

# SPRINT 3

## Descriere:

Proiectul este un joc de lupte, în stilul Brawlhalla sau Super Smash Bros, în care jucătorii controlează personaje care se mișcă pe platforme într-un mediu 2D. Fiecare personaj are abilități unice și poate folosi o varietate de atacuri pentru a-i înfrunța pe ceilalți. Obiectivul principal este să elimini adversarii de pe hartă prin combinarea atacurilor, aruncându-i din arenă. Cu cât un personaj primește mai multe daune, cu atât va fi mai ușor de aruncat în afara platformelor. Jocul va aborda stilul grafic Cyberpunk 8-bit.

## Obiective realizate în sprintul anterior:

### [GAMEPLAY]

- Movement basic(stânga, dreapta, jump, double jump)
- Mecanica „dash”
- Sistem de combat (clasa de atac)
- Condiția de terminare a jocului (map border – eliminarea jucătorului după ce a ieșit de pe hartă)
- Eliminarea coliziunii fizice dintre jucători
- Schimbarea logicii platformelor, pentru a permite o fluiditate mai bună a movement-ului

### [CO-OP]

- Input de pe cel puțin două device-uri simultan
- Capabilitatea mai multor jucători să se joace în același timp

### [GRAFICA]

- Un caracter (neimplementat în joc, dar existent)

### [HUD]

- Afișarea statisticilor fiecărui jucător (vieți rămase și procentajul de damage luat)

## Obiective:

### [GAMEPLAY]

- Ajustarea camerei pentru a permite încadrarea optimă a jucătorilor pe ecran \*\*
- Meniu
- Implementarea a două atacuri (short / long range)
- Terminarea unui meci

### [CO-OP]

- Integrare combat pentru sistemul CO-OP \*\*
- Limitarea numărului de jucători per meci

### [GRAFICA]

- Background harta 1 în două dimensiuni vizuale\*\*
- Stiluri de platforme \*\*
- Integrarea de animații \*\*
- Elemente HUD

- Alte două caractere

*\*\*Cerințe menite sprint-ului anterior nefinalizate, ajustate ritmului de lucru*