

Ikäarvojen generoimiseksi voidaan käyttää taulukkoa, jossa eri ikäryhmille annetaan todennäköisyys prosentteina. Taulukko kuvaa, kuinka suuri osa opiskelijoista kuuluu tiettyyn ikäryhmään. Esimerkiksi voidaan määritellä, että 18–20-vuotiaita on tietty prosenttiosuus, 21–23-vuotiaita toinen prosenttiosuus ja niin edelleen.

Ikäarvojen generointi tapahtuu siten, että ensin luodaan satunnaisluku väliltä 0–100. Tämän jälkeen tarkistetaan, mihin prosenttivaliin satunnaisluku osuu. Kun oikea väli löytyy, valitaan siihen kuuluva ikä tai ikäryhmä. Tämä prosessi toistetaan, kunnes haluttu määrä arvoja, esimerkiksi 1000 opiskelijan ikää, on generoitu.

Tämä menetelmä toimii, koska satunnaisluvut jakautuvat tasaisesti, jolloin ikäarvot muodostuvat suunnilleen samassa suhteessa kuin taulukossa määritellyt prosenttiosuudet. Näin simulaatio vastaa paremmin todellista opiskelijajakaumaa.

Esimerkki miten tähän talainen tauluko.

```
int agedistribution[][] = {
    {16, 20}, // 16 % // This line matches to
random numbers 1..16, gives age 20
    {34, 21}, // 18 % // This line matches to
random numbers 17..34, gives age 21
    {52, 22}, // 18 % // ...
    {68, 23}, // 16 %
    {82, 24}, // 14 %
    {89, 25}, // 7 %
    {94, 26}, // 5 %
    {96, 28}, // 2 %
    {98, 30}, // 2 %
    {100, MAXAGE}, // 2 % // This line matches to random
numbers 99 ja 100
};
```