## EXAMEN CALCUL NUMERIC 2018

Examenul scris va fi compus din 6 subjecte punctate cu 10 puncte fiecare.

- Două subiecte teoretice din lista de subiecte teoretice:
- Două exercitii asemănătoare cu cele din lista de exercitii:
- Două probleme din lista de probleme de programare.

## Listă exercitii

1. Să se rezolve conform metodei Gauss fără pivotare și metodei Gauss cu pivotare partială sistemul:

$$\begin{cases} x_1 - 2x_3 = -5\\ 2x_1 - 2x_2 = -6\\ x_1 + 2x_2 + x_3 = 5 \end{cases}$$
 (1)

May 6, 2018

- 2. Fie  $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 4 & 8 & 5 \\ & & & & 10 \end{pmatrix}$ 
  - a) Să se verifice dacă A admite descompunere (factorizare) LU;
  - b) În caz afirmativ, determinați matricele L, U.
  - c) Să se rezolve sistemul Ax = b,  $b = (5, 18, 20)^T$ , folosind factorizarea

3. Fie 
$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 4 \\ 2 & 2 & 3 \\ 4 & 3 & 14 \end{pmatrix}$$

- a) Să se verifice dacă A este simetrică și pozițiv definită:
- b) În caz afirmativ, să se determine factorizarea Cholesky;

- Listă subjecte teoretice
  - Metoda secantei. 2. Metoda poziției false.

  - Metoda Gauss fără pivotare. Metoda Gauss cu pivotare partială.

  - 4. Sisteme liniare inferior triunghiulare. Decompunerea LU.
  - Metoda Jacobi. Metoda Jacobi pentru matrice diagonal dominante
  - ne linii. 6. Metoda directă și metoda Lagrange de determinare a polinomului
  - Lagrange  $P_n$ . Interpolare cu functii spline pătratice.
- Diferente finite progresive, regresive si centrale pentru f'(x).
- 9. Formulele de cuadratură Newton-Cotes. Formula de cuadratură a trapezului. Formula de cuadratură sumată a trapezului (n = 1). Obs. Prezentarea subiectelor teoretice se va face după cum

fără demonstrații și se va descrie algoritmul.

c) Să se rezolve sistemul  $Ax = b, b = (10, 6, 11)^T$ , folosind descompunerea  $LL^T$ .

urmează: se va descrie metoda, se vor enunta rezultatele generale

4. Să se studieze aplicabilitatea metodelor în cazul următoarelor matrice:

a) 
$$A = \begin{pmatrix} 0.2 & 0.01 & 0 \\ 0 & 1 & 0.04 \\ 0 & 0.00 & 1 \end{pmatrix}$$
 - Metoda Jacobi;

a) 
$$A = \begin{pmatrix} 0.2 & 0.01 & 0 \\ 0 & 1 & 0.04 \\ 0 & 0.02 & 1 \end{pmatrix}$$
 - Metoda Jacobi;  
b)  $A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 0 & 3 & 1 \\ 2 & 4 & 8 \end{pmatrix}$  - Metoda Jacobi pentru matrice diagonal

c) 
$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 2 \\ 2 & 10 & 4 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix}$$
 - Metodele Jacobi şi Gauss - Seidel relaxate.

- 5. Să se afle polinomul de interpolare Lagrange  $P_2(x)$ , conform metodelor Lagrange și Newton cu diferențe divizate, a funcției
- f(x) = lnx relativ la diviziunea (1, e, e<sup>2</sup>). Să se afle funcția de interpolare spline liniară și spline pătratică S
  - pentru funcția f(x) = lnx relativ la diviziunea  $(1, e, e^2)$ .

## Listă probleme de programare

- 1. Fie ecuatia  $x^3 7x^2 + 14x 6 = 0$ .
  - a) Să se construiască în Matlab o procedură cu sintaxa [x<sub>aprox</sub>] = MetBisectie(f, a, b, ε).
  - b) Într-un fişier script să se construiacă în Matlab graficul funcției  $f(x) = x^3 7x^2 + 14x 6$  pe intervalul [0, 4]. Să se calculeze soluția aproximativă  $x_{sprex}$  cu eroarea  $\varepsilon = 10^{-5}$ , apelând procedura MetBisectie pentru fiecare interval în parte: 1. [0, 1]; 2. [1; 3, 2]: 3. [3, 2: 4].
  - (c) Să se construiască punctele  $(x_{aprox}, f(x_{aprox}))$  calculate la punctul b) în acelasi grafic cu graficul funcției.
- Să se construiască în Matlab procedura GaussPivPart conform sintaxei [x] =GaussPivPart(A, b), procedură care returnează soluția sistemului Ax = b conform metodei de eliminare Gauss cu pivotare partială.

- Să se construiască în Matlab [x<sub>aprox</sub>, N] = MetJacobiR(A, a, ε, σ) conform metodei Jacobi relaxată.
- 4. Fie următoarele date:  $f(x) = lnx, n = 3, a = 1, b = e^2$ .
  - a) Să se construiască în Matlab procedura y =MetNDD(X, Y, x) conform algoritmului Newton cu diferențe divizate de determinare a polinomului Lagrange P<sub>n</sub>. Vectorii X, Y reprezintă nodurile de interpolare, respectiv valorile functiei f în nodurile de interpolare.
  - b) Să se construiască în Matlab în aceeaşi figură, graficele funcției f pe intervalul [a, b], punctele (X<sub>i</sub>, Y<sub>i</sub>), i = 1, n+1 şi polinomul P<sub>n</sub> obținut numeric conform procedurii MetNDD. Se va considera diviziunea (X<sub>i</sub>)<sub>i=1,n+1</sub> echidistantă. Pentru construcția graficelor funcției f şi P<sub>n</sub>, folosți o discretizare cu 100 noduri.

Fie f: [a, b] → ℝ o funcție continuă.

- a) Să se construiască în Matlab procedura **SplineP** având sintaxa  $y = \mathbf{SplineP}(X, Y, f_{pa}, x)$ , conform metodei de interpolare spline pătratică. Datele de intrare: vectorul X, componentele căruia sunt nodurile de interpolare, i.e.  $a = X_1 < X_2 < ... < X_{n+1} = b$ ; vectorul Y definit prin  $Y_1 = f(X_b)$ , i = 1, n+1; derivata funcției f în capătul din stânga a intervalului,  $f_{pa} = f'(a)$ ; variabila scalară  $x \in [a, b]$ . Datele de ieșire: Valoarea numerică y reprezentărd valoarea funcției spline pătratică S(x) calculată conform metodei spline pătratice.
- b) Fie datele: f(x) = nx,  $x \in [1, e^2]$ ; n = 2, 4, 10; X o diviziune echidistantă a intervalului  $[1, e^2]$  cu n + 1 noduri; Y = f(X). Să se construiască grafic funcția f, punctele de interpolare (X, Y) și un vector S calculat conform procedurii SplineP, corespunzător unei discretiză în x a intervalului  $[1, e^2]$  cu 100 de noduri.
- c) Într-o altă figură să se construiască grafic derivata funcției spline și derivata funcției f calculate numeric cu ajutorul funcției predefinite diff

- 6. Fie datele: f(x) = lnx,  $a = 1, b = e^2$ ; m = 100; y = f(x).
  - a) Să se creeze în Matlab procedura DerivNum cu sintaxa dy = DerivNum(x, y, metoda). Parametrii de intrare sunt: vectorul x, reprezentând discretizarea echidistantă x<sub>1</sub> < a = x<sub>2</sub> < ... < x<sub>m</sub> = b < x<sub>m+1</sub>; vectorul y, reprezentând valoarea funcției fi n; metoda ∈ (\*diferente finite progresive', 'diferente finite regresive', 'diferente finite centrale'). Parametrul de ieșire este vectorul dy calculat conform Algoritmului (Derivare numerica.)
  - b) Să se construiască grafic, derivata funcției f și derivata obținută numeric în baza procedurii  $\mathbf{DerivNum}$  pe intervalul  $[1,e^2]$ .

Obs. Programele se vor scrie folosind sintaxa specifică programului Matlab. Pentru erori de sintaxă se va scădea din punctaj. Algoritmii vor fi dați în foaia de subiecte.

May 6, 2018 7 / 8 May 6, 2018 8 / 8