

# SPRINT 5

## Descriere:

Proiectul este un joc de lupte, în stilul Brawlhalla sau Super Smash Bros, în care jucătorii controlează personaje care se mișcă pe platforme într-un mediu 2D. Fiecare personaj are abilități unice și poate folosi o varietate de atacuri pentru a-i înfrunța pe ceilalți. Obiectivul principal este să elimini adversarii de pe hartă prin combinarea atacurilor, aruncându-i din arenă. Cu cât un personaj primește mai multe daune, cu atât va fi mai ușor de aruncat în afara platformelor. Jocul va aborda stilul grafic Cyberpunk 8-bit.

## Bug rămas în codul pentru review:

Eroare generată pe fiecare frame din cauza animațiilor. („*AnimationEvent has no function name specified*”)

## Obiective realizate sprintul anterior

### [GAMEPLAY]

- Implementarea a două atacuri (short / long range)
- Mecanica platforma (dash-down)

### [CO-OP]

- Integrare combat pentru sistemul CO-OP

### [GRAFICA]

- Elemente HUD
- Alte două caractere

## Obiective:

### [GAMEPLAY]

- Terminarea unui meci \*\*
- Pentru controller: vibrații când mori

### [GRAFICA]

- Casete player info in meci
- Adăugare platforme
- Continuare lucru la background
- Terminat animații caracter 1
- Take damage (când își ia damage sa fie un efect vizual)
- Animații caracter 2 și 3

### [AUDIO]

- Muzica meniu
- Sunt apăsat butoane meniu
- Muzică pentru fiecare hartă
- Efecte auditive pentru atacuri
- Efect pentru moarte

*\*\*Cerințe menite sprint-ului anterior nefinalizate, ajustate ritmului de lucru*

## Precizare:

Orice task ce nu este realizat integral la sfârșitul unui sprint, va fi amânat pentru sprintul următor. Lucrul cu github pe proiecte Unity nu este întocmai un proces plăcut, prin urmare așteptăm finalizarea unui task înainte de a i se da merge pe main și de a putea fi testat.