

Tutoriat 5

Fișiere

Deschiderea unui fișier

Se asociază o variabilă unui fișier.

Se folosește funcția open.

Apel: <variabila_fișier>=open("<cale>","<mod>").

Funcția open întoarce un obiect asociat fișierului (dacă fișierul se află în directorul curent, calea fișierului este chiar nume sau).

Există 3 moduri :

- "r" => read(citire), generează eroare dacă fișierul nu există.
- "w" => write(scrie), suprascrie conținutul fișierului (fișierul este creat automat dacă acesta nu există).
- "a" => append, scrie la finalul fișierului (fișierul este creat automat dacă acesta nu există).
- "x" => create, creează fișierul, generează eroare dacă fișierul există deja.

Prelucrarea datelor din fișiere

Citire:

| Metoda | Valoare returnată |
|--------------------------------|--|
| <variabila_fișier>.readline() | Returnează linia curentă din fișier sub forma de string. (returnează stringul vid dacă s-a ajuns la final de fișier) |
| <variabila_fișier>.readlines() | Returnează liniile din fișier sub forma listă de string. Include \n la finalul fiecărui string, excepție ultima linie din fișier. |
| <variabila_fișier>.read() | Returnează conținutul fișierului sub forma de string. |

Scriere:

| Metoda | Rezultat |
|---|--|
| <variabila_fișier>.write(<string>) | Scrie în fișier <string> Nu pune automat \n la final. |
| <variabila_fișier>.write(<colecție_string>) | Scrie în fișier <colecție_string> Nu delimitează valorile din colecție. |

Inchiderea fișierelor.

Se folosește funcția `close()`.

Apel: `<variabila_fișier>.close()`.

Exemple:

| cod | date.in | output |
|---|------------------------------|---|
| #1 f=open("date.in",'r') s=f.read() print(s) | Test citire din fișier | Test citire din fișier #Obs : Se observă că citește # și \n |
| #2 f=open("date.in",'r') s=f.readline() print(s,end='') print("test") | Test citire din fișier | Test citire test #Obs : Se observă că citește # și \n |

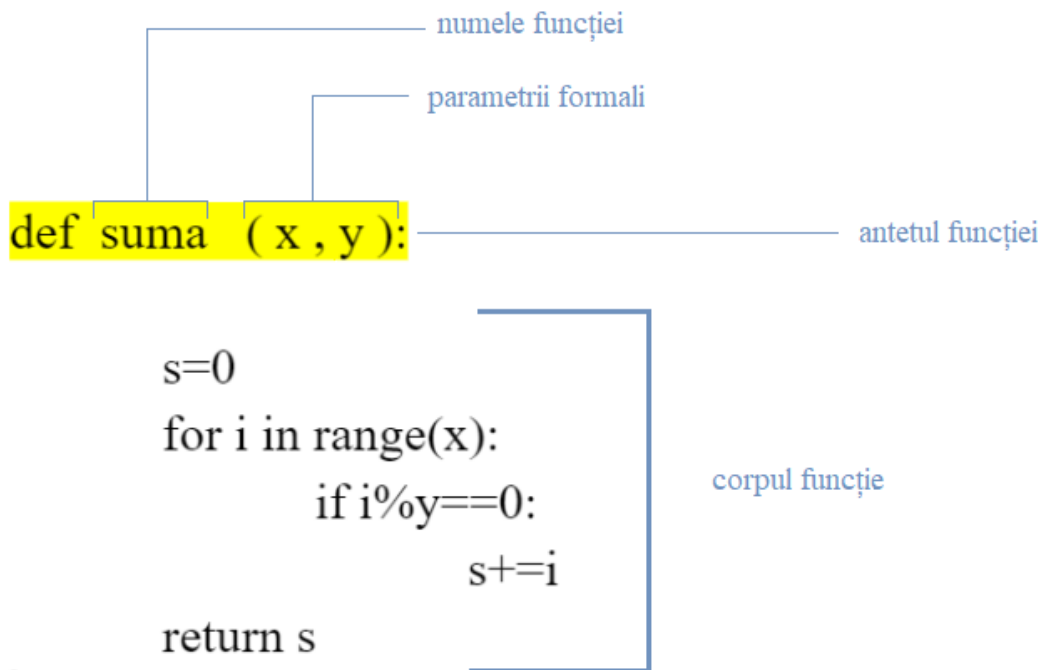
| cod | date.out |
|--------------------------------------|---|
| f=open("date.out",'w') f.write(1) | Obs : genereaza eroare deoarece write poate scrie în fișier doar obiecte de tipul string |

Functii/Subprograme

Definire:

```
def <nume_functie> (<parametrul_1>,<parametrul_2>,...,<parametrul_n>):  
    <instructiuni>
```

Exemplu:



Apel:

`suma(10,2)` — 10 ,2 parametrii actuali.

Parametrii:

- funcțiile pot avea număr variabil de parametrii,
- sunt prefixate de operatorul *.

! În python nu putem avea 2 funcții cu același nume și cu număr diferit de parametrii (va fi luată în considerare doar ultima funcție declarată)

- pot avea valori default.

Exemplu :

```
def suma ( x , y=2 ):
    s=0
    for i in range(x):
        if i%y==0:
            s+=i
    return s
```

`print(suma(10 , 2))` =>20

`print (suma(10))` =>20

Metode de specificare a parametrilor:

```
def f( x, y , z , t ):
    return x+y+z+t;
```

| Metoda | Explicație | Exemplu |
|-----------------|--|--------------------|
| prin poziție | se respecta numărul și ordinea | f(1, 2, 3, 4) |
| prin nume | se respecta numărul de parametrii, dar nu și ordinea (foarte des utilizat la apelul funcțiilor predefinite) | f(y=3,z=1,x=2,t=4) |
| poziție și nume | inți cei prin poziție apoi cei prin nume. | f(1,2,t=5,z=3) |

Returnarea valorilor:

- default o funcție returnează None,
- o funcție poate returna mai multe valori (nu neapărat de același tip) împachetate într-un tuple
- rezultatul returnat poate fi despachetat în mai multe variabile.

Transmiterea parametrilor:

Parametrii se transmit prin referința la obiect, dacă referința parametrului formal se modifica valoarea parametrului actual nu se modifică, dacă se modifica valoarea parametrului formal se modifica valoarea și parametrului actual.

```
Ex:
def f(n,lista):
    n+=1;
    lista.append(10);

li=[]
n=0
f(n,li)
print(n,li) => n=1 li=[10]
```

Variabile globale:

Sunt definite folosind sintagma **global <nume_variabila>**.

Pentru a fi folosite în funcții, variabila trebuie declarată folosind sintagma **global <nume_variabila>**.

Ex:

```
global x
x=10
y=10
def f():
    global x
    x=20
    y=20
f()

print(x,y) => x=20, y=10
```