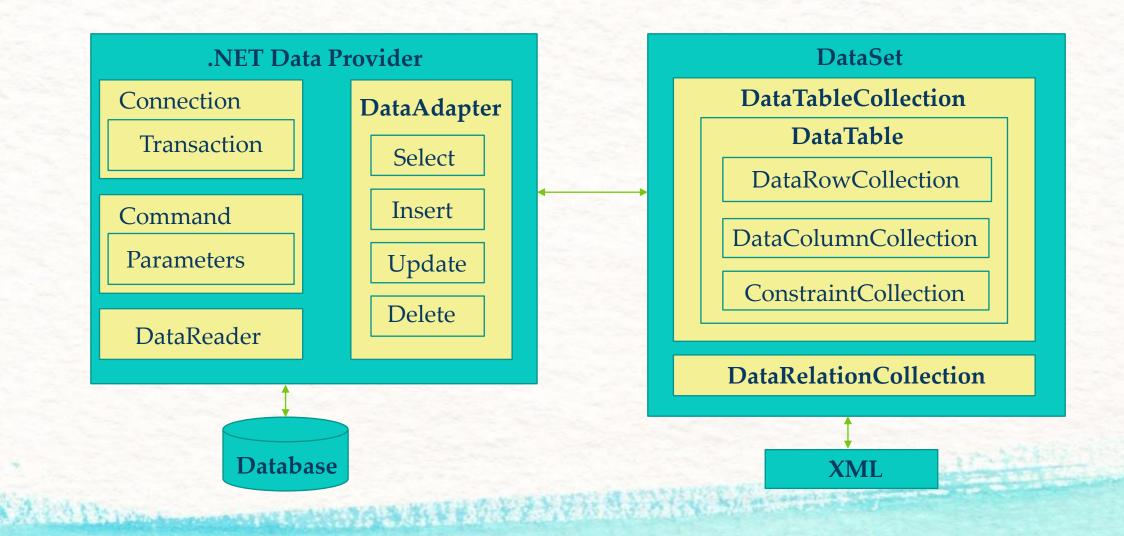
## ADO.NET

Seminar 2

## Arhitectura ADO.NET



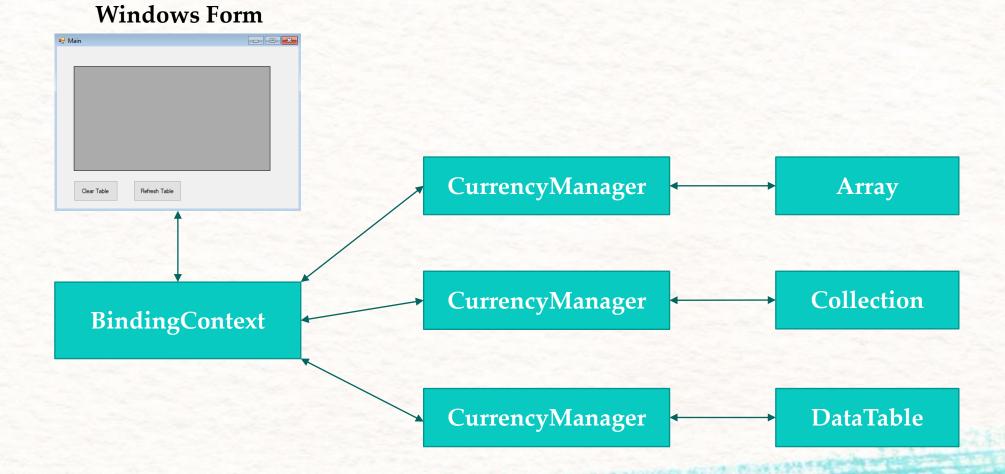
## Data Binding – Windows Forms

- Data binding-ul este o modalitate automată de a seta orice proprietate accesibilă la runtime a oricărui control din form
- În Windows Forms, data binding-ul:
  - -oferă **modalități** de a **afișa** și de a **modifica** informații care **provin** din **surse de date** în **controalele** din **form**
  - -permite **accesarea** datelor din diferite **surse de date** (aproape orice **structură** care conține **date** poate fi o **sursă de date**: *Array*, *Collection*, *DataTable*, etc.)

## Data Binding – Windows Forms

- Există două tipuri de data binding:
  - Simple data binding: legarea unui control (*TextBox*, *Label*, etc.) la un singur data element, cum ar fi o valoare dintr-o coloană a unui *DataTable* dintr-un *DataSet*
  - Complex data binding: legarea unui control (DataGridView, ListBox, ComboBox, etc.) la mai multe data elements, în general la mai multe înregistrări dintr-o bază de date

## Data Binding – Windows Forms



• **BindingContext** gestionează colecția de obiecte *BindingManagerBase* pentru orice obiect care derivă din clasa *Control* 

• Fiecare **Windows Form** are cel puţin un obiect **BindingContext** care gestionează colecţia de obiecte *BindingManagerBase* pentru form

• **BindingManagerBase** este o clasă **abstractă**, deci tipul returnat al proprietății *Item[Object]* poate fi **CurrencyManager** sau **PropertyManager** 

 Pentru fiecare sursă de date asociată cu un Windows Form, există un singur obiect CurrencyManager sau PropertyManager

 Dacă sursa de date este un obiect care poate returna doar o singură proprietate (în locul unei liste de obiecte), tipul va fi PropertyManager

• Dacă **sursa de date** este un **obiect** care implementează **interfața** *IList* sau *IBindingList*, tipul va fi **CurrencyManager** 

## PropertyManager

- Menține legătura dintre proprietatea unui **obiect** și proprietatea data-bound a unui **control**
- Derivă din clasa BindingManagerBase

- CurrencyManager
  - Menține controalele legate la date **sincronizate** între ele (administrează o **listă** de obiecte *Binding*)
  - Derivă din clasa BindingManagerBase
  - Proprietăți:
    - Current returnează elementul curent din listă
    - **Position** returnează sau setează poziția curentă a tuturor controalelor conectate la același *CurrencyManager*

## Controale data-bound

## BindingSource

- Conectează controalele din **form** la un *DataTable* din *DataSet*
- Simplifică legarea controalelor din form la date oferind currency management, change notification și alte servicii
- -Sursele de date care sunt legate la o componentă BindingSource pot fi parcurse și administrate cu BindingNavigator

## Controale data-bound

## BindingNavigator

- Folosit pentru parcurgerea înregistrărilor din tabel
- Interfața utilizator a unui **BindingNavigator** este compusă dintr-o serie de butoane *ToolStrip, text boxes* și *static text elements* pentru cele mai comune acțiuni asupra datelor, cum ar fi **adăugarea**, **ștergerea** și **parcurgerea** înregistrărilor

- O listă trebuie să **implementeze** interfața *IList* pentru a putea îndeplini funcția de **sursă de date**
- ADO.NET furnizează structuri de date potrivite pentru binding:

#### DataColumn

- Este componenta **fundamentală** în construirea structurii unui *DataTable* (structura tabelului este construită prin adăugarea unui obiect sau a mai multor obiecte *DataColumn* unei *DataColumnCollection*)
- Are o proprietate numită *DataType* care determină tipul de date

#### DataTable

- Este un obiect central în biblioteca ADO.NET și poate fi folosit de obiectele *DataSet* și *DataView*
- Reprezintă un tabel cu date stocate în memorie și conține o colecție de obiecte *DataColumn*, o colecție de obiecte *DataRow* și o colecție de obiecte *Constraint*

THE PARTY OF THE P

#### DataView

- Este un **view personalizat** pentru **sortare**, **filtrare**, **căutare**, **editare** și **navigare** a unui *DataTable* și permite *data binding*
- Permite crearea mai multor view-uri diferite a datelor stocate într-un DataTable
- -Oferă **vizualizarea dinamică** a unui **singur set de date**, asupra căruia se pot aplica diferite **criterii de sortare și filtrare** (asemănător unui view dintr-o bază de date)
- Poate fi personalizat pentru a afișa doar o **parte** a datelor din *DataTable* (acest lucru permite ca două controale legate la același *DataTable* să afișeze două versiuni diferite a datelor)

#### DataView

- Nu poate fi tratat ca un tabel și nu poate conține date din mai multe tabele
- Nu poate exclude coloane care există în tabelul sursă, nici nu poate adăuga coloane care nu există în tabelul sursă (cum ar fi coloanele calculate)
- **Nu** stochează date, ci doar reprezintă un view conectat al *DataTable*-ului corespunzător

#### DataSet

- Reprezintă un cache în memorie al datelor

THE PERSON NAMED AND PARTY OF PARTY

– Este compus din tabele, relații și constrângeri

#### DataViewManager

- Reprezintă un view personalizat al unui *DataSet*
- Poate fi folosit pentru a administra setările de vizualizare a tuturor tabelelor dintr-un DataSet
- Oferă o modalitate convenabilă de a administra setările implicite de vizualizare pentru fiecare tabel
- Conține un DataViewSettingCollection implicit pentru fiecare DataTable din DataSet

## Popularea DataSet-urilor cu date

- Un DataSet nu conține date în mod implicit
- Tabelele sunt **populate** cu date prin **execuția** interogărilor *TableAdapter* sau prin **execuția** comenzilor *DataAdapter* (*SqlDataAdapter*)

## Popularea DataSet-urilor cu date

• Exemplu DataSet tipizat:

```
categoriiFloriTableAdapter.Fill(florarieDataSet.CategoriiFlori);
```

• Exemplu DataSet netipizat:

```
categoriiProduseSqlDataAdapter.Fill(magazinDataSet, "CategoriiProduse");
```

#### Salvarea datelor dintr-un DataSet

• Exemplu DataSet tipizat:

```
categoriiFloriTableAdapter.Update(florarieDataSet.CategoriiFlori);
```

• Exemplu DataSet netipizat:

```
categoriiProduseSqlDataAdapter.Update(magazinDataSet, "CategoriiProduse");
```

## Salvarea datelor dintr-un DataSet

 Metoda Update examinează valoarea proprietății RowState pentru a determina care sunt înregistrările ce urmează să fie salvate și care comandă specifică trebuie invocată (InsertCommand, UpdateCommand sau DeleteCommand)

## Accesarea înregistrărilor

- Fiecare tabel expune o colecție de înregistrări
- Ca în orice colecție, înregistrările se pot accesa folosind indexul colecției sau utilizând instrucțiuni specifice colecției în limbajul de programare utilizat

## Accesarea înregistrărilor

• Exemplu DataSet tipizat:

```
textBox1.Text = florarieDataSet.CategoriiFlori[1].nume;
```

• Exemplu DataSet netipizat:

```
string numeCategorie = (string)
magazinDataSet.Tables["CategoriiProduse"].Rows[0]["nume"];
```

## Tabele asociate și obiecte DataRelation

- Informațiile din tabelele aflate într-un DataSet pot fi inter-relaționate
- Crearea obiectelor *DataRelation* permite descrierea **relațiilor** dintre tabelele care se află în *DataSet*
- Se poate folosi un obiect *DataRelation* pentru a localiza înregistrări asociate prin apelarea metodei **GetChildRows** pe un *DataRow* din tabelul părinte (această metodă returnează un *array* de înregistrări copil asociate)
- Se poate apela metoda **GetParentRow** a unui *DataRow* din tabelul copil (această metodă returnează un singur *DataRow* din tabelul părinte)

## Returnarea înregistrărilor copil a unei înregistrări părinte

#### • Exemplu DataSet tipizat:

```
//Se va afișa numărul de comenzi ale clientului cu ID-ul "ALFKI"
string custID = "ALFKI";
NorthwindDataSet.OrdersRow[] orders;
orders = (NorthwindDataSet.OrdersRow[])
northwindDataSet.Customers.
FindByCustomerID(custID).GetChildRows
("FK_Orders_Customers");
MessageBox.Show(orders.Length.ToString());
```

## Returnarea înregistrărilor copil a unei înregistrări părinte

#### • Exemplu DataSet netipizat:

## Returnarea înregistrării părinte a unei înregistrări copil

#### • Exemplu DataSet tipizat:

```
//Se va afișa numele companiei pentru clientul care a făcut
comanda cu ID-ul 10707
int orderID = 10707;
NorthwindDataSet.CustomersRow customer;
customer = (NorthwindDataSet.CustomersRow)
northwindDataSet.Orders.FindByOrderID(orderID).
GetParentRow("FK_Orders_Customers");
MessageBox.Show(customer.CompanyName);
```

# Returnarea înregistrării părinte a unei înregistrări copil

#### • Exemplu DataSet netipizat:

```
//Se va afișa numele categoriei pentru înregistrarea
aflată pe poziția 1 din DataTable "Produse"

DataRow categorieProduse;

categorieProduse = magazinDataSet.Tables["Produse"].

Rows[1].GetParentRow("FK_CategoriiProduse_Produse");

MessageBox.Show(categorieProduse["nume"].ToString());
```

- Constrângerile pot fi folosite pentru a impune **restricții** asupra datelor stocate în *DataTable* (pentru a menține integritatea datelor) și sunt adăugate în *ConstraintCollection* a obiectului *DataTable*
- O constrângere este o **regulă** care se aplică în mod **automat** unei coloane sau unui grup de coloane și determină **modul de acțiune** în momentul în care valoarea unei înregistrări este modificată în vreun fel

- Constrângerile sunt aplicate când valoarea proprietății *EnforceConstraints* a unui obiect *DataSet* este **True** (în mod implicit este setată pe **True**)
- Două tipuri de constrângeri sunt disponibile în **ADO.NET** și sunt create în mod automat atunci când un obiect *DataRelation* este adăugat unui *DataSet*:
  - -For eign Key Constraint
  - Unique Constraint

- ForeignKeyConstraint impune reguli privind propagarea actualizărilor și ștergerilor în tabelele asociate
- Proprietățile **UpdateRule** și **DeleteRule** ale ForeignKeyConstraint definesc acțiunea care va avea loc atunci când utilizatorul actualizează sau șterge o înregistrare dintr-un tabel asociat

- Proprietățile UpdateRule și DeleteRule pot avea următoarele valori:
  - Cascade Actualizează sau șterge înregistrările asociate
  - -SetNull Setează valorile din înregistrările asociate pe DBNull
  - SetDefault Setează valorile din înregistrările asociate pe valoarea implicită
  - None Nicio acțiune nu are loc asupra înregistrărilor asociate
- În mod implicit, valorile proprietăților **UpdateRule** și **DeleteRule** sunt setate pe **None**

## UniqueConstraint

- Asigură unicitatea la nivel de înregistrare a valorilor din coloana sau coloanele pe care este definită
- -Poate fi atribuită unei singure coloane sau unui *array* de coloane dintr-un *DataTable* și se poate specifica dacă această coloană (sau coloane) formează o **cheie primară**

• Exemplu de creare a unui *UniqueConstraint* cu proprietatea **IsPrimaryKey** setată pe **True** :

## Exemplu de aplicație C# Windows Forms - DataRelation

- În SQL Server, vom crea o bază de date numită "SGBDIR"
- După ce baza de date a fost creată, vom crea două tabele noi:

```
CREATE TABLE Categorii

(

cod_categorie INT PRIMARY KEY IDENTITY,

nume_categorie VARCHAR(100)
);
```

## Exemplu de aplicație C# Windows Forms - DataRelation

```
CREATE TABLE Produse
  cod_produs INT PRIMARY KEY IDENTITY,
  nume_produs VARCHAR(100),
  pret REAL,
  cod_categorie INT FOREIGN KEY REFERENCES Categorii
  (cod_categorie)
);
```

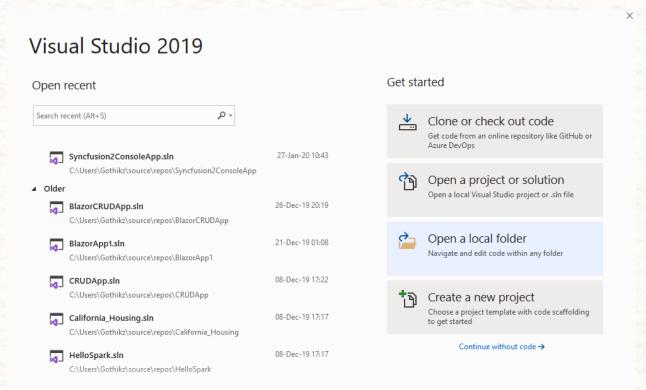
• Apoi, vom adăuga câteva înregistrări în fiecare tabel:

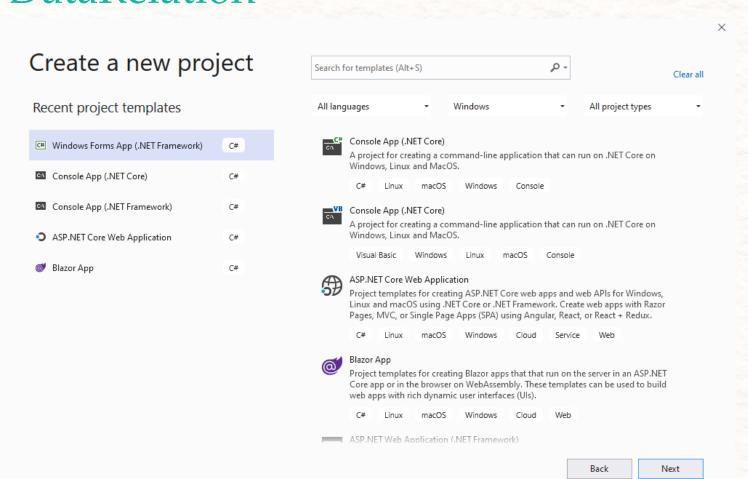
```
INSERT INTO Categorii (nume_categorie) VALUES
('dulciuri'),('haine');

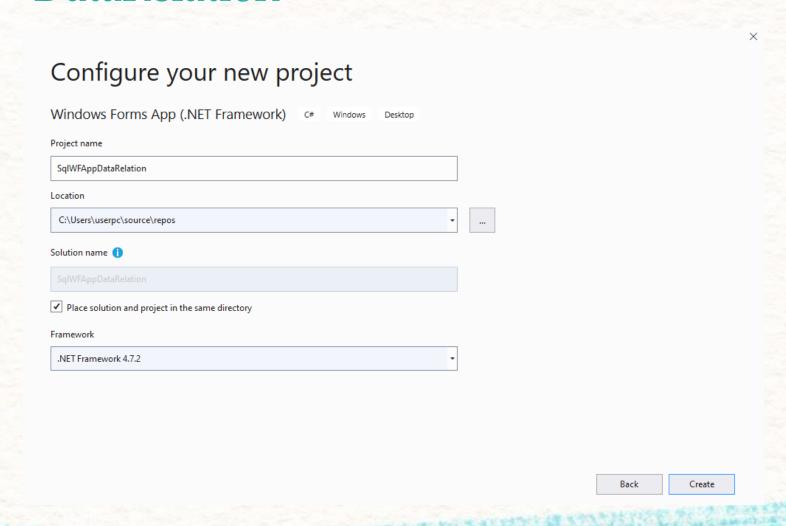
INSERT INTO Produse (nume_produs, pret, cod_categorie)
VALUES ('Milka', 3, 1), ('Oreo', 2.5, 1),

('Tricou', 56, 2), ('Blugi', 100, 2);
```

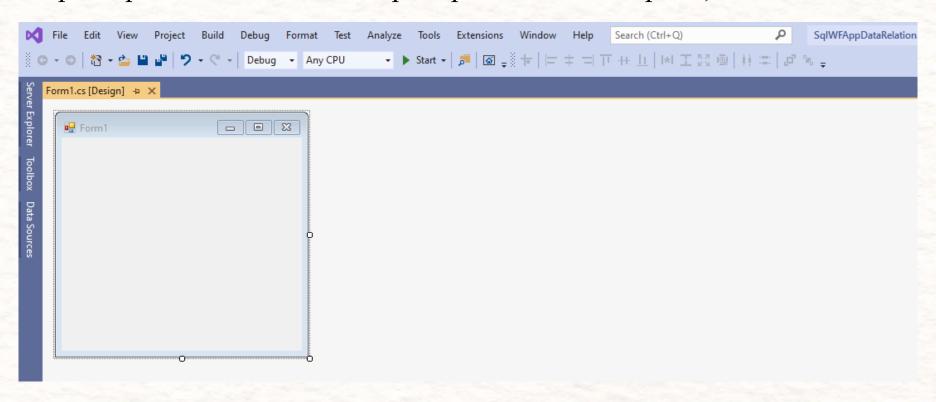
• În Visual Studio, vom crea un nou proiect folosind template-ul Windows Forms App disponibil în lista de template-uri a Visual C#:







• După ce proiectul a fost creat, apare primul Form al aplicației, denumit Form1:



• După un dublu click pe *Form1*, se va crea event handler-ul *Form1\_Load* (vizibil în fișierul **Form1.cs**):

```
Form1.cs + X Form1.cs [Design]

▼ SqlWFAppDataRelation.Form1

C# SqlWFAppDataRelation
           □ namespace SqlWFAppDataRelation
     14
                 public partial class Form1 : Form
     15
     16
                      1 reference
                      public Form1()
     17
     18
                          InitializeComponent();
     19
     20
                      private void Form1 Load(object sender, EventArgs e)
     22
     23
     24
     25
     26
     27
```

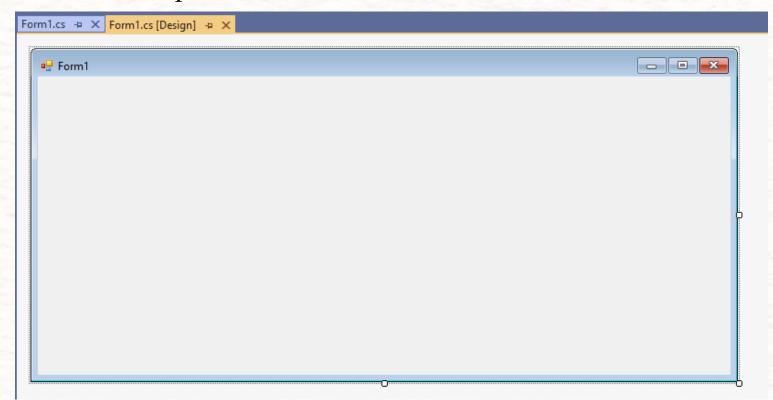
După aceea, vom include în fișierul Form1.cs namespace-ul
 System.Data.SqlClient care este .NET Data Provider pentru SQL Server:

```
Form1.cs + X Form1.cs [Design]

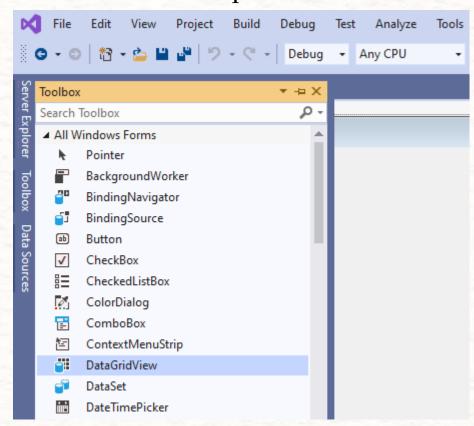
▼ SqlWFAppDataRelation.Form1

C# SqlWFAppDataRelation
             using System.Threading.Tasks;
             using System.Windows.Forms;
             using System.Data.SqlClient;
     11
     12
           □ namespace SqlWFAppDataRelation
     13
     14
                 3 references
                 public partial class Form1 : Form
     15
     16
                      1 reference
                      public Form1()
     18
                          InitializeComponent();
     19
                      1 reference
                      private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
     23
     24
     25
     26
```

• Deoarece avem nevoie de mai mult spațiu pentru a plasa două controale DataGridView pe Form, îl vom extinde:



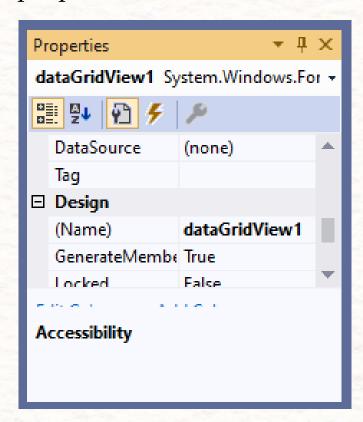
• Din **Toolbox**, vom plasa în interiorul *Form*-ului două controale *DataGridView*:



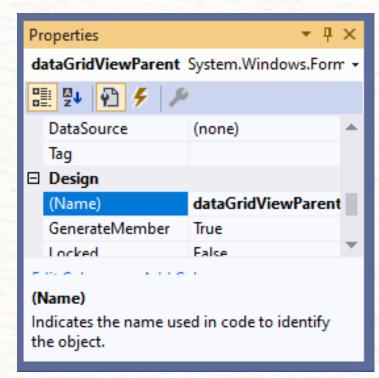
• După plasarea celor două controale *DataGridView*, *Form-*ul arată în modul următor:



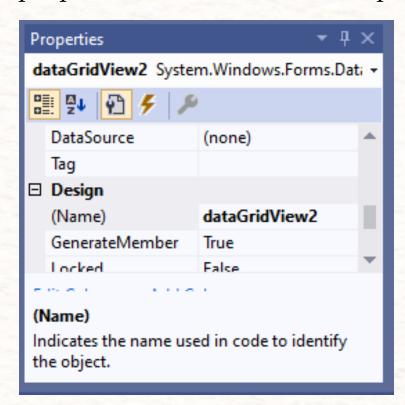
• După un click pe primul *DataGridView*, putem vedea în fereastra **Properties** că proprietatea **Name** este setată pe "dataGridView1":



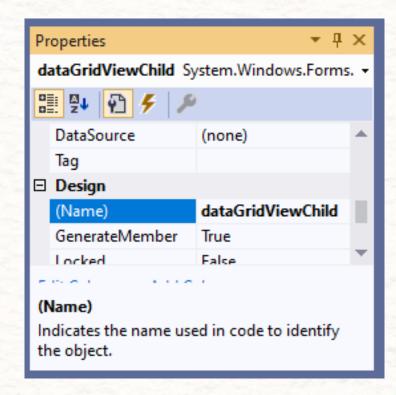
• Deoarece în primul *DataGridView* vor fi afișate datele stocate în tabelul părinte (tabelul "Categorii"), vom schimba valoarea proprietății **Name** din "dataGridView1" în "dataGridViewParent":



• După un click pe al doilea *DataGridView*, putem vedea în fereastra **Properties** că proprietatea **Name** este setată pe "dataGridView2":



• Deoarece în al doilea *DataGridView* vor fi afișate datele stocate în tabelul copil (tabelul "Produse"), vom schimba valoarea proprietății **Name** din "dataGridView2" în "dataGridViewChild":



- Următoarea secvență de cod (inclusă în fișierul **Form1.cs**) deschide o conexiune la baza de date pentru a crea și a popula două *DataTables* ("Categorii" și "Produse") dintr-un *DataSet* folosind *SqlDataAdapters*
- Un *BindingSource* leagă *DataTable*-ul "Categorii" (tabelul părinte) de *DataGridView*-ul corespunzător
- Între cele două DataTables se va crea un DataRelation
- DataRelation-ul este folosit pentru a afișa doar acele înregistrări din tabelul copil care sunt asociate înregistrării selectate din tabelul părinte
- Înregistrările din tabelul copil sunt afișate în *DataGridView*-ul corespunzător *DataTable*-ului copil ("Produse")

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System. Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.Data.SqlClient;
```

```
namespace SqlWFAppDataRelation
    public partial class Form1 : Form
        public Form1()
            InitializeComponent();
```

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
         string connectionString =
"Server=ACERASPIRE;Database=SGBDIR;Integrated Security=true";
                try
                  using (SqlConnection connection = new
SqlConnection(connectionString))
                          //Deschide conexiunea
                          connection.Open();
                  MessageBox.Show("Starea conexiunii: " +
connection.State.ToString());
```

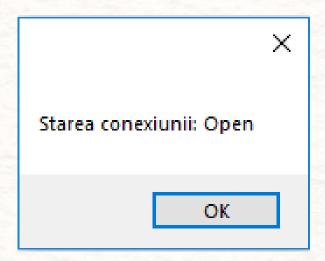
```
//Crearea DataSet-ului
DataSet dataset = new DataSet();
//Crearea celor două SqlDataAdapters pentru tabelele părinte și
copil
SqlDataAdapter parentAdapter = new SqlDataAdapter("SELECT * FROM
Categorii; ", connection);
SqlDataAdapter childAdapter = new SqlDataAdapter("SELECT * FROM
Produse;", connection);
//Crearea și popularea DataTable-ului părinte și a DataTable-ului
copil
parentAdapter.Fill(dataset, "Categorii");
childAdapter.Fill(dataset, "Produse");
```

```
//Crearea celor două BindingSources pentru DataTable-ul părinte și
pentru DataTable-ul copil
BindingSource parentBS = new BindingSource();
BindingSource childBS = new BindingSource();
//Afișarea tuturor înregistrărilor din DataTable-ul părinte în
dataGridViewParent
parentBS.DataSource = dataset.Tables["Categorii"];
dataGridViewParent.DataSource = parentBS;
```

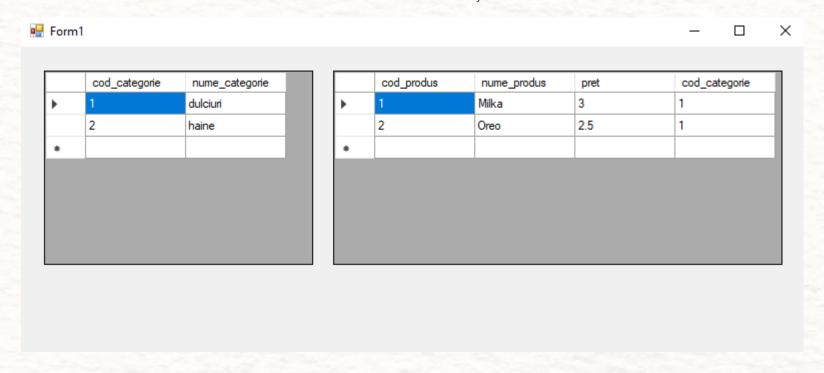
```
//Crearea și adăugarea în DataSet a DataRelation-ului dintre
DataTable-ul părinte și DataTable-ul copil
DataColumn parentPK =
dataset.Tables["Categorii"].Columns["cod_categorie"];
DataColumn childFK =
dataset.Tables["Produse"].Columns["cod categorie"];
DataRelation relation = new DataRelation("fk parent child",
parentPK, childFK);
dataset.Relations.Add(relation);
```

```
//Afișarea în dataGridViewChild a înregistrărilor copil care
aparțin înregistrării părinte selectate
childBS.DataSource = parentBS;
childBS.DataMember = "fk_parent_child";
dataGridViewChild.DataSource = childBS;
```

• După ce pornim aplicația, apare un **MessageBox** care afișează starea conexiunii:



• După ce apăsăm butonul **OK**, apare *Form*-ul pe care se pot vedea cele două controale *DataGridView* în care sunt afișate date:



• Dacă selectăm a doua înregistrare părinte, înregistrările copil asociate vor fi afișate:

