**Метод Монте-Карло для нахождения числа pi**

Через отношение количества точек, попавших в круг, к количеству точек, попавших в квадрат. Найти число pi.

Вероятность попасть в квадрат – 100%. Вероятность попасть в круг пропорциональна площади единичного круга. Отношение площадей , где – количество точек в круге.

1. Подключить нужную библиотеку
2. Функция rand() - генерирует от 0 до RAND\_MAX (тип int!!!)
3. Привести к диапазону от [-1, 1]. При приведении умножаем на 1.0, чтобы был double
4. Сгенерировать какое-то количество точек и посчитать, сколько точек будет в круге
5. Найти π

В качестве решения на почту [andredryuk@gmail.com](mailto:andredryuk@gmail.com) или в вк https://vk.com/id26652024 выслать код программы.