# Cerințe seminar - Proiectarea Sistemelor Informatice

- Punctaj seminar 50% din nota finală (proiect + activitatea de la seminar).
  Standarde minime de performanță:
  - prezentarea personală a proiectului;
  - cel puțin nota 5 ca notă finală de seminar.
- 2. Proiect (8 puncte)
  - Individual;
  - Tema proiectului se recomandă să coincidă cu tema de licență;
  - Tema proiectului va fi anunțată până la data de **15 noiembrie** și nu mai poate fi schimbată.
  - Prezentarea în ultimele două săptămâni, personal, la seminar;
  - Forma electronică încărcată pe online.ase.ro până la termenul specificat pentru fiecare grupă;
  - Punctarea proiectului este condiționată de încărcarea la timp a documentației pe platforma online.ase.ro și de prezentarea personală a acestuia la seminar, conform programării care va fi anuntată ulterior;
  - Pe online.ase.ro se va încărca o arhivă denumită după șablonul GRUPA\_NUME\_PRENUME care va conține documentația completă (format .docx) și proiectul Visual Paradigm (format .vpp).
- 3. Se acordă 2p pentru activitatea de la seminar.
- 4. Instrumente CASE folosite:
  - Visual Paradigm Community edition pentru UML;
  - Visual Paradigm Enterprise Edition pentru BPMN sau alt editor specific BPMN.

## **Cerințe proiect**

Proiectul presupune parcurgerea etapelor necesare realizării unui sistem informatic care oferă suport pentru desfășurarea activităților unei organizații. Pentru modelarea sistemului se vor folosi limbajele UML şi BPMN. Proiectul va conține elementele specificate mai jos:

#### 1. Prezentarea sistemului informatic 1.5p

- 1.1 Descrierea generală a sistemului informatic 0,25p
- 1.2 Specificarea cerintelor
  - 1.2.1 Diagrame ale cazurilor de utilizare 0,75p

1.2.2 Descrierea sub formă de șablon a cazurilor de utilizare (2 cazuri de utilizare)- 0,5p

## 2. Analiza sistemului informatic 4p

- 2.1 Diagrame de activitate (3 diagrame) 0,75p
- 2.2 Diagrama de clase 1p
- 2.3 Diagrame de stare (2 diagrame) 0,5p
- 2.4 Diagrame de interacțiune (3 diagrame) 0,75p
- 2.5 Diagrame de procese şi colaborare în BPMN ( 1 diagramă de procese, 1 diagramă de colaborare) 1p

# 3. Proiectarea sistemului informatic 2,5p

- 3.1 Diagrama de clase detaliată 0,5p
- 3.2 Proiectarea datelor persistente 0.5p
- 3.3 Proiectarea interfețelor utilizator (4 interfețe) 1p
- 3.4 Diagrama de componente 0,25p
- 3.5 Diagrama de desfășurare 0,25p