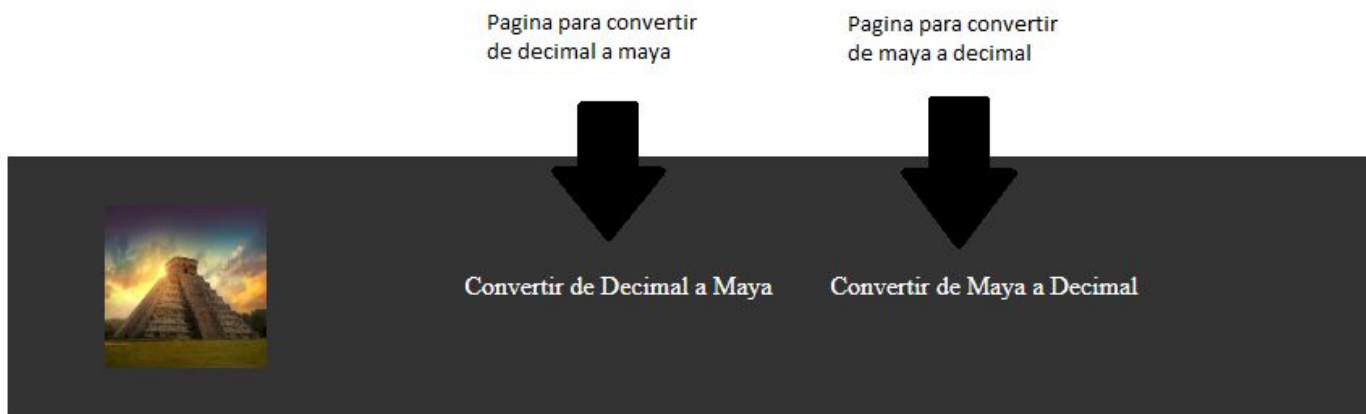


## **Tutorial**

- 1.- Header
- 2.- Convertir de decimal a maya
- 3.- Convertir de maya a decimal

## **HEADER**

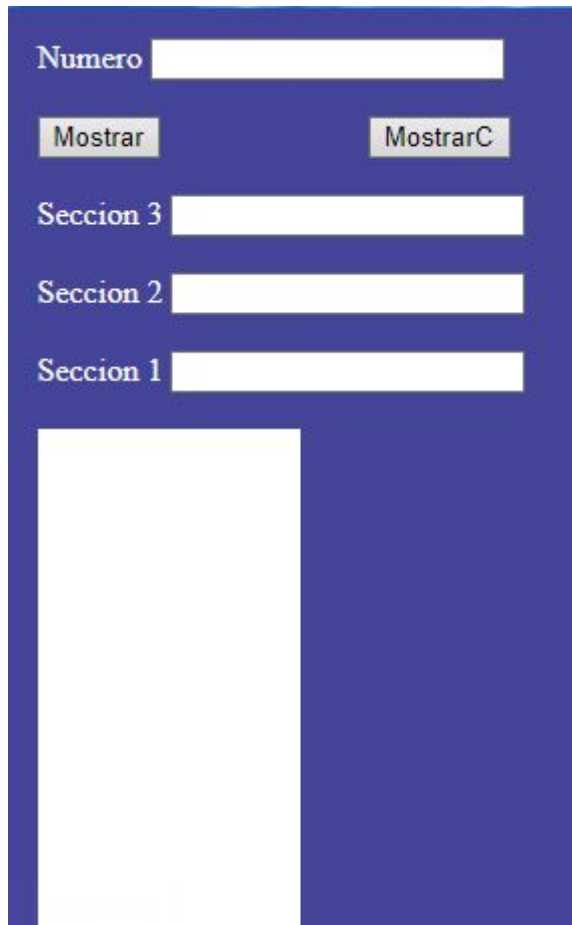


Para moverte entre las páginas es tan simple como hacer click en cualquiera de las dos opciones disponibles en la cabecera.

La página donde comenzará es para convertir de decimal a maya.

# Convertir de decimal a maya

Al entrar en la página para convertir de decimal a maya te encontrarás lo siguiente:



The screenshot shows a web form with a blue background. At the top, there is a label "Numero" followed by a white input field. Below this, there are two buttons: "Mostrar" and "MostrarC". Further down, there are three more input fields, each preceded by a label: "Seccion 3", "Seccion 2", and "Seccion 1". At the bottom of the form, there is a large, empty white rectangular area.

En el apartado de “Numero” es donde se deberá poner el número que se desea convertir (Solo acepta valores de 0-400 y no se pueden introducir números negativos)

Antes de explicar los botones de Mostrar y Mostrar C, se explicaran los otros 3 cuadros de textos que se pueden observar.

En estos se muestra la composición que debe tener la conversión.

Con el botón Mostrar se hace una conversión completa, es decir, se muestra la composición de las imágenes a mostrar y al mismo tiempo se muestran las imágenes que corresponden al número asignado.

Con el botón MostrarC se hace una conversión incompleta, es decir, únicamente muestra la composición de las imágenes a mostrar, pero no muestra las imágenes que corresponden al número asignado

## Convertir de maya a decimal

Cuando entres a la página para convertir de maya a decimal, te encontrarás lo siguiente:

The image shows a web interface with a blue background and a light blue wavy border. It contains four main sections stacked vertically. The first three sections are identical and each consists of a white square input field on the left, a horizontal slider bar in the middle, and a button labeled 'Probar' on the right. The slider bars are currently set to the minimum value. The fourth section at the bottom is a summary section with a label 'Total' followed by a text input field containing the number '0', and a button labeled 'Total' below it.

Como se puede observar, la página está dividida en 4 secciones, 3 de ellas dirigidas para poner el número deseado, lo que está al lado de los botones son llamados rangelslider.

El rangelslider de la primera sección únicamente tiene un valor de 0-1, mientras que los dos siguientes tienen un valor de 0-19.

Antes de comenzar a mover por favor presione los botones que dicen “Probar” una vez cada uno.

Una vez se haya cumplido con esa condición, para comenzar a elegir los números que deseas, es tan simple como mover el rangelslider y luego pulsar el botón de probar.

Cuando hayas elegido los valores que quieres convertir presiona el, o los, botones de “Probar” y posteriormente presiona el botón de total en la parte inferior de la interfaz.