

Început la Wednesday, 26 November 2025, 09:02**State** Terminat**Completat la** Wednesday, 26 November 2025, 09:44**Timp luat** 42 min 27 secs**Puncte** 29,00/35,00**Notează** 8,29 din maxim 10,00 (83%) posibil**1** întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afisa la ecran in rezultatul executiei

```
class Box {  
    int width, height, length, volume;  
  
    void volume(int height, int length, int width) {  
        volume = width * height * length;  
    }  
}  
  
class ParameterizedMethod {  
    public static void main(String[] args) {  
        Box box = new Box();  
        box.height = 1;  
        box.length = 5;  
        box.width = 5;  
        box.volume(3, 2, 1);  
        System.out.println(box.volume);  
    }  
}
```

Răspuns: 6



2 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce valoare va avea variabila i după execuția acestui fragment

```
public class Item {  
    public static void main(String[] args) {  
        int i = 10;  
        do  
            while (i++ < 15)  
                i = i + 20;  
        while (i < 2);  
        System.out.println(i);  
  
    }  
}
```

Răspuns: 32

**3 Întrebare**

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

În Java fișierele sănt abordate pornind de la noțiunea de flux.

К файлам Java обращаются, исходя из понятия потока.

Selectați o opțiune:

- Adevărat ✓
- Fals

4 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Există 2 situații în care se folosește cuvântul super :

- Apelul constructorului superclasei
- Acces la membrii superclasei, ascunși de membrii subclasei.

metode clasei this constructori

metodelor

5 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Clasa care este extinsă se numește subclasă.

Расширяемый класс называется подклассом.

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals ✓

6 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afisa la ecran dupa executia:

```
package com.usarb.test;

class Box {
    int width, height, length, volume;

    void volume() {
        volume = width * height * length;
    }
}

class Output {
    public static void main(String args[]) {
        Box obj = new Box();
        obj.height = 1;
        obj.length = 5;
        obj.width = 5;
        obj.volume();
        System.out.println(obj.volume());
    }
}
```

Răspuns: 25 ✓

7 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afisa în rezultatul execuției fragmentului următor:

```
public class JavaGuru {  
    public static void main(String[] args) {byte foo = 120;  
        switch (foo) {  
            default: System.out.print("ejavaguru"); break;  
            case 2: System.out.print("e"); break;  
            case 120: System.out.print("ejava");  
            case 121: System.out.print("enum");  
            case 127: System.out.print("guru"); break;  
        }  
    }  
}
```

Răspuns: ejavaenumguru ✓

8 Întrebare

Incorect

Marcat 0,00 din 1,00

Primele instrumente de interfață grafică – Graphic User Interface (GUI) – a fost implementat în Java cu ajutorul bibliotecii Swing.

Первый графический интерфейс пользователя - Графический интерфейс пользователя (GUI) - был реализован на Java с использованием библиотеки Swing.

Selectați o opțiune:

- Adevărat ✗
 Fals

9 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Clasa interioară poate exista fără clasa în care se conține.

Внутренний класс может существовать без класса, в котором он содержится.

Selectați o opțiune:

- Adevărat
 Fals ✓

10 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Clasa care este extinsă ✓ se numește superclasa.

O clasă nu poate ✓ fi superclasă pentru ea însăși.

Moștenirea claselor nu neagă ✓ restricțiile impuse de modificatori.

Constructorul superclasei ✓ construiește partea moștenită, constructorul subclasei ✓ se referă la partea proprie a subclasei.

 poate moștenită neagă**11** Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

```
class OverloadDemo {  
    void  test() ✓ {  
        System.out.println("Parametrii lipsesc");  
    }  
    void  test(int a) ✓ {  
        System.out.println("a: " +a);  
    }  
    void  test(int a, int b) ✓ {  
        System.out.println("a și b " +a + " " + b);  
    }  
    double  test(double a) ✓ {  
        System.out.println("double a: " +a);  
         return ✓ a*a;  
    }  
}
```

 test (1) test(int x) test(1,2) test(a,b) test(a) test

12 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afisa la ecran după execuția:

```
package com.usarb.test;

class Employee {
    String name = "Emp";
    String address = "EmpAddress";
}

class Programmer extends Employee {
    String name = "Prog";

    void printValues() {
        System.out.print(this.name + ":");
        System.out.print(this.address + ":");
        System.out.print(super.name + ":");
        System.out.print(super.address);
    }
}

class TwistInTale {
    public static void main(String args[]) {
        new Programmer().printValues();
    }
}
```

Răspuns: Prog:EmpAddress:Emp:EmpAddress ✓

13 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

În Java există posibilitatea ca o clasă să includă una sau mai multe clase.

В Java класс может включать один или несколько классов.

Selectați o opțiune:

- Adevărat ✓
- Fals

14 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Dintr-o clasă interioară se pot accesa datele membru ale clasei care o conține.

Из внутреннего класса вы можете получить доступ к данным члена класса, который их содержит.

Selectați o opțiune:

- Adevărat ✓
- Fals

15 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afișa în rezultatul execuției fragmentului:

```
int a = 10;
int b = 20;
boolean b1 = false;
System.out.print(a == b);
System.out.print(a != b);
System.out.print(b1 == true);
```

Răspuns: 20falsetrue

**16** Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Ce se va afișa în rezultatul execuției secvenței de mai jos:

```
public class Name {
    public static void main(String[] args) {
        byte foo = 120;
        String[] programmers = {"Paul", "Shreya", "Selvan", "Harry"};
        for (String name : programmers) {
            if (name.equals("Shreya"))
                break;
            System.out.println(name);
        }
    }
}
```

Răspuns: Paul

**17** Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Interfața Statement oferă metodele de bază pentru trimiterea de secvențe SQL către baza de date și obținerea rezultatelor.

Интерфейс Statement предоставляет основные методы для отправки SQL-последовательностей в базу данных и получения результатов.

Selectați o opțiune:

- Adevărat ✓
- Fals

18 Întrebare

Incorect

Marcat 0,00 din 2,00

Ce se va afisa in rezultatul executiei:

```
package com.usarb.test;

public class Test {
    public void print(byte x) {
        System.out.print("byte");
    }

    public void print(int x) {
        System.out.print("int");
    }

    public void print(float x) {
        System.out.print("float");
    }

    public void print(Object x) {
        System.out.print("Object");
    }

    public static void main(String[] args) {
        Test t = new Test();
        short s = 123;
        t.print(s);
        t.print(true);
        t.print(6.789);
    }
}
```

Răspuns: IntObjectObject ✗

19 Întrebare

Corect

Marcat 2,00 din 2,00

Care va fi rezultatul execuției fragmentului următor:

```
package com.usarb.test;

class Flower {
    public void fragrance() {
        System.out.println("Flower");
    }
}

class Rose {
    public void fragrance() {
        System.out.println("Rose");
    }
}

class Lily {
    public void fragrance() {
        System.out.println("Lily");
    }
}

class Bouquet {
    public void arrangeFlowers() {
        Flower f1 = new Rose();
        Flower f2 = new Lily();
        f1.fragrance();
    }
}
```

Alegeți o opțiune:

- a. The code fails to compile ✓
- b. Flower
- c. Rose
- d. Lily

20 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Logica și interfața sunt separate în Swing.

Логика и интерфейс разделены в Swing.

Selectați o opțiune:

- Adevărat ✓
- Fals

21 Întrebare

Partial corect

Marcat 0,40 din 1,00

```
/*
este un program simplu

// ✗
class ✓ Example {
{
✗ programul începe cu apelul metodei main()

public static void ✓ main (String args[]) {
    System.out.println("Program simplu Java");
}
*/
✗
```

{ public /*

22 Întrebare

Partial corect

Marcat 0,80 din 1,00

Constructorul este o metodă care initializează obiectului ✗ nemijlocit la crearea lui.

Eliberarea memoriei ✓ este realizat automat de Garbage Collector.

Suprâncărcarea este posibilitatea de a denumi mai multe metode ✓ cu același nume.

Tipul evident al constructorului este tipul clasei ✓ din care face parte.

Clasa care este extinsă se numește superclasa ✓ .

clase obiectul subclasă

funcție variabilei

23 Întrebare

Incorect

Marcat 0,00 din 2,00

Ce se va afișa în rezultatul execuției:

```
package com.usarb.test;

class Mammal {
    public Mammal() {
        System.out.print("Mammal");
    }
}

class Platypus extends Mammal {
    public Platypus() {
        super();
        System.out.print("Platypus");
    }

    public static void main(String[] args) {
        Mammal mammal=new Platypus();
    }
}
```

Răspuns: PlatypusMammal ×**24** Întrebare

Partial corect

Marcat 0,80 din 1,00

```
class c1 { int x=1, y; }

class c2 [extend] ✘ c1 {

    int x;

    [void] ✓ afis() { System.out.println([super] ✓ .x+" "+y+" "+x);}

}

class c {

    public static void main (String[] args) {

        c2 pt=[new] ✓ c2();

        pt.x=3; pt.y=2;

        pt.[afis] ✓ ();

    }
}
```

extends**implement****public****this****implements**

25 întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Cîte tipuri de date primitive sunt în limbajul Java?

Răspuns: 8

[◀ Объявления](#)

Salta...

[Initiere in Java ►](#)

Universitatea de Stat „Alecu Russo” din Bălți este o instituție de învățământ superior fondată în anul 1945, cu o istorie bogată, tradiții și experiență, care își asumă rolul promotor al excelenței științifice, educaționale și culturale în societate.

Quick Links

[Despre noi](#)[Support](#)[Contact](#)

Follow Us



Contact

str.Pușkin 38, mun.Bălți, Republica Moldova

📞 Telefon: (231) 52-382

✉ E-mail: elearning@usarb.md

Copyright © 2020 - 2021 Universitatea de Stat „Alecu Russo”. Dezvoltată de [Moodle](#)

[Get the mobile app](#)