# Cazuri de utilizare

1. **Logarea /Autentificarea**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID și nume | UC-1: Logarea / Autentificarea | | |
| Actor principal | Utilizator ( Verificator /Programator/  Administrator ) | Actor secundar | Sistemul de urmarire de bug-uri |
| Descriere | Utilizatorul doreste sa se autentifice, incarcand datele cerute (username si parola). Dupa introducerea lor se apasa butonul de Log In si sistemul da un mesaj prin care anunta daca logarea a fost sau nu reusita. | | |
| Declanșator | Utilizatorul deschide aplicatia si doreste sa se autentifice, introduce datele si apasa butonul de Log In. | | |
| Pre-condiții | 1. Utilizatorul are un cont existent, valid. | | |
| Post-condiții | Utilizatorul primeste un raspuns care prezinta starea autetntificarii (reusita /esuata) | | |
| Desfășurare normală | 1. Utilizatorul selecteaza optiunea de autentificare 2. Utilizatorul introduce datele cerute (username si parola) 3. Utilizatorul apasa butonul pentru LOGIN 4. Sistemul valideaza datele primite si returneaza un raspuns 5. Utilizatorul este informat despre starea autentificarii (reusita/ esuata) | | |
| Desfășurare alternativă | None | | |
| Excepții | None | | |

1. **Adaugare cont**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID și nume | UC-2: Adaugare cont | | |
| Actor principal | Administrator | Actor secundar | Sistemul de urmarire de bug-uri |
| Descriere | Administratorul adauga un cont nou in cadrul aplicatiei de detectare a bug-urilor (programator/verificator). Dupa ce administratorul introduce datele, apasa pe butonul de adaugare. Sistemul afiseaza un raspuns care anunta daca adaugarea s-a realizat sau nu. | | |
| Declanșator | Administratorul doreste sa adauge un cont, introduce datele si apasa butonul de adaugare. | | |
| Pre-condiții | 1. Administratorul este logat in aplicatie | | |
| Post-condiții | Contul nou este adaugat in caz de succes, altfel incercare de adaugare cont este anulata | | |
| Desfășurare normală | 1. Administratorul alege optiunea de adaugare utilizator nou 2. Sistemul ii prezinta administratorului campurile necesare care trebuie completate 3. Administratorul completeaza campurile 4. Administratorul apasa butonul pentru finalizarea actiunii 5. Sistemul inregistreaza datele, valideaza si returneaza un mesaj corespunzator | | |
| Desfășurare alternativă | None | | |
| Excepții | 1. Administratorul apasa pe butonul de finalizare fara sa fi completate toate campurile necesare 2. Sistemul il informeaza pe administrator de necesitatea introducerii tuturor datelor | | |

**3) Actualizare cont**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID și nume | UC-3: Actualizare cont | | |
| Actor principal | Administrator | Actor secundar | Sistemul de urmarire de bug-uri |
| Descriere | Administratorul actualizaeaza un cont existent in cadrul aplicatiei de detectare a bug-urilor (programator/verificator). Administratoul adauga datele necesare si apasa pe butonul de actualizare. Sistemul afiseaza un raspuns care arata daca actualizarea a fost reusita cu succes sau nu. | | |
| Declanșator | Administratorul doreste sa actualizeze un cont, il selecteaza si apasa butonul de actualizare. | | |
| Pre-condiții | 1. Administratorul este logat in aplicatie 2. Un cont este selectat pentru actualizare | | |
| Post-condiții | Contul este actualizat in caz de succes, altfel incercare de actualizare cont este anulata | | |
| Desfășurare normală | 1. Administratorul selecteaza un utilizator 2. Administratorul alege optiunea de actualizare utilizator 3. Sistemul ii prezinta administratorului campurile care pot sa fie modificate 4. Administratorul completeaza campurile 5. Administratorul apasa butonul pentru finalizarea actiunii 6. Sistemul inregistreaza datele, valideaza si returneaza un mesaj corespunzator | | |
| Desfășurare alternativă | 1. Adimistratorul doreste sa actualizeze simultan mai multi utilizatori 2. Sistemul suporta doar o actualizare la un moment dat, actualizarile trebuiesc realizate pe rand. | | |
| Excepții | 1. Administratorul apasa pe butonul de finalizare fara sa fi modificat vreunul din campuri 2. Sistemul il anunta pe adiministrator ca nu a selectat nicio modificare si se intoarce in fereastra anterioara | | |

1. **Stergere cont**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID și nume | UC-4: Stergere cont | | |
| Actor principal | Administrator | Actor secundar | Sistemul de urmarire de bug-uri |
| Descriere | Administratorul doreste sa stearga un cont. Dupa adaugarea datelor, administratorul apasa pe butonul de stergere. Dupa aceasta administratorul adauga datele de siguranta si apasa butonul de finalizare. Sistemul afiseaza un mesaj de validare a actiunii. | | |
| Declanșator | Administratorul doreste sa stearga un cont, il selecteaza si apasa butonul de stergere. | | |
| Pre-condiții | 1. Administratorul este logat in aplicatie 2. Un cont este selectat pentru stergere | | |
| Post-condiții | Contul este sters in caz de succes, altfel incercare de stergere cont este anulata | | |
| Desfășurare normală | 1. Administratorul selecteaza un utilizator 2. Administratorul alege optiunea de stergere utilizator 3. Sistemul ii cere administratorului datele de autentificare (username si parola) pentru a confirma stergere 4. Administratorul completeaza campurile 5. Administratorul apasa butonul pentru finalizarea actiunii 6. Sistemul inregistreaza datele, valideaza si returneaza un mesaj corespunzator | | |
| Desfășurare alternativă | 1. Administratorul doreste sa stearga simultan mai multe conturi 2. Sistemul permite selectia multipla, se selecteaza toti utilizatorii care se doresc a fi stersi si se aplica pasii ateriori | | |
| Excepții | E1. Administratorul apasa pe butonul de finalizare fara sa fi completate toate campurile necesare ( username si parola )   1. Sistemul il informeaza pe administrator de necesitatea introducerii tuturor datelor   E2. Administratorul introduce datele incorecte de autentificare   1. Sistemul anuleaza stergere si se intoarce in prima fereastra | | |

1. **Inregistrare bug**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID și nume | UC-5: Inregistrare bug | | |
| Actor principal | Verificatorul | Actor secundar | Sistemul de urmarire de bug-uri |
| Descriere | Verificatorul inregistreaza un bug nou, oferind o denumre si o descriere si apasa butonul de finalizare. Sistemul afiseaza un mesaj ca rezultat, anuntand daca adaugarea s-a realizat sau nu. | | |
| Declanșator | Verificatorul doreste sa adauge un bug nou. Verificatorul adauga datele necesare si apasa butonul de finalizare. | | |
| Pre-condiții | 1. Verificatorul este logat | | |
| Post-condiții | Verificatorul a adaugat noul bug | | |
| Desfășurare normală | 1. Verificatorul selecteaza optiunea pentru a adauga un bug 2. Verificatorul completeaza campurile obligatorii referitoare la bug ( denumire si descriere) 3. Verificatorul apasa butonul de finalizare 4. Sistemul receptioneaza comanda si afiseaza un raspuns corespunzator | | |
| Desfășurare alternativă | 1) Vrerificatorul doreste sa inregistreze simultan mai multe bug-uri   1. Sistemul suporta doar o inregistrare la un moment dat, inregistrarile trebuiesc realizate pe rand. | | |
| Excepții | E1. Verificatorul apasa pe butonul de finalizare fara sa fi completate toate campurile necesare ( descriere si denumire )   1. Sistemul il informeaza pe administrator de necesitatea introducerii tuturor datelor | | |

1. **Elimiare bug**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID și nume | UC-6: Eliminare bug | | |
| Actor principal | Programator | Actor secundar | Sistemul de urmarire de bug-uri |
| Descriere | Programatorul selecteaza un bug din lista si declanseaza un buton prin care declara ca bug-ul a fost eliminat, caz în care bugul este scos din lista tuturor programatorilor. Dupa apasarea butonului sistemul afiseaza un mesaj de validare, care confirma sau infirma eliminarea bug-ului. | | |
| Declanșator | Programatorul doreste sa elimine un bug. Il alege si apasa butonul de eliminare. | | |
| Pre-condiții | 1. Programtorul este logat 2. Un bug este selectat | | |
| Post-condiții | Programtorul a eliminat bug-ul | | |
| Desfășurare normală | 1. Programatorul selecteaza un bug din lista 2. Programatorul selecteaza optiunea de eliminare bug 3. Sitemul cere confirmarea pentru eliminarea bug-ului 4. Daca programatorul confirma eliminarea, bug-ul este eliminate si lista este actualizata 5. Sistemul afiseaza un mesaj corespunzator | | |
| Desfășurare alternativă | 1) Programatorul doreste sa elimine simultan mai multe bug-uri  1. Sistemul permite eliminarea multipla, se selecteaza toate bug-urile care doresc sa fie eliminate si se cere confirmare pentru fiecare dintre ele | | |
| Excepții | 1. Programatorul nu confirma eliminarea unui bug 2. Sistemul anuleaza eliminarea si se intoarce in pagina anterioara | | |