

Actions

//Будет много самостоятельной работы

Необходимые файлы ресурсов

- ./action/*.action

Состав:

int32 goal

int32 result

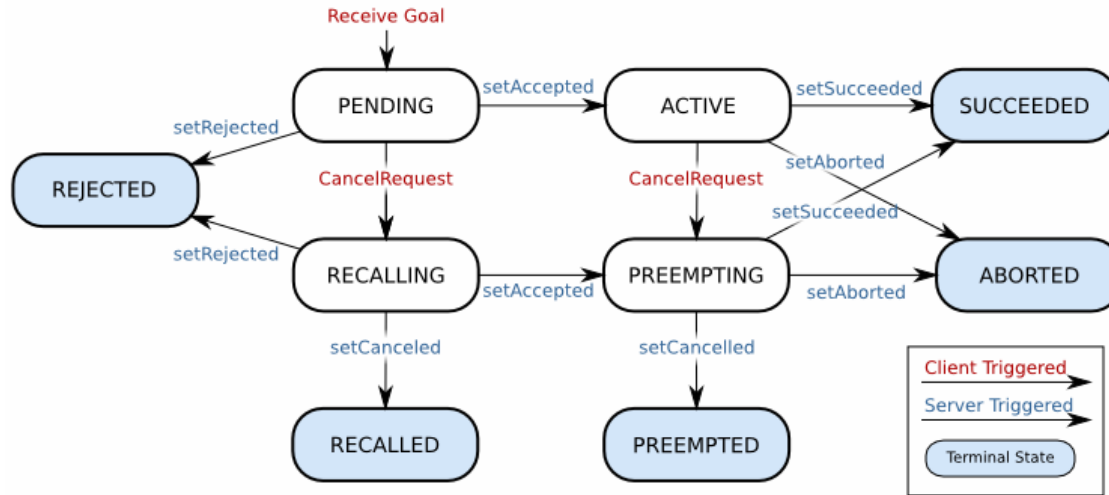
int32 feedback

ЗАВИСИМОСТИ

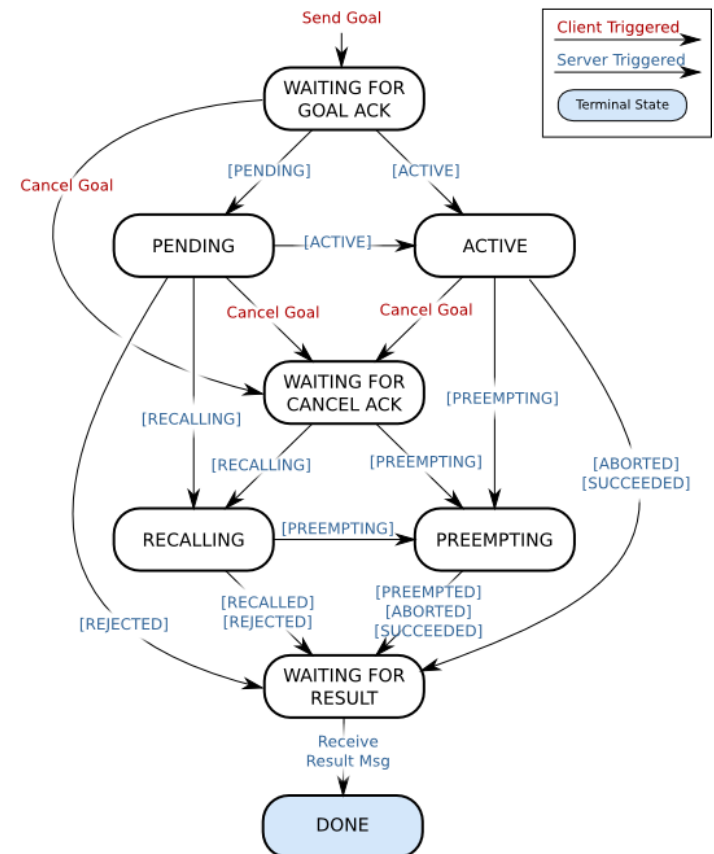
- Пакеты (указывается в `find_package`):
 - `message_generation`
 - `actionlib`
 - `actionlib_msgs`
- Раскомментировать `add_action_files`
- Добавить
`generate_messages(DEPENDENCIES actionlib_msgs`
`std_msgs)`
- `catkin_package(CATKIN_DEPENDS actionlib_msgs)`

Высокоуровневая схема

Server State Transitions



Client State Transitions



Задача

- Сервер: в течение 30-ти секунд 10 раз в секунду прибавлять к последнему числу 78 и брать по модулю 100
- Клиент: установить начальное число и узнавать результат каждые 5 секунд.