

[Dashboard](#) / [Cursurile mele](#) / [POO2](#) / [General](#) / [Evaluare Periodică 2025 \(fr\)](#)

Început la	Thursday, 27 November 2025, 09:56
State	Terminat
Completat la	Thursday, 27 November 2025, 10:17
Timp luat	21 min 1 sec
Puncte	17,95/20,00
Notează	8,98 din maxim 10,00 (90%) posibil

1 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Ce se va afișa în rezultatul execuției următorului fragment de cod?

Что будет выведено в результате выполнения следующего фрагмента кода?

```
int a = 10;
if (a++ > 10) {
    System.out.println("true");
}
else {
    System.out.println("false");
}
System.out.println("ABC");
```

Alegeți o opțiune:

- ☐ true
false
ABC
- ☒ false
ABC
- ☐ true
ABC
- ☐ Eroare la compilare // Ошибка при компиляции

2 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Ce se va afișa în rezultatul execuției următorului fragment de cod?

Что будет выведено в результате выполнения следующего фрагмента кода?

```
class TestJava {
    public static void main(String args[]) {
        byte foo = 120;
        switch (foo) {
            default: System.out.println("testjava"); break;
            case 2: System.out.println("e"); break;
            case 120: System.out.println("ejava");
            case 121: System.out.println("enum");
            case 127: System.out.println("test"); break;
        }
    }
}
```

Alegeți o opțiune:

- ☒ ejava
enum
test
- ☐ ejava
- ☐ testjava
e
- ☐ ejava
enum
test
testjava

3 Întrebare

Incorect

Marcat 0,00 din 1,00

Având următorul cod, care din următoarele liniile de cod ar trebui să fie incluse în locul textului //INSERT CODE HERE pentru ca să se afișeze următoarele? Selectați 2 opțiuni.

Учитывая следующий код, какую из следующих строк кода следует включить вместо текста //INSERT CODE HERE, чтобы вывести следующее? Выберите 2 варианта.

Programmer - JAVA

Author - Jhon

```
class Programmer {
    void print() {
        System.out.println("Programmer - JAVA");
    }
}
class Author extends Programmer {
    void print() {
        System.out.println("Author - Jhon");
    }
}
class TestJava {
    Programmer a = new Programmer();
    //INSERT CODE HERE
    a.print();
    b.print();
}
```

Alegeți una sau mai multe opțiuni:

- ☒ Programmer b = new Programmer(); ✖
- ☐ Programmer b = new Author();
- ☒ Author b = new Author(); ✔
- ☒ Author b = new Programmer(); ✖
- ☐ Programmer b = ((Author) new Programmer());
- ☒ Author b = ((Author) new Programmer()); ✖

4 Întrebare

Parțial corect

Marcat 0,80 din 1,00

O clasă **abstractă** ✔ conține date membru (nu obligatoriu) și mai multe **metode** ✔ , dar unele pot fi, la rândul lor abstracte. **Obiectele** ✖ abstracte se utilizează pentru a fi extinse.

Clasa **Object** reprezintă implicit **superclasa** ✔ tuturor claselor în Java.

O interfață poate conține doar **constante** ✔ și antete de metode.

clasele **finală** **variabile** **subclasa**

5 Întrebare

Parțial corect

Marcat 0,75 din 1,00

Există 2 situații în care se folosește cuvântul super ✓ :

- Apelul constructorului ✓ superclasei

- Acces la metodelor ✗ superclasei, ascunși de membrii subclasei ✓ .

membrii this metode

constructori clasei

6 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Constructorul este o metodă care inițializează obiectul ✓ nemijlocit la crearea lui.

Eliberarea memoriei ✓ este realizat automat de Garbage Collector.

Supraîncărcarea este posibilitatea de a denumi mai multe metode ✓ cu același nume.

Tipul evident al constructorului este tipul clasei ✓ din care face parte.

Clasa care este extinsă se numește superclasa ✓ .

obiectului variabilei subclasă funcție

clase

7 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

O realizare a interfeței Queue este clasa LinkedList.

Реализация интерфейса Queue - это класс LinkedList.

Selectați o opțiune:

☒ Adevărat ✓

☐ Fals

8 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Interfața Map conține clase care au colecții de elemente pereche: cheie+valoare (key+value).

Интерфейс Map содержит классы, которые имеют коллекции парных элементов: ключ + значение.

Selectați o opțiune:

☒ Adevărat ✓

☐ Fals

9 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Clasa interioară poate exista fără clasa în care se conține.

Внутренний класс может существовать без класса, в котором он содержится.

Selectați o opțiune:

- ☐ Adevărat
- ☒ Fals ✓

10 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Care va fi rezultatul execuției fragmentului următor:

```
package com.usarb.test;

class Flower {
    public void fragrance() {
        System.out.println("Flower");
    }
}

class Rose {
    public void fragrance() {
        System.out.println("Rose");
    }
}

class Lily {
    public void fragrance() {
        System.out.println("Lily");
    }
}

class Bouquet {
    public void arrangeFlowers() {
        Flower f1 = new Rose();
        Flower f2 = new Lily();
        f1.fragrance();
    }
}
```

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. Flower
- ☐ b. Rose
- ☐ c. Lily
- ☒ d. The code fails to compile ✓

11 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Ce se va afisa la ecran in rezultatul execuției

```
class Box {
    int width, height, length, volume;

    void volume(int height, int length, int width) {
        volume = width * height * length;
    }
}

class ParameterizedMethod {
    public static void main(String[] args) {
        Box box = new Box();
        box.height = 1;
        box.length = 5;
        box.width = 5;
        box.volume(3, 2, 1);
        System.out.println(box.volume);
    }
}
```

Răspuns: 6 ✓

12 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Ce se va afișa în rezultatul execuției fragmentului:

```
int a = 10;
int b = 20;
boolean b1 = false;
System.out.print(a = b);
System.out.print(a != b);
System.out.print(b1 = true);
```

Răspuns: 20falsetrue ✓

13 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Ce se va afișa la ecran în rezultatul execuției

```
public class Name {
    public static void main(String[] args) {
        String[] programmers = {"Paul", "Shreya", "Selvan", "Harry"};
        for (String name : programmers) {
            if (name.equals("Shreya")) {
                continue;
            }
            System.out.print(name);
        }
    }
}
```

Răspuns: PaulSelvanHarry



14 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Ce valoare va avea variabila i după execuția acestui fragment

```
public class Item {
    public static void main(String[] args) {
        int i = 10;
        do
            while (i++ < 15)
                i = i + 20;
        while (i < 2);
        System.out.println(i);
    }
}
```

Răspuns: 32



15 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

```
import java.

math

.*;  
  
class t{  
  
    public static void 

main

 (String[] args){  
  
        BigInteger n1=new BigInteger("1");  
  
        BigInteger n2=

new

 BigInteger("2");  
  


for

 (int i=1;i<=1000;i++)  n1=n1.multiply(n2);  
  
        System.out.println(n1.toString(

()

 );  
  
    }  
}
```

- Math
- Main
- for-each
- []
- void

16 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

```
/*  
    Încă un program java  
*/  
  
class Example2 {  
  


public

 static void main(

String

 args[]) {  
  
        int num;  
  
        num=100;  
  
        System.out.println("Variabila num:" 

+

 num);  
  
        num=num*2;  
  


System

 .out.print("Valoarea variabile num*2 este egal cu ");  
  
        System.

out

 .println(num);  
  
    }  
}
```

- Public
- string
- sistem
- system
- in
- >
- ::

17 Întrebare

Parțial corect

Marcat 0,40 din 1,00

```
/*  
este un program simplu  
//  
class Example {  
}  
programul începe cu apelul metodei main()  
public static void main (String args[]) {  
System.out.println("Program simplu Java");  
}  
*/
```

{ /* public

18 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

```
import java.math.*;  
class t{  
public static void main (String[] args){  
BigInteger n1=new BigInteger("1");  
BigInteger n2=new BigInteger("2");  
for (int i=1;i<=1000;i++) n1=n1.multiply(n2);  
System.out.println(n1.toString());  
}  
}
```

Math Main for-each [] void

19 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Care cuvânt se folosește pentru a avea acces la membrii superclasei, ascunși de membrii subclasei?
Какое слово используется для доступа к членам суперкласса, скрытым членами подкласса?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. new
- ☐ b. this
- ☒ c. super ✓
- ☐ d. extends

20 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Care cuvânt se folosește pentru a avea acces la membrii superclasei, ascunși de membrii subclasei?
Какое слово используется для доступа к членам суперкласса, скрытым членами подкласса?

Alegeți o opțiune:

- ☐ a. new
- ☐ b. this
- ☒ c. super ✓
- ☐ d. extends

◀ [Evaluare_curenta2025](#)

Salt la...

▾

[Initiere in Java ▶](#)



Universitatea de Stat „Alec Russo” din Bălți este o instituție de învățământ superior fondată în anul 1945, cu o istorie bogată, tradiții și experiență, care își asumă rolul promotor al excelenței științifice, educaționale și culturale în societate.

Quick Links

- [Despre noi](#)
- [Support](#)
- [Contact](#)

Follow Us



Contact

str.Puşkin 38, mun.Bălţi, Republica Moldova
☎ Telefon: (231) 52-382
✉ E-mail: elarning@usarb.md

Copyright © 2020 - 2021 Universitatea de Stat „Alec Russo”. Dezvoltată de [Moodle](#)

[Get the mobile app](#)