

Филин

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Бард

КЛАСС

ПРЕДЫСТОРИЯ

Андрей

ИМЯ ИГРОКА

скальный гном

РАСА

Законнозлой

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

3

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

ВДОХНОВЕНИЕ

СИЛА

-2

7

ЛОВКОСТЬ

+2

14

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+1

13

ИНТЕЛЛЕКТ

+2

14

МУДРОСТЬ

+1

13

ХАРИЗМА

+2

15

+2

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- -2 Сила
- +2 Ловкость
- +1 Телосложение
- +4 Интеллект
- +3 Мудрость
- +4 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +4 Акробатика (Лов)
- +2 Анализ (Инт)
- -2 Атлетика (Сил)
- +1 Восприятие (Муд)
- +1 Выживание (Муд)
- +4 Выступление (Хар)
- +2 Запугивание (Хар)
- +4 История (Инт)
- +2 Ловкость рук (Лов)
- +2 Магия (Инт)
- +1 Медицина (Муд)
- +4 Обман (Хар)
- +2 Природа (Инт)
- +1 Проницательность (Муд)
- +2 Религия (Инт)
- +2 Скрытность (Лов)
- +4 Убеждение (Хар)
- +1 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

11

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Общий язык

Гномий язык

Доспехи: Легкие доспехи

Оружие: Простое оружие, длинные мечи, короткие мечи, рапиры, ручные арбалеты

Инструменты: Флейта, Лютня, Свирель

Спасброски: Ловкость, Харизма

Навыки: Обман, Выступление Убеждение,

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

13

КЗ

+2

ИНИЦИАТИВА

25

СКОРОСТЬ

Максимум хитов

15

15

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего

3

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ

БОНУС АТАКИ

УРОН/ВИД

короткий лук

4

1к6 колющий

рапира

4

1к8 колющий

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

Оружие: Рапира, Короткий лук, 20 стрел

Доспех: Кожаный доспех

Инструмент: Лютня

Другое: Рюкзак, Спальный мешок, Приборы для письма, Флейта, Комплект одежды, 15 золотых монет, свирель, набор дипломата

Магический артефакт:Кольцо оратора

СНАРЯЖЕНИЕ

Он амбициозный и жадный, стремящийся к могуществу и богатству, хитрый и убедительный, умеющий обманывать и подчинять других своим словам

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Амбиция: Ваш персонаж имеет большие амбиции и жаждет славы и богатства. Он хочет стать известным и уважаемым за свои таланты и достижения.

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

СЛАБОСТИ

Тёмное зрение. Привыкнув к жизни под землёй, вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

Жестящик. Вы владеете ремесленными инструментами (инструменты ремонтника). С их помощью вы можете, потратив 1 час времени и материалы на сумму в 10 зм, создать Крошечное механическое устройство (КД 5, 1 хит).

Кольцо оратора:

- Он может использовать заклинание Громовой голос (Thunderous Voice) три раза в день без расходования ячейки заклинания. Это заклинание позволяет ему в течение 1 минуты говорить так громко, что его слышат все существа в радиусе 300 футов от него. - Он получает +1 к броскам атаки и урону от оружия или заклинаний, которые используют звук или слова. - Он получает +2 к проверкам харизмы, когда он пытается убедить, обманывать или запугивать других своими словами.

КОМПЕТЕНТНОСТЬ

3-й уровень, умение барда

Убеждение и Обман

ПЕСНЬ ОТДЫХА

2-й уровень, умение барда

Вы с помощью успокаивающей музыки или речей можете помочь своим раненым союзникам восстановить их силы во время короткого отдыха. Если вы или любые союзные существа, способные слышать ваше исполнение, восстанавливаете хиты в конце короткого отдыха, используя Кости Хитов, каждое потратившее Кость Хитов существо восстанавливает дополнительно 1к6 хитов.

Мастер на все руки:

Вы можете добавлять половину бонуса мастерства, округлённую в меньшую сторону, ко всем проверкам характеристики, куда этот бонус еще не включён.

ВДОХНОВЕНИЕ БАРДА

Дополнительные заклинания барда

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ