

Milhares de **questões atuais** de concursos.

EXPERIMENTE GRÁTIS POR 30 DIAS

Após **R\$ 6,99/mês**

1) Q810111 - CESPE (Cebbraspe) - 2021 - PF - Papiloscopista da Polícia Federal,

Provas: Cebbraspe (Cespe) - 2021 - PF - Agente da Polícia Federal CESPE (Cebbraspe) - 2021 - PF - Escrivão da Polícia Federal

CESPE (Cebbraspe) - 2021 - PF - Papiloscopista da Polícia Federal

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python

☰ Mostrar texto associado à questão

Com relação a conceitos de programação Python e R, julgue os itens que se seguem.

O resultado do código R seguinte será "12".

```
f<- function(x) {  
  g <- function(y) {  
    y + z  
  }  
  z <- 4  
  x + g(x)  
}  
z <- 10  
f (4)
```



Errado



Certo

2) Q818045 - Cebbraspe (Cespe) - 2021 - MP-AP - Analista Ministerial - Tecnologia da Informação

Provas: Cebbraspe (Cespe) - 2021 - MP-AP - Analista Ministerial - Tecnologia da Informação

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

Sabendo que é possível utilizar JSON em programas desenvolvidos em Python, assinale a opção que apresenta o código correto para que, ao final, o script tenha como resultado a impressão do valor do processo, ou seja, 1234, a partir do JSON fornecido.

- ☒ a) `import json x = '{ "MP": "AP", "Processo": 1234, "Cidade": "Macapa" }' y = json.loads(x) print(y["Processo"])`
- ☒ b) `import json x = '{ "MP": "AP", "Processo": 1234, "Cidade": "Macapa" }' y = json.dump(x) print(y[1])`
- ☒ c) `import json x = '{ "MP": "AP", "Processo": 1234, "Cidade": "Macapa" }' y = json.index(x) print(y(Processo))`
- ☒ d) `import json x = '{ "MP": "AP", "Processo": 1234, "Cidade": "Macapa" }' y = json.split(x) print(y[1])`
- ☒ e) `import json x = '{ "MP": "AP", "Processo": 1234, "Cidade": "Macapa" }' y = json.lambda(x) print(y[2])`

3) Q810112 - CESPE (Cebbraspe) - 2021 - PF - Papiloscopista da Polícia Federal,

Provas: Cebbraspe (Cespe) - 2021 - PF - Agente da Polícia Federal CESPE (Cebbraspe) - 2021 - PF - Escrivão da Polícia Federal
CESPE (Cebbraspe) - 2021 - PF - Papiloscopista da Polícia Federal
Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python

☰ Mostrar texto associado à questão

Com relação a conceitos de programação Python e R, julgue os itens que se seguem

O código Python a seguir apresenta como resultado "True".

```
x = bool(-3)
y = bool("True"*x)
z = bool("False")
print (x and y and z)
```

- ☒ Errado
- ☒ Certo

4) Q817795 - CEBRASPE - 2021 - PC-DF - Agente de Polícia

Provas: CEBRASPE - 2021 - PC-DF - Agente de Polícia
Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

☰ Mostrar texto associado à questão

Com relação a mineração de dados, aprendizado de máquina e aplicações Python, julgue o item a seguir.

Uma das aplicações de Python é o aprendizado de máquina, que pode ser exemplificado por um programa de computador que aprende com a experiência de detectar imagens de armas e de explosivos em vídeos, tendo seu desempenho medido e melhorado por meio dos erros e de acertos decorrentes da experiência

de detecção.



Errado



Certo

5) Q816311 - Quadrix - 2019 - CREA - TO - Analista de Sistemas

Provas: Quadrix - 2019 - CREA - TO - Analista de Sistemas

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

☰ Mostrar texto associado à questão

Com relação à engenharia de software, julgue o item

UML é uma linguagem de programação usada no desenvolvimento de sistemas para a Internet.



Errado



Certo

6) Q762398 - Quadrix - 2019 - CRA-PR - Analista de Sistemas

Provas: Quadrix - 2019 - CRA-PR - Analista de Sistemas

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python

Julgue o item quanto à programação orientada a objetos e à linguagem de programação Python. Na estrutura de um programa em Python, as instruções contêm expressões que, por sua vez, criam e processam objetos.



Errado



Certo

7) Q815010 - Quadrix - 2019 - CREA-GO - Analista - T.I

Provas: Quadrix - 2019 - CREA-GO - Analista - T.I

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

☰ Mostrar texto associado à questão

```
1. # -*- coding: latin1 -*-
2. # Conjuntos de dados
3. s1 = set(range(3))
4. s2 = set(range(10, 7, -1))
5. s3 = set(range(2, 10, 2))
6. # Exibe os dados
7. print 's1:', s1, '\ns2:', s2, '\ns3:', s3
8. # Operação 1
9. s1s2 = s1.union(s2)
10. print 'União de s1 e s2:', s1s2
11. # Operação 2
12. print 'Diferença com s3:', s1s2.difference(s3)
13. # Operação 3
14. print 'Interseção com s3:', s1s2.intersection(s3)
15. # Operação 4
16. if s1.issuperset([1, 2]):
17.     print 's1 inclui 1 e 2'
18. # Operação 5
19. if s1.isdisjoint(s2):
20.     print 's1 e s2'
```

Com relação à execução do código acima, da linguagem de programação Python, julgue o item

O caractere #, usado na linha 2, indica um comentário.



Errado



Certo

8) Q762400 - Quadrix - 2019 - CRA-PR - Analista de Sistemas

Provas: Quadrix - 2019 - CRA-PR - Analista de Sistemas

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python

Julgue o item quanto à programação orientada a objetos e à linguagem de programação Python.

A Python fornece módulos internos para processamento numérico, como, por exemplo, o *math*.



Errado



Certo

9) Q762397 - Quadrix - 2019 - CRA-PR - Analista de Sistemas

Provas: Quadrix - 2019 - CRA-PR - Analista de Sistemas

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python

Julgue o item quanto à programação orientada a objetos e à linguagem de programação Python. A criação de métodos e tipos genéricos não é permitida pelo polimorfismo paramétrico.



Errado



Certo

10) Q815014 - Quadrix - 2019 - CREA-GO - Analista - T.I

Provas: Quadrix - 2019 - CREA-GO - Analista - T.I

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

☰ Mostrar texto associado à questão

```
1. # -*- coding: latin1 -*-
2. # Conjuntos de dados
3. s1 = set(range(3))
4. s2 = set(range(10, 7, -1))
5. s3 = set(range(2, 10, 2))
6. # Exibe os dados
7. print 's1:', s1, '\ns2:', s2, '\ns3:', s3
8. # Operação 1
9. s1s2 = s1.union(s2)
10. print 'União de s1 e s2:', s1s2
11. # Operação 2
12. print 'Diferença com s3:', s1s2.difference(s3)
13. # Operação 3
14. print 'Interseção com s3:', s1s2.intersection(s3)
15. # Operação 4
16. if s1.issuperset([1, 2]):
17.     print 's1 inclui 1 e 2'
18. # Operação 5
19. if s1.isdisjoint(s2):
20.     print 's1 e s2'
```

Com relação à execução do código acima, da linguagem de programação Python, julgue o item

Na linha 7, o resultado de *s2* será *set([7, 8, 9])*.



Errado



Certo

11) Q762396 - Quadrix - 2019 - CRA-PR - Analista de Sistemas

Provas: Quadrix - 2019 - CRA-PR - Analista de Sistemas

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

Julgue o item quanto à programação orientada a objetos e à linguagem de programação Python. O encapsulamento permite atualizar um componente, fornecendo uma implementação mais eficiente, ou até mesmo corrigir erros, sem a necessidade de tocar nos outros objetos do programa.



Errado



Certo

12) Q815013 - Quadrix - 2019 - CREA-GO - Analista - T.I

Provas: Quadrix - 2019 - CREA-GO - Analista - T.I

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

☰ Mostrar texto associado à questão

```
1. #-*- coding: latin1 -*-
2. # Conjuntos de dados
3. s1 = set(range(3))
4. s2 = set(range(10, 7, -1))
5. s3 = set(range(2, 10, 2))
6. # Exibe os dados
7. print 's1:', s1, '\ns2:', s2, '\ns3:', s3
8. # Operação 1
9. s1s2 = s1.union(s2)
10. print 'União de s1 e s2:', s1s2
11. # Operação 2
12. print 'Diferença com s3:', s1s2.difference(s3)
13. # Operação 3
14. print 'Interseção com s3:', s1s2.intersection(s3)
15. # Operação 4
16. if s1.issuperset([1, 2]):
17.     print 's1 inclui 1 e 2'
18. # Operação 5
19. if s1.isdisjoint(s2):
20.     print 's1 e s2'
```

Com relação à execução do código acima, da linguagem de programação Python, julgue o item

O resultado apresentado na linha 14 será *Interseção com s3: set([8, 2])*.



Errado



Certo

13) Q815012 - Quadrix - 2019 - CREA-GO - Analista - T.I

Provas: Quadrix - 2019 - CREA-GO - Analista - T.I

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

☰ Mostrar texto associado à questão

```
1. #-*- coding: latin1 -*-
2. # Conjuntos de dados
3. s1 = set(range(3))
4. s2 = set(range(10, 7, -1))
```

```

5. s3 = set(range(2, 10, 2))
6. # Exibe os dados
7. print 's1:', s1, '\ns2:', s2, '\ns3:', s3
8. # Operação 1
9. s1s2 = s1.union(s2)
10. print 'União de s1 e s2:', s1s2
11. # Operação 2
12. print 'Diferença com s3:', s1s2.difference(s3)
13. # Operação 3
14. print 'Interseção com s3:', s1s2.intersection(s3)
15. # Operação 4
16 if s1.issuperset([1, 2]):
17. print 's1 inclui 1 e 2'
18. # Operação 5
19. if s1.isdisjoint(s2):
20. print 's1 e s2'

```

Com relação à execução do código acima, da linguagem de programação Python, julgue o item

O comando *print*, na linha 17, não fornecerá saída alguma, pois a condição *if*, da linha anterior, não foi atendida.



Errado



Certo

14) Q815011 - Quadrix - 2019 - CREA-GO - Analista - T.I

Provas: Quadrix - 2019 - CREA-GO - Analista - T.I

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

☰ Mostrar texto associado à questão

```

1. # -*- coding: latin1 -*-
2. # Conjuntos de dados
3. s1 = set(range(3))
4. s2 = set(range(10, 7, -1))
5. s3 = set(range(2, 10, 2))
6. # Exibe os dados
7. print 's1:', s1, '\ns2:', s2, '\ns3:', s3
8. # Operação 1
9. s1s2 = s1.union(s2)
10. print 'União de s1 e s2:', s1s2
11. # Operação 2
12. print 'Diferença com s3:', s1s2.difference(s3)
13. # Operação 3
14. print 'Interseção com s3:', s1s2.intersection(s3)
15. # Operação 4
16 if s1.issuperset([1, 2]):
17. print 's1 inclui 1 e 2'
18. # Operação 5
19. if s1.isdisjoint(s2):
20. print 's1 e s2'

```

Com relação à execução do código acima, da linguagem de programação Python, julgue o item

Nas linhas 3 e 4, a função *range* tem a finalidade de implementar, respectivamente, uma fila e uma pilha.



Errado



Certo

15) Q762399 - Quadrix - 2019 - CRA-PR - Analista de Sistemas

Provas: Quadrix - 2019 - CRA-PR - Analista de Sistemas

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

Julgue o item quanto à programação orientada a objetos e à linguagem de programação Python.

Um recurso bastante útil da Python consiste no tratamento posicional das *strings*. Elas são consideradas como sequências mutáveis e podem ter sua ordem (sequência) alterada da esquerda para a direita ou vice-versa, dependendo da função do programa.



Errado



Certo

16) Q744159 - CESPE - 2018 - Polícia Federal - Agente de Polícia Federal

Provas: CESPE - 2018 - Polícia Federal - Agente de Polícia Federal

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

☰ Mostrar texto associado à questão

Julgue os próximos itens, relativos a noções de programação Python e R.

Considere o programa a seguir, na linguagem Python.

```
if 5 > 2
{
    print("True!")
}
```

A sintaxe do programa está correta e, quando executado, ele

True!

apresentará o seguinte resultado.



Errado



Certo

17) Q743396 - CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 1,

Provas: CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Conhecimentos Básicos - Todas as Áreas

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 12

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 2

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 14

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 3

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 5

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 6

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 4

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 7

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 9

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 1

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

☰ Mostrar texto associado à questão

Com relação à programação Python e R, julgue o item que se segue.

Considere os seguintes comandos na programação em Python.

```
a = " Hello, World! "  
print(a.strip())
```

Esses comandos, quando executados, apresentarão o resultado a seguir.

```
a[0]=Hello,  
a[1]=World!
```



Errado



Certo

18) Q744158 - CESPE - 2018 - Polícia Federal - Agente de Polícia Federal

Provas: CESPE - 2018 - Polícia Federal - Agente de Polícia Federal

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

☰ Mostrar texto associado à questão

Julgue os próximos itens, relativos a noções de programação Python e R.

Considere o programa a seguir, escrito em R.

```
x <- TRUE  
y <- FALSE  
print (xy)
```

Após a execução do programa, será obtido o seguinte resultado.

[1] FALSE



Errado



Certo

19) Q744160 - CESPE - 2018 - Polícia Federal - Agente de Polícia Federal

Provas: CESPE - 2018 - Polícia Federal - Agente de Polícia Federal

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

☰ Mostrar texto associado à questão

Julgue os próximos itens, relativos a noções de programação Python e R.

Considere o programa a seguir, na linguagem Python.

```
letras == ["P", "F"]
for x in letras
{
    print(x)
}
```

A sintaxe do programa está correta e, quando executado, ele apresentará o seguinte resultado.

PF



Errado



Certo

20) Q743395 - CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 1,

Provas: CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Conhecimentos Básicos - Todas as Áreas

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 12

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 2

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 14

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 3

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 5

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 6

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 4

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 7

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 9

CESPE - 2018 - Polícia Federal - Perito Criminal Federal - Área 1

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

Com relação à programação Python e R, julgue o item que se segue.

Considere os comandos a seguir, na linguagem R, os quais serão executados no ambiente do R, e considere, ainda, que > seja um símbolo desse ambiente.

```
> helloStr <- "Hello world!"  
> print(helloStr)
```

Nesse caso, após a execução dos comandos, será obtido o resultado a seguir.

```
[1] "Hello world!"
```



Errado



Certo

21) Q748356 - FCC - 2018 - MPE-PE - Analista Ministerial - Informática

Provas: FCC - 2018 - MPE-PE - Analista Ministerial - Informática

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

Considere o fragmento de código Python abaixo.

```
class Cliente:  
    I  
    .....  
    self.nome = nome  
    self.renda = renda  
  
p1 = Cliente("Maria", 5678.98)  
  
print(p1.nome)  
print(p1.renda)
```

Para que o código seja compilado e executado corretamente, a lacuna I deverá ser preenchida com



a) __init__(self, nome, renda):



b) function __init__(self, nome, renda):



c) def __construct__(self, nome, renda):



d) def __init__(self, nome, renda):



e) Cliente(self, nome, renda):

22) Q685503 - SUGEP - UFRPE - 2018 - UFRPE - Analista de Tecnologia da Informação - Sistemas

Considere o código Python a seguir:

```
vec = [i + 10 for i in range(5)]
```

O valor da variável `vec` após a execução do código é:

- ☒ a) 10
- ☒ b) 15
- ☒ c) [10, 11, 12, 13, 14]
- ☒ d) [11, 12, 13, 14, 15]
- ☒ e) [0, 1, 2, 3, 4]

23) Q744157 - CESPE - 2018 - Polícia Federal - Agente de Polícia Federal

Provas: CESPE - 2018 - Polícia Federal - Agente de Polícia Federal

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

☰ Mostrar texto associado à questão

Julgue os próximos itens, relativos a noções de programação Python e R.

Considere o programa a seguir, escrito em R.

```
x <- c (3, 5, 7)
y <- c (1, 9, 11)
print (x + y)
```

Após a execução do programa, será obtido o seguinte resultado.

```
[1] 36
```

- ☒ Errado
- ☒ Certo

24) Q712750 - FGV - 2018 - MPE-AL - Analista do Ministério Público - Administrador de Banco de Dados

Provas: FGV - 2018 - MPE-AL - Analista do Ministério Público - Administrador de Banco de Dados

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

Analise o código Python 2.7 a seguir.

```

class End_simples(object):

    def __init__(self, rua, num, bai):
        self.rua = rua
        self.num = num
        self.bai = bai

    def Endereco(self):
        return self.rua + ", " + self.num \
            + " " + self.bai

class End_com(End_simples):

    def __init__(self, rua, num, bai, com):
        End_simples.__init__(self, rua, num, bai)
        self.com = com

    def Endereco(self):
        ...

a = End_simples("Av Brasil", "243", \
                "Floresta")
b = End_com("Av Miracema", "12", \
            "Centro", "apto 3")

print(a.Endereco())
print(b.Endereco())

```

Sabe-se que a execução desse código produziu as duas linhas a seguir.

```

Av Brasil, 243 Floresta
Av Miracema, 12 Centro, apto 3

```

Assinale a opção que apresenta a correta definição para o método Endereco na classe End_com.

- ☒ a) return self.Endereco()+ ", " + self.com
- ☒ b) return End_simples.Endereco() \ + ", " + self.com
- ☒ c) return super(End_com, self).Endereco() \ + ", " + self.com
- ☒ d) return parent(End_com, self).Endereco() \ + ", " + self.com
- ☒ e) Return self.parent.Endereco() \ + ", " + self.com

25) Q741300 - FGV - 2018 - AL-RO - Analista Legislativo - Tecnologia da Informação - Banco de Dados

Provas: FGV - 2018 - AL-RO - Analista Legislativo - Tecnologia da Informação - Banco de Dados

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python Linguagens de Programação

Considere a aplicação do algoritmo de busca binária sobre um conjunto de chaves distintas.

Assinale a declaração Python que define uma lista L sobre a qual esse algoritmo não pode ser aplicado diretamente.

- ☒ a) L=[0,1,2,3,5,8,13,21]
- ☒ b) L=[0]
- ☒ c) L=["MARIA", "MARINA", "MARIO"]

- ☒ d) `L=[-1,-2,-3,-4,-5]`
- ☒ e) `L=["MARIA", "MARIO", "MARINA"]`

26) Q606923 - Quadrix - 2017 - CONTER - Analista de Tecnologia da Informação

Provas: Quadrix - 2017 - CONTER - Analista de Tecnologia da Informação

Disciplina: Programação (TI) - Assuntos: Python

Assinale a alternativa correta a respeito da linguagem de programação Python.

- ☒ a) A Python não é considerada como uma linguagem orientada a objetos.
- ☒ b) Uma das desvantagens da linguagem de programação Python é que ela não possui as chamadas bibliotecas-padrão, ou seja, não possui um conjunto de funcionalidades pré-compiladas.
- ☒ c) Os programas em Python podem pesquisar arquivos e árvores de diretórios. No entanto, com esses programas, não é permitido chamar outros programas.
- ☒ d) Os arquivos de programa Python, por convenção, recebem nomes que terminam com ".pyn".
- ☒ e) A Python utiliza diversos operadores de expressão. Caso se desejasse realizar o deslocamento de x à esquerda por y bits, poder-se-ia utilizar o seguinte operador: `x << y`.

27) Q573896 - IF-PI - 2016 - IF-PI - Técnico em Tecnologia da Informação

Provas: IF-PI - 2016 - IF-PI - Técnico em Tecnologia da Informação

Disciplina: Informática Programação (TI) - Assuntos: Python

Dada a sequência de código Python3, assinale a alternativa CORRETA:
`q = [x ** 2 for x in range(5)]`

- ☒ a) A variável q conterá uma lista com os números inteiros de 0 a 10.
- ☒ b) A variável q conterá uma lista vazia.
- ☒ c) A variável q conterá uma lista com os números 0, 1, 4, 9 e 16.
- ☒ d) A variável q conterá uma lista com os números 0, 2, 4, 6 e 8.
- ☒ e) A variável q conterá o valor None.

28) Q573895 - IF-PI - 2016 - IF-PI - Técnico em Tecnologia da Informação

Provas: IF-PI - 2016 - IF-PI - Técnico em Tecnologia da Informação

Disciplina: Informática Programação (TI) - Assuntos: Python

Dada a sequência de código no Python3 , assinale a alternativa CORRETA:

```
x = range(20)
x = list(x)
for z in x[3:8]:
    print(z)
```

- ☒ a) Serão exibidos os números 3, 4, 5, 6 e 7.
- ☒ b) Serão exibidos os números 3 e 8.
- ☒ c) Será exibido o número 20.
- ☒ d) Será exibido o número 5.
- ☒ e) Será exibido o número 0.375.

29) Q573894 - IF-PI - 2016 - IF-PI - Técnico em Tecnologia da Informação

Provas: IF-PI - 2016 - IF-PI - Técnico em Tecnologia da Informação

Disciplina: Informática Programação (TI) - Assuntos: Python

Com as afirmações sobre a linguagem de programação Python3 , analise as assertivas abaixo:

I - O Python3 possui suporte nativo a arquivos CSV (Comma Separated Values) e podemos utilizar suas funcionalidades importando o módulo correspondente com o comando `import csv`

II - No Python3, qualquer objeto pode ser testado no estilo verdadeiro ou falso em condicionais ou operações booleanas, por exemplo, uma lista vazia retorna `False`.

III - O Python3 possui o `pdb`, um debugger iterativo de código fonte.

IV - No Python3, uma Tupla é uma sequência mutável onde podemos inserir elementos ao final.

Assinale a alternativa CORRETA:

- ☒ a) Somente a I está correta.
- ☒ b) Somente a IV está incorreta.
- ☒ c) Todas estão corretas.
- ☒ d) Todas estão incorretas.
- ☒ e) Somente a II está incorreta.

Provas: IF-PI - 2016 - IF-PI - Técnico em Tecnologia da Informação

Disciplina: Informática Programação (TI) - Assuntos: Python

A linguagem de programação Python possui lançamento periódico de versões. Uma das maiores modificações entre suas versões se deu no lançamento do Python3 em comparação com o Python2. Sem utilizar de importação de pacotes ou tratamento de dados, executando a expressão $x = 3/2$ em uma versão de Python2 e em uma versão do Python3. O resultado armazenado na variável x em cada versão será:

- ☒ a) 1.5 no Python2 e 1.5 no Python3
- ☒ b) 1 no Python2 e 1 no Python3
- ☒ c) 1 no Python2 e 1.5 no Python3
- ☒ d) 1 no Python2 e 2 no Python3
- ☒ e) Será null em ambos pois apresentará um erro ao executar a expressão

GABARITO:

- | | | | |
|------------|------------|------------|------------|
| 1) Certo | 2) A | 3) Certo | 4) Certo |
| 5) Errado | 6) Certo | 7) Certo | 8) Certo |
| 9) Errado | 10) Errado | 11) Certo | 12) Certo |
| 13) Errado | 14) Errado | 15) Errado | 16) Errado |
| 17) Errado | 18) Errado | 19) Errado | 20) Certo |
| 21) D | 22) C | 23) Errado | 24) C |
| 25) E | 26) E | 27) C | 28) A |
| 29) B | 30) C | | |