# Testare și verificare

- Proiect individual -

# Specificațiile problemei:

Să se implementeze un program care primește de la tastatură un număr n, l < n < 100, urmat de n numere si doi indecși low și high, low < high. Să se întoarcă suma numerelor pătrate perfecte dintre cei doi indecși.

#### **Input:**

- *n* numărul de elemente ale vectorului
- *n* numere naturale
- *low* primul indice
- high cel de-al doilea indice

**Output:** un număr *s*, reprezentând suma numerelor pătrate perfecte din vector.

# Testarea funcțională

### 1. Partiționare de echivalență

Domeniul de intrări:

- 1 < n < 100 lungimea vectorului
- un vector de numere intregi
- un număr întreg (indice) *low*
- un număr întreg (indice) high

Pentru fiecare intrare, distingem următoarele clase de echivalență:

- Pentru *n*:
  - N 1 = 1 ... 100
  - $N 2 = \{ n / n < 1 \}$
  - $N_3 = \{ n / n > 100 \}$
- Pentru a:
  - A  $1 = \{a \mid a \text{ conține numai valori pozitive}\}$
  - A  $2 = \{a \mid a \text{ conține măcar o valoare negativă}\}$
- Pentru *low*:
  - $L_1 = \{low / 0 \le low \le n\}$

```
    L_2 = {low / low < 0}</li>
    L_3 = {low / low ≥ n}
    Pentru high, analog low:
    H_1 = {high / 0 ≤ high < n}</li>
    H 2 = {high / high < 0}</li>
```

-  $H_3 = \{ high / high > n \}$ 

În ceea ce privește domeniul de ieșiri, avem un singur răspuns posibil și anume *s* - suma pătratelor perfecte dintre cei doi indici din vector. Aceasta va fi 0 dacă vectorul nu conține niciun element pătrat perfect între *low* și *high*.

Astfel, obținem următoarele clase de echivalență globale (pentru întregul program):

```
C_1111 = {(n, a, high, low) / n in N_1, a in A_1, low in L_1, high in H_1}
C_1112 = {(n, a, high, low) / n in N_1, a in A_1, low in L_1, high in H_2}
C_1113 = {(n, a, high, low) / n in N_1, a in A_1, low in L_1, high in H_3}
C_1122 = {(n, a, high, low) / n in N_1, a in A_1, low in L_2, high in H_2}
C_1123 = {(n, a, high, low) / n in N_1, a in A_1, low in L_2, high in H_3}
C_1133 = {(n, a, high, low) / n in N_1, a in A_1, low in L_3, high in H_3}
C_12 = {(n, a, high, low) / n in N_1, a in A_2}
C_2 = {(n, a, high, low) / n in N_2}
C_3 = {(n, a, high, low) / n in N_3}
```

În total, 8 clase. Alegem următoarele date de test:

Date intrare	Răspuns
$T_1111 = \{5, \{3, 4, 5, 8, 9\}, 1, 4\}$	13
$T_{1112} = \{5, \{3, 4, 5, 8, 9\}, 3, -1\}$	Conditions not met.
$T_{1113} = \{5, \{3, 4, 5, 8, 9\}, 2, 101\}$	Conditions not met.
$T_1122 = \{5, \{3, 4, 5, 8, 9\}, -1, =1\}$	Conditions not met.
$T_1123 = \{5, \{3, 4, 5, 8, 9\}, -2, 101\}$	Conditions not met.
$T_1133 = \{5, \{3, 4, 5, 8, 9\}, 101, \frac{101}{101}\}$	Conditions not met.
$T_12 = \{5, \{-1, 2, 3, -5, 0\}, \_, \_\}$	Conditions not met.
T_2 = {0, _, _, _}	Conditions not met.
T_3 = {101, _, _, _}	Conditions not met.

#### 2. Analiza valorilor de frontieră

Valorile de frontieră sunt:

- Dimensiunea array-ului: n = 0, 1, 100, 101
- Low  $\in \{-1, 0, n 1, n\}$
- High  $\in \{-1, 0, n 1, n\}$

Distingem următoarele clase din punctul de vedere al valorilor de frontieră:

Alegem următoarele valori de test. Menționăm că deși există în total 3 \* 4 \* 4 = 48 date de test, unele alegeri sunt echivalente.

Date intrare	Răspuns
$T_11h = \{(n, \{3\}, -1, h) / n \in \{1, 100\}, h \in H_h \}$	Conditions not met.
$T_121 = \{(1, \{4\}, 0, -1), (100, \{1,, 1\}, 0, -1)\}$	Conditions not met.
$T_122 = \{(1, \{4\}, 0, 0), (100, \{4,, 4\}, 0, 0)\}$	4
$T_123 = \{(100, \{1, \dots, 1\}, 0, 99), (1, \{1\}, 0, 0)\}$	100, respectiv 1
$T_124 = \{(\_, \_, \_, n)\}$	Conditions not met.
$T_133 = \{(1, \{4\}, n-1, n-1)\}$	4
T_14 = {(_, _, n, _)}	Conditions not met.
$T_2 = \{0, \{\}, 0, 0\}$	Conditions not met.
T_3 = {101, {1,, 1}, _, _}	Conditions not met.

#### 3. Partiționarea în categorii

Avem următoarea partoționare în unități a problemei:

```
public static boolean isPerfectSquare(int x)
public static int solve(int n, int[] a, int low, int high)
```

#### **isPerfectSquare**

- Categorii: număr pătrat perfect sau nu.
- Întoarce true dacă numărul dat este pătrat perfect și false altfel.

#### Date de intrare:

$$T_1 = 4 => true$$

T 
$$2 = 3 =$$
 false

#### solve

- Categorii:
  - n: dacă se află în intervalul valid 1.. 100 sau nu
  - array: dacă conține elemente negative sau nu
  - low: {0 .. n 1}
  - high: {0 .. n 1}
- Alternative:
  - n < 0, n = 0, n = 1, n = 2 .. 100, n = 100, n > 101
  - array: conține numai numere naturale sau conține cel puțin o valoare negativă
  - low:
    - low >= 0 && low < n;
    - low < 0
    - low > n
    - low = n 1
  - high: analog low

**Observație:** Avem 6 \* 2 \* 5 \* 5 = 300 cazuri de testare, însă putem reduce foarte mult din acestea, prin adăugarea de constrângeri. Rezultă următoarele teste:

Date de intrare	Răspuns
T_1 = (-1, _, _, _)	Conditions not met.
T_2 = (0, {}, _, _)	Conditions not met.

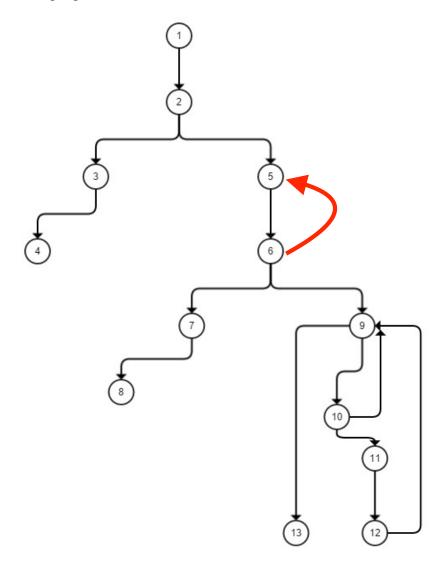
$T_311 = (1, \{4\}, 0, 0)$	4
$T_312 = (1, \{4\}, -1, \_)$	Conditions not met.
$T_313 = (1, \{4\}, 3, \_)$	Conditions not met.
$T_3142 = (1, \{4\}, 0, -1)$	Conditions not met.
$T_4111 = (5, \{3, 4, 5, 8, 9\}, 3, 4)$	9
$T_4122 = (5, \{3, 4, 5, 8, 9\}, 3, [-1 \mid 5 \mid 6])$	Conditions not met.
$T_5111 = (100, \{1,, 1\}, 0, 99)$	100
T_61 = (101, _, _, _)	Conditions not met.
$T_4113 = (78, \{1,, 1\}, 0, 101)$	Conditions not met.
$T_5144 = (100, \{1,, 1\}, 99, 99)$	1
T_32 = (1, {-1}, _, _)	Conditions not met.
$T_42 = (5, \{3, 4, -5, -8, 9\}, \_, \_)$	Conditions not met.
$T_52 = (100, \{-1,, -1\}, \_, \_)$	Conditions not met.

#### Testarea structurală

Dăm, mai jos, programul în Java:

```
#
     Program
     public class PerfectSquares {
        public static int solve(int n, int[] a, int low, int high) {
1
            int s = 0;
            if(low < 0 || low >= n || high < 0 || high >= n || n < 1</pre>
2
     || n > 100)  {
                System.out.println("Conditions not met.");
3
4
                return -1;
            for(int i = 0; i < n; ++i) {</pre>
5
                if(a[i] < 0) {
6
                     System.out.println("Conditions not met.");
7
8
                     return -1;
```

Graful programului este:



## **Statement Coverage**

Pentru a realiza acoperirea la nivel de instrucţiune, ne concentrăm asupra nodurilor. Dăm următoarele teste:

Date intrare	Răspuns
$T_1 = (0, \{\}, 0, 0)$	Conditions not met.
$T_2 = (1, \{4\}, -1, 0)$	Conditions not met.
$T_3 = (1, \{4\}, 0, 5)$	Conditions not met.
$T_4 = (6, \{3, 4, -5, -4, 8, 9\}, 0, 4)$	Conditions not met.
$T_5 = (5, \{3, 4, 5, 8, 9\}, 0, 4)$	13
$T_6 = (5, \{3, 4, 5, 8, 9\}, 0, 0)$	0

## **Branch coverage**

Instrucțiuni care duc la ramuri în program:

Pentru a testa acoperirea la nivel de ramuri, avem următoarele teste:

Date intrare	Răspuns
$T_1 = (0, \{\}, 0, 0)$	Conditions not met.
$T_2 = (5, \{1, 3, 5, 4, 9\}, 6, 3)$	Conditions not met.
$T_3 = (5, \{1, 3, 5, 4, 9\}, 2, -2)$	Conditions not met.
$T_4 = (5, \{1, 3, 5, 4, 9\}, 2, 10)$	Conditions not met.
$T_5 = (5, \{1, -1, -4, 9, 3\}, 2, 4)$	Conditions not met.
$T_6 = (1, \{4\}, 0, 0)$	4

$T_7 = (1, \{3\}, 0, 0)$	0
$T_8 = (5, \{1, 3, 4, 5, 9\}, 0, 1)$	1

# **Condition coverage**

Deciziile din programul Java:

Decizii	Condiții individuale
<pre>if( n &lt; 1    n &gt; 100    low &lt; 0    low &gt;= n    high &lt; 0    high &gt;= n)</pre>	<pre>n &lt; 1 n &gt; 100 low &lt; 0 low &gt;= n high &lt; 0 high &gt;= n</pre>
<pre>for(int i = 0; i &lt; n; ++i)</pre>	i < n
<b>if</b> (a[i] < 0)	a[i] < 0
<pre>for(int i = low; i &lt;= high; ++i)</pre>	i >= low i <= high
<pre>if(isPerfectSquare(a[i]))</pre>	<pre>isPerfectSquare(a[i]) == true</pre>

Pentru a acoperi toate condițiile din setul de mai sus, folosim următoarea suită de teste:

Date intrare	Răspuns
$T_1 = (0, \{\}, 0, 0)$	Conditions not met.
$T_2 = (101, \{\}, 0, 1)$	Conditions not met.
$T_3 = (3, \{1, 2, 3\}, -5, 0)$	Conditions not met.
$T_4 = (3, \{1, 2, 3\}, 10, 2)$	Conditions not met.
$T_5 = (3, \{1, 2, 3\}, 2, -5)$	Conditions not met.
$T_6 = (3, \{1, 2, 3\}, 2, 10)$	Conditions not met.
$T_7 = (1, \{-1\}, 0, 0)$	Conditions not met.
$T_8 = (1, \{2\}, 0, 0)$	0
$T_9 = (1, \{4\}, 0, 0)$	4

# Complexitatea programului

Formula lui **McCabe** pentru complexitate ciclomatică: Dat fiind un graf complet conectat G cu *e* arce și *n* noduri, atunci numărul de circute linear independente este dat de:

$$V(G) = e - n + 1$$
, unde:

G - graf complet conectat (există o cale între oricare două noduri)

Circuit - cale care începe și se termină în același nod

Circuite liniar independente - niciunul nu poate fi obținut ca o combinație a celorlalte.

Adăugăm următoarele noduri în graful de mai sus pentru a deveni complet conectat:

$$(4, 1), (8, 1)$$
 și  $(13, 1)$ 

Atunci: 
$$V(G) = 17 - 13 + 1 = 5$$
.

Circuite independente:

$$-1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 1$$

- 
$$1 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 6 \rightarrow 7 \rightarrow 8 \rightarrow 1$$

$$-1 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 6 \rightarrow 9 \rightarrow 13 \rightarrow 1$$

$$-9 \rightarrow 10 \rightarrow 9$$

- 
$$9 \rightarrow 10 \rightarrow 11 \rightarrow 12 \rightarrow 9$$

# Acoperirea la nivel de cale

Putem descrie programul ca o expresie regulată folosind nodurile grafului, conform Paige și Holthouse.

Pentru graful de mai sus, avem expresie regulată:

Numărul de căi: 4

Căile posibile sunt:

1.2.3.4

1.2.5.6.7.8

1.2.5.6.9.10.9.13

1.2.5.6.9.10.11.12.9.13

#### Date de test:

Date test	Răspuns
$T_1 = (0, \{\}, 0, 0)$	Conditions not met.
$T_2 = (3, \{-1, 1, 0\}, 0, 1)$	Conditions not met.
$T_3 = (3, \{2, 3, 5\}, 0, 1)$	0
$T_4 = (3, \{2, 3, 4\}, 0, 2)$	4

## Generator de mutanți

Pentru generarea mutanților s-a folosit plugin-ul PIT pentru gradle: <a href="http://gradle-pitest-plugin.solidsoft.info/">http://gradle-pitest-plugin.solidsoft.info/</a>

# **Pit Test Coverage Report**

### **Project Summary**

Number of Classes		Line Coverag	ge N	Mutation Coverage		
1	64%	14/22	86%	30/3	35	

### Breakdown by Package

Name	Number of Classes	Line Coverage		Mutation Coverage	
perfectsquares	1	64% [	14/22	86%	30/35

Report generated by <u>PIT</u> 1.1.2

Observăm că unul dintre testele de mai sus omoară 30 din 35 de mutanții. Unul dintre mutanții neomorâți este un *ConditionalsBoundaryMutator* care este generat la linia (14) în cod:

```
if(a[i] < 0) {
if(a[i] <= 0) {
   System.out.println("Conditions not met.");</pre>
```

Pentru a omorî acest mutant, adăugăm un test care să conțină elemente nule în array:

```
int[]d = {0, 1, 2};
assertEquals(0, PerfectSquares.solve(1, d, 0, 0));
```

Ceilalţi mutanţi pot fi omorâţi foarte uşor prin adăugarea unui test care să testeze mesajele printate la Standard output, de exemplu folosind librăria: <a href="http://stefanbirkner.github.io/system-rules/">http://stefanbirkner.github.io/system-rules/</a>