

# ENDLESS RUNNER

GAMEDEV – FIIPRACTIC 2022



Ideea jocului constă în implementarea unui *endless runner* desfășurat pe două sau mai multe piste între care jucătorul trebuie să se mute de pe unul pe altul pentru a evita obstacole dar și pentru a strânge puteri speciale/monezi. Pe parcurs ce jocul avansează, nivelul de dificultate va crește fie prin creșterea vitezei jucătorul fie prin creșterea numărului de obstacole care se vor genera în fața lui. Acest joc va continua până în punctul în care jucătorul lovește un obstacol.

## C E R I N Ț E

### MECANICĂ:

- [Pause/Restart](#).
- [Lose System](#) (Atunci când lovește un obstacol).
- [Score System](#) (Bazat pe cât timp petrece în joc + eventuale [elemente colectate](#)).
- [High Score](#) (La finalul unei runde de joc vom avea un pop-up care ne va spune dacă highscore-ul a fost înțercut).

### ARTĂ:

- Puteți folosi [asseturi de oriunde](#) (modele personale, asset store, etc.).
- [Smooth Gameplay](#) (indiferent de obiectele folosite, experiență să fie fluentă).
- [UI](#) (3 ecrane) **1.** Start game screen; **2.** Game screen; **3.** End game screen.

### TEHNICĂ:

- Refolosirea de obiecte instanțiate în scenă.
- Externalizarea datelor folosind Scriptable Objects.
- Aplicarea cât mai multe principii de [clean code](#).
- De preferat folosirea noului Input system.

### INPUTS:

- Switch lane to Left (PC: "A" or "←" / Mobile: swipe left).
- Switch lane to Right (PC: "D" or "→" / Mobile: swipe right).
- Jump (PC: "W" or "↑" / Mobile: swipe up).

## Elemente colectate:

**Monede sau orice alt obiecte de acest fel.**

Pe traseu, jucătorul va colecta monede care vor ajuta la creșterea scorului total.

## Puterile speciale

Acestea vor avea o rată de generare mai mică și vor activa puteri speciale pentru jucător. Pot avea fie un efect permanent, fie temporar.

## Exemple de puteri speciale

1. **Jump boost:** pentru un timp limitat jucătorul va putea sari de 2x mai departe.
2. **Invulnerability:** pentru un timp limitat jucătorul nu va fi afectat dacă se lovește de un obstacol.
3. **Custom power-ups:** Puteți implementa orice tip de puteri speciale doriți atât timp cât sunt relevante pentru joc și este de asemenea și echilibrat.

**DEADLINE: 14.04.2022\***

