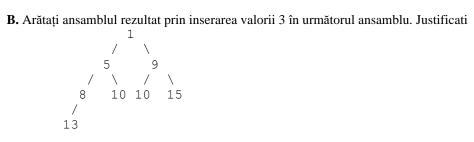
Structuri de date și algoritmi - examen scris -

<u>Notă</u>

- 1. Subjectele se notează astfel: of 1p; A 2p; B 1.5p; C1 1p; C2 1p; D 3.5p.
- 2. Pentru cerința A, justificarea unei complexități presupune deducția acesteia.
- 3. Pentru cerințele B și C (C1, C2) se cer justificări, care vor fi punctate.
- 4. Problema de la D se va rezolva în Pseudocod. Se cer și se vor puncta: (1) descrierea ideii de rezolvare și comentarii despre soluția propusă; (2) scrierea reprezentării indicate în enunț; (3) (specificare și) implementare subalgoritm(i); (4) complexitate.

Nu se acceptă cod C++. Nu se acceptă pseudocod fără comentarii despre soluția propusă.

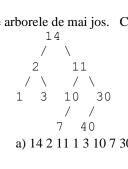
A. Deduceți timpii mediu si defavorabil pentru următorul subalgoritm. Justificați rezultatul.



C. Algoritmii pe arbori binari de căutare rulează, în generl, în O(d). Cine poate fi d? Justificati a) adâncimea arborelui b) numărul de noduri din arbore c) înălțimea arborelui d) lo

d) log₂(numărul de noduri din arbore)

C. Fie arborele de mai jos. Care este parcurgerea pe niveluri a arborelui? Justificati



a) $14\ 2\ 11\ 1\ 3\ 10\ 7\ 30\ 40\ b)\ 14\ 11\ 2\ 30\ 10\ 3\ 1\ 40\ 7\ c)\ 14\ 2\ 1\ 2\ 11\ 10\ 30\ 7\ 40\ d)\ 14\ 2\ 11\ 1\ 3\ 10\ 30\ 7\ 40$

D. Să se scrie în Pseudocod subalgoritmul care găsește numărul asociat unei valori *e* dintr-un arbore binar, numerotarea nodurilor făcându-se în inordine. Elementele din nodurile arborelui sunt distincte, arborele se reprezintă secvențial, pe vector, folosind ca schemă de memorare ansamblul. Se va folosi o operație nerecursivă. Se va preciza complexitatea operației. Folosiți comentarii pentru a ușura înțelegerea soluției. Ex: Pentru arborele de mai jos, daca *e*=20, atunci numarul asociat lui *e* este **4**.

