## Probleme obligatorii

- 1. Formula lui Taylor
  - a. Aproximare Padé
- 2. Erori și aritmetica in virgulă flotantă
  - a. sinus și cosinus cu reducere de argument
- 3. Condiționarea unei probleme
  - a. condiționarea unei ecuații algebrice
- 4. Sisteme liniare metode directe
  - a. eliminare gaussiană
  - b. descompunere LUP
  - c. descompunere Cholesky
- 5. Sisteme liniare metode iterative
  - a. Jacobi
  - b. SOR
- 6. Metoda celor mai mici pătrate
  - a. aproximare discretă
- 7. Interpolare Lagrange
  - a. metoda clasică
  - b. metoda baricentrică
- 8. Interpolare Hermite metoda lui Powell
- 9. Interpolare spline complete, cu derivate secunde, naturale, deBoor, evaluare spline cubic
- 10. Integrare numerică
  - a. metoda lui Romberg
  - b. cuadratură adaptivă adquad2
- 11. Cuadraturi de tip Gauss: Gauss-Legendre, Gauss-Cebîşev #1, Gauss-Cebîşev #2, Gaus-Laguerre, Gauss-Hermite, Gauss-Jacobi
- 12. Ecuații neliniare
  - a. metoda secantei
  - b. metoda lui Newton pentru ecuații scalare și sisteme