

Требования к проекту

1 Введение

Мобильное приложение Bluetooth Manager даст возможность пользователям управлять своим компьютером не находясь непосредственно перед ним при помощи технологии Bluetooth. Данное приложение будет устанавливаться на мобильный телефон (ОС Android). Также будет реализована возможность использования смартфона пользователя в качестве игрового джойстика.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Приложение будет иметь клиент-серверную модель. Для соединения клиента с сервером будут использоваться сокеты. Язык программирования-Java, платформа- Android.

2.2 Интерфейс пользователя

Мокапы прилагаются в соответствующем документе.

2.3 Характеристики пользователей

Приложение подойдет для всех возрастных групп. Без труда им сможет пользоваться даже ребенок.

2.4 Предположения и зависимости

Предположительно, приложение будет функционировать нормально при расстоянии между клиентом и сервером до 10 метров (приблизительная дальность корректной работы Bluetooth).

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. В приложении должно быть реализовано 2 “подприложения”:
 - игровой джойстик
 - миниплеер
2. Приложение “джойстик” полностью будет соответствовать реальному джойстику и будет иметь все соответственные кнопки.
3. Предполагается, что миниплеер должен обладать следующими возможностями:
 - остановка аудиозаписи (pause)
 - возобновление (play)
 - переход к следующей
 - переход к предыдущей.

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

1. Клиент и сервер связываются по протоколу RSCom.
2. Расстояние между устройствами не должно превышать 10м для

корректной работы приложения.

3. Приложение должно поддерживаться версиями Android 4.0 и выше.