

1. Introducere	4
2. Descrierea contextului de dezvoltare al aplicației	6
2.1. Aplicații mobile	6
2.1.1. Scurt istoric al aplicațiilor mobile	6
2.1.2. Componentele generale ale unei arhitecturi pentru aplicații mobile	8
2.1.3. Concluzii	9
2.2. Dezvoltarea de aplicații pentru dispozitive mobile	9
2.2.1. Limitările dispozitivelor mobile de care trebuie să se țină cont în procesul de dezvoltare a unei aplicații	9
2.2.2. Caracteristicile dispozitivelor mobile	11
2.3. Aplicații pentru dispozitive mobile	12
2.3.1. Scurt istoric al aplicațiilor și jocurilor pentru dispozitive mobile	12
2.3.2. Platforme de distribuție	13
2.3.3. Tipuri de aplicații	15
2.3.4. Concluzii	16
2.4. Aplicații pentru recomandarea ținutelor	16
2.4.1. Aplicații pentru recomandarea ținutelor dezvoltate pe platforma iOS	17
2.4.2. Limitările aplicațiilor	18
3. Descrierea tehnologiilor folosite pentru dezvoltarea aplicației	19
3.1. Platforma iOS	20
3.1.1. Descrierea platformei	20
3.1.2. Limbajul de programare folosit de platformă - Objective C.....	20
3.1.3. Mediul de dezvoltare XCode	21
3.1.4. Reguli de dezvoltare a interfeței pentru iOS - Human Guideline Interface	23
3.1.5. Adăugarea de librării și framework-uri în mediul de dezvoltare	26
3.1.6. Concluzii	26
3.2. Utilizarea rețelelor sociale	27
3.2.1 Facebook	27
3.3. Concluzii	28
4. Descrierea aplicației realizate	29
4.1. Motivarea alegerii temei	29
4.2. Prezentarea conceptului aplicației	30

4.3. Descrierea aplicației dezvoltate în limbaj natural	30
4.4. Experiența de dezvoltare	31
4.4.1. Identificarea scopului aplicației	31
4.4.2. Identificarea utilizatorilor aplicației	32
4.4.3. Diferențiatorul aplicației	32
4.5. Descrierea componentelor aplicației	32
4.5.1. Scenarii de utilizare a aplicației	33
4.5.2. Tutorialul aplicației	34
4.5.3. Crearea contului pentru aplicație	35
4.5.4. Autentificarea	36
4.5.5. Ecranul principal al aplicației	38
4.5.6. Adăugarea unui obiect vestimentar	40
4.5.7. Vizualizarea obiectelor vestimentare	41
4.5.8. Creare de ținte	42
4.5.9. Profilul de utilizator	43
4.6. Descrierea algoritmului de recomandare	44
4.7. Descrierea algoritmului de color matching	47
4.8. Scenariu de utilizare al aplicației	52
5. Concluzii	54
6. Bibliografie	56