1 Public Class Transaction(Of T)
2     Dim inAccount As T
3     Dim outAccount As T
4
5     'Перевод с одного счета на другой определенный суммы денег
6     Sub DoTransaction(sum As Integer)
7
8     End Sub
9     Public Sub New(_in As T, _out As T)
10         inAccount = _in
11         outAccount = _out
12     End Sub
13
14 End Class
```

С помощью буквы **T** в описании `Public Class Transaction(Of T)` мы указываем, что данный тип будет использоваться этим классом. В классе мы создаем две переменные этого типа, которым присваиваем значения в конструкторе. Причем сейчас нам неизвестно, что это будет за тип. Однако мы предполагаем, что вместо параметра `T` мы будем использовать интерфейс счета `IAccount`, который мы создали в предыдущих главах. Однако мы не можем знать, какой вид счета в банке в данном случае будет использоваться. Поэтому мы можем установить ограничение в виде типа `IAccount`:

```
1 Public Class Transaction(Of T As IAccount)
2     Dim inAccount As T
3     Dim outAccount As T
4
5     'Перевод с одного счета на другой определенный суммы денег
6     Sub DoTransaction(sum As Integer)
7         'Вычитаем с одного счета
8         inAccount.Withdraw(sum)
9         'Прибавляем к другому
```

```
10         outAccount.Put(sum)
11     End Sub
12     Public Sub New(_in As T, _out As T)
13         inAccount = _in
14         outAccount = _out
15     End Sub
16
17 End Class
```

При этом мы можем задать множество ограничений. В этом случае они перечисляются после ключевого слова **As** в фигурных скобках:

```
1 Public Class Transaction(Of T As {IAccount, Client})
```

В качестве ограничения могут выступать как конкретные классы, так и интерфейсы. Кроме того, можно указать ограничение, чтобы использовались только структуры:

```
1 Public Class Transaction(Of T As Structure)
```

или классы:

```
1 Public Class Transaction(Of T As Class)
```

А также можно задать в качестве ограничения класс или структуру, которые реализуют конструктор по умолчанию с помощью слова **New**:

```
1 Public Class Transaction(Of T As {Class, New})
```

Классами и структурами использование обобщений не ограничивается. Мы можем создавать также и обобщенные методы:

```
1 Sub GetInformation(Of T As Person) (emp As T)
2     emp.Display()
3 End Sub
```

А затем также их использовать:

```
1 Sub Main()
2
3     Dim emp As New Employee("John", "Thompson", "City Bank")
4
5     GetInformation(Of Employee) (emp)
6
7     Console.ReadLine()
8 End Sub
```

[Назад](#) [Содержание](#) [Вперед](#)



ТАКЖЕ НА METANIT.COM

Ассемблер MASM. Установка и начало ... 3 месяца назад · 4 коммент... Ассемблер MASM. Установка и начало работы, Visual Studio, ...	Параметры строки запроса 5 месяцев назад · 1 коммен... Параметры строки запроса query string в приложении Blazor на ...	Отправка запросов на сервер. HttpClient 5 месяцев назад · 1 коммен... Отправка запросов на сервер HttpServer с помощью класса ...	Клиент Form... 10 дней Клиент на Xamarin SignalR
---	--	--	---

0 Комментариев

1 Войти ▾

G

Начать обсуждение...

войти с помощью

или через DISQUS ?

Имя



Поделиться

Лучшие Новые Старые

Прокомментируйте первым.

Подписаться

О защите персональных данных

Помощь сайту

YooMoney:
410011174743222

Qiwi:
qiwi.com/n/METANIT

Перевод на карту
Номер карты:
4048415020898850

[Вконтакте](#) | [Телеграм](#) | [Twitter](#) | [Помощь сайту](#)

Контакты для связи: metanit22@mail.ru

Copyright © metanit.com, 2023. Все права защищены.