

Specificații funcționale

Cerințe

O instituție teatrală pune la dispoziție spectatorilor un sistem pentru rezervarea locurilor. În fiecare zi instituția are un singur spectacol iar spectatorii pot rezerva locuri urmând să platească atunci când Se prezintă la spectacol.

Locurile în sală sunt organizate în stal, loje și balcon. Stalul și balconul sunt organizate pe rânduri, fiecare rând având mai multe locuri, iar lojele sunt organizate doar în locuri datorită numărului redus al acestora.

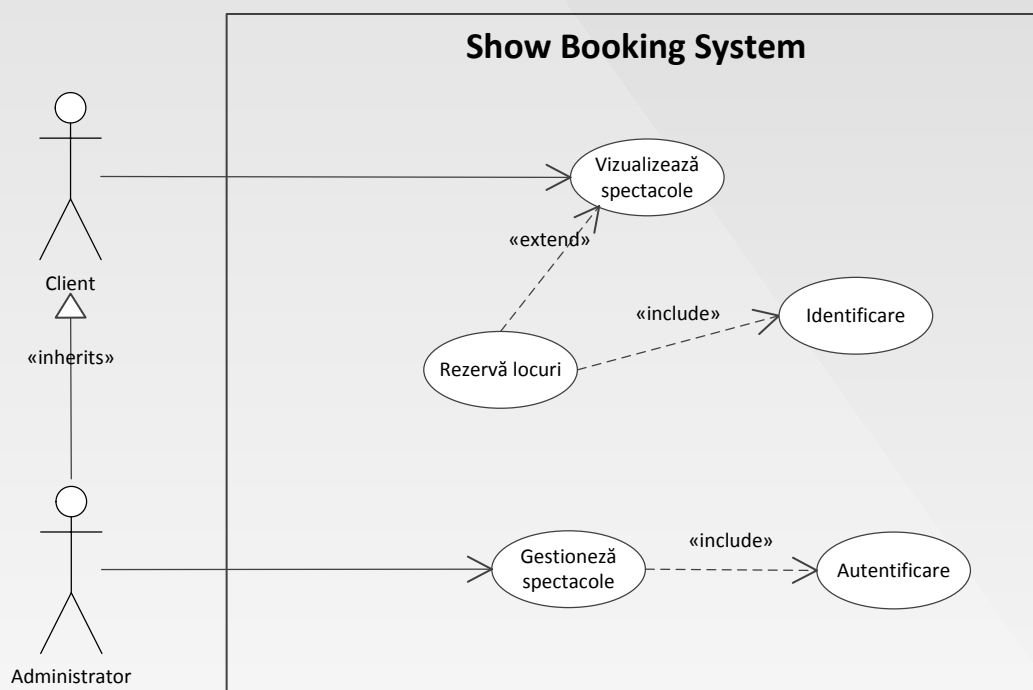
Sistemul este compus din două tipuri de aplicații: server și client.

Aplicația server deține responsabilitatea de a reține locațiile în sala de spectacol, spectacolele repartizate pe zile, pentru fiecare spectacol are asociat un registru cu locurile rezervate și de către cine au fost rezervate.

Aplicația client este responsabilă de a facilita informații utilizatorilor referitoare la spectacolul din ziua respectivă (ce locuri sunt disponibile) și oferă posibilitatea de a rezerva unul sau mai multe locuri pe bază de nume și număr de telefon. În urma unei rezervări toate aplicațiile client care rulau deja se actualizează.

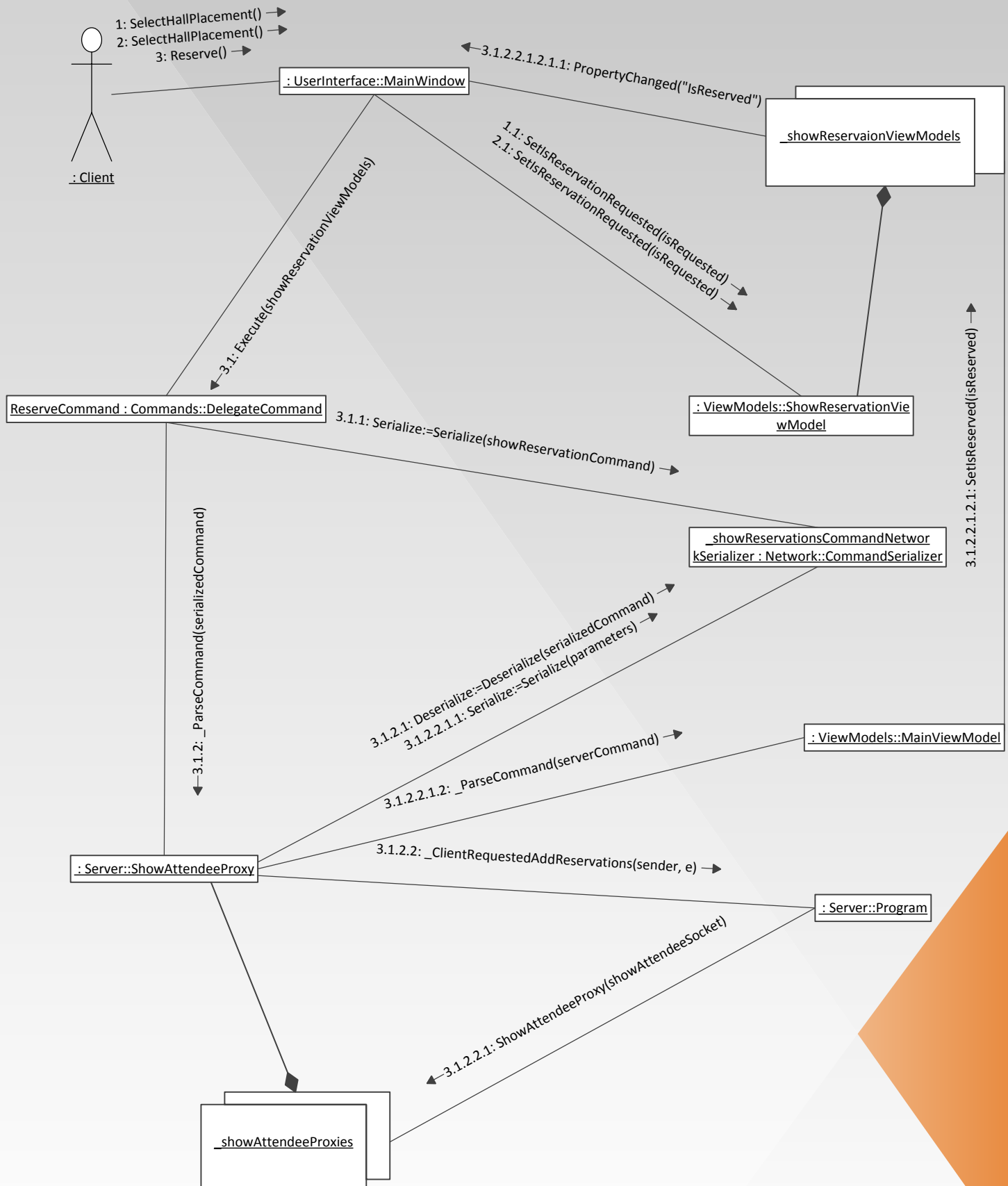
Tot prin intermediul aplicației client, în urma unei autentificări pe bază de nume și parolă, administratorii pot adăuga spectacole în zilele care urmează și care nu au fost deja ocupate de un alt spectacol. De asemenea un administrator poate să șteargă unul sau mai multe spectacole dintr-o dată viitoare.

Diagrama cazurilor de utilizare

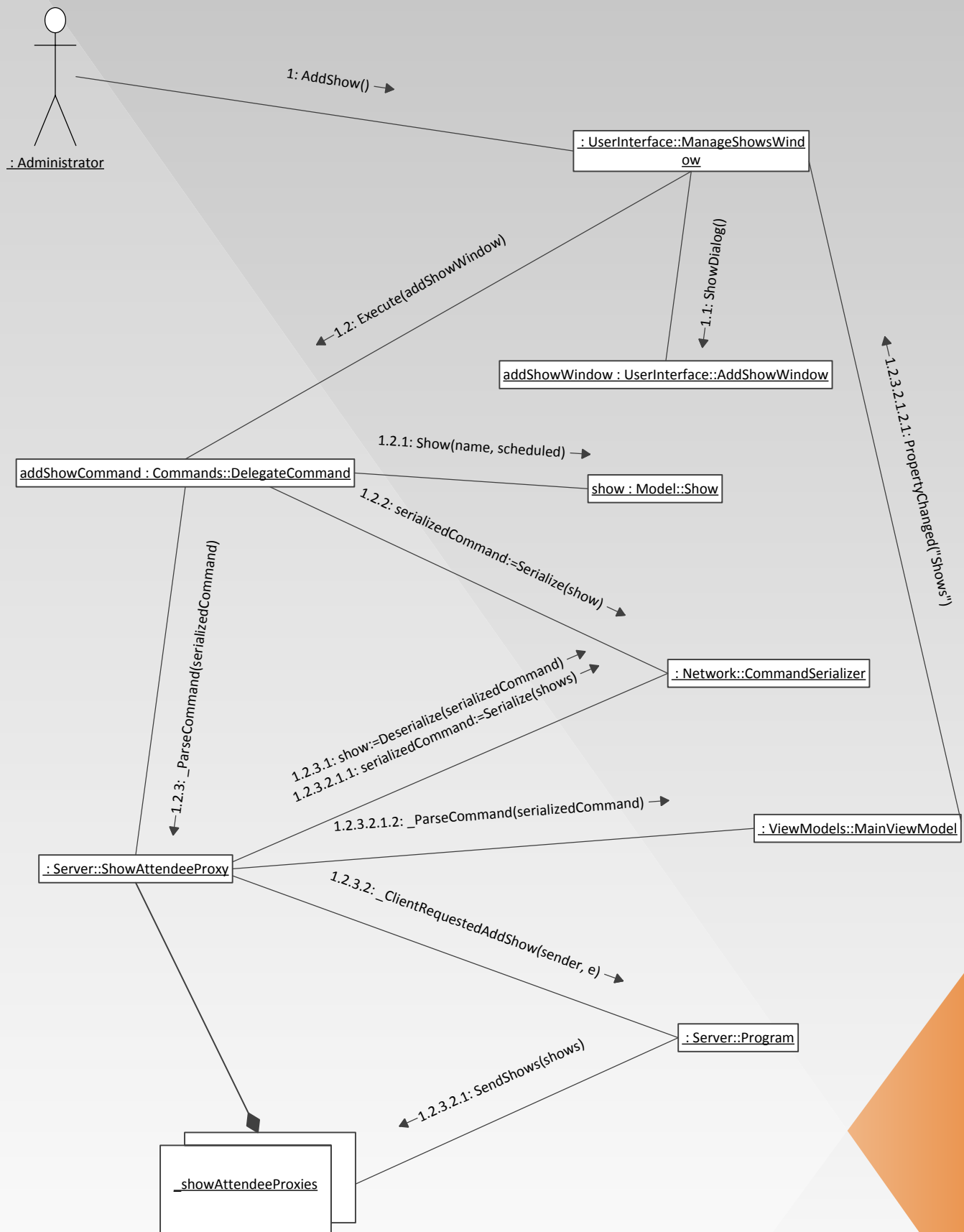


Diagrame de interacțiune

Rezervă locuri



Adaugă spectacol



Șterge spectacol

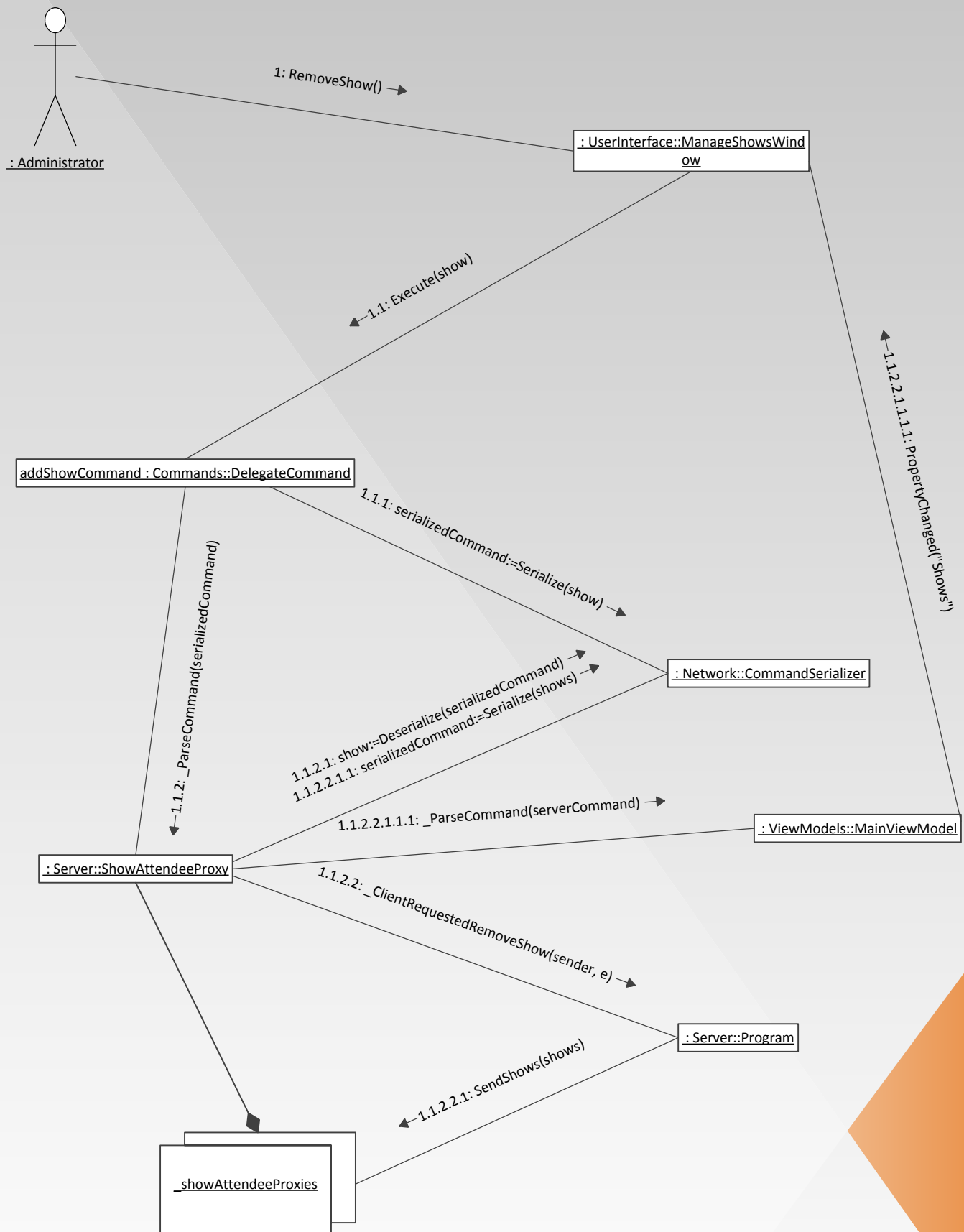
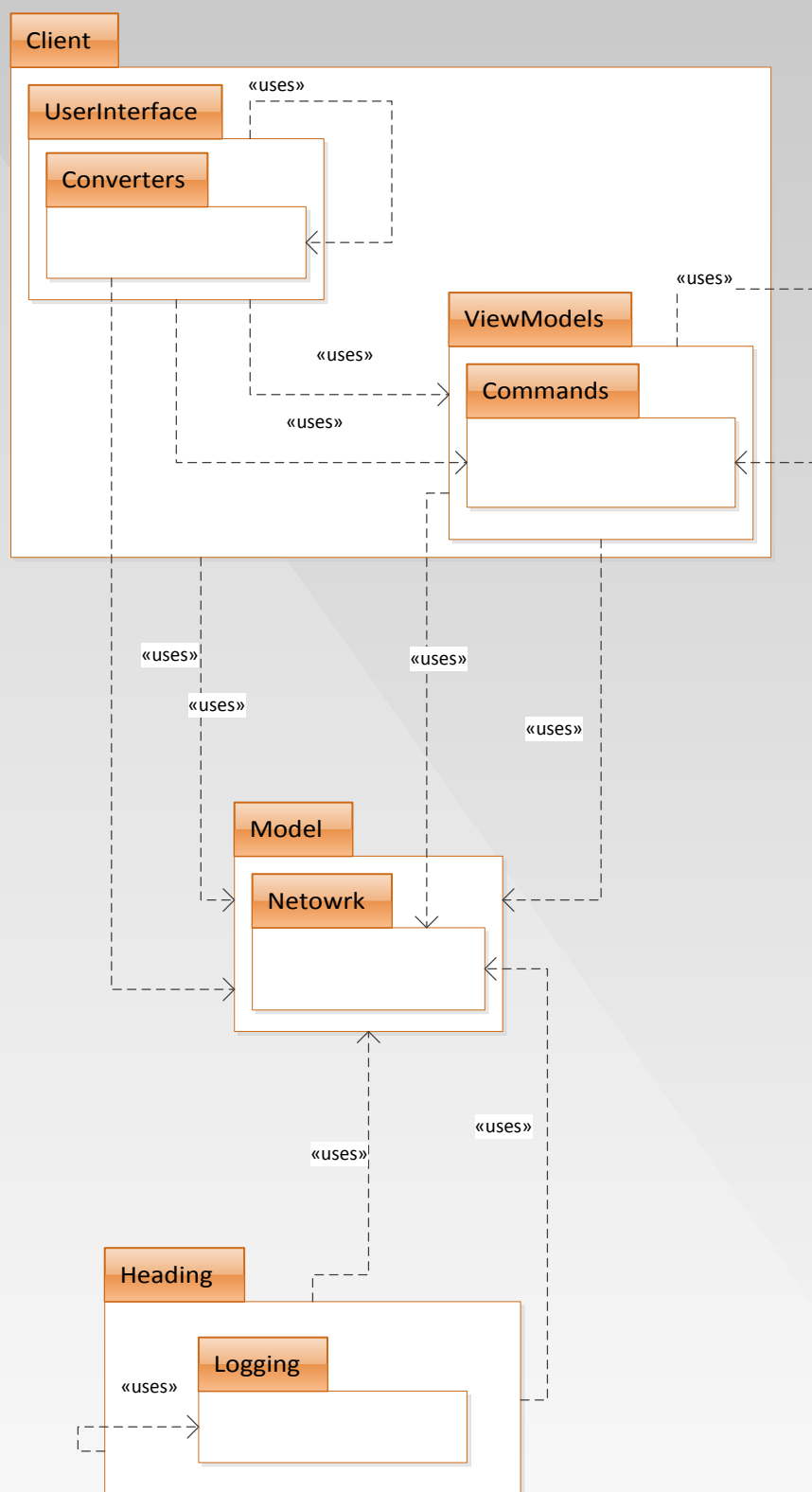
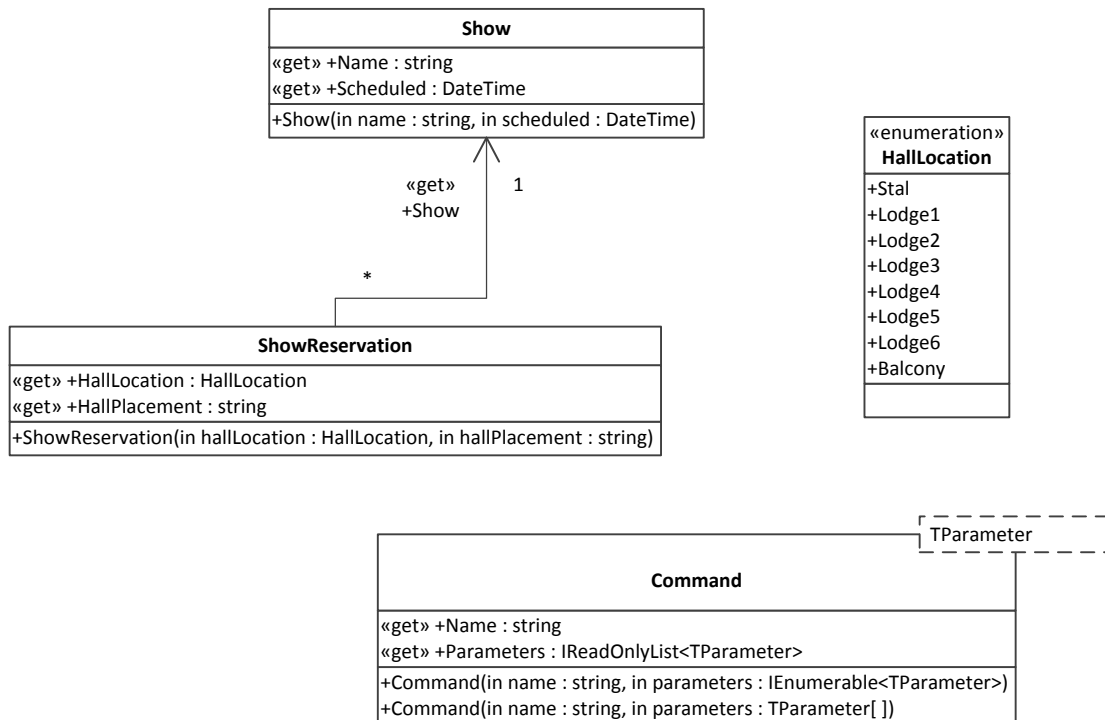


Diagrama de pachete

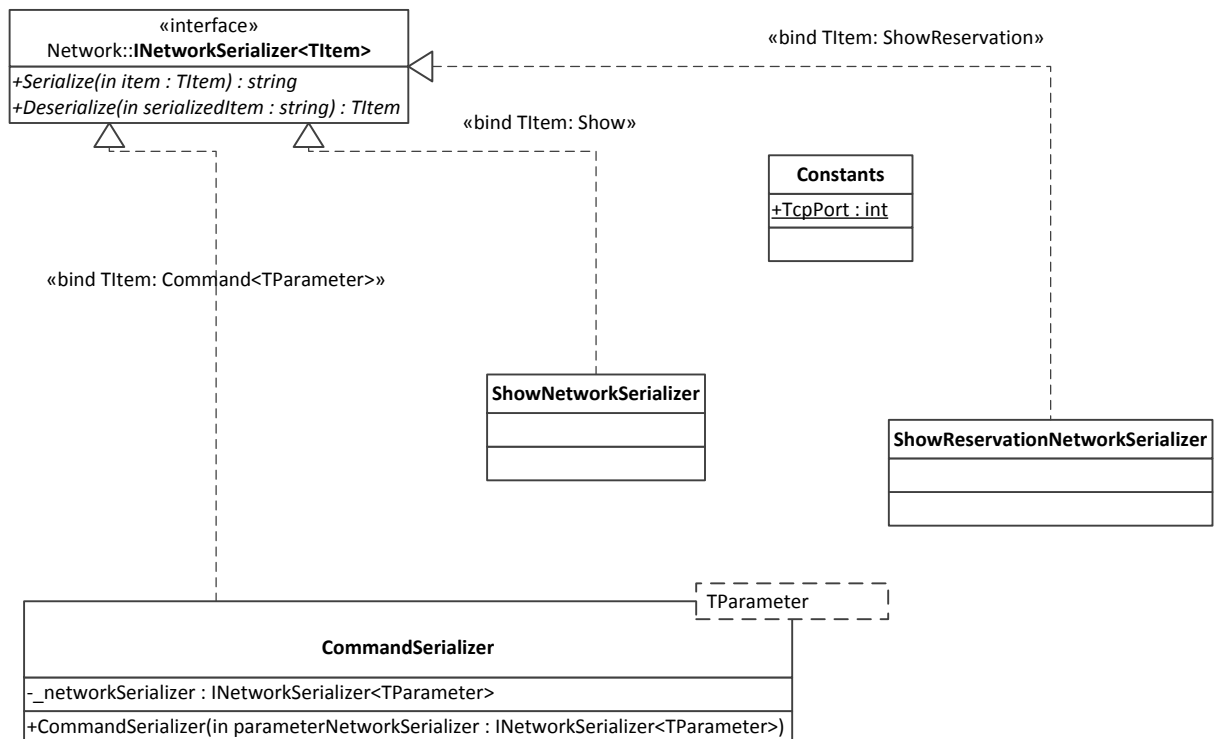


Pachetul Model

Model

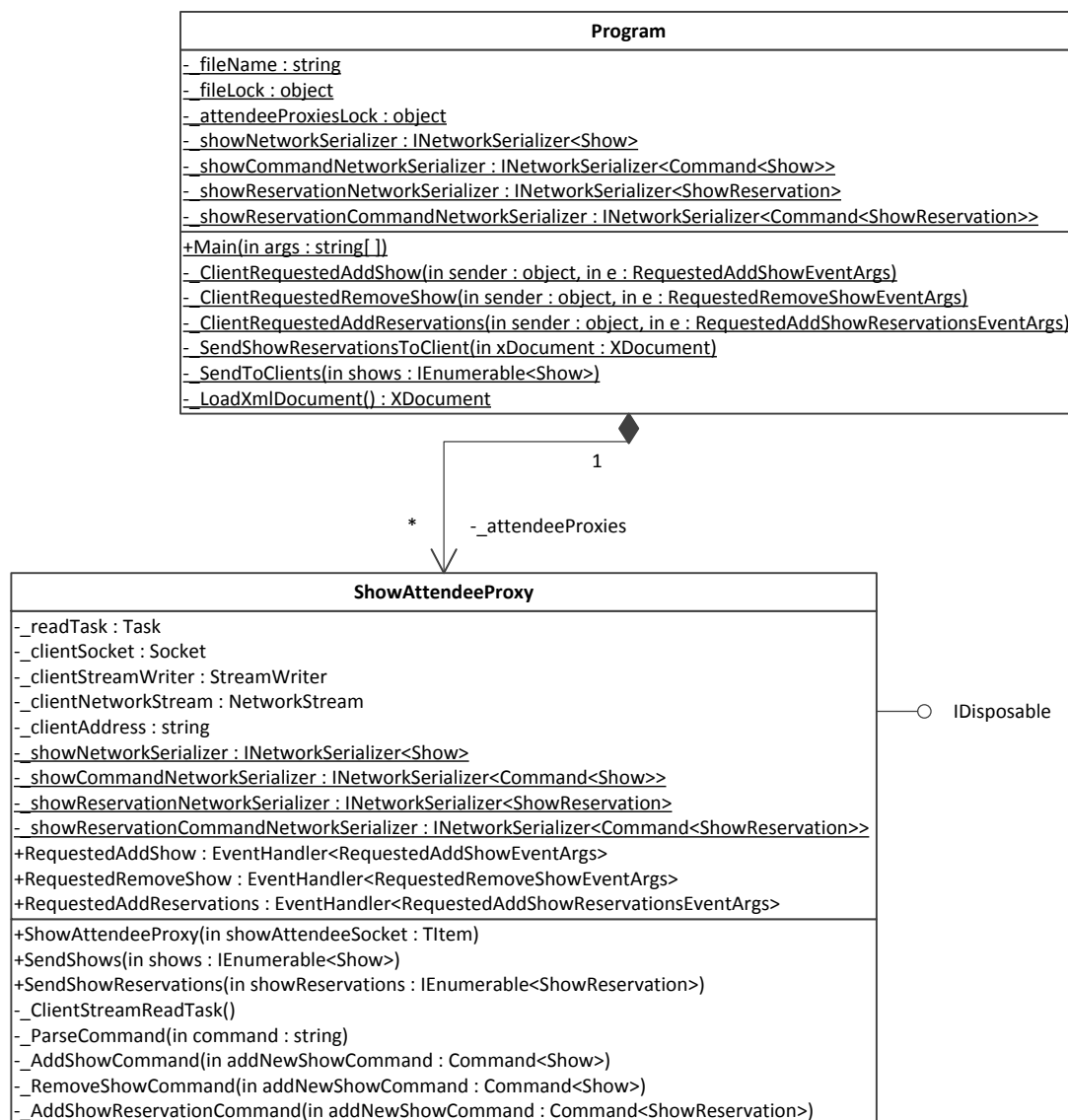


Network



Pachetul Server

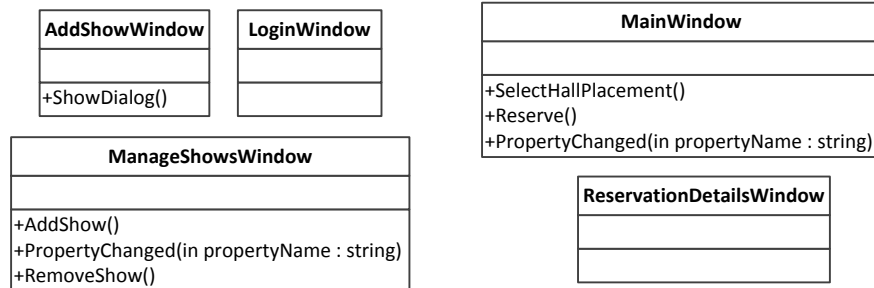
Server



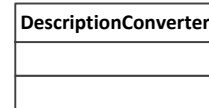
Pachet Client

Client

UserInterface

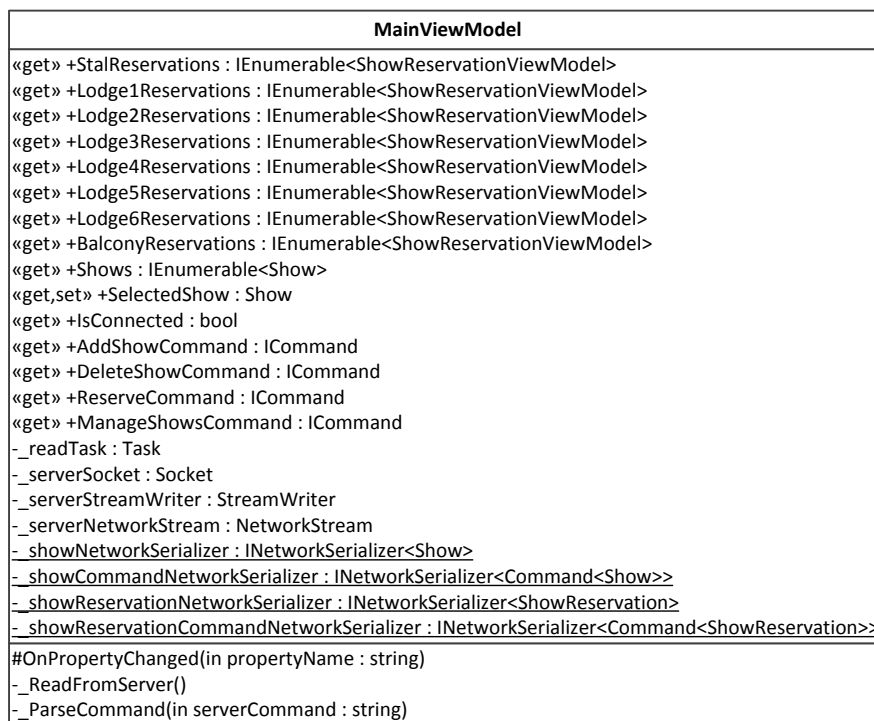


Converters



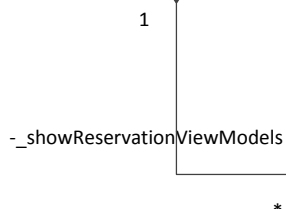
IValueConverter

ViewModels



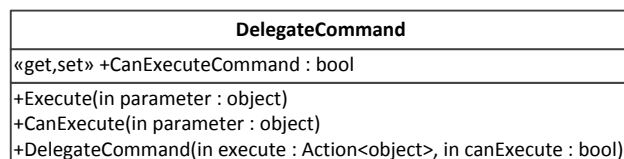
INotifyPropertyChanged

IDisposable



INotifyPropertyChanged

Commands



ICommand