

MODALITATEA DE DESFĂȘURARE A TESTULUI DE LABORATOR LA DISCIPLINA "PROGRAMAREA ALGORITMILOR"

- Testul de laborator la disciplina "Programarea algoritmilor" se va desfășura în ziua de **08.01.2022**, între orele 9³⁰ și 12⁰⁰, astfel:
 - **09³⁰ – 10⁰⁰**: efectuarea prezenței studenților
 - **10⁰⁰ – 11³⁰**: desfășurarea testului
 - **11³⁰ – 12⁰⁰**: verificarea faptului că sursele trimise de către studenți au fost salvate pe platformă
- Testul se va desfășura pe platforma MS Teams, iar pe tot parcursul desfășurării lui studenții trebuie să fie conectați pe canalul dedicat **cursului** de "Programarea algoritmilor" corespunzător seriei lor.
- În momentul efectuării prezenței, fiecare student trebuie să aibă pornită camera video în MS Teams și să prezinte buletinul sau cartea de identitate. Dacă dorește să-și protejeze datele personale, studentul poate să acopere codul numeric personal și/sau adresa!
- În timpul desfășurării testului studenții pot să închidă camera video, dar trebuie să o deschidă dacă li se solicită acest lucru de către un cadru didactic!
- Testul va conține **3 subiecte**, iar un subiect poate să aibă mai multe cerințe.
- Rezolvarea unui subiect se va realiza într-un singur fișier sursă Python (.py), indiferent de numărul de cerințe, care va fi încărcat/atașat ca răspuns pentru subiectul respectiv.
- Numele fișierului sursă Python trebuie să respecte următorul șablon: **grupa_nume_prenume_subiect.py**. De exemplu, un student cu numele Popescu Ion Mihai din grupa 131 trebuie să denumească fișierul care conține rezolvarea primului subiect astfel: **131_Popescu_Ion_Mihai_1.py**.
- La începutul fiecărui fișier sursă Python se vor scrie, sub forma unor comentarii, următoarele informații: numele și prenumele studentului, grupa sa și enunțul subiectului rezolvat în fișierul sursă respectiv. Dacă un student nu reușește să rezolve deloc un anumit subiect, totuși va trebui să încarce/atașeze un fișier sursă Python cu informațiile menționate anterior!
- Toate rezolvările (fișierele sursă Python) trimise de către studenți vor fi verificate din punct de vedere al similarității folosind un software specializat, iar eventualele fraude vor fi sancționate conform Regulamentului de etică și profesionalism al FMI (http://old.fmi.unibuc.ro/ro/pdf/2015/consiliu/Regulament_etica_FMI.pdf).

Subiect 1

[4 p.] Fișierul text *teatru.in* conține, pe mai multe linii, un fragment dintr-o piesă de teatru, respectiv pe fiecare linie se află câte o replică a unui personaj, sub forma *personaj: replică*. Numele unui personaj poate fi format din mai multe cuvinte, iar o replică nu va conține niciodată caracterul ':'. Să se scrie în fișierul text *teatru.out* cuvintele din fragmentul dat grupate în funcție de numărul personajelor care le-au pronunțat, conform modelului din exemplul de mai jos. Cuvintele vor fi scrise în ordinea descrescătoare a numărului de personaje care le-au pronunțat, iar în caz de egalitate se vor scrie în ordine alfabetică. Pentru fiecare cuvânt, numele personajele care l-au pronunțat vor fi ordonate alfabetic. Fiecare cuvânt va fi scris o singură dată și nu se va face distincție între litere mici și litere mari.

Exemplu:

teatru.in	teatru.out
Tipatescu: Misel! Pristanda: Curat misel! Tipatescu: Murdar! Pristanda: Curat murdar! Tipatescu: Ei! Nu s-alege! Pristanda: Nu s-alege! Farfuridi: Vrei sa vorbesc curat si deslusit, stimabile?	curat: Farfuridi,Pristanda misel: Pristanda,Tipatescu murdar: Pristanda,Tipatescu nu: Pristanda,Tipatescu s-alege: Pristanda,Tipatescu deslusit: Farfuridi ei: Tipatescu sa: Farfuridi si: Farfuridi stimabile: Farfuridi vorbesc: Farfuridi vrei: Farfuridi

Subiectul 2

a) [0,5p] Scrieți o funcție **citire_matrice** care primește un parametru reprezentând numele unui fișier care conține elementele unei matrice pătratice $n \times n$ de numere întregi cu următoarea structură:

- pe prima linie a fișierului este n

- pe a doua linie sunt $n * n$ numere separate prin câte un spațiu reprezentând elementele matricei transformate în vector prin concatenarea liniilor matricei de la prima la ultima; astfel primele n numere de pe linie sunt elementele primei linii din matrice, urmate de elementele celei de a doua linii etc.

Funcția citește elementele matricei din fișierul cu numele dat ca parametru și returnează matricea cu aceste elemente. Pentru fișierul "**matrice.in**" din exemplul de mai jos matricea este :

1 2 3

4 5 6

7 8 9

b) [1,5p] Scrieți o funcție **duplicare** care primește ca parametri (în această ordine): o matrice (listă de liste) și un număr variabil de numere naturale reprezentând indici ai liniilor din matrice (indicele primei linii din matrice este 0) și **inserează după fiecare linie cu indicele dat ca parametru o copie a ei** (duplică linia). Funcția va modifica matricea primită ca parametru.

c) [1p] Se dă fișierul "**matrice.in**" cu structura descrisă la punctul a). Folosind apeluri utile ale funcțiilor de la a) și b) să se citească matricea din fișierul "**matrice.in**", să se modifice această matrice duplicând prima și a doua linie (după prima linie se va insera o linie egală cu ea, la fel și după a doua) și adăugând apoi 1 la primul element de pe prima linie. Să se afișeze pe ecran matricea obținută.

matrice.in	Iesire pe ecran
3	2 2 3
1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 2 3
	4 5 6
	4 5 6
	7 8 9

Subiect 3

Se consideră fișierul text **note.in** cu următoarea structură:

- pe prima linie apar, despărțite prin spațiu, numărul **n** reprezentând *numărul* de elevi dintr-o clasă a unui liceu și numărul **m** reprezentând *numărul de materii*
- pe următoarele **linii** avem informații despre **n** elevi; pentru fiecare elev informația are următoarea structură:
 - linie de forma <*șir de caractere*> reprezentând *numele elevului*
 - urmată de **m** linii care conțin notele elevului (numere naturale nenule) la **m** materii, fiecare având următoarea structură:

<nume_materie>,<nota_1>,<nota_2>,...,<nota_k>

Observații:

- Materiile nu apar în aceeași ordine la toți elevii, dar toți elevii din clasă au **același** număr de materii. Denumirile materiilor nu conțin caracterul ',' (virgula).
- Numărul de note este variabil, dar nenul.
- Dacă un elev are *o singură notă* la o materie **sau** media este *strict mai mică decât 5*, acesta va avea media egală cu 0 și va rămâne corigent.

Exemplu de fișier de intrare:

```
5 3
Ana Maria Pop
Matematica,10,9,9,10,10
Limba romana,8,9,9,8
Fizica,10,9,7,10,10
Mihai Popescu
Fizica,10,10
Matematica,9,7,10,10
Limba romana,8,3,5,10
Andrei Mincu
Matematica,10,9,2
Fizica,3,7,9
Limba romana,5,4
Ioana Matei
Fizica,10,10
Limba romana,9,9,10,10
Matematica,10,10,10,9
Alin Enache
Limba romana,10,10,10
Matematica,10,10,10,10
Fizica,10
```

Cerințe:

- a) [2 p.] Scrieți o funcție care citește datele din fișierul **note.in** și returnează o structură de date cu informațiile din fișier. Folosiți o structură de date convenabilă pentru a rezolva eficient subpunctele următoare.

- b) [1 p.] Scrieți o funcție **despre_elev** care primește structura definită la punctul anterior și un șir de caractere (**numele elevului**) și returnează o listă care conține tupluri de forma (*nume_materie, medie*). Se va citi de la tastatură numele unui elev și se vor afișa pe ecran mediile acestuia (rotunjite cu două zecimale) la fiecare materie (sortate descrescător după medie). Dacă numele introdus nu apare în catalog, se va afișa un mesaj corespunzător.

Exemplu:

Intrare **tastatură**:

Ana Maria Pop

Afișare pe ecran:

Matematica 9.60

Fizica 9.20

Limba romana 8.50

- c) [1 p.] Scrieți o funcție **adauga_nota** care primește structura definită la punctul a), două șiruri de caractere (**numele elevului** și **materia**) și un număr variabil de numere naturale reprezentând note ale elevului la acea materie și adaugă în structură notele primite ca parametru la materia respectivă pentru acel elev. Se vor citi de la tastatură numele unui elev, materia și două note și se va afișa pe ecran *noua medie* a acestuia la materia citită

Exemplu:

Intrare **tastatură**:

Ana Maria Pop Fizica 10 10

Afișare pe ecran:

Fizica 9.43