



Работа с консолью в Visual Basic.NET

Последнее обновление: 30.10.2015



Чтобы работать с консолью в Visual Basic.NET, вводить какие-то данные и, наоборот, что-то выводить на экран, нам нужно задействовать класс **Console**. В предыдущих темах уже использовались ряд его методов, в частности, метод `WriteLine` для вывода на консоль. Теперь же разберем этот класс и его методы более подробно.

При работе с консолью, мы можем использовать следующие методы класса `Console`:

- **Beep**: подает звуковой сигнал
- **Clear**: очищает окно консоли
- **WriteLine**: выводит строку текста с переводом на новую строку
- **Write**: выводит строку текста без перевода на новую строку
- **ReadLine**: считывает введенный пользователем текст
- **Read**: считывает одиночный введенный символ в виде числового кода данного символа
- **ReadKey**: считывает нажатую клавишу клавиатуры (`Dim key As ConsoleKeyInfo = Console.ReadKey()`)

Также в классе `Console` определены ряд свойств, с помощью которых мы можем изменить отображение окна консоли:

- **BackgroundColor**: цвет фона консоли
- **ForegroundColor**: цвет шрифта консоли
- **BufferHeight**: высота буфера консоли
- **BufferWidth**: ширина буфера консоли
- **Title**: заголовок консоли

- **WindowHeight** и **WindowWidth**: высота и ширина консоли соответственно

Напишем небольшое приложение. Оно будет принимать два числа, введенные пользователем, и отображать их сумму. Приложение будет иметь следующий код:

```
1  Module Module1
2
3      Sub Main()
4
5          ' установка красного цвета шрифта
6          Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red
7          Console.WriteLine("Введите цвет консоли (синий или зеленый):")
8          Dim color As String = Console.ReadLine()
9          If (color = "синий") Then
10             Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Blue
11             ElseIf (color = "зеленый") Then
12                 Console.ForegroundColor = ConsoleColor.DarkGreen
13             End If
14             Console.WriteLine("Выбран цвет: {0}", color)
15             Console.ReadLine()
16         End Sub
17 End Module
```

Вначале устанавливаем цвет шрифта консоли. Все доступные цвета хранятся в перечислении `ConsoleColor`.

Затем предлагаем пользователю ввести цвет и далее получаем введенное значение с помощью метода `Console.ReadLine()`

Далее переустанавливаем цвет и выводим ранее введенное значение.

Второй вызов метода `Console.WriteLine` представляет форматированный вывод. То есть мы можем задать несколько разных значений самых разных типов и затем их поместить вместо плейсхолдеров в строку. Выражение `{0}` является плейсхолдером, указывающим, что вместо него надо будет поместить первый параметр метода (так как отсчет начинается с нуля). Но также можно использовать и большее число параметров:

```
1  Dim num1 As Integer = 3
2  Dim num2 As Integer = 5
3  Console.WriteLine("Результат умножения чисел {0} и {1} равен {2}", num1, num2
```

Здесь три параметра и первым (`{0}`) идет первый параметр после строки - то есть `num1`, вторым параметром - `num2` и так далее.

[Назад](#) [Содержание](#) [Вперед](#)



ТАКЖЕ НА METANIT.COM

ListView 2 месяца назад • 1 коммент... ListView в JavaFX, создание списков, получение выбранных в ...	Взаимодействие с кодом Python 5 месяцев назад • 4 коммен... Взаимодействие с кодом Python в программе на языке Си, установка Qt, ...	Отправка запросов на сервер. HttpClient 5 месяцев назад • 1 коммен... Отправка запросов на сервер HttpServer с помощью класса ...	Клиентская форма 10 дней Клиентская форма на Xamarin SignalR
--	---	--	---

1 Комментарий

1 Войти ▾

G

Присоединиться к обсуждению...

ВОЙТИ С ПОМОЩЬЮ

ИЛИ ЧЕРЕЗ DISQUS ?

Имя



Поделиться

Лучшие Новые Старые

A

Alexander Levashov



5 лет назад

Console.Clear() не срабатывает в Visual Basic.NET (2017).

0 0 Ответить • Поделиться ›

Помощь сайту

YooMoney:
41001174743222

Qiwi:
qiwi.com/n/METANIT

Перевод на карту
Номер карты:
4048415020898850

[Вконтакте](#) | [Телеграм](#) | [Twitter](#) | [Помощь сайту](#).

Контакты для связи: metanit22@mail.ru

Copyright © metanit.com, 2023. Все права защищены.