

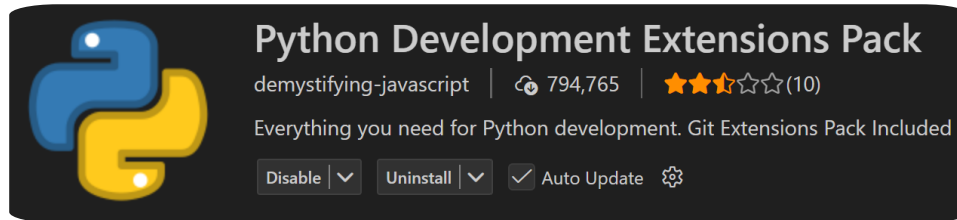


# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ V PYTHONU

Andrej Pčelovodov

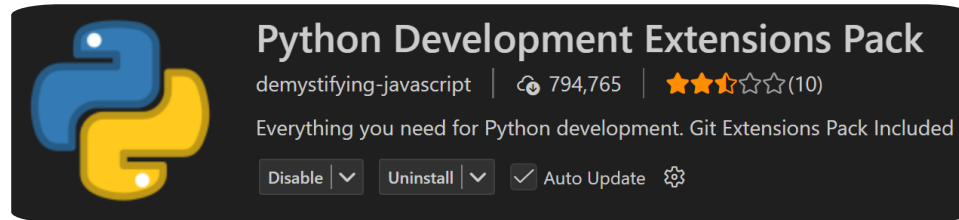


# VISUAL STUDIO CODE





# VISUAL STUDIO CODE

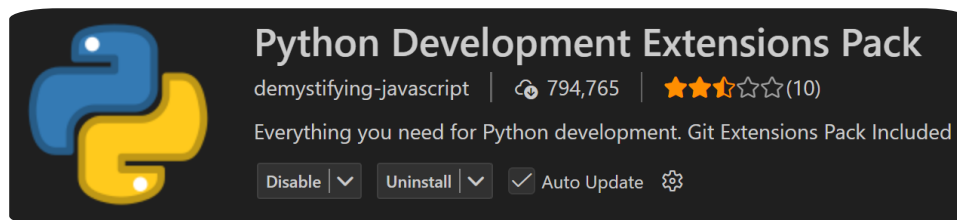


1. Běžte na

<https://github.com/AndreiBee/Python-Tutorials>



# VISUAL STUDIO CODE



1. Běžte na

<https://github.com/AndreiBee/Python-Tutorials>

2. Nainstalujte si:

**Visual Studio Code**

**Python Development Extensions Pack**

# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ = PÍSKOVIŠTĚ



PÍSKOVIŠTĚ



PYTHON VENV

# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ = PÍSKOVIŠTĚ



## PÍSKOVIŠTĚ



## PYTHON VENV

- Každé dítě má svůj vlastní prostor

# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ = PÍSKOVIŠTĚ



## PÍSKOVIŠTĚ



## PYTHON VENV

- Každé dítě má svůj **vlastní prostor**
- Hračky se **nemíchají** s ostatními

# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ = PÍSKOVIŠTĚ



## PÍSKOVIŠTĚ



## PYTHON VENV

- Každé dítě má svůj **vlastní prostor**
- Hračky se **nemíchají** s ostatními
- Když se rozbije, **prostě ho zrušíš**



# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ = PÍSKOVIŠTĚ



## PÍSKOVIŠTĚ



## PYTHON VENV

- Každé dítě má svůj **vlastní prostor**
- Hračky se **nemíchají** s ostatními
- Když se rozbije, **prostě ho zrušíš**
- Neovlivní ostatní děti

# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ = PÍSKOVIŠTĚ



## PÍSKOVIŠTĚ

- Každé dítě má **svůj vlastní prostor**
- Hračky se **nemíchají** s ostatními
- Když se rozbije, **prostě ho zrušíš**
- Neovlivní ostatní děti



## PYTHON VENV

- Každý projekt má **vlastní prostředí**

# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ = PÍSKOVIŠTĚ



## PÍSKOVIŠTĚ

- Každé dítě má **svůj vlastní prostor**
- Hračky se **nemíchají** s ostatními
- Když se rozbije, **prostě ho zrušíš**
- Neovlivní ostatní děti



## PYTHON VENV

- Každý projekt má **vlastní prostředí**
- Knihovny se **nemíchají** s jinými projekty

# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ = PÍSKOVIŠTĚ



## PÍSKOVIŠTĚ

- Každé dítě má **svůj vlastní prostor**
- Hračky se **nemíchají** s ostatními
- Když se rozbije, **prostě ho zrušíš**
- Neovlivní ostatní děti



## PYTHON VENV

- Každý projekt má **vlastní prostředí**
- Knihovny se **nemíchají** s jinými projekty
- Když se rozbije, **smažeš venv**

# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ = PÍSKOVIŠTĚ



## PÍSKOVIŠTĚ

- Každé dítě má **svůj vlastní prostor**
- Hračky se **nemíchají** s ostatními
- Když se rozbije, **prostě ho zrušíš**
- Neovlivní ostatní děti



## PYTHON VENV

- Každý projekt má **vlastní prostředí**
- Knihovny se **nemíchají** s jinými projekty
- Když se rozbije, **smažeš venv**
- Neovlivní globální Python

# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ = PÍSKOVIŠTĚ



## PÍSKOVIŠTĚ

- Každé dítě má **svůj vlastní prostor**
- Hračky se **nemíchají** s ostatními
- Když se rozbije, **prostě ho zrušíš**
- Neovlivní ostatní děti



## PYTHON VENV

- Každý projekt má **vlastní prostředí**
- Knihovny se **nemíchají** s jinými projekty
- Když se rozbije, **smažeš venv**
- Neovlivní globální Python



# PACKAGE MANAGER

Andrej Pčelovodov



# PACKAGE MANAGER







# PACKAGE MANAGER





# PACKAGE MANAGER





# PACKAGE MANAGER





# PACKAGE MANAGERY



Pro výuku a pochopení základů je důležitější **rozumět venv a pip** než používat nástroje, které všechno automatizují a schovávají.



# PACKAGE MANAGERY



Pro výuku a pochopení základů je důležitější **rozumět venv a pip** než používat nástroje, které všechno automatizují a schovávají.

👉 **Nejdřív základy. Až pak nástroje.**

# ✖ PROČ NEPOUŽÍVÁME ANACONDU

# ✖ PROČ NEPOUŽÍVÁME ANACONDU

-  Zbytečně obrovská

Anaconda má několik GB a obsahuje stovky balíčků, které nikdy nepoužijeme.

# ✖ PROČ NEPOUŽÍVÁME ANACONDU

-  Zbytečně obrovská

Anaconda má několik GB a obsahuje stovky balíčků, které nikdy nepoužijeme.

-  Conda  $\neq$  pip

Používá vlastní balíčkovací systém  $\rightarrow$  problémy s kompatibilitou a závislostmi.



# ✖ PROČ NEPOUŽÍVÁME ANACONDU

-  **Zbytečně obrovská**

Anaconda má několik GB a obsahuje stovky balíčků, které nikdy nepoužijeme.

-  **Conda  $\neq$  pip**


Používá vlastní balíčkovací systém  $\rightarrow$  problémy s kompatibilitou a závislostmi.

-  **Uzavírá tě do vlastního ekosystému**



Mimo Anacondy je pak člověk ztracený (nezná venv, pip, pyproject.toml).

# PROČ NEPOUŽÍVÁME ANACONDU




# ✖ PROČ NEPOUŽÍVÁME ANACONDU

-  Špatná kompatibilita s praxí  
CI/CD, Docker, produkční servery → všude se počítá s čistým Pythonem.

# ✖ PROČ NEPOUŽÍVÁME ANACONDU

-  Špatná kompatibilita s praxí  
CI/CD, Docker, produkční servery → všude se počítá s čistým Pythonem.
-  Nevhodná pro výuku základů  
Skrývá, jak Python doopravdy funguje.

# ✖ PROČ NEPOUŽÍVÁME ANACONDU

-  Špatná kompatibilita s praxí  
CI/CD, Docker, produkční servery → všude se počítá s čistým Pythonem.
-  Nevhodná pro výuku základů  
Skrývá, jak Python doopravdy funguje.
-  Historický důvod, který už neplatí  
Dnes `pip install numpy` funguje bez problémů.

# ❌ PROČ NEPOUŽÍVÁME ANACONDU

- ⚙️ Špatná kompatibilita s praxí  
CI/CD, Docker, produkční servery → všude se počítá s čistým Pythonem.
  - 📖 Nevhodná pro výuku základů  
Skrývá, jak Python doopravdy funguje.
  - 🕒 Historický důvod, který už neplatí  
Dnes `pip install numpy` funguje bez problémů.
- 👉 **Anaconda dává smysl hlavně pro data science,  
ne pro vývojáře.**

# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ V PYTHONU

Virtuální prostředí (venv) je izolované prostředí pro Python projekt.

# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ V PYTHONU

Virtuální prostředí (venv) je izolované prostředí pro Python projekt.

- Každý projekt má vlastní balíčky



# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ V PYTHONU

Virtuální prostředí (venv) je izolované prostředí pro Python projekt.

- Každý projekt má vlastní balíčky
- Žádné konflikty verzí

# VIRTUÁLNÍ PROSTŘEDÍ V PYTHONU

Virtuální prostředí (venv) je izolované prostředí pro Python projekt.

- Každý projekt má vlastní balíčky
- Žádné konflikty verzí
- Čistý a reprodukovatelný setup

# PROČ POUŽÍVAT VENV?

# PROČ POUŽÍVAT VENV?

- Různé projekty = různé verze knihoven

# PROČ POUŽÍVAT VENV?

- Různé projekty = různé verze knihoven
- Co funguje dnes, musí fungovat i za rok

# ? PROČ POUŽÍVAT VENV?

- Různé projekty = různé verze knihoven
- Co funguje dnes, musí fungovat i za rok
- Bez rozbití globální instalace Pythonu

# PROČ POUŽÍVAT VENV?

- Různé projekty = různé verze knihoven
- Co funguje dnes, musí fungovat i za rok
- Bez rozbití globální instalace Pythonu

 **Jedno pravidlo: jeden projekt = jedno virtuální prostředí**



# BEZ VIRTUÁLNÍHO PROSTŘEDÍ

```
1 pip install numpy
2 pip install tensorflow
3 pip install flask
```





# BEZ VIRTUÁLNÍHO PROSTŘEDÍ

```
1 pip install numpy
2 pip install tensorflow
3 pip install flask
```



# BEZ VIRTUÁLNÍHO PROSTŘEDÍ

```
1 pip install numpy
2 pip install tensorflow
3 pip install flask
```



# BEZ VIRTUÁLNÍHO PROSTŘEDÍ

```
1 pip install numpy
2 pip install tensorflow
3 pip install flask
```



# BEZ VIRTUÁLNÍHO PROSTŘEDÍ

```
1 pip install numpy
2 pip install tensorflow
3 pip install flask
```

- Všechno se instaluje globálně



# BEZ VIRTUÁLNÍHO PROSTŘEDÍ

```
1 pip install numpy
2 pip install tensorflow
3 pip install flask
```

- Všechno se instaluje globálně
- Konflikty verzí



# BEZ VIRTUÁLNÍHO PROSTŘEDÍ

```
1 pip install numpy
2 pip install tensorflow
3 pip install flask
```

- Všechno se instaluje globálně
- Konflikty verzí
- „Na mém počítači to funguje“



# KROK 1: VYTVOŘENÍ VENV

Otevřte PowerShell ve Windows (Terminal v MacOS/Linux)

```
1 cd D:/Path/To/Project  
2 python -m venv .venv # .venv - název složky
```



# KROK 1: VYTVOŘENÍ VENV

Otevřte PowerShell ve Windows (Terminal v MacOS/Linux)

```
1 cd D:/Path/To/Project  
2 python -m venv .venv # .venv - název složky
```





# KROK 1: VYTVOŘENÍ VENV

Otevřte PowerShell ve Windows (Terminal v MacOS/Linux)

```
1 cd D:/Path/To/Project  
2 python -m venv .venv # .venv - název složky
```



# KROK 1: VYTVOŘENÍ VENV

Otevřte PowerShell ve Windows (Terminal v MacOS/Linux)

```
1 cd D:/Path/To/Project  
2 python -m venv .venv # .venv - název složky
```

- ".venv" je název složky



# KROK 1: VYTVOŘENÍ VENV

Otevřte PowerShell ve Windows (Terminal v MacOS/Linux)

```
1 cd D:/Path/To/Project  
2 python -m venv .venv # .venv - název složky
```

- ".venv" je název složky
- Vznikne izolované prostředí



# KROK 1: VYTVOŘENÍ VENV

Otevřte PowerShell ve Windows (Terminal v MacOS/Linux)

```
1 cd D:/Path/To/Project  
2 python -m venv .venv # .venv - název složky
```

- ".venv" je název složky
- Vznikne izolované prostředí
- Žádné balíčky kromě základních



# KROK 2: AKTIVACE

## WINDOWS:

```
1 .venv\Scripts\activate
```

## LINUX / MACOS:

```
1 source .venv/bin/activate
```



# KROK 2: AKTIVACE

**WINDOWS:**

```
1 .venv\Scripts\activate
```

**LINUX / MACOS:**

```
1 source .venv/bin/activate
```

Po aktivaci vidíš **(.venv)** v terminálu



## KROK 3: INSTALACE A OVĚŘENÍ BALÍČKŮ

```
1 pip install requests
2 pip install numpy
3 pip list
```



## KROK 3: INSTALACE A OVĚŘENÍ BALÍČKŮ

```
1 pip install requests  
2 pip install numpy  
3 pip list
```





## KROK 3: INSTALACE A OVĚŘENÍ BALÍČKŮ

```
1 pip install requests
2 pip install numpy
3 pip list
```



## KROK 3: INSTALACE A OVĚŘENÍ BALÍČKŮ

```
1 pip install requests
2 pip install numpy
3 pip list
```

- Instaluje se jen do .venv



## KROK 3: INSTALACE A OVĚŘENÍ BALÍČKŮ

```
1 pip install requests
2 pip install numpy
3 pip list
```

- Instaluje se jen do .venv
- Globální Python zůstává čistý!



# JEDNODUCHÝ PŘÍKLAD

Projekt A potřebuje:

```
1 numpy==1.21
```

Projekt B potřebuje:

```
1 numpy==2.0
```



# JEDNODUCHÝ PŘÍKLAD

Projekt A potřebuje:

```
1 numpy==1.21
```

Projekt B potřebuje:

```
1 numpy==2.0
```



Bez venv problém, s venv žádný stres



# REQUIREMENTS.TXT

```
1 pip freeze > requirements.txt
```

```
1 pip install -r requirements.txt
```



# REQUIREMENTS.TXT

```
1 pip freeze > requirements.txt
```

```
1 pip install -r requirements.txt
```

- Přesně stejné prostředí



# REQUIREMENTS.TXT

```
1 pip freeze > requirements.txt
```

```
1 pip install -r requirements.txt
```

- Přesně stejné prostředí
- Ideální pro tým i produkci





# DEAKTIVACE

1 deactivate



# DEAKTIVACE

```
1 deactivate
```

Vracíš se zpět do globálního Pythonu



# SHRNUTÍ



# SHRNUTÍ

- Virtuální prostředí je základ



# SHRNUTÍ

- Virtuální prostředí je základ
- Používá se vždy, bez výjimek



# SHRNUTÍ

- Virtuální prostředí je základ
- Používá se vždy, bez výjimek
- Šetří nervy, čas a rozbité projekty



# SHRNUTÍ

- Virtuální prostředí je základ
- Používá se vždy, bez výjimek
- Šetří nervy, čas a rozbité projekty

*“Co není izolované,  
to se dříve nebo později rozbije.”*