

Început la Thursday, 27 November 2025, 09:56**State** Terminat**Completat la** Thursday, 27 November 2025, 10:17**Timp luat** 21 min 1 sec**Puncte** 17,95/20,00**Notează** 8,98 din maxim 10,00 (90%) posibil**1** întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Ce se va afișa în rezultatul execuției următorului fragment de cod?

Что будет выведено в результате выполнения следующего фрагмента кода?

```
int a = 10;
if (a++ > 10) {
    System.out.println("true");
}
else {
    System.out.println("false");
}
System.out.println("ABC");
```

Alegeți o opțiune:

- true
- false
- ABC
- false
- ABC
- ✓
- true
- ABC
- Eroare la compilare // Ошибка при компиляции

2 întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Ce se va afisa în rezultatul execuției următorului fragment de cod?

Что будет выведено в результате выполнения следующего фрагмента кода?

```
class TestJava {  
    public static void main(String args[]) {  
        byte foo = 120;  
        switch (foo) {  
            default: System.out.println("testjava"); break;  
            case 2: System.out.println("e"); break;  
            case 120: System.out.println("ejava");  
            case 121: System.out.println("enum");  
            case 127: System.out.println("test"); break;  
        }  
    }  
}
```

Alegeți o opțiune:

- ejava
enum
test
- ejava
testjava
e
- ejava
enum
test
testjava

3 Întrebare

Incorect

Marcat 0,00 din 1,00

Având următorul cod, care din următoarele liniile de cod ar trebui să fie incluse în locul textului //INSERT CODE HERE pentru ca să se afișeze următoarele? Selectați 2 opțiuni.

Учитывая следующий код, какую из следующих строк кода следует включить вместо текста //INSERT CODE HERE, чтобы вывести следующее? Выберите 2 варианта.

Programmer - JAVA**Author - Jhon**

```
class Programmer {
    void print() {
        System.out.println("Programmer - JAVA");
    }
}
class Author extends Programmer {
    void print() {
        System.out.println("Author - Jhon");
    }
}
class TestJava {
    Programmer a = new Programmer();
    //INSERT CODE HERE
    a.print();
    b.print();
}
```

Alegeți una sau mai multe opțiuni:

- Programmer b = new Programmer(); ❌
- Programmer b = new Author();
- Author b = new Author(); ✓
- Author b = new Programmer(); ❌
- Programmer b = ((Author) new Programmer());
- Author b = ((Author) new Programmer()); ❌

4 Întrebare

Parțial corect

Marcat 0,80 din 1,00

O clasă **abstractă** ✓ conține date membru (nu obligatoriu) și mai multe **metode** ✓, dar unele pot fi, la rîndul lor abstracte.

obiectele ✗ abstracte se utilizează pentru a fi extinse.

clasele reprezintă implicit ✓ tuturor claselor în Java.

O interfață poate conține doar **superclasa** ✓ și antete de metode.
constante

clasele

finală

variabile

subclasa

5 Întrebare

Partial corect

Marcat 0,75 din 1,00

Există 2 situații în care se folosește cuvântul **super** :

- Apelul **constructorului** ✓ superclasei
- Acces la **metodelor** ✗ superclasei, ascunși de membrii **subclasei** ✓ .

membrii**this****metode****constructori****clasei****6 Întrebare**

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Constructorul este o metodă care inițializează **obiectul** ✓ nemijlocit la crearea lui.

Eliberarea **memoriei** ✓ este realizat automat de Garbage Collector.

Suprăîncărcarea este posibilitatea de a denumi mai multe **metode** ✓ cu același nume.

Tipul evident al constructorului este tipul **clasei** ✓ din care face parte.

Clasa care este extinsă se numește **superclasa** ✓ .

obiectului **variabilei** **subclasă** **funcție****clase****7 Întrebare**

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

O realizare a interfeței Queue este clasa LinkedList.

Реализация интерфейса Queue - это класс LinkedList.

Selectați o opțiune:

- Adevărat ✓
- Fals

8 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Interfața Map conține clase care au colecții de elemente pereche: cheie+valoare (key+value).

Интерфейс Map содержит классы, которые имеют коллекции парных элементов: ключ + значение.

Selectați o opțiune:

- Adevărat ✓
- Fals

9 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Clasa interioară poate exista fără clasa în care se conține.

Внутренний класс может существовать без класса, в котором он содержится.

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals ✓

10 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Care va fi rezultatul execuției fragmentului următor:

```
package com.usarb.test;

class Flower {
    public void fragrance() {
        System.out.println("Flower");
    }
}

class Rose {
    public void fragrance() {
        System.out.println("Rose");
    }
}

class Lily {
    public void fragrance() {
        System.out.println("Lily");
    }
}

class Bouquet {
    public void arrangeFlowers() {
        Flower f1 = new Rose();
        Flower f2 = new Lily();
        f1.fragrance();
    }
}
```

Alegeți o opțiune:

- a. Flower
- b. Rose
- c. Lily
- d. The code fails to compile ✓

11 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Ce se va afisa la ecran in rezultatul executiei

```
class Box {  
    int width, height, length, volume;  
  
    void volume(int height, int length, int width) {  
        volume = width * height * length;  
    }  
}  
  
class ParameterizedMethod {  
    public static void main(String[] args) {  
        Box box = new Box();  
        box.height = 1;  
        box.length = 5;  
        box.width = 5;  
        box.volume(3, 2, 1);  
        System.out.println(box.volume);  
    }  
}
```

Răspuns: 6**12** Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Ce se va afisa in rezultatul executiei fragmentului:

```
int a = 10;  
int b = 20;  
boolean b1 = false;  
System.out.print(a == b);  
System.out.print(a != b);  
System.out.print(b1 == true);
```

Răspuns: 20falsetrue

13 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Ce se va afișa la ecran în rezultatul execuției

```
public class Name {  
    public static void main(String[] args) {  
        String[] programmers = {"Paul", "Shreya", "Selvan", "Harry"};  
        for (String name : programmers) {  
            if (name.equals("Shreya")) {  
                continue;  
            }  
            System.out.print(name);  
        }  
    }  
}
```

Răspuns: PaulSelvanHarry**14** Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Ce valoare va avea variabila i după execuția acestui fragment

```
public class Item {  
    public static void main(String[] args) {  
        int i = 10;  
        do  
            while (i++ < 15)  
                i = i + 20;  
        while (i < 2);  
        System.out.println(i);  
  
    }  
}
```

Răspuns: 32

15 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

```
import java. math ✓ .*;  
class t{  
    public static void main ✓ (String[] args){  
        BigInteger n1=new BigInteger("1");  
        BigInteger n2= new ✓ BigInteger("2");  
        for ✓ (int i=1;i<=1000;i++) n1=n1.multiply(n2);  
        System.out.println(n1.toString() ✓ );  
    }  
}
```

Math **Main** **for-each** **[]** **void**

16 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

```
/*  
Încă un program java  
*/  
class Example2 {  
    public ✓ static void main( String ✓ args[]) {  
        int num;  
        num=100;  
        System.out.println("Variabila num:" + ✓ num);  
        num=num*2;  
        System ✓ .out.print("Valoarea variabile num*2 este egal cu ");  
        System. out ✓ .println(num);  
    }  
}
```

Public **string** **sistem** **system** **in** **->** **::**

17 Întrebare

Partial corect

Marcat 0,40 din 1,00

```
/*
este un program simplu

// ✗
class ✓ Example {
}

✗ programul începe cu apelul metodei main()

public static void ✓ main (String args[]){
    System.out.println("Program simplu Java");
}
*/ ✗
```

{ /* public

18 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

```
import java. math ✓ .*;

class t{
    public static void main ✓ (String[] args){
        BigInteger n1=new BigInteger("1");
        BigInteger n2= new ✓ BigInteger("2");
        for ✓ (int i=1;i<=1000;i++) n1=n1.multiply(n2);
        System.out.println(n1.toString() ✓ );
    }
}
```

Math Main for-each () void

19 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Care cuvânt se folosește pentru a avea acces la membrii superclasei, ascunși de membrii subclasei?

Какое слово используется для доступа к членам суперкласса, скрытым членами подкласса?

Alegeți o opțiune:

- a. new
- b. this
- c. super ✓
- d. extends

20 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Care cuvânt se folosește pentru a avea acces la membrii superclasei, ascunși de membrii subclasei?

Какое слово используется для доступа к членам суперкласса, скрытым членами подкласса?

Alegeți o opțiune:

- a. new
- b. this
- c. super ✓
- d. extends

[◀ Evaluare_curenta2025](#)

Salt la...

[Initiere in Java ►](#)



Universitatea de Stat „Alecu Russo” din Bălți este o instituție de învățământ superior fondată în anul 1945, cu o istorie bogată, tradiții și experiență, care își asumă rolul promotor al excelenței științifice, educaționale și culturale în societate.

Quick Links

[Despre noi](#)

[Support](#)

[Contact](#)

Follow Us



Contact

str.Pușkin 38, mun.Bălți, Republica Moldova

📞 Telefon: (231) 52-382

✉️ E-mail: elearning@usarb.md

Copyright © 2020 - 2021 Universitatea de Stat „Alecu Russo”. Dezvoltată de [Moodle](#)

[Get the mobile app](#)