

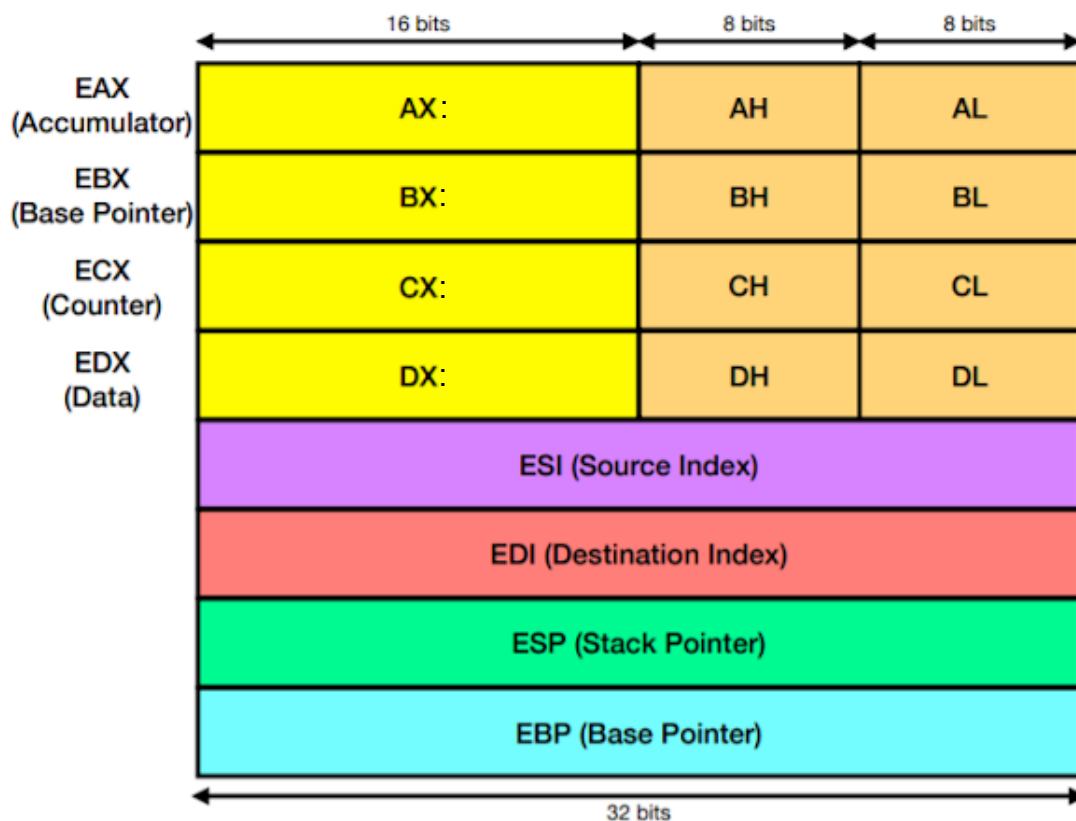
Ce valoare va retine EAX dupa executarea urmatoarei secvente de instructiuni? \*

Un punct

```
movl $0, %eax
```

```
movb $4, %ah
```

```
movb $2, %al
```



☒ 1026

☐ 258

☐ 516

☐ 0

Ordonati crescator in functie de spatiul ocupat in memorie urmatoarele declaratii \*

Un punct

```
a: .long 4
b: .asciz "hi!\n"
c: .byte 50
d: .space 50
```

- ☐ c,d,b,a
- ☒ c,a,b,d
- ☐ b,a,d,c
- ☐ b,a,c,d

Care este valoarea maxima pe care o poate lua n in urmatoarea declaratie **x: .byte n ?** \*

Un punct

- ☒ 255
- ☐ 256
- ☐  $2^{16} - 1$
- ☐  $2^{16}$

Se condisdera declarate **x: .word 1, y: .word 0, z: .word 2**. Ce valoare va avea **eax** dupa executarea instructiunii **mov x, %eax** ?

\* Un punct

- ☒ 1
- ☐ 2
- ☐ 0x00020001

Fie urmatoarea declarare in sectiunea `.data`:

\*

2 puncte

**mySpace: .space 100**

Acest spatiu poate fi utilizat pentru a retine ulterior:

- ☐ un array de 30 de word-uri
- ☒ un array de 100 de bytes
- ☐ un array de 50 de long-uri
- ☒ un array de 50 de word-uri

Fie urmatoarea declarare in sectiunea `.data`

\*

Un punct

**str1: .ascii "abc"**

**str2: .ascii "123"**

Ce se va afisa in urma apelului WRITE urmator?

```
movl $4, %eax
movl $1, %ebx
movl $str1, %ecx
movl $5, %edx
int $0x80
```

- ☐ abc
- ☒ abc12
- ☐ nimic
- ☐ abc + o valoare reziduala

În apelul sistem WRITE, sirul este încarcat în %ecx cu simbolul \$. De exemplu, pentru **str: .asciz "Sir"** \* Un punct

încărcarea în %ecx se va face cu \$str. Care este scopul acestui simbol?

- ☐ semnifică faptul că sirul este constant
- ☐ respectă convenția WRITE, unde toate argumentele trebuie precedate de \$
- ☒ semnifică preluarea adresei din memorie pentru str
- ☐ nu are nicio semnificație, se poate utiliza și scrierea str pentru a obține exact același rezultat

Fie urmatorul program:

\* 2 puncte

**.data**

**x: .long 0x04030201**

**y: .long 0x08070605**

**.text**

**.global main**

**main:**

**mov x, %eax**

**mov y, %al**

**mov \$1, %eax**

**mov \$0, %ebx**

**int \$0x80**

Acesta se compileaza si executabilul se ruleaza folosind gdb. In gdb se vor da urmatoarele comenzi:

**b main**

**run**

**stepi**

**stepi**

Ce valoare va afisata in **%eax** in urma rularii comenzii **r**?

☐ 0x04030201

☐ 0x08070605

☐ 1

☐ 0x04030501

☒ 0x04030205

Acest formular a fost creat în domeniul Universitatea din București.

Formulare Google