

ESINF

Relatório

Projeto Integrador Sprint1

João Gomes, 1210818

André Gonçalves, 1210804

Miguel Oliveira, 1200874

Manuel Silva, 1200585

Jorge Moreira, 1201458

Alexandre Vieira, 1211551

Turma 2DL

Índice

| | |
|-------------|---|
| US301 | 3 |
| US302 | 5 |
| US303 | 6 |
| US304 | 8 |
| US305 | 9 |

US301

Construir a rede de distribuição de cabazes a partir da informação fornecida nos ficheiros.

Análise de Complexidade:

```
public String addVertex(List<Local> list) {  
    int numV = 0;  
    for (Local l : list) {  
        graph.addVertex(l);  
        numV++;  
    }  
    return numV + "added";  
}
```

Esta função tem de complexidade $O(n)$.

```
public String addEdges(List<Length> list) {  
    int numE = 0;  
    for (Length l : list) {  
        double dist = l.getLength();  
        int key1 = checkKey(l.id1);  
        int key2 = checkKey(l.id2);  
  
        Local local = graph.vertex(key1);  
        Local local1 = graph.vertex(key2);  
        graph.addEdge(local, local1, dist);  
        numE++;  
    }  
    return numE + "added";  
}
```

Esta função tem de complexidade $O(n)$.

```

public int checkKey(String id) {
    int k = 0;
    boolean check = false;
    while (check == false) {
        Local local = graph.vertex(k);
        if (local.id.equals(id)) {
            check = true;
        } else k++;
    }
    return k;
}

```

Esta função tem de complexidade $O(n)$.

```

public MatrixGraph<Local, Double> returnGraph() {
    graph.resizeMatrix();
    return graph;
}

```

Esta função tem de complexidade $O(1)$.

US302

Verificar se o grafo carregado é conexo e devolver o número mínimo de ligações necessário para nesta rede qualquer cliente/produtor conseguir contactar um qualquer outro.

Análise de Complexidade:

```
public boolean checkConnectivity(MatrixGraph<Local,Double> g) {  
    return Algorithms.isConnected(g);  
}
```

Esta função tem de complexidade $O(n^2)$.

US303

Definir os hubs da rede de distribuição, ou seja, encontrar as N empresas mais próximas de todos os pontos da rede (clientes e produtores agrícolas).

Análise de Complexidade:

```
public List<Empresa> getClosestHubs(MatrixGraph<Local, Double> matrixGraph) {

    LinkedList<Local> localList = new LinkedList<>();
    ArrayList<LinkedList<Local>> hubsList = new ArrayList<>();

    Double sum = 0.0;
    int i = 0;
    Double average = 0.0;
    Double total_sum = 0.0;
    double zero = 0.0;
    for (Local l1 : matrixGraph.vertices()) {
        if (l1.getType().contains("C") || l1.getType().contains("P")) {
        } else {
            for (Local l2 : matrixGraph.vertices()) {
                if (l2.getType().contains("E")) {

                } else {

                    sum = Algorithms.shortestPath(matrixGraph, l1, l2, Double::compare, Double::sum, zero, localList);
                    i++;
                    total_sum = total_sum + sum;
                    hubsList.add(localList);

                }

            }

            average = total_sum / i;
            Empresa futureHub = new Empresa(l1.getId(), l1.getLati(), l1.getLongi(), average, l1.getType());
            companyHubs.add(futureHub);
            i = 0;
        }
    }
}
```

Esta função tem de complexidade $O(n^2)$.

```

public List<Hub> mostCentralHubs(Integer n, List<Empresa> companyHubs) {

    Collections.sort(companyHubs, new Comparator<Empresa>() {

        @Override
        public int compare(Empresa o1, Empresa o2) {
            return (o1.getCentralDistance().compareTo(o2.getCentralDistance()));
        }

    });

    for (int i = 0; i < n; i++) {
        Hub hubSorted = new Hub(companyHubs.get(i).getId(), companyHubs.get(i).getLati(),
            companyHubsSorted.add(hubSorted);
    }

    return companyHubsSorted;
}

```

Esta função tem de complexidade $O(n)$.

US304

Para cada cliente (particular ou empresa) determinar o hub mais próximo.

Análise de Complexidade:

```
public Map<Local, Hub> getNearestHub(MatrixGraph<Local, Double> matrixGraph, List<Hub> companyHubsSorted) throws IOException {  
  
    LinkedList<Local> localList = new LinkedList<>();  
    Double sum = 0.0;  
    double zero = 0;  
  
    for (Local l1 : matrixGraph.vertices()) {  
        if (l1.getType().contains("C") || l1.getType().contains("P")) {  
            for (Local l2 : matrixGraph.vertices()) {  
                for (Hub h1 : companyHubsSorted) {  
                    if (l2.getType().equals(h1.getType())) {  
                        sum = Algorithms.shortestPath(matrixGraph, l1, l2, Double::compare, Double::sum, zero, localList);  
                        Hub closestIndex = new Hub(l2.getId(), l2.getLati(), l2.getLongi(), sum, l2.getType());  
                        listHubsClient.add(closestIndex);  
                    }  
                }  
            }  
            Collections.sort(listHubsClient, new Comparator<Hub>() {  
                @Override  
                public int compare(Hub o1, Hub o2) {  
                    return (o1.getCentralDistance().compareTo(o2.getCentralDistance()));  
                }  
            });  
            Local client = new Local(l1.getId(), l1.getLati(), l1.getLongi(), l1.getType());  
            getNearestHub.put(client, listHubsClient.get(0));  
        }  
    }  
    return getNearestHub;  
}
```

Esta função tem de complexidade $O(n^3)$.

US305

Determinar a rede que conecte todos os clientes e produtores agrícolas com uma distância total mínima.

Análise de Complexidade:

```
public List<Local> getShortestPath(MatrixGraph<Local, Double> matrixGraph)
{
    MatrixGraph<Local, Double> graph = new MatrixGraph<>(matrixGraph);
    for (Local l1 : graph.vertices())
    {
        if (l1.getType().contains("E"))
        {
            graph.removeVertex(l1);
        }
    }
    return Algorithms.minDistGraph(graph, Double::compare, Double::sum).vertices();
}
```

Esta função tem de complexidade $O(n)$.