

# Despre algoritmi

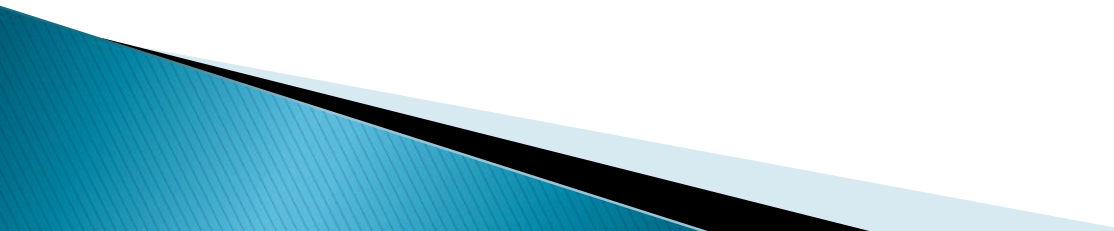




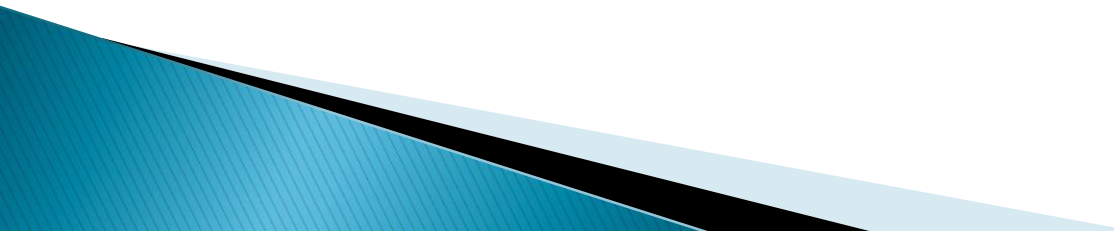
# De ce despre algoritmi?

- ▶ numeroase aplicații
- ▶ în practică este importantă eficiența algoritmilor
- ▶ ar fi util să știm dacă algoritmii pe care îi propunem sunt corecți
  - 😊 corectitudine  $\neq$  nu a găsit cineva încă un contraexemplu

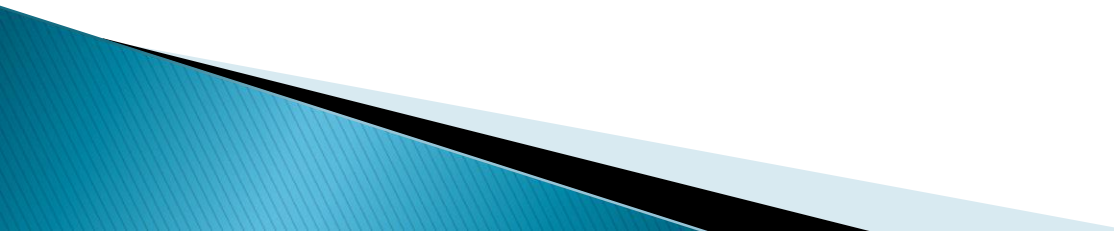
# Aspecte generale care apar la rezolvarea unei probleme

- ▶ ***Teoretic***, pașii elaborării un algoritm sunt următorii:
    1. demonstrarea faptului că este **posibilă** elaborarea unui algoritm pentru determinarea unei soluții
    - 2.
    - 3.
    - 4.
    - 5.
- 

# Aspecte generale care apar la rezolvarea unei probleme

- ▶ ***Teoretic***, pașii elaborării un algoritm sunt următorii:
    1. demonstrarea faptului că este **posibilă** elaborarea unui algoritm pentru determinarea unei soluții
    2. elaborarea algoritmului
    3. demonstrarea **corectitudinii** algoritmului
    - 4.
    - 5.
- 

# Aspecte generale care apar la rezolvarea unei probleme

- ▶ ***Teoretic*, pașii elaborării un algoritm sunt următorii:**
    1. demonstrarea faptului că este **posibilă** elaborarea unui algoritm pentru determinarea unei soluții
    2. **elaborarea** algoritmului
    3. demonstrarea **corectitudinii** algoritmului
    4. determinarea **timpului de executare** a algoritmului
    5. demonstrarea **optimalității** algoritmului
- 

# Existența algoritmilor



# Existența algoritmilor

- ▶ **Problemă nedecidabilă** = pentru care nu poate fi elaborat un algoritm.
- 1. **Problema opririi programelor:** pentru orice program și orice valori de intrare să se decidă dacă programul se termină.
- 2. **Problema echivalenței programelor:** să se decidă pentru orice două programe dacă sunt echivalente (produc aceeași ieșire pentru aceleași date de intrare).

# Elaborarea algoritmilor





# Elaborarea algoritmilor

- ▶ **Cursurile următoare:** metode de elaborare a algoritmilor

# Corectitudinea algoritmilor



# Corectitudinea algoritmilor

- ▶ Terminarea programului
- ▶ Corectitudinea parțială: presupunând că algoritmul se termină, rezultatul este corect;
  - **Invarianti** = relații ce trebuie îndeplinite la orice trecere a programului prin acel loc

# Corectitudinea algoritmilor

- ▶ Exemplul 1 Determinarea concomitentă a cmmdc și cmmmc a două numere naturale  $a, b \in \mathbb{N}^*$ .

# Corectitudinea algoritmilor

- ▶ Exemplul 1 Determinarea concomitentă a cmmdc și cmmmc a două numere naturale  $a, b \in \mathbb{N}^*$ .

Algorithm:

```
x ← a; y ← b;
```

```
while x ≠ y
```

```
    if x > y then x ← x - y;
```

```
        else y ← y - x;
```

```
write(x, (u+v) / 2)
```

# Corectitudinea algoritmilor

- ▶ Exemplul 1 Determinarea concomitentă a cmmdc și cmmmc a două numere naturale  $a, b \in \mathbb{N}^*$ .

## Algorithm:

```
x ← a; y ← b; u ← a; v ← b;
```

```
while x ≠ y
```

```
    if x > y then x ← x - y; u ← u + v
```

```
    else y ← y - x; v ← u + v
```

```
write(x, (u + v) / 2)
```

# Corectitudinea algoritmilor

- ▶ Exemplul 1 Determinarea concomitentă a cmmdc și cmmmc a două numere naturale  $a, b \in \mathbb{N}^*$ .

## Algorithm:

```
x ← a; y ← b; u ← a; v ← b;
```

```
while x ≠ y
```

```
  { (x, y) = (a, b) ;  $xv + yu = 2ab$  } (*)
```

```
    if x > y then x ← x - y; u ← u + v
```

```
        else y ← y - x; v ← u + v
```

```
write(x, (u + v) / 2)
```

# Corectitudinea algoritmilor

- ▶  $\{ (x, y) = (a, b) ; xv + yu = 2ab \} (*)$  - este invariant
- ▶ Demonstrație – Inducție după numărul de pași (exercițiu)



# Corectitudinea algoritmilor

- ▶  $\{ (x, y) = (a, b) ; xv + yu = 2ab \} (*)$  - este invariant

⇒ Dacă se termină avem

$$(a, b) = (x, x) = x$$

$$(u+v)/2 = ab/x = ab / (a, b) = [a, b]$$

⇒ corectitudine parțială

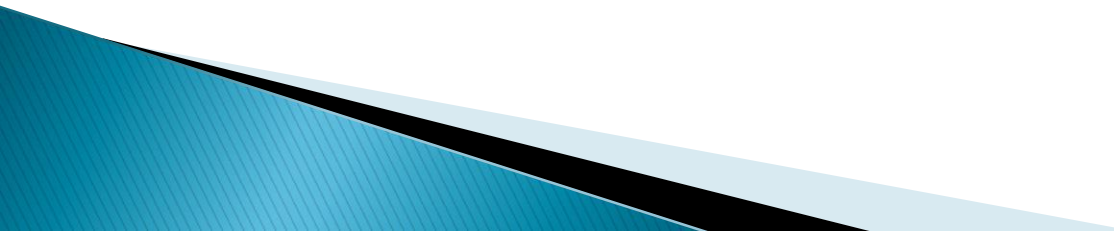
- ▶ Algoritmul se termină deoarece
- ▶ șirul  $\{x_n + y_n\}$  este un șir *strict descrescător* de numere naturale pozitive, unde  $\{x_n\}$ ,  $\{y_n\}$  este șirul de valori succesive ale variabilelor  $x$  și  $y$ .

# Timpul de executare

# Timpul de executare a algoritmilor

- ▶ se măsoară în funcție de lungimea  $n$  a datelor de intrare
- ▶  $T(n)$  = timpul de executare pentru orice set de date de intrare de lungime  $n$ 
  - dat de numărul de operații elementare în funcție de  $n$

# Timpul de executare a algoritmilor

- ▶ Se numără operații elementare (de atribuire, aritmetice, de decizie, de citire/scriere)
  - ▶ Numărare aproximativă  $\Rightarrow$  ordinul de mărime al numărului de operații elementare
  - ▶ Pentru simplitate – se fixează operație de bază
- 

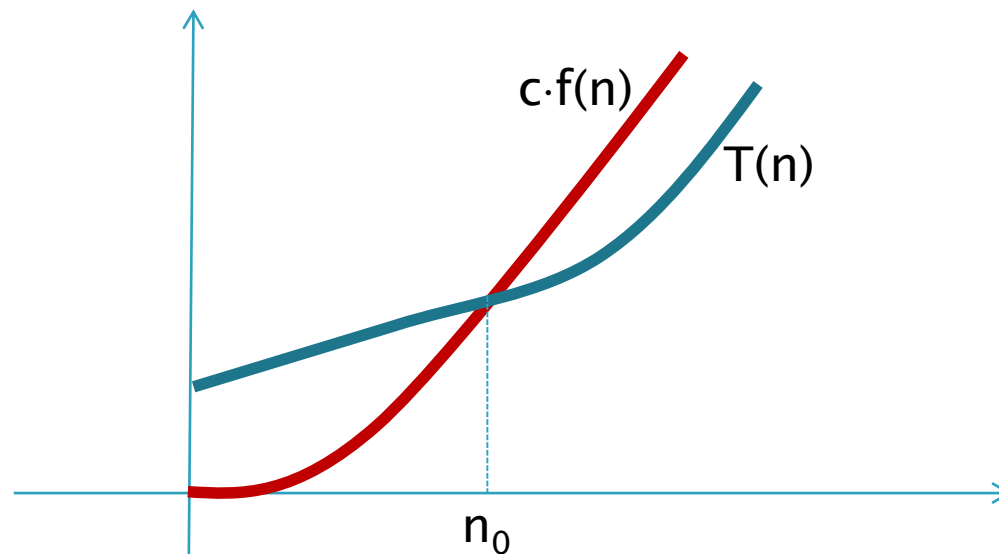
# Timpul de executare a algoritmilor

- ▶ În majoritatea cazurilor ne mărginim la a evalua **ordinul de mărime** al timpului de executare = **ordin de complexitate** al algoritmului

$$T(n) = O(f(n))$$

$$\exists c, n_0 - \text{constante a.î } \forall n \geq n_0$$

$$T(n) \leq c \cdot f(n)$$



# Timpul de executare a algoritmilor

- ▶ Notatie:  $T(n) = O(f(n))$
- ▶ comportare **asimptotică**
- ▶ caz defavorabil
- ▶  $O(\text{expresie}) = O(\text{termen dominant})$

$$O(2n) \Rightarrow O(n)$$

$$O(2n^2 + 4n + 1) \Rightarrow O(n^2)$$

# Timpul de executare a algoritmilor

Notatie:  $T(n) = O(f(n))$

**Clase de complexitate uzuale** (în ordine crescătoare):

- ▶ **Complexitate logaritmică**  $O(\log_2(n))$ ,  $O(\log(n))$

Exemplu: căutarea binară



# Timpul de executare a algoritmilor

Notatie:  $T(n) = O(f(n))$

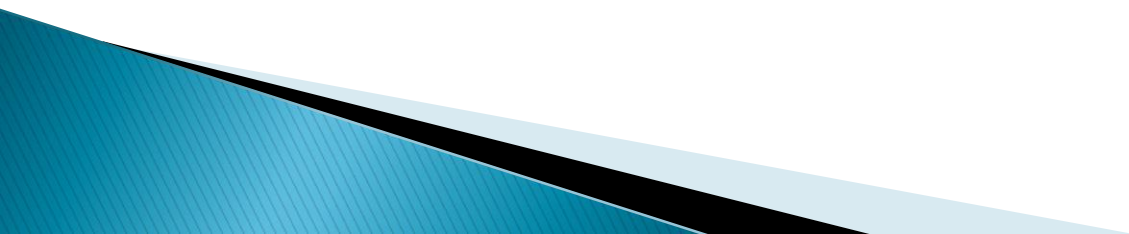
**Clase de complexitate uzuale** (în ordine crescătoare):

- ▶ **Complexitate logaritmică**  $O(\log_2(n))$ ,  $O(\log(n))$

Exemplu: căutarea binară

- ▶ **Complexitate liniară**  $O(n)$

Exemplu: minimul dintr-un vector





# Timpul de executare a algoritmilor

Notatie:  $T(n) = O(f(n))$

**Clase de complexitate uzuale** (în ordine crescătoare):

- ▶ **Complexitate logaritmică**  $O(\log_2(n))$ ,  $O(\log(n))$

Exemplu: căutarea binară

- ▶ **Complexitate liniară**  $O(n)$

Exemplu: minimul dintr-un vector

- ▶ **Complexitate**  $O(n \log_2(n))$  liniară logaritmică

Exemplu: sortarea prin interclasare MergeSort



# Timpul de executare a algoritmilor

- ▶ **Complexitate pătratică  $O(n^2)$**

Exemplu: suma elementelor unei matrice,  
sortarea prin metoda bulelor, prin selecție

- ▶ **Complexitate polinomială  $O(n^k)$ ,  $k \geq 3$**

Exemplu: înmulțirea a două matrice pătratice de dimensiune  $n$

# Timpul de executare a algoritmilor

- ▶ **Complexitate pătratică  $O(n^2)$**

Exemplu: suma elementelor unei matrice, sortarea prin metoda bulelor, prin selecție

- ▶ **Complexitate polinomială  $O(n^k)$ ,  $k \geq 3$**

Exemplu: înmulțirea a două matrice pătratice de dimensiune  $n$

- ▶ **Complexitate exponențială  $O(k^n)$ ,  $k \geq 2$**

Exemplu: generarea submulțimilor unei mulțimi cu  $n$  elemente

- ▶ **Complexitate factorială  $O(n!)$**

Exemplu: generarea permutărilor unui vector cu  $n$  elemente

# Timpul de executare a algoritmilor

## ► Exemplul 1

`i = 0`

`p = 1`

`pentru i = 1, n executa`

`pentru j = 1, p executa`

`scrie j`

`scrie linie noua`

`p = p * 2`

Afişare

1

1 2

1 2 3 4

1 2 3 4 5 6 7 8

1 2 .....  $2^n$

# Timpul de executare a algoritmilor

## ► Exemplul 1

`i = 0`

`p = 1`

`pentru i = 1, n executa`

`pentru j = 1, p executa`

`scrie j`

`scrie linie noua`

`p = p * 2`

Afişare

1

1 2

1 2 3 4

1 2 3 4 5 6 7 8

1 2 .....  $2^n$

$$1 + 2 + 2^2 + \dots + 2^n = 2^{n+1} - 1 \text{ afişări ale lui } j$$

$O(2^n)$

# Timpul de executare a algoritmilor

- ▶ Exemplul 2 – Cea mai mică putere a lui 2 mai mare ca  $n$

```
p = 1
```

```
cat timp p<=n executa:
```

```
    p = p * 2
```

```
scrie p
```

# Timpul de executare a algoritmilor

- ▶ Exemplul 2 – Cea mai mică putere a lui 2 mai mare ca n

```
p = 1
```

```
cat timp p<=n executa:
```

```
    p = p * 2
```

```
scrie p
```

$O(\log_2(n))$

# Timpul de executare a algoritmilor

- ▶ **Exemplul 3 (seminar/laborator) – 2-SUM** pentru șir crescător: Se dă un vector ordonat cu  $n$  elemente întregi distincte. Să se afișeze toate perechile de elemente din vector cu suma 0

```
i = 0
j = n-1
while i < j:
    if v[i] + v[j] == 0:
        print(v[i], v[j])
        i += 1
        j -= 1
    elif v[i] + v[j] < 0:
        i += 1
    else:
        j -= 1
```



# Timpul de executare a algoritmilor

- ▶ **Exemplul 3 (seminar/laborator) – 2-SUM pentru șir crescător:** Se dă un vector ordonat cu  $n$  elemente întregi distincte. Să se afișeze toate perechile de elemente din vector cu suma 0

```
i = 0
```

```
j = n-1
```

```
while i < j:
```

```
    if v[i] + v[j] == 0:
```

```
        print(v[i], v[j])
```

```
        i += 1
```

```
        j -= 1
```

```
    elif v[i] + v[j] < 0:
```

```
        i += 1
```

```
    else:
```

```
        j -= 1
```

**$O(n)$**

# Timpul de executare a algoritmilor

## Alte exemple

- ▶ Înmulțirea a două matrice  $A(n,m)$   $B(m,p)$
- ▶ Intersecția a două mulțimi cu  $n$  respectiv  $m$  elemente
- ▶ Reuniunea a două mulțimi **ordonate** cu  $n$  respectiv  $m$  elemente

# Timpul de executare a algoritmilor

## Alte exemple

- ▶ Înmulțirea a două matrice  $A(n,m)$   $B(m,p)$   $O(nmp)$
- ▶ Intersecția a două mulțimi cu  $n$  respectiv  $m$  elemente  $O(nm)$
- ▶ Reuniunea a două mulțimi **ordonate** cu  $n$  respectiv  $m$  elemente – Interclasare  $O(n+m)$

# Timpul de executare a algoritmilor

## ► Interclasare

```
i = 1; j = 1
```

```
while (i<=m) and (j<=n):
```

```
    if a[i]<=b[j]:
```

```
        scrie a[i]; i=i+1
```

```
    else:
```

```
        scrie b[j]; j=j+1
```

```
while i<=m:
```

```
    scrie a[i]; i=i+1
```

```
while j<=n:
```

```
    scrie b[j]; j=j+1
```

# Timpul de executare a algoritmilor

## Alte exemple

pentru  $i = 1, n$  executa

pentru  $j = 1, m$  executa

operatii  $O(1)$

pentru  $k = 1, p$  executa

operatii  $O(1)$

# Timpul de executare a algoritmilor

## Alte exemple

pentru  $i = 1, n$  executa

    pentru  $j = 1, m$  executa

        operatii  $O(1)$

    pentru  $k = 1, p$  executa

        operatii  $O(1)$

$O(n(m+p))$

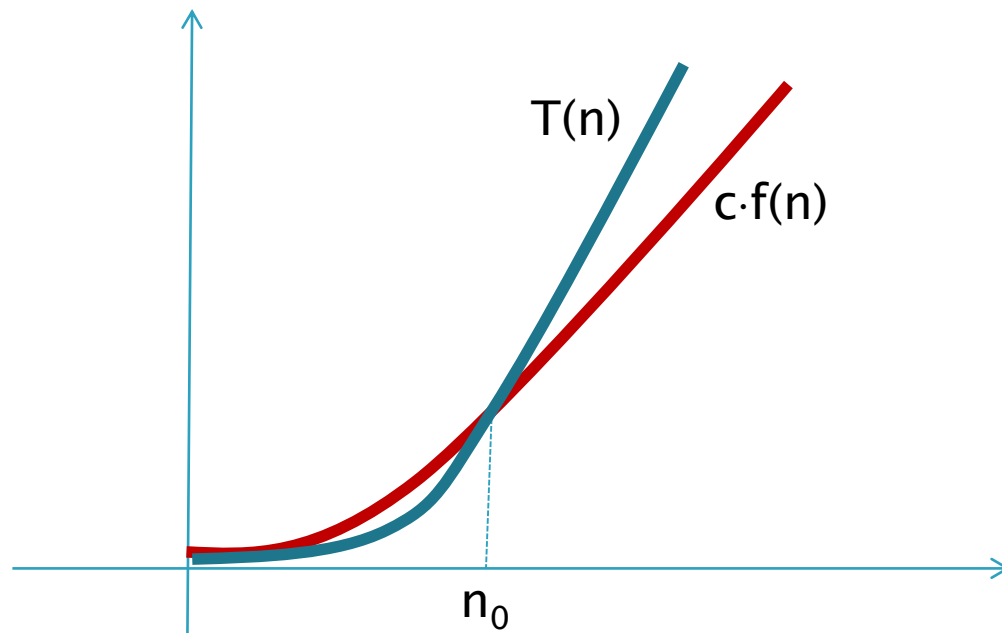


# Timpul de executare a algoritmilor

- $T(n) = \Omega(f(n))$

$\exists c, n_0$  - constante a.î  $\forall n \geq n_0$

$$T(n) \geq c \cdot f(n)$$

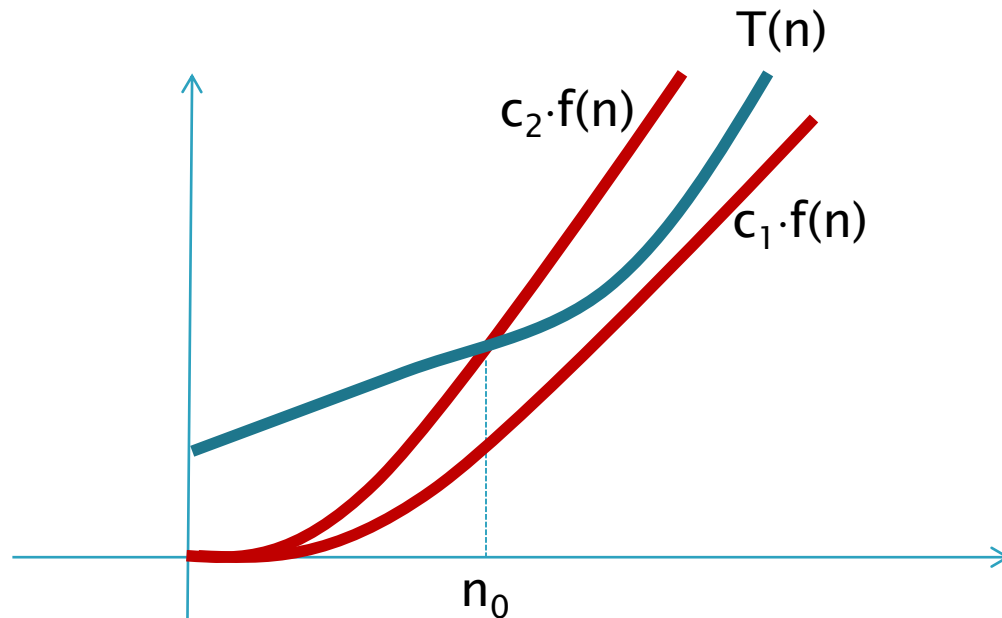


# Timpul de executare a algoritmilor

- $T(n) = \Theta(f(n))$

$$\exists c_1, c_2, n_0 \text{ constante a.î } \forall n \geq n_0$$

$$c_1 \cdot f(n) \leq T(n) \leq c_2 \cdot f(n)$$





# Optimalitatea algoritmilor



# Optimalitatea algoritmilor

- ▶ Să presupunem că pentru o anumită problemă am elaborat un algoritm și am putut calcula și timpul său de executare  $T(n)$  (raportat la o operație de bază).



**Algoritmul nostru este "cel mai bun" sau există un alt algoritm cu timp de executare mai mic.**

# Optimalitatea algoritmilor

- ▶ Exemplul 1. Să se determine minimul elementelor unui vector.
- ▶ Exemplul 2. Să se determine minimul și maximul elementelor unui vector.
- ▶ Arătați că algoritmi propuși sunt optimați

# Optimalitatea algoritmilor

- ▶ Exemplul 1. Să se determine minimul elementelor unui vector.

# Optimalitatea algoritmilor

- ▶ Exemplul 1. Să se determine minimul elementelor unui vector.

$m \leftarrow a_1$

for  $i=2, n$

    if  $a_i < m$  then  $m \leftarrow a_i$

# Optimalitatea algoritmilor

- ▶ Exemplul 1. Să se determine minimul elementelor unui vector.

$m \leftarrow a_1$

for  $i=2, n$

    if  $a_i < m$  then  $m \leftarrow a_i$

- ▶  $n - 1$  comparații între elemente ale vectorului
- ▶ Algoritmul este optimal?

# Optimalitatea algoritmilor

- ▶ Exemplul 1. Să se determine minimul elementelor unui vector.
- ▶ Pentru a demonstra că algoritmul este optimal – trebuie demonstrat că  
  
orice algoritm de determinare a minimului unui vector cu  $n$  elemente bazat pe comparații necesită cel puțin  $n-1$  comparații

# Optimalitatea algoritmilor

- ▶ Proprietate Orice algoritm de determinare a minimului unui vector cu  $n$  elemente bazat pe comparații necesită cel puțin  $n-1$  comparații
- ▶ Demonstrație – Inducție după  $n$
- ▶  $n=1$  – evident
- ▶  $n \Rightarrow n+1$



# Optimalitatea algoritmilor

- ▶ Proprietate Orice algoritm de determinare a minimului unui vector cu  $n$  elemente bazat pe comparații necesită cel puțin  $n-1$  comparații
- ▶ Demonstrație – Inducție după  $n$
- ▶  $n=1$  – evident
- ▶  $n \Rightarrow n+1$  Pp. că orice algoritm care rezolvă problema pentru  $n$  numere efectuează cel puțin  $n-1$  comparații.
  - Considerăm un algoritm oarecare care determină cel mai mic dintre  $n+1$  numere:  $m = \min\{a_1, \dots, a_{n+1}\}$ .

# Optimalitatea algoritmilor

Considerăm un algoritm oarecare care determină cel mai mic dintre  $n+1$  numere:  $m = \min\{a_1, \dots, a_{n+1}\}$ .

- Considerăm **prima comparare efectuată de acest algoritm**
  - putem presupune că s-au comparat  $a_1$  cu  $a_2$  și că  $a_1 < a_2$ .

# Optimalitatea algoritmilor

Considerăm un algoritm oarecare care determină cel mai mic dintre  $n+1$  numere:  $m = \min\{a_1, \dots, a_{n+1}\}$ .

- Considerăm **prima comparare efectuată de acest algoritm**
  - putem presupune că s-au comparat  $a_1$  cu  $a_2$  și că  $a_1 < a_2$ .
- Atunci  $m = \min(a_1, a_3, \dots, a_{n+1})$ .
-

# Optimalitatea algoritmilor

Considerăm un algoritm oarecare care determină cel mai mic dintre  $n+1$  numere:  $m = \min\{a_1, \dots, a_{n+1}\}$ .

- Considerăm **prima comparare efectuată de acest algoritm**
  - putem presupune că s-au comparat  $a_1$  cu  $a_2$  și că  $a_1 < a_2$ .
- Atunci  $m = \min(a_1, a_3, \dots, a_{n+1})$ .
- **Ipoteza de inducție**  $\Rightarrow$ 
  - minim  $n-1$  comparaări pentru a determina  $m \Rightarrow$
  - numărul total de comparaări pentru a calcula  $m$  este cel puțin egal cu  $n - 1 + 1 = n$ .

# Optimalitatea algoritmilor

- ▶ Exemplul 2. Să se determine minimul și maximul elementelor unui vector.



Idee?

# Optimalitatea algoritmilor

- ▶ Exemplul 2. Să se determine minimul și maximul elementelor unui vector.

## Idee



- formăm **perechi** de elemente
  - pe cel mai mic din pereche îl comparăm cu minimul curent, iar pe cel mai mare cu maximul
- ⇒ 3 comparații pentru fiecare pereche

# Optimalitatea algoritmilor

- ▶ Exemplul 2. Să se determine minimul și maximul elementelor unui vector.

```
if n impar then  $m \leftarrow a_1$ ;  $M \leftarrow a_1$ ;  $k \leftarrow 1$   
else if  $a_1 < a_2$  then  $m \leftarrow a_1$ ;  $M \leftarrow a_2$   
    else  $m \leftarrow a_2$ ;  $M \leftarrow a_1$ ;  
     $k \leftarrow 2$ 
```

# Optimalitatea algoritmilor

- ▶ **Exemplul 2.** Să se determine minimul și maximul elementelor unui vector.

```
if n impar then  $m \leftarrow a_1$ ;  $M \leftarrow a_1$ ;  $k \leftarrow 1$ 
else if  $a_1 < a_2$  then  $m \leftarrow a_1$ ;  $M \leftarrow a_2$ 
      else  $m \leftarrow a_2$ ;  $M \leftarrow a_1$ ;
       $k \leftarrow 2$ 
while  $k \leq \mathbf{n-2}$ 
    if  $a_{k+1} < a_{k+2}$  then if  $a_{k+1} < m$  then  $m \leftarrow a_{k+1}$ 
                          if  $a_{k+2} > M$  then  $M \leftarrow a_{k+2}$ 
    else if  $a_{k+2} < m$  then  $m \leftarrow a_{k+2}$ 
      if  $a_{k+1} > M$  then  $M \leftarrow a_{k+1}$ 
     $k \leftarrow k+2$ 
```



# Optimalitatea algoritmilor

- ▶ Exemplul 2. Să se determine minimul și maximul elementelor unui vector.

```
if n impar then  $m \leftarrow a_1$ ;  $M \leftarrow a_1$ ;  $k \leftarrow 1$ 
else if  $a_1 < a_2$  then  $m \leftarrow a_1$ ;  $M \leftarrow a_2$ 
      else  $m \leftarrow a_2$ ;  $M \leftarrow a_1$ ;
       $k \leftarrow 2$ 
while  $k \leq \mathbf{n-2}$ 
    if  $a_{k+1} < a_{k+2}$  then if  $a_{k+1} < m$  then  $m \leftarrow a_{k+1}$ 
                           if  $a_{k+2} > M$  then  $M \leftarrow a_{k+2}$ 
    else if  $a_{k+2} < m$  then  $m \leftarrow a_{k+2}$ 
        if  $a_{k+1} > M$  then  $M \leftarrow a_{k+1}$ 
     $k \leftarrow k+2$ 
```

- ▶  $T(n)=?$

# Optimalitatea algoritmilor

▶  $T(n) = \lceil 3n/2 \rceil - 2$ :

◦  $n$  impar :

$$T(n) =$$

◦  $n$  par:

$$T(n) =$$

# Optimalitatea algoritmilor

►  $T(n) = \lceil 3n/2 \rceil - 2$ :

◦  $n$  impar :

$$T(n) = 3(n-1)/2 = (3n+1)/2 - 2 = \lceil 3n/2 \rceil - 2$$

◦  $n$  par:

$$T(n) = 1 + 3(n-2)/2 = 3n/2 - 2 = \lceil 3n/2 \rceil - 2$$

# Optimalitatea algoritmilor

- ▶  $T(n) = \lceil 3n/2 \rceil - 2$

- Optimal?

# Optimalitatea algoritmilor

- ▶  $T(n) = \lceil 3n/2 \rceil - 2$
- ▶ Proprietate Orice algoritm de determinare a minimului și maximului unui vector cu  $n$  elemente bazat pe comparații necesită cel puțin  $\lceil 3n/2 \rceil - 2$  comparații
- ▶ Idee de demonstrație (SUPLIMENTAR):

# Optimalitatea algoritmilor

- ▶  $T(n) = \lceil 3n/2 \rceil - 2$
- ▶ Proprietate Orice algoritm de determinare a minimului și maximului unui vector cu  $n$  elemente bazat pe comparații necesită cel puțin  $\lceil 3n/2 \rceil - 2$  comparații
- ▶ Idee de demonstrație:
  - La un pas al algoritmului analizăm:
    - ce tipuri de elemente pot apărea în funcție de rezultatele comparațiilor deja efectuate
    - între ce tipuri de elemente va face comparații un algoritm eficient

# Despre algoritmi

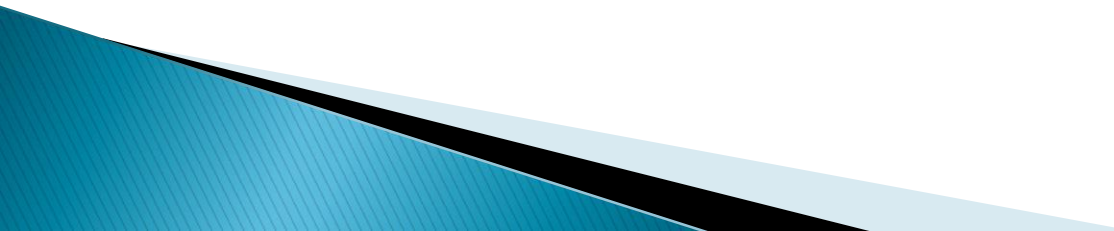
- ▶ Nu interesează în general demonstrarea teoretică a existenței algoritmilor, ci accentul este pus pe elaborarea algoritmilor

# Elaborarea algoritmilor





# Metode de elaborare a algoritmilor

- ▶ **Metoda Greedy**
  - ▶ **Metoda Divide et Impera**
  - ▶ **Metoda Programării Dinamice**
  - ▶ **Metoda Backtracking**
- 

# Metoda Greedy

- ▶ Probleme de optim

- ▶ Cadru posibil:

Se dă o mulțime finită  $A$ .

Să se determine o submulțime finită  $B \subseteq A$  care satisface anumite condiții (este **soluție posibilă**)

+

îndeplinește un criteriu de optim (este **soluție optimă**)