

SPRINT 4

Descriere:

Proiectul este un joc de lupte, în stilul Brawlhalla sau Super Smash Bros, în care jucătorii controlează personaje care se mișcă pe platforme într-un mediu 2D. Fiecare personaj are abilități unice și poate folosi o varietate de atacuri pentru a-i înfrunța pe ceilalți. Obiectivul principal este să elimini adversarii de pe hartă prin combinarea atacurilor, aruncându-i din arenă. Cu cât un personaj primește mai multe daune, cu atât va fi mai ușor de aruncat în afara platformelor. Jocul va aborda stilul grafic Cyberpunk 8-bit.

Obiective realizate sprintul anterior

[GAMEPLAY]

- Ajustarea camerei pentru a permite încadrarea optimă a jucătorilor pe ecran
- Meniu

[CO-OP]

- Limitarea numărului de jucători per meci

[GRAFICA]

- Elemente HUD
- Alte două caractere

Obiective:

[GAMEPLAY]

- Implementarea a două atacuri (short / long range) **
- Terminarea unui meci **
- Mecanica platforma (dash-down)

[CO-OP]

- Integrare combat pentru sistemul CO-OP **

[GRAFICA]

- Background harta 1 în două dimensiuni vizuale **
- Stiluri de platforme **
- Integrarea de animații **

***Cerințe menite sprint-ului anterior nefinalizate, ajustate ritmului de lucru*

Precizare:

Orice task ce nu este realizat integral la sfârșitul unui sprint, va fi amânat pentru sprintul următor. Lucrul cu github pe proiecte Unity nu este întocmai un proces plăcut, prin urmare așteptăm finalizarea unui task înainte de a i se da merge pe main și de a putea fi testat.