**Техническое задание**

**Меню**

1. Меню сразу после запуска игры с тремя кнопками: играть, настройки и выход из игры
2. Возможность изменения в настройках: громкости звука, разрешения экрана, и другие базовые вещи
3. Меню выбора сохранения, там же возможность создать новое

**Основные механики:**

1. Базовые элементы управления персонажем (ходьба, бег, прыжки, возможность взаимодействия с окружающей средой)
2. Базовые
3. Физика падения
4. Камера, следящая за игроком
5. Текстовые диалоги в специальном меню
6. Сохранения прогресса. Возможность создания новой игровой сессии без потери прогресса предыдущей. Сбор информации в базу данных и подсчёт в конце игры.
7. Реализовать анимации и звуковое сопровождение

**Боевые механики:**

1. Удар оружием
2. Возможность хиллиться
3. Быстрый толчёк вперёд, во время которого не получается урон
4. Мана, которая будет восстанавливаться пассивно
5. Подобие магии (при нажатии на кнопку главный герой наносит заклинания по врагам, тратя ману)