

[Dashboard](#) / [Cursurile mele](#) / [POO2](#) / [General](#) / [Evaluare_curenta2025](#)

Început la Wednesday, 26 November 2025, 21:44
State Terminat
Completat la Wednesday, 26 November 2025, 22:23
Timp luat 38 min 19 secs
Puncte 32,80/35,00
Notează **9,37** din maxim 10,00 (**94%**) posibil

1 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Adevărat sau False? Правда или ложь?

Un tip al clasei String reține un șir de caractere.
Тип класса String сохраняет строку.

Selectați o opțiune:

- ☐ Adevărat
- ☒ Fals ✓

2 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce valoare va avea variabila i după execuția acestui fragment

```
public class Item {  
    public static void main(String[] args) {  
        int i = 10;  
        do  
            while (i++ < 15)  
                i = i + 20;  
        while (i < 2);  
        System.out.println(i);  
    }  
}
```

Răspuns: 32 ✓

3 Întrebare

Parțial corect

Marcat 0,80 din 1,00

```
import java.

math

 ✓ .*;  
  
class t{  
  
    public static void 

main

 ✓ (String[] args){  
  
        BigInteger n1=new BigInteger("1");  
  
        BigInteger n2=

new

 ✓ BigInteger("2");  
  


for

 ✓ (int i=1;i<=1000;i++)  n1=n1.multiply(n2);  
  
        System.out.println(n1.toString( ✗ ));  
  
    }  
}
```

void

Main

for-each

Math

()

4 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afișa la ecran în rezultatul execuției:

```
package com.usarb.test;  
  
class Animal {  
    void jump() {  
        System.out.print("Animal");  
    }  
}  
  
class Cat extends Animal {  
    void jump(int a) {  
        System.out.print("Cat");  
    }  
}  
  
class Rabbit extends Animal {  
    void jump() {  
        System.out.print("Rabbit");  
    }  
}  
  
class Circus {  
    public static void main(String args[]) {  
        Animal cat = new Cat();  
        Rabbit rabbit = new Rabbit();  
        cat.jump();  
        rabbit.jump();  
    }  
}
```

Răspuns:

AnimalRabbit

✓

5 Întrebare

Incorect

Marcat 0,00 din 1,00

Adevărat sau False? Правда или ложь?
Argumentul este variabila definită în metodă, care primește valoarea transmisă la apelul metodei.
Аргумент - это переменная, определенная в методе, которая получает значение, переданное при вызове метода.

Selectați o opțiune:

- ☒ Adevărat ❌
- ☐ Fals

6 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afisa in rezultatul executiei:

```
package com.usarb.test;

public class Test {
    public void print(byte x) {
        System.out.print("byte");
    }

    public void print(int x) {
        System.out.print("int");
    }

    public void print(float x) {
        System.out.print("float");
    }

    public void print(Object x) {
        System.out.print("Object");
    }

    public static void main(String[] args) {
        Test t = new Test();
        short s = 123;
        t.print(s);
        t.print(true);
        t.print(6.789);
    }
}
```

Răspuns: intObjectObject



7 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afișa în rezultatul execuției fragmentului:

```
int a = 10;
int b = 20;
boolean b1 = false;
System.out.print(a = b);
System.out.print(a != b);
System.out.print(b1 = true);
```

Răspuns: 20falsetrue ✓

8 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Dintr-o clasă interioară se pot accesa datele membru ale clasei care o conține.
Из внутреннего класса вы можете получить доступ к данным члена класса, который их содержит.

Selectați o opțiune:

- ☒ Adevărat ✓
- ☐ Fals

9 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Excepțiile pot fi generate manual cu ajutorul cuvântului throws.
Исключения могут быть сгенерированы вручную, используя слово throws.

Selectați o opțiune:

- ☐ Adevărat
- ☒ Fals ✓

10 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afișa la ecran după execuția:

```
package com.usarb.test;

class Employee {
    String name = "Emp";
    String address = "EmpAddress";
}

class Programmer extends Employee {
    String name = "Prog";

    void printValues() {
        System.out.print(this.name + ":");
        System.out.print(this.address + ":");
        System.out.print(super.name + ":");
        System.out.print(super.address);
    }
}

class TwistInTale {
    public static void main(String args[]) {
        new Programmer().printValues();
    }
}
```

Răspuns: Prog:EmpAddress:Emp:EmpAddress ✓

11 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

În Java există posibilitatea ca o clasă să includă una sau mai multe clase.

В Java класс может включать один или несколько классов.

Selectați o opțiune:

- ☒ Adevărat ✓
- ☐ Fals

12 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Metoda executeQuery returnează un obiect de tip ResultSet ce va conține sub o formă tabelară rezultatul interogării.

Метод executeQuery возвращает объект ResultSet, который будет содержать результат запроса в табличной форме.

Selectați o opțiune:

- ☒ Adevărat ✓
- ☐ Fals

13 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

```
/*
    Încă un program java
*/
class Example2 {
    public ✓ static void main( String ✓ args[]) {
        int num;
        num=100;
        System.out.println("Variabila num:" + ✓ num);
        num=num*2;
        System ✓ .out.print("Valoarea variabile num*2 este egal cu ");
        System. out ✓ .println(num);
    }
}
```

Public

in

system

sistem

->

::

string

14 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Care va fi rezultatul execuției fragmentului următor:

```
package com.usarb.test;

class Flower {
    public void fragrance() {
        System.out.println("Flower");
    }
}

class Rose {
    public void fragrance() {
        System.out.println("Rose");
    }
}

class Lily {
    public void fragrance() {
        System.out.println("Lily");
    }
}

class Bouquet {
    public void arrangeFlowers() {
        Flower f1 = new Rose();
        Flower f2 = new Lily();
        f1.fragrance();
    }
}
```

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Rose
- ☐ b. Flower
- ☐ c. Lily
- ☒ d. The code fails to compile ✓

15 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Toate clasele de excepții sunt descendentei clasei Exception.
Все классы исключений являются потомками класса Exception.

Selectați o opțiune:

- ☐ Adevărat
- ☒ Fals ✓

16 Întrebare

Parțial corect

Marcat 0,20 din 1,00

Constructorii sunt

apelați

 ✓ în ordinea moștenirii începând cu

superclasă

 ✗ și terminând cu

subclasă

 ✗ .

Structura ierarhică a claselor se potrivește pentru situații în care o

superclase

 ✗ este o

subclase

 ✗ pentru alte subclase.

declarați

definiți

17 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

```
class 

Box

 ✓ {  
  
    double width;  
  
    double height;  
  
    double depth;  
  
  
    double volume() {  
        return width * height * depth;  
    }  
}  
  
class BoxDemo {  
    public static void main(String args[]) {  
  
        Box mybox1=new 

Box()

 ✓ ; Box mybox2=new Box();  
  
        mybox1.width=10; mybox1.height=20; mybox1.depth=15;  
        mybox2.width=3; mybox2.height=6; mybox2.depth=9;  
  


double

 ✓ vol;  
  
        vol=mybox1.volume(); System.out.println("Volum egal cu " + 

+

 ✓ vol);  
  
        vol=mybox2.volume(); System.out.println("Volum egal cu " + 

vol

 ✓ );  
  
    }  
}
```

box

box[]

int

Box[]

box()

=

/

18 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afisa la ecran in rezultatul execuției

```
class Box {
    int width, height, length, volume;

    void volume(int height, int length, int width) {
        volume = width * height * length;
    }
}

class ParameterizedMethod {
    public static void main(String[] args) {
        Box box = new Box();
        box.height = 1;
        box.length = 5;
        box.width = 5;
        box.volume(3, 2, 1);
        System.out.println(box.volume);
    }
}
```

Răspuns: 6 ✓

19 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Prin numere mari vom înțelege acele valori numerice care depășesc limitele de memorare ale tipurilor primitive ✓ .

În Java există două clase care permit lucrul cu numere mari: clasa BigInteger și BigDecimal ✓ .

Un obiect al clasei ✓ String reține un șir de caractere.

Un obiect imutabil ✓ este un obiect care odată ce este creat nu își poate modifica valoarea.

Clasa StringTokenizer ✓ conține metode care permit extragerea unităților lexicale.

BigDecimal

String

variabilelor

metodei

șir de caractere

sigur

BigFloat

20 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afișa la ecran după execuția:

```
package com.usarb.test;

class Box {
    int width, height, length, volume;

    void volume() {
        volume = width * height * length;
    }
}

class Output {
    public static void main(String args[]) {
        Box obj = new Box();
        obj.height = 1;
        obj.length = 5;
        obj.width = 5;
        obj.volume();
        System.out.println(obj.volume);
    }
}
```

Răspuns: 25 ✓

21 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afișa în rezultatul execuției fragmentului următor:

```
public class JavaGuru {
    public static void main(String[] args) {byte foo = 120;
        switch (foo) {
            default: System.out.print("ejavaguru"); break;
            case 2: System.out.print("e"); break;
            case 120: System.out.print("ejava");
            case 121: System.out.print("enum");
            case 127: System.out.print("guru"); break;
        }
    }
}
```

Răspuns: ejavaenumguru ✓

22 Întrebare

Parțial corect

Marcat 0,80 din 1,00

Clasa este un

șablon

 ✓ pentru crearea obiectului, iar

obiectul

 ✓ este un exemplu de clasă.
Referința reprezintă

adresa

 ✓ obiectului în memorie, rezervată cu

metoda

 ✗ new.
Tipul de date, care este returnat de metodă, trebuie să fie

compatibil

 ✓ cu tipul de date indicat în metodă.

funcție

tip de date

variabilă

identic

operatorul

23 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Cîte tipuri de date primitive sunt în limbajul Java?

Răspuns:

8

 ✓

24 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Prin flux vom înțelege o cale pe care o urmează datele pentru a ajunge de la sursă la destinație.
Под потоком мы понимаем путь, по которому следуют данные, чтобы добраться от источника к месту назначения.

Selectați o opțiune:

- ☒ Adevărat ✓
- ☐ Fals

25 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afișa la ecran în rezultatul execuției

```
public class Name {
    public static void main(String[] args) {
        String[] programmers = {"Paul", "Shreya", "Selvan", "Harry"};
        for (String name : programmers) {
            if (name.equals("Shreya")) {
                continue;
            }
            System.out.print(name);
        }
    }
}
```

Răspuns: PaulSelvanHarry ✓

◀ Объявления

Salt la... ▾

[Initiere in Java ▶](#)



Universitatea de Stat „Alecu Russo” din Bălți este o instituție de învățământ superior fondată în anul 1945, cu o istorie bogată, tradiții și experiență, care își asumă rolul promotor al excelenței științifice, educaționale și culturale în societate.

Quick Links

- [Despre noi](#)
- [Support](#)
- [Contact](#)

Follow Us



Contact

str.Pușkin 38, mun.Bălți, Republica Moldova
☎ Telefon: (231) 52-382
✉ E-mail: elarning@usarb.md