

# ТЕСТ-ПЛАН

## 1. ВВЕДЕНИЕ

Simulator Car System (SCS) – приложение, позволяющее просимулировать поведение автомобиля.

## 2. ОБЪЕКТ ТЕСТИРОВАНИЯ

Основной функционал приложения составляет управление автомобилем, возможность наглядно увидеть работу подвески при езде на неровных поверхностях.

Атрибуты качества:

- Приложение не должно использовать более 2 Гб оперативной памяти

- Приложение не должно занимать более 4 Гб дискового пространства

- В приложении должны быть реализованы следующие требования:

  - Наличие игрового меню

  - Возможность запуска игровой сессии из игрового меню

  - Возможность выхода из игровой сессии в игровое меню

  - Возможность управления автомобилем через клавиатуру

## 3. РИСКИ

Основные риски некорректной либо медленной работы приложения связаны с несоответствием требований персонального компьютера пользователя с нижеизложенными:

- ОС: Linux/Windows 7,8,10.

- Графическая карта: DX9 (модель шейдера 3.0), DX11

- ЦП: поддержка набора команд SSE2

## 4. АСПЕКТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

При запуске приложения отображается игровое меню приложения. При тестировании основного функционала приложения, то есть поведения автомобиля, будут учитываться его столкновения с предметами (выезд за пределы игровой сцены), его взаимодействие с такими предметами игровой сцены, как: пандусы, неровности дорожного покрытия. Должны корректно работать клавиши запуска новой игровой сессии, окончания игровой сессии, смен камер вида игровой сцены.

## 5. ПОДХОДЫ К ТЕСТИРОВАНИЮ

В качестве способа тестирования выбрано следующее: ручное тестирование программного обеспечения. Приложение будет протестировано на операционной системе Linux.

## 6. СЦЕНАРИИ ТЕСТИРОВАНИЯ

ID	1
Назначение	Тестирование запуска новой игровой сессии.
Сценарий	Пользователь запустил игру и ему отображается игровое меню. Пользователь жмет клавишу "New game".
Ожидаемый результат	Отображается игровое поле с автомобилем.

ID	2
Назначение	Тестирование завершения игровой сессии.
Сценарий	Пользователь находится в игровом сеансе. Пользователь жмет клавишу "Escape".
Ожидаемый результат	Отображается игровое меню.

ID	3
Назначение	Тестирование движение автомобиля в прямом направлении.
Сценарий	Пользователем уже запущен игровой сеанс. Пользователь зажимает клавишу "вперед".
Ожидаемый результат	Автомобиль движется вперед.

ID	4
Назначение	Тестирование движения автомобиля при повороте направо.
Сценарий	Пользователем уже запущен игровой сеанс. Пользователь зажимает клавишу "вперед" и "вправо".
Ожидаемый результат	Автомобиль поворачивает направо.

ID	5
Назначение	Тестирование движение автомобиля при повороте налево.
Сценарий	Пользователем уже запущен игровой сеанс. Пользователь зажимает клавишу “вперед” и “влево”.
Ожидаемый результат	Автомобиль поворачивает направо.

ID	6
Назначение	Тестирование движения автомобиля в противоположном направлении.
Сценарий	Пользователем уже запущен игровой сеанс. Пользователь зажимает клавишу “назад”.
Ожидаемый результат	Движения автомобиля задним ходом.

ID	7
Назначение	Тестирование смены камеры
Сценарий	Пользователем уже запущен игровой сеанс. Пользователь нажимает клавишу “С”.
Ожидаемый результат	Смена вида игровой камеры.

ID	8
Назначение	Тестирование столкновения автомобиля со стенами.
Сценарий	Пользователем уже запущен игровой сеанс. Пользователь пытается выехать за пределы игровой зоны.
Ожидаемый результат	Автомобиль пользователя столкнется со стеной. Текстуры не перекрывают друг друга.

ID	9
Назначение	Тестирование проезда автомобиля по пандусу.
Сценарий	Пользователем уже запущен игровой сеанс. Пользователь проезжает по игровому пандусу.
Ожидаемый результат	Успешные проезд по пандусу, либо при неправильном въезде пользователем на пандус, автомобиль “сядет” на брюхо, текстуры не должны перекрывать друг друга.

ID	10
Назначение	Тестирование проезда автомобиля по неровностям.
Сценарий	Пользователем уже запущен игровой сеанс. Пользователь проезжает по неровным поверхностям.
Ожидаемый результат	Колеса автомобиля амортизируют.

## 7. ВЫВОДЫ

Приложение находится в стадии разработки и тестирования. Реализованы на данный момент не все требования, предъявляемые к приложению. Приложение требует доработки и доведения до состояния релиза.