

# TDP003 Projekt: Egna datormiljön

## Systemdokumentation

Författare

Kasper Nilsson, [kasni325@student.liu.se](mailto:kasni325@student.liu.se)  
Andrei Plotoaga, [andp1509@student.liu.se](mailto:andp1509@student.liu.se)

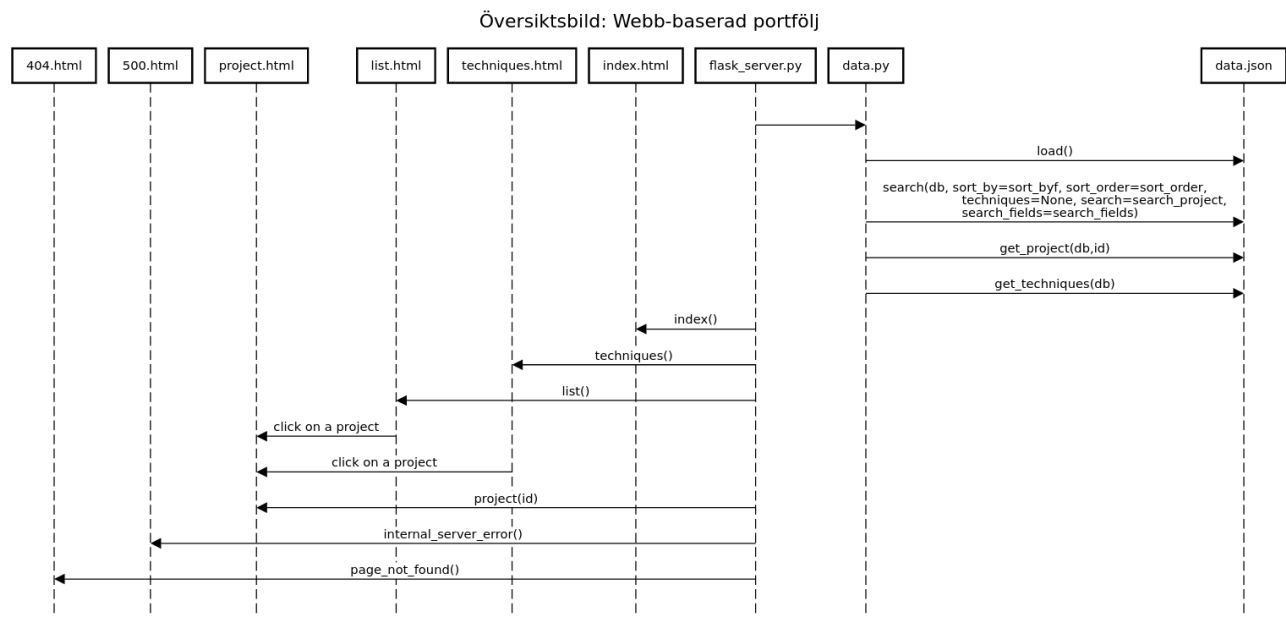
## 1 Revisionshistorik

Ver.	Revisionsbeskrivning	Datum
1.0	Första utkast	15/10-20

## 2 Översikt av systemet

Figuren nedan visar en översiktsbild av systemet. Det finns ett datalager som består av samtliga projekt sparade i en JSON-fil kallad "data.json". Sedan finns det ett presentationslager som använder sig av python-modulen "flask" som webbramverk sparad i filen "flask\_server.py". De HTML-mallar som flask\_server.py använder sig av är: index.html, techniques.html, list.html, project.html, 404.html, 500.html, layout.html och error\_layout.html. Varav layout.html och error\_layout.html används enbart vid ärvning av basal HTML-struktur. Presentationslagret använder sig av API-funktioner som finns sparade i filen "data.py". För mer information om samtliga API-funktioner se här:

*API dokumentation*



Figur 1

## 2.1 Kravspecifikation och motivering

Samtliga funktioner i flask\_server.py är i enlighet med kursens kravspecifikation, för mer information om kravspecifikationen se här:

### *Kravspecifikation*

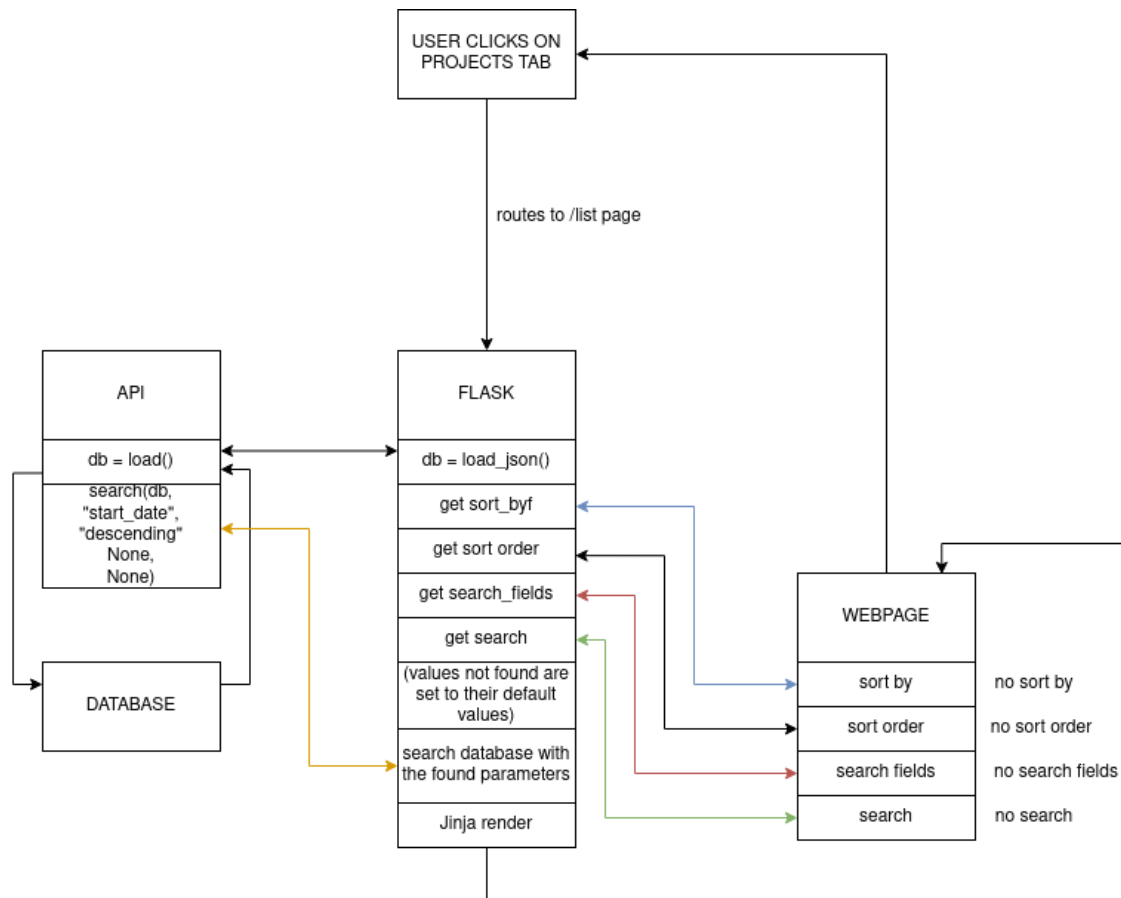
Tabell 1 nedan motiverar funktionerna utifrån kravspecifikationen:

Tabell 1

Krav_ID	Funktion	Motivering
1.1	index()	Det finns en profilbild och index.html visas.
1.2, 1.5, 2.4	list()	list.html visas som listar projekt med bild och info. Kan söka bland dem och sortera.
1.3, 1.5	project(id)	project.html visas och presenterar stor beskrivning, stor bild och annan info om projektet.
1.4, 1.5	techniques()	listar olika projekt med liten bild och info, beror på användarens val av tekniker.
1.6, 1.7	page_not_found(e), internal_server_error(e)	visar 404.html respektive 505.html som har felmeddelanden.
2.1, 2.2, 2.3, 2.7, 2.8	data.json	Varje projekt i filen kan hantera dessa fält. Varje projekt har ett unikt ID. UTF-8 teckenkodning gäller.
2.9	load_json()	load_json() kallar på API-funktionen load() och hämtar alla projekt när det behövs t.ex. vid url:en för /list och /techniques, vilket innebär att ingen omstart av servern behövs.

## 2.2 Användarscenario

Figur 2 nedan visar händelseförloppet i kronologisk ordning för ett användarexempel, exemplet handlar om när användaren trycker på länken till url:en /list. Detta händelseförlopp inträffar även när användaren söker utan att ändra något fält (sort by, search fields, sort order, search).



Figur 2

## 3 Dokumentation

Nedan finns dokumentation för flask\_server.py:

*Dokumentation*

## 4 Felhantering

Eftersom det är en elementär hemsida så bestämdes att det enbart ska vara fokus på felkoderna “404” och “500”, dessa fångas upp i funktionerna “page\_not\_found(e)” (404) och “internal\_server\_error(e)” (500) via flask:s inbyggda funktion “error handler”. En “error handler” används för att fånga upp felkoder och returnerar en egengjord error-hemsida för den specifika felkoden. Till exempel om användaren skulle inmata någon url som inte är route:ad kommer felkoden “404” uppstå och då kallas funktionen “page\_not\_found(e)” som returnerar “404.html” och visar upp för användaren att sidan inte existerar, liknande gäller för felkoden “500” och dess tillhörande funktion “internal\_server\_error(e)”. När vi kallar på dessa funktioner kommer datum, tid, felkoden och information om felet att loggas i en textfil kallad “error\_log” som finns sparad under katalogen “docs”.

Vid utvecklingen av systemet har test utförts på API-funktionerna med hjälp av gemensamma tester tillgängliga via ett repo på gitlab. Dessa tester fungerar enligt python:s “unittest” ramverk som testar API-funktionerna med en hårdkodad databas och olika specificerade testfall som har ett förväntat utfall. Om någon av testerna skulle misslyckas notifieras utvecklaren om anledningen till detta i terminalen. För mer information om “unittest”, klicka här: [\*Unittest documentation\*](#)