

Subiect Colocviu 2 OOP

Sa se implementeze o aplicatie JAVA asemanatoare cu cea din imaginea de mai jos.

Cumparaturi

Cod Produs Denumire produs Pret produs GlutenFree?

 ☐ Fara gluten

Adauga produs in cos Sterge produs din cos

Cos de cumparaturi

Banda Produse Pune produsul pe banda Total cos

 Total banda ☐ 20% discount

Aplicatia va simula comportamentul unui client intr-un magazine si la casa de marcat.

Dupa cum se poate vedea, clientul va trebuie sa introduca produse in cosul lui de cumparaturi.

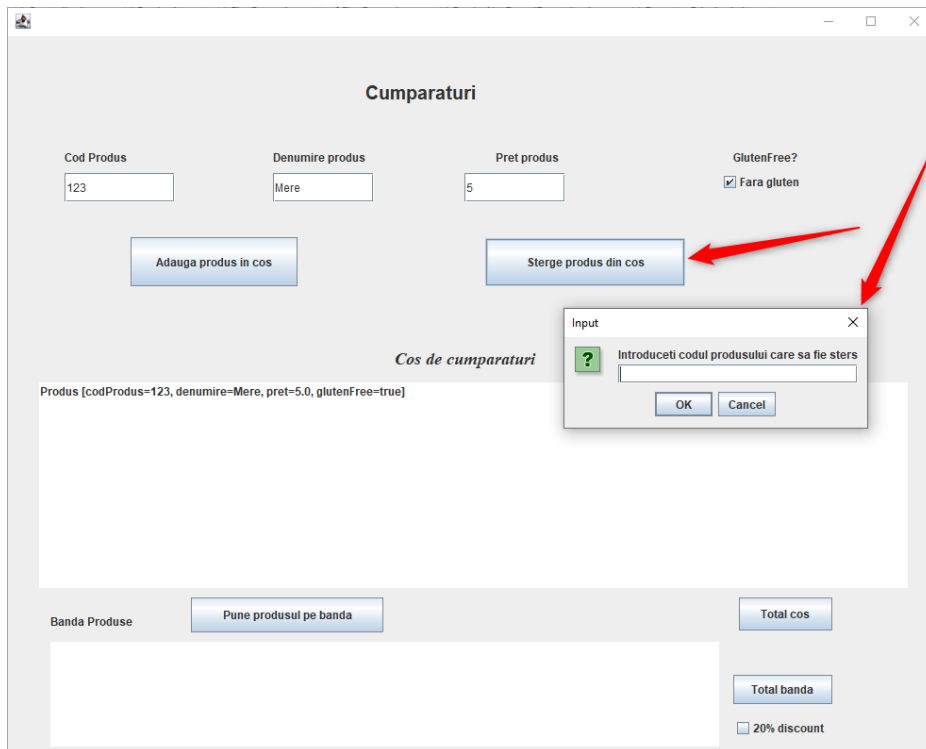
Un **produs** este caracterizat de codul produsului, denumire, pret (double) si de proprietatea glutenFree (Boolean) care specifica daca produsul contine sau nu gluten.

La apasarea butonului “**Adauga produs in cos**”, se va crea un produs care va fi afisat in cosul de cumparaturi. (Hint: puteti folosi un ArrayList pentru a tine minte ce produse au fost deja adaugate in cosul de cumparaturi si puteti folosi un JList pentru a afisa produsele in interfata grafica).

The screenshot shows a Java Swing window titled "Cumparaturi" with a light gray background. The window contains the following elements:

- Form Fields:**
 - Cod Produs:** A text box containing "123".
 - Denumire produs:** A text box containing "Mere".
 - Pret produs:** A text box containing "5".
 - GlutenFree?:** A checkbox labeled "Fara gluten" which is checked.
- Buttons:**
 - Adauga produs in cos:** A blue button with white text.
 - Sterge produs din cos:** A blue button with white text.
- Cos de cumparaturi:** A section titled "Cos de cumparaturi" containing a text box with the text "Produs [codProdus=123, denumire=Mere, pret=5.0, glutenFree=true]".
- Banda Produse:** A section at the bottom left with a text box and a blue button labeled "Pune produsul pe banda".
- Total cos:** A blue button with white text.
- Total banda:** A blue button with white text.
- 20% discount:** A checkbox labeled "20% discount".

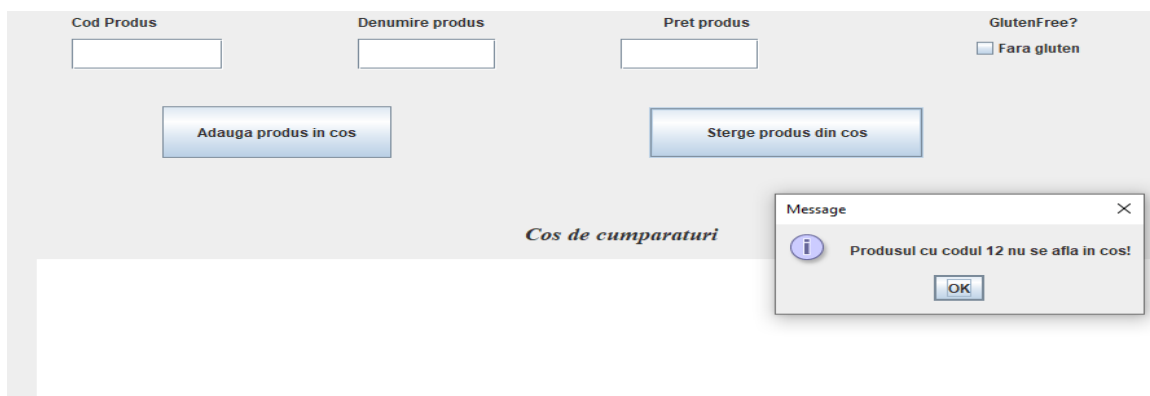
La apasarea butonului “**Sterge produs din cos**” va apare o fereastră tip pop-up in care va fi nevoie sa introducem codul produsului pe care dorim sa-l stergem din cosul de cumparaturi (dupa cum se vede in imaginea urmatoare)



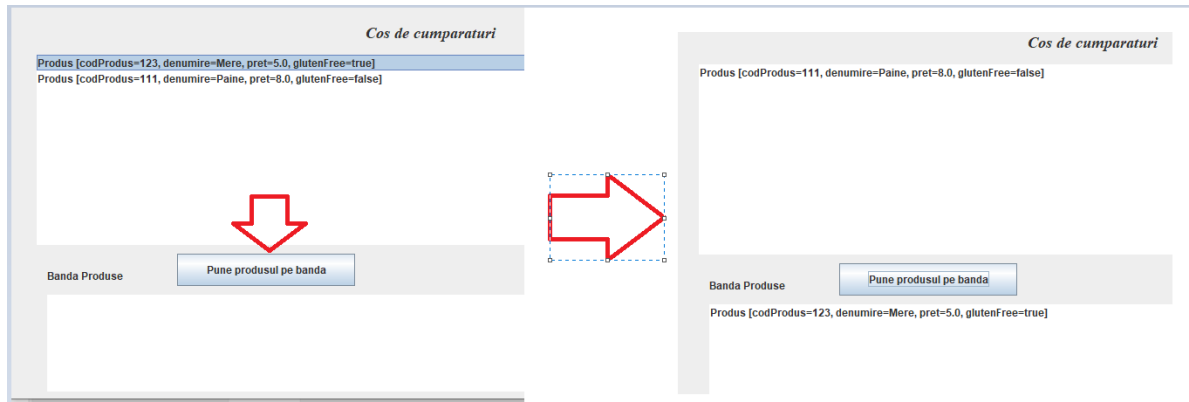
Sa se implementeze o metoda ***public Produs cautaProdus(ArrayList<Produs> listaDeProduse, int cod)*** care sa returneze produsul cu codul introdus (in cazul in care exista) si sa arunce o exceptie create de voi, numita ***ProdusNotFoundException***, in cazul in care nu exista niciun produs in cos cu acel cod.

Folosind aceasta metoda, daca produsul se afla in cosul de cumparaturi, acesta trebuie sters (sa dispara din cosul de cumparaturi).

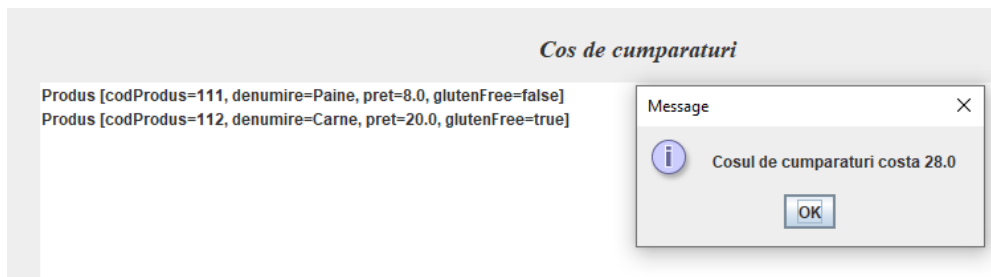
Daca nu exista niciun produs in cosul de cumparaturi cu acel cod, prindeti exceptia si afisati mesajul acesteia pe un element de tip pop-up informativ (precum se vede in imagine).



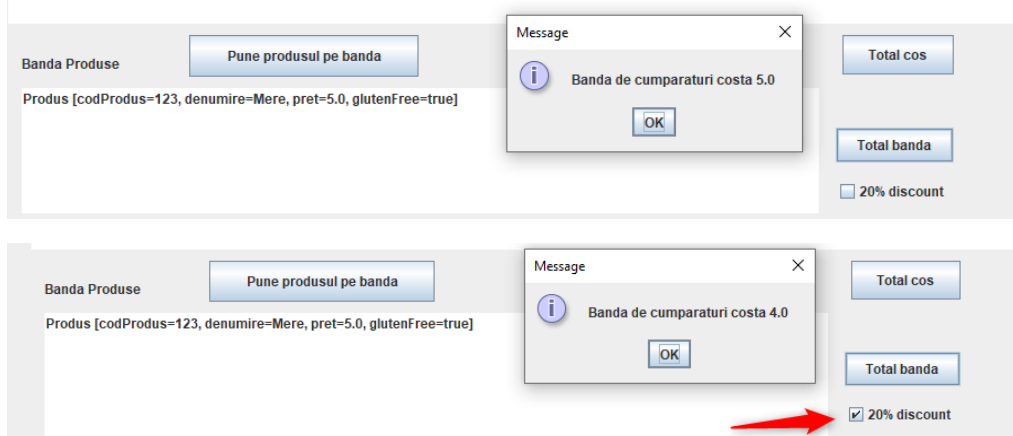
La apasarea butonului **“Pune produsul pe banda”**, produsul selectat din lista de produse trebuie sa fie transferat pe banda de produse de la caserie. (Hint: din nou puteti folosi un ArrayList pentru stocarea produselor de pe banda si un JList pentru afisarea acestora)



La apasarea butonului **“Total cos”** se va calcula suma totala a produselor din cosul de cumparaturi si aceasta se va afisa intr-un element informativ de tip pop-up.



La apasarea butonului **“Total banda”**, se va calcula suma totala a produselor de pe banda. Daca este BIFATA si optiunea **“20% discount”**, in calcularea sumei totale a produselor trebuie sa tinem cont de o reducere de 20% din valoarea totala. Rezultatul va fi afisat de asemenea intr-un element de tip pop-up.



BAREM:

Elemente de interfata grafica – 2p

Functionalitate “Adauga produs in cos” – 1.5p

Functionalitate “Sterge produs din cos” – 1.5p

Aruncarea si prinderea exceptiei voastre – 1.5p

Functionalitate “Pune produsul pe banda” – 1p

Functionalitate “Total” (include ambele butoane) 1.5p

Oficiu – 1p

Trimitere:

Email 1: ioana.onofrei01@gmail.com

Email 2: potrry@gmail.com

Livrabile:

Arhiva .zip / .7z cu numele: NUME_PRENUME_GR8_TEST2

Arhivati tot proiectul.