

## Результаты теста

### *Тестирование запуска новой игровой сессии[001]*

**Описание процесса:** Пользователь запустил игру и видит игровое меню. Пользователь нажимает кнопку “New game”.

**Ожидаемый результат:** Отображается игровое поле с автомобилем.

**Фактический результат:** Отображается игровое поле с автомобилем.

**Оценка:** Тест пройден.

### *Тестирование завершения игровой сессии[002]*

**Описание процесса:** Пользователь находится в игровом сеансе (автомобиль на игровом поле). Пользователь нажимает кнопку “Esc”.

**Ожидаемый результат:** Появляется игровое меню.

**Фактический результат:** Появляется игровое меню.

**Оценка:** Тест пройден.

### *Тестирование движения автомобиля вперед[003]*

**Описание процесса:** Пользователь находится в игровом сеансе и нажимает кнопку «вперед».

**Ожидаемый результат:** Автомобиль движется вперед.

**Фактический результат:** Автомобиль движется вперед.

**Оценка:** Тест пройден.

### *Тестирование движения автомобиля при поворотах[004]*

**Описание процесса:** Пользователь находится в игровом сеансе и нажимает кнопки «вперед» + «вправо» либо «вперед» + «влево».

**Ожидаемый результат:** Автомобиль поворачивает в указанном направлении.

**Фактический результат:** Автомобиль поворачивает в указанном направлении.

**Оценка:** Тест пройден.

### *Тестирование движения назад[005]*

**Описание процесса:** Пользователь находится в игровом сеансе и нажимает кнопку «назад».

**Ожидаемый результат:** Автомобиль движется назад.

**Фактический результат:** Автомобиль движется назад.

**Оценка:** Тест пройден.

#### *Тестирование проезда автомобиля по пандусу [006]*

**Описание процесса:** Пользователь находится в игровом сеансе и проезжает по пандусу.

**Ожидаемый результат:** Успешные проезд по пандусу, либо при неправильном въезде пользователем на пандус, автомобиль “сядет” на брюхо, текстуры не должны перекрывать друг друга.

**Фактический результат:** При успешном проезде по пандусу перекрывание текстур не обнаружено, однако при съезде с пандуса автомобиль садится на брюхо и перекрываются текстуры земли с текстурами автомобиля.

**Оценка:** Тест не пройден.

#### *Тестирование смены камеры[007]*

**Описание процесса:** Пользователь находится в игровом сеансе и нажимает кнопку «С».

**Ожидаемый результат:** Вид камеры изменился.

**Фактический результат:** Вид камеры изменился.

**Оценка:** Тест пройден.

#### *Тестирование столкновения автомобиля с препятствиями[008]*

**Описание процесса:** Пользователь находится в игровом сеансе и взаимодействовать с окружающими его объектами.

**Ожидаемый результат:** Автомобиль сталкивается с препятствиями, текстуры не перекрываются.

**Фактический результат:** Автомобиль сталкивается с препятствиями, текстуры не перекрываются.

**Оценка:** Тест пройден.

#### *Тестирование проезда автомобиля по неровностям[010]*

**Описание процесса:** Пользователь находится в игровом сеансе и проезжает по неровностям.

**Ожидаемый результат:** Колеса автомобиля амортизируют.

**Фактический результат:** Колеса автомобиля амортизируют.

**Оценка:** Тест пройден.