

Fie codul de mai jos. Care este valoarea lui s cand executia ajunge la et\_exit? \*

2 puncte

```
.data
s: .long 0

.text
.global main
main:
mov $1, %edx
mov $0, %eax
movl $0xffffffff, %ebx
divl %ebx
mov %eax, %ecx
et_loop:
add %ecx, s
loop et_loop

et_exit:
mov $1, %eax
mov $0, %ebx
int $0x80
```

- ☒ 1
- ☐ 0
- ☐ 0xffffffff
- ☐ 15

Se stocheaza in registrul eax valoarea 0x40000000, in ebx 0x8, in ecx 0x1 si in edx 0x8. \* Un punct  
Ce valori vor avea registrii eax si edx dupa executarea instructiunii **mul %edx**?

- ☒ eax = 0, edx = 2
- ☐ eax = 32, edx = 0
- ☐ eax = 32, edx = 2
- ☐ eax = 2, edx = 0

Se stocheaza in %edx valoarea 0, in eax 47 si in ebx 15. Ce valori vor avea registrii **eax** \* 2 puncte si **edx** dupa executarea instructiunii **div %ebx** ?

- ☒ eax = 3, edx = 2
- ☐ eax = 3, edx = 0
- ☐ eax = 2, edx = 0
- ☐ eax = 2, edx = 3

Fie codul de mai jos. Care este valoarea depozitata la final in **ecx** (in dreptul etichetei **exit**) ? \* Un punct

```
.data
x: .long 0x80000000
y: .long 0x70000000
.text
.global main
main:
mov x, %eax
cmp y, %eax
jge label
mov $5, %ecx
jmp exit

label:
mov $6, %ecx

exit:
mov $1, %eax
mov $0, %ebx
int $0x80
```

- ☒ 5
- ☐ 6

Fie urmatorul program. Ce valoare vom obtine daca vom rula cu debuggerul urmatoarele comenzi?

\* 2 puncte

**b et\_exit**

**run**

**i r ebx**

```
.data
.text
.global main
main:
mov $3, %eax
shl $2, %eax
mov $2, %ebx
mul %ebx
mov $0, %edx
mov $8, %ebx
div %ebx
sub %eax, %ebx

et_exit:
mov $1, %eax
mov $0, %ebx
int $0x80
```

☒ 5

☐ 2

☐ 3

☐ 8

Care este ordinea de trecere prin etichete? \*

2 puncte

```
.data
.text
.global main
main:
mov $1, %eax
mov $2, %ebx
mov $3, %ecx
mov $4, %edx
cmp %ebx, %eax
je etx

ety:
cmp %ecx, %edx
jg etz
jmp ett

etx:
jmp ety

etz:
mov %ebx, %edx
jmp ety

ett:
mov $1, %eax
mov $0, %ebx
int $0x80
```

- ☒ ety, etz, ety, ett
- ☐ etx, ety, etz, ety, ett
- ☐ etx, ety, ett
- ☐ ety, etx, etz, ett

Acest formular a fost creat în domeniul Universitatea din București.

Formulare Google