

EXEMPLU – Fișiere

PROBLEME

1. Se citește din fișierul "numere.in" un șir de cuvinte separate prin spațiu. Unele dintre cuvinte sunt numere naturale. Să se afișeze în fișierul "numere.out" media aritmetică a cuvintelor din șir care sunt numere naturale. Mai exact, rezultatul va fi un șir de forma: "(nr1+...+nr_k)/k=media", unde nr1,...,nrk sunt numerele care apar în șir și media este afișată cu 2 zecimale

2. Fișierul text "numere_comune.in" conține numere naturale despărțite prin spații și scrise pe mai multe linii.

a) Să se afișeze în fișierul "comune.out" numerele care apar pe toate liniile din fișier (folosind set + intersecție).

Exemplu: dacă fișierul "numere_comune.in" conține

```
2 1 50 1 3 15
```

```
1 4 2 2 15
```

```
2 1 1 60 8 15
```

atunci fișierul "comune.out" va conține (numerele nu neapărat în această ordine):

```
1 2 15
```

b) Modificați programul astfel încât numerele să fie afișate crescător.

3. Se citesc din fișierul "puncte.in" informații despre puncte în plan: cele două coordonate (numere întregi) și eticheta (care poate fi un șir ce conține și spații). Mai exact, structura fișierului este următoarea: pe fiecare linie a fișierului sunt date informațiile despre un punct: două coordonate întregi și eticheta punctului.

```
1 2 punctul 1
```

```
1 3 punctul 2
```

```
2 5 punctul 3
```

```
1 2 punctul 1 nou
```

```
4 1 punctul 4
```

Asupra punctelor din fișier se fac operațiile codificate în fișierul "interogari.in" astfel: pe fiecare linie se dau două numere reprezentând coordonatele unui punct și o valoare din mulțimea {1,0} cu semnificația interogare (1)/ștergere(0).

```
1 2 1
```

```
2 4 1
```

```
1 2 0
```

```
1 3 0
```

```
4 1 1
```

```
10 20 1
```

```
20 40 0
```

Ca rezultat al operațiilor se va crea fișierul interogari.out în care în dreptul punctelor cu 1 se va scrie eticheta (sau mesajul *nu exista*), iar la final se va afișa mesajul: "punctele ramase" și apoi vor afișa punctele rămase după ștergerea punctelor cu 0 (sub forma (x,y): eticheta). Dacă

un punct apare de mai multe ori în puncte.in se păstrează ultima(variante:prima/toate) etichetă asociată lui.

(1,2) punctul 1 nou
(2,4) nu exista
(4,1) punctul 4
(10,20) nu exista
punctele ramase
(2, 5): punctul 3
(4, 1): punctul 4

4. a) Scrieți o funcție care, dat numele unui fișier, determină și returnează frecvența caracterelor din fișier

b) Se consideră fișierele caractere1.in si caractere2.in. Să se afișeze pentru fiecare fișier frecvența caracterelor.

c) Să se afișeze caracterele comune celor două fișiere și frecvența cu care se repetă în ambele fișiere (se vor afișa întâi caracterele alfanumerice ordonate crescător, apoi celelalte).

5. Se citesc de la tastatură două numere naturale n și m.

a) Să se scrie în fișierul matrice.in o matrice cu n linii și m coloane cu elemente mai mici decât 100 generate aleator (fără a o memora).

b) Se citește din fișierul matrice.in matricea generata la a). Să se genereze în memorie li să se scrie în fișierul matrice.out transpusa matricei și matricea obținută din matricea inițială ordonând crescător elementele de pe ultima coloana prin interschimbări de linii.

6. Se dă un fișier cu cuvinte separate prin spatii. Scrieți un program care să determine grupurile de cuvinte din fișier care au aceleași litere (nu neapărat cu aceeași frecvență). Numele fișierului de intrare se va citi de la tastatură, iar grupurile formate din cel puțin două cuvinte se vor scrie în fișierul text "litere.txt", câte un grup pe o linie. Cuvintele din fiecare grup vor fi sortate după lungime, **iar în caz de lungimi egale, lexicografic.**

Pentru fișierul de intrare:

apar mare
si amara rapa para
par isi rama

fișierul de ieșire va fi
par apar para rapa
si isi
rama amara

7. Se consideră un fișier de intrare produse.in cu informații despre magazine, produse și cantitatea de produse din fiecare magazin, sun forma:

Magazin cod_magazin nume_magazin

cantitate nume_produc

...

cantitate nume_produc

Magazin cod_magazin nume_magazin

cantitate nume_produc

...

cantitate nume_produc

Exemplu:

Magazin 123 magazin1

5 mere

7 pere

2 prune

Magazin 221 magazin 2

3.5 pere

10 banane

- a) Să se memoreze datele astfel încât să răspundă la interogări de tipul: dat codul magazinului și numele unui produs, să se afișeze cantitatea de produs din magazin (să se interogheze pentru un cod și un nume date de la tastatură), dat codul magazinului, numele unui produs și o cantitate de produs care se vinde, actualizează stocul de produs din magazin dacă se poate (să se facă o astfel de actualizare pentru cod, nume produs, cantitate date de la tastatură)
- b) Să se afișeze o lista de tupluri (magazin, lista de (produse:cantitate)) ordonată după cantitatea totală de marfă din magazin, și, în caz de egalitate, după numele magazinului
- c) Să se afișeze o listă a tuturor produselor care se găsesc în magazine (folosind reuniune de mulțimi)