

# OMM

Andrej Pčelovodov

# OMM

if  match

# OMM

if  match

for  while

# OMM

if  match

for  while

itertools

# **FUNCTIONS**

**OD ZÁKLADŮ AŽ PO POKROČILÉ POUŽITÍ**

Andrej Pčelovodov

# PROČ VŮBEC FUNKCE?

- Opakovatelnost kódu
- Čitelnost
- Oddělení odpovědnosti
- Testovatelnost

# DEFINICE FUNKCE

```
1 def function_name(parameters):
2     """Optional docstring""" # Accessible via .__doc__
3     # Function body
4     return [expression]
```

# DEFINICE FUNKCE

```
1 def function_name(parameters):
2     """Optional docstring""" # Accessible via .__doc__
3     # Function body
4     return [expression]
```

# DEFINICE FUNKCE

```
1 def function_name(parameters):
2     """Optional docstring""" # Accessible via .__doc__
3     # Function body
4     return [expression]
```

# DEFINICE FUNKCE

```
1 def function_name(parameters):
2     """Optional docstring""" # Accessible via .__doc__
3     # Function body
4     return [expression]
```

# DEFINICE FUNKCE

```
1 def function_name(parameters):
2     """Optional docstring""" # Accessible via .__doc__
3     # Function body
4     return [expression]
```

# DEFINICE FUNKCE

Andrej Pčelovodov

# DEFINICE FUNKCE

- **def:** Toto klíčové slovo zahajuje definici funkce.

# DEFINICE FUNKCE

- **def**: Toto klíčové slovo zahajuje definici funkce.
- **function\_name**: Název, který zvolíte pro funkci a který by měl popisovat její účel.

# DEFINICE FUNKCE

- **def**: Toto klíčové slovo zahajuje definici funkce.
- **function\_name**: Název, který zvolíte pro funkci a který by měl popisovat její účel.
- **parameters**: Volitelné vstupy, které funkce může přijmout, umístěné v závorkách.

# DEFINICE FUNKCE

- **def**: Toto klíčové slovo zahajuje definici funkce.
- **function\_name**: Název, který zvolíte pro funkci a který by měl popisovat její účel.
- **parameters**: Volitelné vstupy, které funkce může přijmout, umístěné v závorkách.
- **dvojtečka (:)**: Označuje začátek těla funkce.

# DEFINICE FUNKCE

- **def**: Toto klíčové slovo zahajuje definici funkce.
- **function\_name**: Název, který zvolíte pro funkci a který by měl popisovat její účel.
- **parameters**: Volitelné vstupy, které funkce může přijmout, umístěné v závorkách.
- **dvojtečka (:)**: Označuje začátek těla funkce.
- **docstring (""""Description""")**: Řetězec, který popisuje, co funkce dělá, je volitelný, ale pro přehlednost se doporučuje.

# DEFINICE FUNKCE

- **def**: Toto klíčové slovo zahajuje definici funkce.
- **function\_name**: Název, který zvolíte pro funkci a který by měl popisovat její účel.
- **parameters**: Volitelné vstupy, které funkce může přijmout, umístěné v závorkách.
- **dvojtečka (:)**: Označuje začátek těla funkce.
- **docstring (""""Description""")**: Řetězec, který popisuje, co funkce dělá, je volitelný, ale pro přehlednost se doporučuje.
- **return statement**: Používá se k odeslání hodnoty zpět volajícímu. Pokud je vynechán, funkce vrátí **None**.

# VOLÁNÍ FUNKCE

```
1 def greet():
2     print("Hello world")
3
4 greet()
```

Volání funkce bez parametrů

# PARAMETRY

```
1 def greet(name):  
2     print(f"Hello {name}")  
3  
4 greet("Andrej")
```

# RETURN HODNOTY

```
1 def add(a, b):  
2     return a + b  
3  
4 result = add(3, 4)  
5 print(result)
```

# IMPLICITNÍ NÁVRAT NONE

```
1 def do_something():
2     x = 5
3     # Tady funkce vráti defaultně None
4
5 print(do_something())
```

# EXPLICITNÍ NÁVRAT NONE

```
1 def do_something():
2     x = 5
3     return
4
5 print(do_something())
```

# VÝCHOZÍ (DEFAULT) PARAMETRY

```
1 def power(base, exponent=2):  
2     return base ** exponent  
3  
4 print(power(3))  
5 print(power(3, 3))
```

# VÝCHOZÍ (DEFAULT) PARAMETRY

```
1 def power(base, exponent=2):  
2     return base ** exponent  
3  
4 print(power(3))  
5 print(power(3, 3))
```

# VÝCHOZÍ (DEFAULT) PARAMETRY

```
1 def power(base, exponent=2):  
2     return base ** exponent  
3  
4 print(power(3))  
5 print(power(3, 3))
```

# VÝCHOZÍ (DEFAULT) PARAMETRY

```
1 def power(base, exponent=2):  
2     return base ** exponent  
3  
4 print(power(3))  
5 print(power(3, 3))
```

# POZOR NA MUTABLE DEFAULT ARGUMENT

```
1 def add_item(item, items=[]):  
2     items.append(item)  
3     return items  
4  
5 print(add_item("A")) # ['A']  
6 print(add_item("B")) # ['A', 'B']
```

# POZOR NA MUTABLE DEFAULT ARGUMENT

```
1 def add_item(item, items=[]):  
2     items.append(item)  
3     return items  
4  
5 print(add_item("A")) # ['A']  
6 print(add_item("B")) # ['A', 'B']
```

# POZOR NA MUTABLE DEFAULT ARGUMENT

```
1 def add_item(item, items=[]):  
2     items.append(item)  
3     return items  
4  
5 print(add_item("A")) # ['A']  
6 print(add_item("B")) # ['A', 'B']
```

Seznam je sdílený mezi voláními.  
Správně by mělo být **items=None**  
a vytvořit nový seznam uvnitř.

# \*ARGS A \*\*KWARGS

```
1 def print_all(*args):  
2     for arg in args:  
3         print(arg)  
4  
5 print_all(1, 2, 3)
```

# \*ARGS A \*\*KWARGS

```
1 def print_all(*args):  
2     for arg in args:  
3         print(arg)  
4  
5 print_all(1, 2, 3)
```

\*args = tuple

\*\*kwargs = dictionary

Používá se u API, frameworků, flexibilních funkcí.

# KEYWORD ARGUMENTY

```
1 def introduce(name, age):  
2     print(f"{name} is {age} years old")  
3  
4 introduce(age=25, name="Eva")
```

# KEYWORD ARGUMENTY

```
1 def introduce(name, age):  
2     print(f"{name} is {age} years old")  
3  
4 introduce(age=25, name="Eva")
```

Python umožňuje měnit pořadí pomocí pojmenovaných argumentů.

# FUNKCE JSOU OBJEKTY

```
1 def greet(name):  
2     return f"Hello {name}"  
3  
4 say_hello = greet  
5  
6 print(say_hello("World"))
```

# FUNKCE JSOU OBJEKTY

```
1 def greet(name):  
2     return f"Hello {name}"  
3  
4 say_hello = greet  
5  
6 print(say_hello("World"))
```

Funkce jsou **first-class objects**  
(použití objektu není nijak omezeno).  
Můžeme je přiřazovat, předávat, vracet.

# FUNKCE JAKO ARGUMENT

```
1 def operate(func, x, y):  
2     return func(x, y)  
3  
4 def multiply(a, b):  
5     return a * b  
6  
7 print(operate(multiply, 3, 4))
```

# LAMBDA FUNKCE

```
1 square = lambda x: x * x
2
3 print(square(5))
```

# LAMBDA FUNKCE

```
1 square = lambda x: x * x  
2  
3 print(square(5))
```

Lambda je anonymní funkce.

Používat střídámě – čitelnost je důležitější než zkratky.

# REKURZE



```
1 def factorial(n):
2     if n == 1:
3         return 1
4     return n * factorial(n - 1)
5
6 print(factorial(5))
```

# REKURZE



```
1 def factorial(n):
2     if n == 1:
3         return 1
4     return n * factorial(n - 1)
5
6 print(factorial(5))
```

Rekurze musí mít ukončovací podmínu!

Python má omezený recursion depth.

Hrozí nebezpečí stack overflow.

Lepší je to vidět jednou a hned zapomenout.

# SCOPE (LEG PRAVIDLO)

```
1 x = 10
2
3 def test():
4     x = 5
5     print(x)
6
7 test()
8 print(x)
```

Local, Enclosing, Global, Built-in.

# NESTED FUNKCE

```
1 def outer():
2     def inner():
3         print("Inside inner")
4     inner()
5
6 outer()
```

# CLOSURE

```
1 def make_multiplier(factor):
2     def multiply(x):
3         return x * factor
4     return multiply
5
6 double = make_multiplier(2)
7 print(double(5))
```

# DECORATORS

```
1 def logger(func):
2     def wrapper(*args, **kwargs):
3         print("Calling function...")
4         return func(*args, **kwargs)
5     return wrapper
6
7 @logger
8 def say_hi():
9     print("Hi")
10
11 say_hi()
```

# TYPE HINTS

```
1 def add(a: int, b: int) -> int:  
2     return a + b
```

# DOCSTRING

```
1 def add(a: int, b: int) -> int:  
2     """  
3     Returns sum of two integers.  
4     """  
5     return a + b
```

# REÁLNÝ PŘÍKLAD – VALIDACE UŽIVATELE

```
1 def is_valid_user(username: str) -> bool:  
2     if len(username) < 3:  
3         return False  
4     if not username.isalnum():  
5         return False  
6     return True  
7  
8 print(is_valid_user("andrej123"))
```

# SHRNUTÍ

- Funkce jsou základ modularity
- Jsou objekty
- Podporují rekurzi, closures, dekorátory
- Bez nich není seriózní software