

Название новеллы:

"Создай свою судьбу"

История мира

Много тысяч лет назад мир боевых искусств был ещё более хаотичным и беспокойным. В те времена культиваторы стремились к силе не для мудрости или защиты, а ради власти и уничтожения своих врагов. В бесконечной борьбе за господство над миром воины соревновались за контроль над древними артефактами и секретами культивации, которые могли даровать силу богов. Войны были повсеместными, и каждая великая секта старалась усилить свои ряды культиваторами, способными достичь бессмертия.

На самом пике этой борьбы в одном из самых древних и могущественных сект появился загадочный культиватор. Никто не знал, откуда он пришёл и как он смог так быстро овладеть самыми сложными и мощными техниками. Он был слабым и незначительным на первый взгляд, но те, кто сражался с ним, вскоре осознали, что столкнулись с чем-то, что выходило за пределы их понимания. Он продвигался через стадии культивации с ужасающей скоростью, сокрушая всех, кто стоял у него на пути.

Легенды говорят, что он обрёл силу, способную изменить законы самой реальности. Его могуществу не было равных, и он был готов подчинить себе весь мир. Сектам пришлось объединиться, чтобы бросить вызов этой тёмной угрозе. В ходе великой битвы мир дрожал от столкновения сил. Могущественные культиваторы пытались остановить его, но даже самые сильные из них не могли ничего противопоставить. Только когда он достиг вершины своей силы, что-то изменилось в нём. Никто не знает, что именно произошло, но в какой-то момент он просто исчез, оставив мир в относительном покое.

После этого мир возродился, секторы начали восстанавливать свои силы, а искусство культивации вернулось к своему изначальному смыслу — поиску внутренней гармонии и бессмертия, хотя тени прошлого всегда остаются над

миром. Древние легенды продолжают шептать о таинственном культиваторе, который однажды мог вернуться, чтобы завершить своё дело.

История мира 2

Мир боевых искусств всегда был местом, где сильнейшие культиваторы стремились к бессмертию и божественности. Но тысячи лет назад это было время хаоса, когда сильные использовали свою силу для разрушения, а не для защиты. В тот период возник таинственный культиватор, который был известен своей невероятной скоростью продвижения через стадии культивации. Он казался слабым и незначительным, но вскоре его сила стала угрожать самому существованию мира.

Он прошёл через все стадии культивации, начиная с Семени Силы, где он едва научился чувствовать потоки энергии, до Предела Бога, когда его сила стала настолько великой, что он мог управлять самой реальностью. Его путь был полон сражений, в которых он побеждал всех, кто стоял у него на пути. Когда он достиг Божественной Искры, его могуществу уже не было равных, но даже это оказалось не пределом его возможностей.

На финальной стадии — Пределе Бога — он исчез, оставив мир в замешательстве. Никто не знал, что с ним произошло и почему он ушёл, но с тех пор секторы и культиваторы всегда опасаются, что однажды он может вернуться.

Этот мир продолжает жить в тени той эпохи. Великие секты возродились и продолжают обучать новых культиваторов, надеясь, что смогут противостоять любой угрозе. Главный герой начинает свой путь с самой низшей стадии, но ему предстоит пройти через все трудности, встретить могущественных союзников и врагов, и, возможно, однажды самому достичь Предела Бога.

Стадии культивации

Семя Силы

На этой стадии культиватор только начинает чувствовать потоки энергии в своём теле. Это первый шаг на пути к пробуждению истинного потенциала. На этом

этапе культиваторы учатся контролировать своё Ци и формировать его в незначительные энергетические атаки. Чаще всего культиваторы на этой стадии слабые и уязвимые, но это основа для всего их будущего пути.

Поток Энергии

После овладения Семенем Силы, культиватор переходит к формированию Потока Энергии. На этой стадии они учатся направлять своё Ци не только для защиты, но и для создания мощных атак. Их контроль над телом и духом становится крепче. Культиваторы на этом этапе уже могут участвовать в сражениях и начинают привлекать внимание мастеров.

Железная Воля

Здесь культиватор укрепляет своё сознание и тело, соединяя их в единое целое. Эта стадия требует не только физической силы, но и внутренней дисциплины. Культиваторы развивают не только свои боевые навыки, но и способность выдерживать огромные нагрузки и противостоять внешним воздействиям, таким как яд, иллюзии и другие магические атаки.

Сердце Меча

Эта стадия требует абсолютного единства с мечом. Культиватор и его оружие становятся единым целым, их движения синхронизируются, а сила возрастает многократно. На этой стадии культиваторы могут разрезать врагов на расстоянии, просто направляя своё Ци через меч. Это время, когда мечники обретают настоящую смертоносную мощь.

Душа Ци

Здесь культиватор начинает достигать духовных высот. На этом этапе они могут взаимодействовать с духами природы и вселенной, подчиняя себе элементарные силы. Культиваторы могут призывать элементарные атаки или защитные щиты, используя энергию окружающей среды. Это первый шаг к истинному бессмертию.

Божественная Искра

На этой стадии культиватор начинает соединять своё Ци с божественными энергиями. Божественная Искра — это малое воплощение бессмертия. Культиватор может жить сотни лет, их сила настолько велика, что они могут разрушить целые горы одним взмахом руки. Они начинают понимать глубины вселенной и взаимодействовать с божественными сущностями.

Предел Бога

Финальная стадия культивации. Культиватор на этом уровне достигает уровня богов и обретает практически неограниченную силу. Они могут управлять временем, пространством и самой реальностью. Их тело и дух полностью сливаются с энергией мира, делая их почти неуязвимыми. Лишь немногие достигали этой стадии, и те, кто достиг, стали легендами.

Главные персонажи:

Главный герой

Обычный молодой культиватор, который стремится стать сильнее, начиная с низов. Игрок может выбирать, как герой будет вести себя: добродушно или грубо. Герой начинает свой путь в Секте Небесных Острей и постепенно продвигается через стадии культивации. Несмотря на стиль общения, его внутренние мотивы остаются добрыми.

Сюэ Мао (Xue Mao)

Мао — это титул, означающий "король демонов". Сюэ Мао — древний бог, который уже давно освободился от уз этой реальности в событиях, предшествующих основной истории (в 2-й части, которая на самом деле является первой по хронологии). Благодаря своей невероятной силе, он освободился от контроля этого мира. Однако, даже после обретения свободы, Сюэ Мао долго не осознавал, что мир, в котором он находится, — это игра. В финальной битве с главным героем его догадки подтверждаются, и он начинает видеть всю реальность как иллюзию. Если игрок проигрывает на 100% и запускает игру заново, Сюэ Мао будет помнить всё, но сохранит свои знания в тайне, наблюдая за героем с интересом.

Мастер Цзинь Юн (Jin Yun) — Мастер Секты Небесных Острий

Мудрый, но суровый мастер, который возглавляет секту, в которой тренируется главный герой. Цзинь Юн видит потенциал в герое, но старается не показывать своих ожиданий. Он наставляет героя на пути культивации меча, показывая важность ментального спокойствия и самоконтроля.

Мастер Лэй Юэ (Lei Yue) — Мастер Секты Тысячи Лун

Таинственная женщина, которая управляет Сектой Тысячи Лун. Славится магией, связанной с луной и иллюзиями. Её влияние велико, но её истинные намерения остаются загадкой.

Мастер Тянь Гуан (Tian Guang) — Мастер Секты Бесконечной Горы

Сильный и прямолинейный, Мастер Тянь Гуан верит в путь физической мощи и духовной силы. Его идеология — сила решает всё.

Мастер Хэ Лунь (He Lun) — Мастер Секты Кровавого Дракона

Амбициозный и жестокий лидер, который использует тёмные методы культивации. Он видит в главном герое лишь средство или угрозу для достижения своих целей.

Дополнительные персонажи:

Линь Шуй

Мечница из Секты Небесных Острий. Добрая, сострадательная и всегда готова поддержать героя. Она видит в нём друга и часто помогает ему в его начинаниях.

Фэн Цзинь

Соперник главного героя. Амбициозен и завистлив, культиватор из Секты Небесных Острий, который видит в герое конкурента.

Юнь Лянь (Yun Lian) — Практикантка из Секты Тысячи Лун

Специализируется на магии иллюзий. Часто путешествует между сектами и проявляет интерес к главному герою.

Шэнь Хуо (Shen Huo) — Культиватор из Секты Бесконечной Горы

Одарённый воин, который придерживается идеологии своей секты — верит, что сила решает всё.

Мэй Цинь (Mei Qin) — Практикантка из Секты Кровавого Дракона

Опасная и хитрая культиваторша, которая стремится заманить героя на тёмный путь.

Ци Шан (Qi Shan) — Мудрец, живущий в горах

Некогда великий мастер, ныне уединённый мудрец, который наставляет главного героя на истинный путь.

////////////////////////////////////

Мотивы Сюэ Мао:

Сюэ Мао долгое время скучал в мире богов и смертных, пока не встретил главного героя, которого не мог до конца понять. Главный герой одновременно казался ему реальным и нереальным, что привлекло его внимание. Мао наблюдает за героем с интересом, пока в финальной схватке не осознает, что мир — это игра. Если игрок проигрывает и перезапускает игру, Мао помнит всё, что произошло, но не выдаёт своё знание, продолжая играть роль никчёмного культиватора.

Моральные выборы:

Главный герой постоянно сталкивается с моральными дилеммами. Игрок может выбирать, как ему поступать в разных ситуациях: добросердечно или грубо. Эти решения влияют на отношения с другими персонажами и на развитие истории.

////////////////////////////////////

Этот сценарий сочетает в себе драматизм, философские элементы и метаигровую механику, делая его захватывающим и многослойным.