

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE QUERÉTARO

FACULTAD DE INFORMÁTICA

SISTEMAS DISTRIBUIDOS



MANUAL DE USUARIO AKINATOR

INGENIERÍA DE SOFTWARE

GRUPO 36

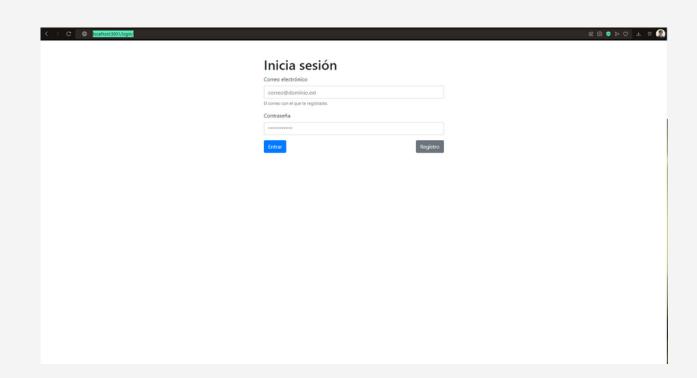
- Aguilar Vargas Uri Daniel
- Bautista García Andrei
- Perea Cano Hector Edwin

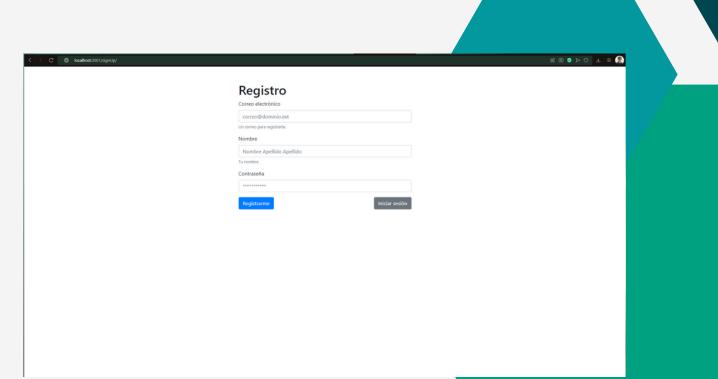
23/11/2023

PRIMEROS PASOS

Registrarse o iniciar sesión

- Una vez completado el tutorial anterior de instalación debemos ingresar a la siguiente ruta en nuestro navegador: http://localhost:3001/login/
- Si ya tenemos una cuenta ingresarla o de lo contrario dar click en el botón registro para crear una nueva.





A JUGAR

Interfaz del juego

 Al iniciar sesión en la parte de arriba podremos ver una barra con el usuario activo, un botón de cerrar sesión y los aciertos que ha tenido el juego en tu usuario Aciertos: 0

Usuario: Andrei García Bautista

Cerrar Sesión

A JUGAR

Juego

• El juego consiste en que uses los botones de Sí y No para contestar las preguntas que se te harán, no te preocupes por lo errores ya que esta adaptado para que siempre llegue a un resultado, pero puede que no esté tu jugador aún implementado pero te podemos decir que se encuentra cualquier jugador TITULAR que haya estado en las 10 principales naciones del ranking FIFA durante el mundial Qatar 2022



¿Tú jugador es Harry Kane?

No