



КОНТАКТЫ

+7-(927)-483-30-70

kalininandrey727@gmail.com

<https://github.com/AndrefHub/>

tg @kdancy

г. Казань

НАВЫКИ

- Основные стек: C++, C, Python
- Дополнительные языки: bash, Java
- Базы данных: MySQL, PostgreSQL
- Фреймворки: Qt, Boost
- Дополнительно: Администрирование, Linux, Bash, Git, Unit Testing, API

ЯЗЫКИ

English - C1 Advanced

ОБРАЗОВАНИЕ

- Школа 21-образовательный проект от Сбер для разработчиков (2021-сейчас)
- КНИТУ-КХТИ, Бакалавриат по специальности "Прикладная математика и информатика" (2020-сейчас)

Калинин Андрей

C++ Junior разработчик

О СЕБЕ

Студент 4 курса КНИТУ-КХТИ по направлению прикладной математики и информатики. С 2021 года обучаюсь в Школе программирования 21 от Сбер. Год назад основным направлением для себя выбрал разработку на C++. Вел много пет проектов на разных стеках технологий. По большей части проекты направлены на изучение Computer Science и расширение IT кругозора.

ПЕТ ПРОЕКТЫ

SimpleMLP | C++, Qt

<https://github.com/AndrefHub/SimpleMLP>

Реализация многослойного перцептрона, процесса обучения и тестирования без использования сторонних библиотек. Графическое приложение реализовано по паттерну MVC. Способно распознавать буквы латинского алфавита.

kdancybot | Python, asynchronous

<https://github.com/AndrefHub/kdancybot>

Чатбот для стримеров, взаимодействует с API Twitch и osu!, позволяет зрителям легко взаимодействовать с osu!API для получения внутриигровых данных и взаимодействия с ними.

Rac3D | C, RayCasting

<https://github.com/AndrefHub/cub3d>

3D клон PacMan, полностью написанный на C, использующий только библиотеку для попиксельной отрисовки. Аналог Wolfenstein3D.

ОПЫТ РАБОТЫ

Нет.