

iOS_Guidelines	
1	Не отображать соглашения в приложении (вывести все соглашения в App Store, что б пользователь мог ознакомиться перед использованием)
2	Откладывайте вход в систему как можно дольше. Люди часто отказываются от приложений, когда их вынуждают авторизовываться до того, как они сделают в приложении что-то полезное.
3	Обеспечьте онбординг, который поможет людям наслаждаться вашим приложением, а не просто настраивать его. Люди ценят возможность узнать больше о вашем приложении, но они также ожидают, что оно будет просто работать.
4	Запускайте приложение в соответствующей ориентации. Если ваше приложение поддерживает и книжный, и альбомный режимы, оно должно запускаться с учетом текущей ориентации устройства.
5	Восстанавливайте предыдущее состояние при перезапуске приложения. Сохраните и восстановите состояние вашего приложения, чтобы они могли продолжить работу с того места, на котором остановились.
6	Сокращайте процесс запуска.Люди ценят приложения, которые позволяют им быстро получить доступ к контенту и выполнить задачи.
7	Ввод данных. Сделайте ввод данных как можно более эффективным. Например, вместо текстового поля используйте переключатель или таблицу, потому что проще выбрать
8	Не поощряйте перезагрузку. Перезапуск занимает время и делает ваше приложение ненадежным и сложным в использовании.
9	Запрашивайте оценку только после того, как пользователь попользовался вашим приложением. Например, попросите пользователя оценить приложение после завершения игрового уровня
10	Не должно быть кнопки "Закрыть приложение" (закрывается через кнопку "Home")
11	По умолчанию системная кнопка не имеет границы или фона. Добавляйте рамку или фон только в случае необходимости.
12	Полностью использовать экран (убрать все рамки / обводки)
13	Рассмотрите возможность добавления кнопки “Еще” для отображения меню.
14	Минимизируйте количество оповещений. Оповещения нарушают восприятие пользователя и должны использоваться только в важных ситуациях, таких как подтверждение покупок и деструктивных действий
15	Приложение не должно само выключаться (если у пользователя нет соединения с интернетом, приложение должно уведомить "Нет соединения" и пользователь, что-то сделать, закроет приложение или включит интернет)