Лабораторная работа №12

Пример моделирования простого протокола передачи данных

Гэинэ Андрей НФИбд-02-22

Содержание

Введение	4
Выполнение лабораторной работы	5
Упражнение	9
Выводы	15

Список иллюстраций

1	Задание деклараций задачи	5
2	Модель задачи, начальная	6
3	Добавление промежуточных состояний	7
4	Добавление новых деклараций	8
5	Финальный вид модели	9
6	Граф пространства состояний	14

Введение

Цель работы

Реализовать модель простого протокола передачи данных в CPN Tools.

Задание

- 1. Реализовать модель простого протокола передачи данных в CPN Tools;
- 2. Вычислить пространство состояний, сформировать отчет о нем и построить граф.

Выполнение лабораторной работы

Постановка задачи

Рассмотрим ненадёжную сеть передачи данных, состоящую из источника, получате- ля. Перед отправкой очередной порции данных источник должен получить от полу- чателя подтверждение о доставке предыдущей порции данных. Считаем, что пакет состоит из номера пакета и строковых данных. Передавать будем сообщение «Modelling and Analysis by Means of Coloured Petry Nets», разбитое по 8 символов.

```
▼Declarations
▶ Standard declarations
▼ colset DATA = string;
▼ colset INTxDATA = product INT *
▼ var n, k: INT;
▼ var p, str: DATA;
▼ val stop = "########"
```

Рис. 1: Задание деклараций задачи

Задаём нашу начальную модель (рис. [-@fig:003]).

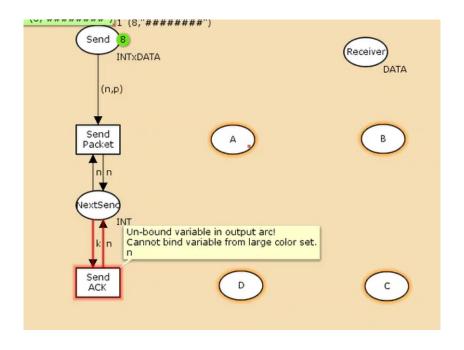


Рис. 2: Модель задачи, начальная

Зададим промежуточные состояния (A, B с типом INTxDATA, C, D с типом INTxDATA) для переходов (рис. 12.2): передать пакет Transmit Packet (передаём (n,p)), передать подтверждение Transmit ACK (передаём целое число k). Добавляем переход получения пакета (Receive Packet). От состояния Receiver идёт дуга к переходу Receive Packet со значением той строки (str), которая находится в состоянии Receiver. Обратно: проверяем, что номер пакета новый и строка не равна стоп-биту. Если это так, то строку добавляем к полученным данным. Кроме того, необходимо знать, каким будет номер следующего пакета. Для этого добавляем состояние NextRec с типом INT и начальным значением 1'1 (один пакет), связываем его дугами с переходом Receive Packet. Причём к переходу идёт дуга с выражением k, от перехода — if n=k then k+1 else k. Связываем состояния В и С с переходом Receive Packet. От состояния В к переходу Receive Packet выражение (n,p), от перехода Receive Packet к состоянию C — выражение if n=kthen k+1 else k. От перехода Receive Packet к состоянию Receiver: if n=k and also p<>stop then str^p else str (если n=k и мы не получили стоп-байт, то направляем в состояние строку и к ней прикрепляем р, в противном случае посылаем толко

строку).

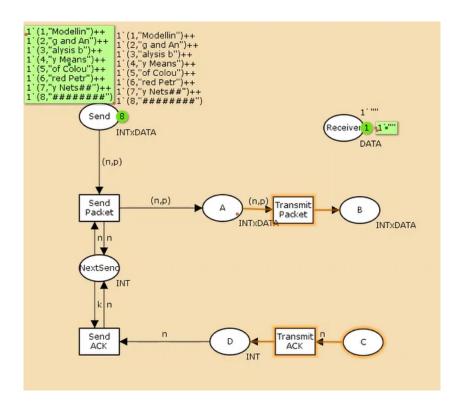


Рис. 3: Добавление промежуточных состояний

На переходах Transmit Packet и Transmit ACK зададим потерю пакетов. Для этого на интервале от 0 до 10 зададим пороговое значение и, если передаваемое значение превысит этот порог, то считаем, что произошла потеря пакета, если нет, то передаём пакет дальше. Для этого задаём вспомогательные состояния SP и SA с типом Ten0 и начальным значением 1'8, соединяем с соответствующими переходами.

```
▼ colset Ten1 = int with 0..10;
▼ colset Ten0 = int with 0..10;
▼ var r: Ten1;
▼ var s: Ten0;
▼ fun Ok(s:Ten0, r:Ten1)=(r<=s);</pre>
```

Рис. 4: Добавление новых деклараций

Таким образом, получим модель простого протокола передачи данных (рис. 12.3). Пакет последовательно проходит: состояние Send, переход Send Packet, состоя- ние A, с некоторой вероятностью переход Transmit Packet, состояние B, попадает на переход Receive Packet, где проверяется номер пакета и если нет совпадения, то пакет направляется в состояние Received, а номер пакета передаётся после- довательно в состояние C, с некоторой вероятностью в переход Transmit ACK, далее в состояние D, переход Receive ACK, состояние NextSend (увеличивая на 1 номер следующего пакета), переход Send Packet. Так продолжается до тех пор, пока не будут переданы все части сообщения. Последней будет передана стоп- последовательность

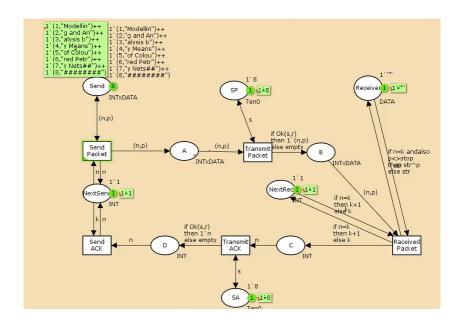


Рис. 5: Финальный вид модели

Упражнение

Упражнение. Вычислите пространство состояний. Сформируйте отчёт о простран- стве состояний и проанализируйте его. Постройте граф пространства состояний.

Из отчёта можно увидеть:

- 13341 состояний и 206461 переходов между ними.
- Указаны границы значений для каждого элемента: промежуточные состояния A, B, C(наибольшая верхняя граница у A, так как после него пакеты отбрасываются. Так как мы установили максимум 10, то у следующего состояния B верхняя граница 10), вспомогательные состояния SP, SA, NextRec, NextSend, Receiver(в них может находиться только один пакет) и состояние Send(в нем хранится только 8 элементов, так как мы задали их в начале и с ними никаких изменений не происходит).
- Указаны границы в виде мультимножеств.

- Маркировка home для всех состояний (в любую позицию можно попасть из любой другой маркировки).
- Маркировка dead равная 4675 [9999,9998,9997,9996,9995,...] это состояния, в которых нет включенных переходов.

CPN Tools state space report for:

/home/openmodelica/protocol.cpn

Report generated: Sat May 25 21:02:31 2024

\sim		•		•	
\checkmark +	\rightarrow \pm	_	c +	_	\sim
J	aч	_	っし	_	cs

State Space

Nodes: 13341

Arcs: 206461

Secs: 300

Status: Partial

Scc Graph

Nodes: 6975

Arcs: 170859

Secs: 14

Boundedness Properties

Best Integer Bounds

	Upper	Lower
Main'A 1	20	0
Main'B 1	10	0
Main'C 1	6	0
Main'D 1	5	0
Main'NextRec 1	1	1
Main'NextSend 1	1	1
Main'Reciever 1	1	1
Main'SA 1	1	1
Main'SP 1	1	1
Main'Send 1	8	8

Best Upper Multi-set Bounds

Main'A 1 20`(1,"Modellin")++

15`(2,"g and An")++

9`(3,"alysis b")++

4`(4,"y Means ")

Main'B 1 10`(1,"Modellin")++

7`(2,"g and An")++

4`(3,"alysis b")++

2`(4,"y Means ")

Main'C 1 6`2++

5`3++

3`4++

1`5

Main'D 1 5`2++

3`3++

2`4++

```
1`5
    Main'NextRec 1 1`1++
1`2++
1`3++
1`4++
1`5
    Main'NextSend 1 1`1++
1`2++
1`3++
1`4
    Main'Reciever 1 1`""++
1`"Modellin"++
1`"Modelling and An"++
1`"Modelling and Analysis b"++
1`"Modelling and Analysis by Means "
    Main'SA 1
                        1`8
    Main'SP 1
                        1`8
    Main'Send 1
                        1`(1, "Modellin")++
1`(2,"g and An")++
1`(3,"alysis b")++
1`(4,"y Means ")++
1`(5,"of Colou")++
1`(6,"red Petr")++
1`(7,"y Nets##")++
1`(8,"######")
  Best Lower Multi-set Bounds
    Main'A 1
                        empty
    Main'B 1
                        empty
```

Main'C 1	empty
Main'D 1	empty
Main'NextRec 1	empty
Main'NextSend 1	empty
Main'Reciever 1	empty
Main'SA 1	1`8
Main'SP 1	1`8
Main'Send 1	1`(1,"Modellin")++
1`(2,"g and An")++	
1`(3,"alysis b")++	
1`(4,"y Means ")++	
1`(5,"of Colou")++	
1`(6,"red Petr")++	
1`(7,"y Nets##")++	
1`(8,"######")	
Home Properties	
Home Markings	
None	
Liveness Properties	

Dead Markings

4675 [9999,9998,9997,9996,9995,...]

Dead Transition Instances

None

Live Transition Instances

None

Fairness Properties

Main'Recieved_Packet 1 No Fairness

Main'Send_ACK 1 No Fairness

Main'Send_Packet 1 Impartial

Main'Transmit_ACK 1 No Fairness

Main'Transmit_Packet 1 Impartial

Построим граф пространства состояний (рис. [-@fig:005]).

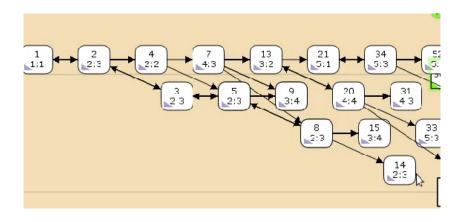


Рис. 6: Граф пространства состояний

Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы мы реализовали модель задачи об обедающих мудрецах в CPN Tools.