Seminar 1 Biţi

▶ Baza b < 10 -> cifrele {0, 1, ..., b-1}

 Pentru exemplificare – baza b=2 (folosita și pentru reprezentarea internă a numerelor)

Conversie baza 10 -> baza 2

Se dă un număr natural x în baza 10. Să se determine $a_1,..., a_n$ cifrele lui x în scrierea în baza 2:

$$x = \overline{a_1 \dots a_n}_{(2)}$$

Conversie baza 10 -> baza 2

Se dă un număr natural x în baza 10. Să se determine $a_1,..., a_n$ cifrele lui x în scrierea în baza 2:

$$x = \overline{a_1 \dots a_n}_{(2)}$$

$$x = a_n + a_{n-1} \cdot 2^1 + \dots + a_1 \cdot 2^{n-1} \implies$$

Conversie baza 10 -> baza 2

Se dă un număr natural x în baza 10. Să se determine $a_1,..., a_n$ cifrele lui x în scrierea în baza 2:

$$x = \overline{a_1 \dots a_n}_{(2)}$$

$$x = a_n + a_{n-1} \cdot 2^1 + \dots + a_1 \cdot 2^{n-1} \implies$$

$$a_n = x \mod 2$$

$$a_{n-1} + a_{n-2} \cdot 2 \dots + a_1 \cdot 2^{n-2} = x \operatorname{div} 2 \implies$$

$$\Rightarrow a_{n-1} = x \mod 2 \text{ etc}$$

Conversie baza 10 -> baza 2

Se dă un număr natural x în baza 10. Să se determine $a_1,..., a_n$ cifrele lui x în scrierea în baza 2:

$$x = \overline{a_1 \dots a_n}_{(2)}$$

Idee algoritm: Împărțim succesiv la 2 și păstrăm resturile (obținem cifrele din reprezentarea în baza 2 de la dreapta la stânga)

Conversie baza 10 -> baza 2

Exemplu x = 86

```
#include<iostream>
using namespace std;
int f10to2(unsigned int x) {
    int rez=0,p10=1,a;
    while (x>0) {
       a=x%2;
       x=x/2;
       rez=rez+a*p10;
       p10*=10;
    return rez;
//avem main
int main(){
    cout<<f10to2(235)<<end1;
```

```
#nu includem/importam nimic
#include<iostream>
using namespace std;
int f10to2(unsigned int x) {
                                def f10to2(x):
    int rez=0,p10=1,a;
                                     rez=0
                                    p10=1
    while (x>0) {
       a=x%2;
       x=x/2;
       rez=rez+a*p10;
       p10*=10;
    return rez;
//avem main
int main(){
    cout<<f10to2(235)<<end1;
```

```
#nu includem/importam nimic
#include<iostream>
using namespace std;
int f10to2(unsigned int x) {
                                def f10to2(x):
    int rez=0,p10=1,a;
                                     rez=0
                                    p10=1
                                     while x>0:
    while (x>0) {
       a=x%2;
                                       a=x%2
       x=x/2;
                                       x=x//2
       rez=rez+a*p10;
                                        rez=rez+a*p10
       p10*=10;
                                       p10*=10
    return rez;
                                     return rez
//avem main
int main(){
    cout<<f10to2(235)<<end1;
```

```
#nu includem/importam nimic
#include<iostream>
using namespace std;
int f10to2(unsigned int x) {
                                def f10to2(x):
    int rez=0,p10=1,a;
                                     rez=0
                                    p10=1
                                    while x>0:
    while (x>0) {
       a=x%2:
                                       a=x%2
       x=x/2;
                                       x=x//2
       rez=rez+a*p10;
                                       rez=rez+a*p10
       p10*=10;
                                       p10*=10
    return rez;
                                     return rez
//avem main
                                #nu avem main
int main(){
                                print(f10to2(235))
    cout<<f10to2(235)<<end1;
```

 Temă: Scrieți un program Python pentru conversia din baza 2 în 10

- ▶ naturale baza 2 $x = \overline{a_1 \dots a_n}$ ⇒ 00...0a₁...a_n
- negative complement față de 2, un bit pentru semn (k biți)

$$x + (-x) = 0$$

 $repr(x) + repr(-x) = 2^{k} = 10 \dots 0_{(2)}$
 $k \text{ biţi}$

- ▶ naturale baza 2 $x = \overline{a_1 \dots a_n}$ ⇒ 00...0a₁...a_n
- negative complement față de 2, un bit pentru semn

$$x + (-x) = 0$$

$$repr(x) + repr(-x) = 2^{k} = 10 \dots 0_{(2)}$$

$$k \text{ biţi}$$

$$not(repr(x)) = complementul lui repr(x)$$

$$repr(x) + not(repr(x)) = 1 \dots 1_{(2)} = 2^{k} - 1$$

- ▶ naturale baza 2 $x = \overline{a_1 \dots a_n}$ ⇒ 00...0a₁...a_n
- negative complement față de 2, un bit pentru semn

$$x + (-x) = 0$$

$$repr(x) + repr(-x) = 2^{k} = 10 \dots 0_{(2)}$$

$$k \text{ biţi}$$

$$not(repr(x)) = complementul lui repr(x)$$

$$repr(x) + not(repr(x)) = 1 \dots 1_{(2)} = 2^{k} - 1$$

$$Avem atunci repr(-x) = not(repr(x)) + 1 = 0$$

$$= not(repr(x-1))$$

- naturale baza 2 $x = \overline{a_1 \dots a_n}(2) \Rightarrow \operatorname{repr}(x) = 00 \dots 0a_1 \dots a_n$
- negative complement față de 2, un bit pentru semn

$$repr(-x) = not(repr(x)) + 1$$

Reprezentarea numerelor întregi

 \rightarrow repr(-x) = not repr(x) + 1

► Exemplu: pentru k=8 biţi reprezentarea lui -11 se obţine astfel:

```
repr(11) = 00001011

not(repr(11)) = 11110100

not(repr(11))+1 = 11110101 = repr(-11)
```

Operatori

- Operatori pe biţi
- pentru numere întregi
- rapizi, asupra reprezentării interne

~x	complement față de 1
x & y	și pe biți
x y	sau pe biţi
х^у	sau exclusiv pe biţi
x >> k	deplasare la dreapta cu k biţi
x << k	deplasare la stânga cu k biţi

2	0	1
	_	0

&	0	1
0	0	0
1	0	1

	0	1
0	0	1
1	1	1

٨	0	1
0	0	1
1	1	0

```
11 & 86 = ?
11 ^ 86 = ?
```

11:	0	0	0	0	1	0	1	1
86:	0	1	0	1	0	1	1	0
11 & 86:	0	0	0	0	0	0	1	0

```
11 & 86 = ?
11 ^ 86 = ?
```

11:	0	0	0	0	1	0	1	1		
86:	0	1	0	1	0	1	1	0		
11 & 86:	0	0	0	0	0	0	1	0	<u> </u>	2

```
11 & 86 = ?
11 ^ 86 = ?
```

11:	0	0	0	0	1	0	1	1	
86:	0	1	0	1	0	1	1	0	
11 ^ 86:	0	1	0	1	1	1	0	1	

```
11 & 86 = ?
11 ^ 86 = ?
```

11:	0	0	0	0	1	0	1	1	
86:	0	1	0	1	0	1	1	0	
11 ^ 86:	0	1	0	1	1	1	0	1	 93

11: y=~11:

0	0	0	0	1	0	1	1	
1	1	1	1	0	1	0	0	
								H

Negativ; aflăm |y|

11:	0	0	0	0	1	0	1	1	
y=~11:	1	1	1	1	0	1	0	0	Negativ; aflăm y
Scădem 1									
Trecem la complement									

11:	0	0	0	0	1	0	1	1	
y=~11:	1	1	1	1	0	1	0	0	Negativ; aflăm y
Scădem 1	1	1	1	1	0	0	1	1	
Trecem la complement									-

$$\sim 11 = ?$$

 $\sim 0 = ?$

11:	0	0	0	0	1	0	1	1	
y=~11:	1	1	1	1	0	1	0	0	 Negativ; aflăm y
Scădem 1	1	1	1	1	0	0	1	1	
Trecem la complement	0	0	0	0	1	1	0	0	→ y =12

$$\sim 11 = -12$$

(avem repr(-x) = not(repr(x-1)) => repr(-12)=not(repr(11)))

```
11 >> 1 = ?
```

```
x \gg k = parte întreagă inferioară x / 2^k (x \text{ div } 2^k)

x \ll k = x * 2^k
```

Operatori

Observații:

```
x / 2^k (x div 2^k)
                  = x // (2**k)
x = x \ll k \Leftrightarrow x = x * (2**k)
x = 11 = 0b00001011
x \ll 3 = 0b01011000 = 88 = 11 * (2**3)
x = 11 = 0b00001011
x >> 3 = 0b00000001 = 1 = 11 // (2**3)
```

Se dă un număr natural x. Să se calculeze x div 4 și x*6 folosind operatori pe biți

Se dă un număr natural x. Să se calculeze x div 4 și x*6 folosind operatori pe biți

```
print(x>>2)
print((x<<2) + (x<<1))</pre>
```

Se dă un număr întreg x. Să se determine dacă acesta este par sau impar folosind operatori pe biți.

Se dă un număr întreg x. Să se determine dacă acesta este par sau impar folosind operatori pe biți.

$$x = \overline{a_1 \dots a_n}_{(2)} \text{ par} \Leftrightarrow x \mod 2 = 0 \Leftrightarrow a_n = 0$$

⇒ Trebuie să testăm dacă ultimul bit din reprezentarea lui x este 0

Se dă un număr întreg x. Să se determine dacă acesta este par sau impar folosind operatori pe biți.

$$x = \overline{a_1 \dots a_n}_{(2)}$$
 par $\Leftrightarrow x \mod 2 = 0 \Leftrightarrow a_n = 0$

⇒ Trebuie să testăm dacă ultimul bit din reprezentarea lui x este 0:

$$x \& 1 = a_n \& 1 = a_n = ultimul bit$$

$$x = a_1... a_{n-1} a_n$$
 $1 = 0... 0 1$

$$x\&1 = 0 ... 0 a_n = a_n$$

Se dă un număr întreg x. Să se determine dacă acesta este par sau impar folosind operatori pe biți.

```
#testam daca ultimul bit din reprezentarea binara este 0 sau 1
if x&1 == 0:
    print("par")
else:
    print("impar")
```

Se dau 2 numere naturale x şi k. Să se afişeze al k-lea bit din dreapta din reprezentarea binară a lui x

Se dau 2 numere naturale x şi k. Să se afişeze al k-lea bit din dreapta din reprezentarea binară a lui x

$$print((x >> (k-1)) & 1)$$

- Se citesc 2 numere întregi x şi k. Să se afişeze numărul obținut din x astfel:
 - se setează bitul numărul k la valoarea 1

se setează bitul k la valoarea 0

se complementează bitul k

- Se citesc 2 numere întregi x şi k. Să se afişeze numărul obținut din x astfel:
 - se setează bitul numărul k la valoarea 1

- Se citesc 2 numere întregi x şi k. Să se afişeze numărul obținut din x astfel:
 - se setează bitul numărul k la valoarea 1

$$x = a_1... a_{n-k} a_{n-(k-1)} a_{n-(k-2)} ... a_n$$
 $m =$

x op m

- Se citesc 2 numere întregi x şi k. Să se afişeze numărul obținut din x astfel:
 - se setează bitul numărul k la valoarea 1

$$\mathbf{x} = \mathbf{a}_{1}... \mathbf{a}_{n-k} \mathbf{a}_{n-(k-1)} \mathbf{a}_{n-(k-2)}... \mathbf{a}_{n}$$
 $\mathbf{m} = 0.... 0 \quad 1 \quad 0..... 0$
 $\mathbf{x} | \mathbf{m} = \mathbf{a}_{1}... \mathbf{a}_{n-k} \quad 1 \quad \mathbf{a}_{n-(k-2)}... \mathbf{a}_{n}$



- Se citesc 2 numere întregi x şi k. Să se afişeze numărul obținut din x astfel:
 - se setează bitul numărul k la valoarea 1

$$\mathbf{x} = \mathbf{a}_{1}... \mathbf{a}_{n-k} \mathbf{a}_{n-(k-1)} \mathbf{a}_{n-(k-2)} ... \mathbf{a}_{n}$$
 $\mathbf{m} = 0.... 0 \quad 1 \quad 0..... 0$
 $\mathbf{x} | \mathbf{m} = \mathbf{a}_{1}... \mathbf{a}_{n-k} \quad 1 \quad \mathbf{a}_{n-(k-2)} ... \mathbf{a}_{n}$

$$m = 2^{k-1} = (1 << (k-1))$$

- Se citesc 2 numere întregi x şi k. Să se afişeze numărul obținut din x astfel:
 - se setează bitul numărul k la valoarea 1

$$print(x | (1 << (k-1)))$$

- Se citesc 2 numere întregi x şi k. Să se afişeze numărul obținut din x astfel:
 - se setează bitul numărul k la valoarea 0

$$x = a_1 ... a_{n-k} a_{n-(k-1)} a_{n-(k-2)} ... a_n$$
 $m =$

- Se citesc 2 numere întregi x şi k. Să se afişeze numărul obținut din x astfel:
 - se setează bitul numărul k la valoarea 0

$$x = a_1 ... a_{n-k} a_{n-(k-1)} a_{n-(k-2)} ... a_n$$
 $m = 1 ... 1 0 1 ... 1$
 $x m = a_1 ... a_{n-k} 0 a_{n-(k-2)} ... a_n$

$$m = ?$$

- Se citesc 2 numere întregi x şi k. Să se afişeze numărul obținut din x astfel:
 - se setează bitul numărul k la valoarea 0

$$x = a_1... a_{n-k} a_{n-(k-1)} a_{n-(k-2)} ... a_n$$
 $m = 1.... 1 0 1..... 1$
 $x\&m = a_1... a_{n-k} 0 a_{n-(k-2)} ... a_n$

$$m = \sim 2^{k-1} = \sim (1 < < (k-1))$$

- Se citesc 2 numere întregi x şi k. Să se afişeze numărul obținut din x astfel:
 - se setează bitul numărul k la valoarea 0
 print(x & (~ (1 << (k-1))))

- Se citesc 2 numere întregi x şi k. Să se afişeze numărul obținut din x astfel:
 - se complementează bitul k

- Se citesc 2 numere întregi x şi k. Să se afişeze numărul obținut din x astfel:
 - se complementează bitul k

$$x = a_1 ... a_{n-k} a_{n-(k-1)} a_{n-(k-2)} ... a_n$$
 $m = 0 ... 0 1 0 ... 0$

$$x^{h} = a_1 ... a_{n-k} - a_{n-(k-1)} a_{n-(k-2)} ... a_n$$

- Se citesc 2 numere întregi x şi k. Să se afişeze numărul obținut din x astfel:
 - se setează bitul numărul k la valoarea 1
 print(x | (1 << (k-1)))
 - se setează bitul k la valoarea 0

$$print(x \& (\sim (1 << (k-1))))$$

• se complementează bitul k

$$print(x \land (1 << (k-1)))$$

$$x = a_1 ... a_{k-1} 1 0 0 ... 0_{(2)}$$

$$x = a_1... a_{k-1} 1 0 0 ... 0_{(2)}$$

 $x - 1 =$

$$x = a_1... a_{k-1} 1 0 0 ... 0_{(2)}$$

 $x - 1 = a_1... a_{k-1} 0 1 1 ... 1_{(2)}$

$$x & (x - 1) =$$

$$x = a_1 ... a_{k-1} 1 0 0 ... 0_{(2)}$$

$$x - 1 = a_1 ... a_{k-1} 0 1 1 ... 1_{(2)}$$

$$x \& (x - 1) = a_1 ... a_{k-1} 0 0 0 ... 0_{(2)}$$

$$x = a_1 \dots a_{k-1} \ 1 \ 0 \ 0 \dots 0_{(2)}$$

$$x - 1 = a_1 \dots a_{k-1} \ 0 \ 1 \ 1 \dots 1_{(2)}$$

$$x \& (x - 1) = a_1 \dots a_{k-1} \ 0 \ 0 \ 0 \dots 0_{(2)}$$

$$x \& (x-1) = 0 \Leftrightarrow x = 1 \ 0 \ 0 \dots 0_{(2)} \Leftrightarrow x \text{ este putere a lui } 2$$

$$print(x&(x-1) == 0)$$

- asociativ, comutativ
- $a \land 0 = a$ pentru $a \in \{0, 1\}$
- ▶ $a \land 1 = ~a$ pentru $a \in \{0, 1\}$
- ▶ $a \land b = 1 \Leftrightarrow a \neq b$ pentru $a, b \in \{0, 1\}$
- $x \wedge x = 0$

Să se interschimbe conținutul a două variabile x și y folosind xor

Să se interschimbe conținutul a două variabile x și y folosind xor:

Avem

$$(x ^ y) ^ y = x$$

$$(x ^ y) ^ x = y$$

Să se interschimbe conținutul a două variabile x și y folosind xor:

Avem

$$(x ^ y) ^ y = x$$

$$(x ^ y) ^ x = y$$

Notam
$$\mathbf{a}\mathbf{u}\mathbf{x} = \mathbf{x} ^ y$$

Atunci intershimbarea se poate face astfel:

$$y = aux ^ y$$

$$x = aux ^ x$$

Să se interschimbe conținutul a două variabile x și y folosind xor:

Avem

$$aux = x ^ y$$

 $y = aux ^ y \Rightarrow y devine x$
 $x = aux ^ x$



Putem renunța la aux?

Să se interschimbe conținutul a două variabile x şi y folosind xor:

Avem

$$aux = x ^ y$$

 $y = aux ^ y \Rightarrow y devine x$
 $x = aux ^ x$

Putem renunța la aux? - Da, il folosim pe x

Să se interschimbe conținutul a două variabile x şi y folosind xor:

Avem

$$aux = x ^ y$$

 $y = aux ^ y \Rightarrow y devine x$
 $x = aux ^ x$

Putem renunța la aux? - Da, il folosim pe x

$$x = x ^ y$$
 $x = x ^ y$

Exemplu x = 75, y = 20 $x = x \land y = 75 \land 20$ $y = x \land y = (75 \land 20) \land 20 = 75$ $x = x \land y = (75 \land 20) \land 75 = 20$

y este egal cu valoarea initiala a lui x

Se dau două numere naturale x şi y. Calculați numărul biților din reprezentarea binară internă a numărului x a căror valoare trebuie comutată pentru a obține numărul y.

Se dau două numere naturale x şi y. Calculați numărul biților din reprezentarea binară internă a numărului x a căror valoare trebuie comutată pentru a obține numărul y.



Se calculează numărul biților nenuli din x ^ y - implementare la laborator

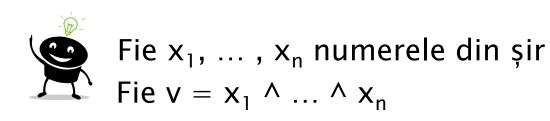
Se citește un șir format din numere naturale cu proprietatea că fiecare valoare distinctă apare de exact două ori în șir, mai puțin una care apare o singură dată. Să se afișeze valoarea care apare o singură dată în șir.

Se citește un șir format din numere naturale cu proprietatea că fiecare valoare distinctă apare de exact două ori în șir, mai puțin una care apare o singură dată. Să se afișeze valoarea care apare o singură dată în șir.



Fie $x_1, ..., x_n$ numerele din şir Fie $v = x_1 \wedge ... \wedge x_n$

Se citește un șir format din numere naturale cu proprietatea că fiecare valoare distinctă apare de exact două ori în șir, mai puțin una care apare o singură dată. Să se afișeze valoarea care apare o singură dată în șir.



Deoarece $^{\wedge}$ este asociativ și comutativ și $x \wedge x = 0$, xor pentru valorile care apar de 2 ori este 0, deci v este egal cu numărul care apare o singură dată

Probleme - laborator

- Scrieți un program care determină numărul de biți egali cu 1 din reprezentarea binară a unui număr natural n citit de la tastatură
- Să se determine lungimea maximă a unei secvențe de biți egali cu 1 din reprezentarea binară a unui număr natural dat.
- Scrieți un program care testează dacă un număr natural n citit de la tastatură este de forma 2^k și, în caz afirmativ, afișează k