## PROGRAMARE PROCEDURALA

TEST DE LABORATOR

TEST DE LABORATOR 13.01.2016

## **INDICATII:**

- pot fi utilizate functii auxiliare, in afara celor din cerinte.
- codul va fi salvat intr-un singur fisier sursa.
- toate afisarile vor fi facute in FISIERUL "date.out", prin adaugare la sfarsit (nu suprascriere) si mesaje corespunzatoare.
- fisierele sursa precum si fisierele de intrare si iesire vor fi puse intr-un folder denumit astfel: "nume.prenume.142" (fara executabile!!!).
- timp de lucru: 2 ore.
- se acorda 1p din oficiu si 0,5p pentru lizibilitate, explicatii oferite in comentarii, gestionarea resurselor si a memoriei etc. precum si 0,5p daca programul compileaza.
- 1. Fisierul "date1.in" contine pe fiecare linie cate un cuvant format din litere mici.
  - a. Sa se scrie o functie care citeste cuvintele din fisier pana la terminarea acestuia si le retine intr-un vector de siruri de caractere, alocat dinamic. (1p)
  - b. Sa se scrie o functie care primeste ca parametru vectorul de mai sus si il ordoneaza crescator dupa lungimea fiecarui cuvant. Sa se afiseze cuvintele vectorului pe aceeasi linie, despartite prin spatiu. (0,5p)
  - c. Sa se scrie o functie ce primeste ca parametri doua cuvinte si un simbol de operatie si afiseaza rezultatul operatiei dintre cele doua cuvinte. Operatiile sunt:
    - + ... concateneaza cuvantul2 la sfarsitul cuvantului1
    - ... returneaza cuvantul format prin eliminarea aparitiilor cuvantului2 in cuvantul1
    - \* ... interclaseaza literele cuvantului2 printre cele ale cuvantului1

Se va folosi alocarea dinamica pentru cuvantul rezultat si o instructiune specifica pentru alegerea operatiei de efectuat. <u>NU se vor folosi functii pentru siruri de caractere.</u> (1,5p)

2. Fisierul "date2.in" contine pe prima linie dimensiunea unei matrice, iar apoi elementele sale (0 sau 1):

a. Sa se scrie o functie pentru citirea dimensiunii si a elementelor matricei din fisier. (0,5p)

- b. Se defineste un obiect ca fiind un grup de elemente cu valoarea 1, astfel incat din orice element se poate ajunge la oricare altul prin drumuri spre dreapta, stanga, sus sau jos (NU diagonal). Sa se scrie o functie care primeste matricea ca parametru si returneaza numarul de obiecte din aceasta. (2p)
- 3. Sa se defineasca un tip de date pentru lucrul cu puncte din plan, determinate de coordonatele X si Y. (0,5p)
  - a. Sa se scrie o functie ce primeste ca parametri 3 puncte din plan si returneaza 1 daca cele 3 puncte sunt coliniare si 0 altfel. Sa se interpreteze rezultatul si sa se afiseze un mesaj corespunzator. (0,5p)
  - b. Fie urmatoarele puncte: A(2,0); B(5,7); C(-2,8); D(-3,1). Sa se scrie o functie care verifica daca un segment se afla in interiorul patrulaterului ABCD (capetele segmentului se citesc de la tastatura). (1p)
- 4. Pentru o valoare n citita de la tastatura, sa se determine minim 2 numere impare consecutive a caror suma este 2<sup>n</sup>, utilizand un algoritm de complexitate O(1). (0,5p)
- 5. Scrieti in cateva randuri ce nu ati inteles din materia parcursa in acest semestru la laborator. Argumentati! (0,5p bonus)