

Reposição referente ao dia 20/02 Para entregar até o dia 17/04		
Disciplina: Programação WEB	Turma:	
Docente: Prof. Dr. Diego Rafael Moraes	Período:	
Semestre Curricular:	ANO/SEMESTRE:	Data: / /
Nome do aluno:		Nota
Nº de matrícula:		

Para praticar os conceitos de HTML, de acordo com o material estudado até âncora, faça um jogo para crianças. Este jogo é para aprender as vogais.

Requisitos do projeto (**É OBRIGATÓRIO**):

- Utilizar a linguagem HTML 5
- Utilizar alguma IDE (Sugestão: Visual Studio 2019 ou Notepad++)
- NÃO usar recursos de formatação (CSS)
- NÃO usar framework
- NÃO usar templates
- NÃO usar Bootstrap

Conteúdos **OBRIGATÓRIOS**:

- Uma página inicial (index.html)
 - No corpo tenha as 5 letras que representam as vogais, ou seja: A, E, I, O e U.
 - Ao clicar numa das letras, deve navegar para uma página interna
- Cinco páginas internas (uma para letra)
 - cada página deve conter: uma palavra e uma imagem de um animal que comece com a letra escolhida na página inicial. Deve conter uma opção para retornar a página inicial.

Ex: caso a criança tenha clicado na letra U (página inicial), vai abrir uma página interna com uma imagem de um urso.

Como entrega será necessário anexar o arquivo .HTML referente ao seu trabalho.

Caso não consiga anexar em HTML, crie uma pasta, coloque o .HTML dentro, compacte a pasta (zip ou rar) e anexe na tarefa.