Facultatea de Matematică şi Informatică Algoritmi şi Structuri de Date – Laborator Anul I, semestrul I, an universitar 2015/2016

Grupe: 141, 142

Web: <a href="http://laborator.wikispaces.com">http://laborator.wikispaces.com</a>

# Tema săptămânii 2 14 octombrie 2015

Probleme obligatorii

**Termen de predare :** Laboratorul din săptămâna 4 (28-29 octombrie 2015)

- (4 p) **1.** Să se scrie un program care implementează liste simplu înlănţuite alocate dinamic. Vor exista funcții pentru următoarele operatii:
  - (a) adăugarea unui nou element la finalul listei;
  - (b) adăugarea unui nou element la începutul listei;
  - (c) adăugarea unui nou element în interiorul listei (la alegere, unul dintre cazurile: după o anumită valoare, înainte de o anumită valoare, pe o anumită poziție);
  - (d) afişarea listei;
  - (e) căutarea unui element după valoare;
  - (f) căutarea unui element după poziție;
  - (g) ştergerea unui element după valoare;
  - (h) ștergerea unui element după poziție;
  - (i) ştergerea întregii liste.

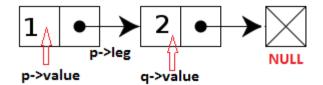
Sugestii de implementare C++

Un nod al listei poate fi de următorul tip:

```
struct NOD
{
    int value;
    NOD *leg; //adresa următorului element din listă
}
```

Declararea si alocarea de memorie:

```
NOD *p, *q, *r;
p = new NOD;
q = new NOD;
```



### Modificarea câmpurilor nodurilor:

```
p->value = 1;
p->leg= q;
q->value = 2;
q->leg= NULL;
```

#### Parcurgerea elementelor listei:

```
r=p; //iniţializare (parcurgere de la primul element din listă)
while(r!=NULL) //cât timp am elemente în listă
{
    procesare element (r->value)
    r=r->leg; (mutarea la elementul următor)
}
```

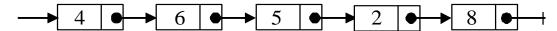
Eliberarea spațiului de memorie alocat (atenție la ștergerea elementelor curente din listă! trebuie să vă asigurați că nu pierdeți legătura către celelalte elemente ale listei):

```
delete p;
delete q;
```

## Probleme suplimentare

### **Termen de predare :** Laboratorul din săptămâna 4 (28-29 octombrie 2015)

- (1 p) **2**. Să se creeze o listă simplu înlănţuită alocată dinamic în care se vor reţine numere întregi. Să se scrie un program pentru numărarea elementelor pozitive din listă şi pentru calcularea mediei aritmetice a celor negative.
- (2 p) **3**. Să se creeze o listă simplu înlănţuită alocată dinamic în care se vor reţine numere întregi. Să se scrie o funcţie care să modifice lista, adăugând între fiecare 2 elemente consecutive în listă media lor aritmetică.
- (1 p) **4**. Să se creeze o listă simplu înlănţuită alocată dinamic în care se vor reţine numere întregi. Să se scrie o funcţie pentru ştergerea elementului de pe poziţia k din listă, unde k se va transmite ca parametru.
- (2 p) **5.** Reprezentarea numerelor mari (numere întregi cu număr mare de cifre) cu ajutorul unei liste liniare simplu înlănţuite se face folosind următoarea schemă:



Numărul întreg 82564 este reprezentat ca lista punînd fiecare cifră în câte un nod.

Scrieți un program în care se citesc două numere "mari" și se construiește o listă în care se va salva suma lor.

(4 p) **6.** Folosind reprezentarea de la problema anterioară, scrieți un program în care se citesc două numere "mari" și se construiește o listă în care se va salva produsul lor.

O reprezentare prin coeficienți a unui polinom  $P = \sum_{k=0}^{n} a_k X^k$  de grad n este un **vector de coeficienti**  $a = (a_0, a_1, ..., a_n)$ . Fiind date polinoamele P si Q de grad n, respectiv m, reprezentate prin coeficienți, să se scrie un program care calculează :

- (2 p) 7. produsul lor;
- (2 p) **8**.  $P(x_0)$ , adică evaluează polinomul *P* intr-un punct dat  $x_0$ .

**Notă:** Pentru algoritmi care rezolvă problemele 7 şi 8 folosind alocarea dinamică se acordă bonus 2 puncte (pentru problema 7), respectiv 1 punct (pentru problema 8).

(1 p) **9**. Să se implementeze cu ajutorul unei liste simplu înlănţuite un polinom de grad n. Fiecare nod se va considera că reţine gradul fiecărui monom, precum şi coeficientul său.

Structura poate fi definită astfel :

```
struct pol {
    int gr, coef;
    pol *next;
    };
```

Scrieţi un program care creează un polinom implementat prin liste şi calculează şi afişează coeficienţii polinomului obţinut prin înmulţirea cu un scalar a, dat de la tastatură.

(3 p) **10**. Să se implementeze cu ajutorul unei **liste liniare simplu înlănţuită alocată dinamic** un polinom de grad n. Fiecare nod se va considera că reţine gradul fiecărui monom, precum şi coeficientul său.

Scrieţi un program care creează două polinoame implementate prin liste şi calculează şi afişează suma lor.