Требования к проекту

1 Введение

Мобильное приложение Bluetooth Manager даст возможность пользователям управлять своим компьютером не находясь непосредственно перед ним при помощи технологии Bluetooth. Данное приложение будет устанавливаться на мобильный телефон (ОС Android). Также будет реализована возможность использования смартфона пользователя в качестве игрового джойстика.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Приложение будет иметь клиент-серверную модель. Для соединения клиента с сервером будут использоваться сокетные соединения. Язык программирования-Java, платформа- Android.

2.2 Интерфейс пользователя

Мокапы прилагаются в соответствующем документе.

2.3 Характеристики пользователей

Данное приложение будет подходить для любой группы людей с любым уровнем образования, опытом и технической грамотностью.

2.4 Предположения и зависимости

Предположительно, приложение будет функционировать нормально при расстоянии между клиентом и сервером до 10 метров (приблизительная дальность корректной работы Bluetooth).

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. В приложении должно быть реализовано 2 “подприложения”:

-игровой джойстик

-миниплеер

2. Предполагается, что миниплеер должен обладать следующими возможностями:

- остановка аудиозаписи (pause)

- возобновление (play)

- переход к следующей

- переход к предыдущей.

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

1. Потребление энергии телефона должно быть таково, чтобы приложение работало не менее 3 часов активного пользования.