

# Modelos de Linguagem de Programação

*Andrei Pochmann Koenich*

*Henrique Ribeiro Peixoto*

*Izaias Saturnino de Lima Neto*



*Ruby – Garbage Collection*



# Introdução

- **Contextualização;**
- **Garbage Collection;**
- **Análise de Garbage Collection em Ruby;**



# Linguagem Ruby





# Linguagem Ruby

- Linguagem criada em 1991 por Yukihiro Matsumoto;
- Multiplataforma e *open source*;
- Inspirações: Python, Lisp, Smalltalk, Perl;
- Multiparadigma;
- Tipagem dinâmica e forte;



# Alocação de Memória

- Refere-se ao processo de reservar espaço na memória durante a execução de um programa, para armazenar dados ou variáveis;
- Existem dois tipos fundamentais:
  - Alocação estática;
  - Alocação dinâmica.

- Ocorre em tempo de compilação;
- Espaço de memória alocado permanece constante durante toda a execução do programa;
- Pode gerar desperdício, em razão de uma alocação de espaço superdimensionada.



# Alocação Dinâmica de Memória

- Ocorre em tempo de execução;
- Espaço de memória é alocado sob demanda com uso de funções específicas, e referenciado com uso de ponteiros, precisando também ser liberado após seu uso;
- Usada para criar estruturas de dados flexíveis, como listas encadeadas e árvores.





# Garbage Collection



# Garbage Collection

- Assume-se que uma determinada região de memória contém "lixo" (endereços inacessíveis);
- Nesse cenário, o GC garante que essa região de memória será desalocada de forma automática, podendo ser reaproveitada posteriormente.



# Vantagens do *Garbage Collection*

- Prevenção de *memory leak*;
- Redução de erros de programação;
- Aumento da produtividade;
- Maior facilidade no uso de estruturas de dados complexas.



# Garbage Collection em Ruby

# Garbage Collection em Ruby

Pseudo-código

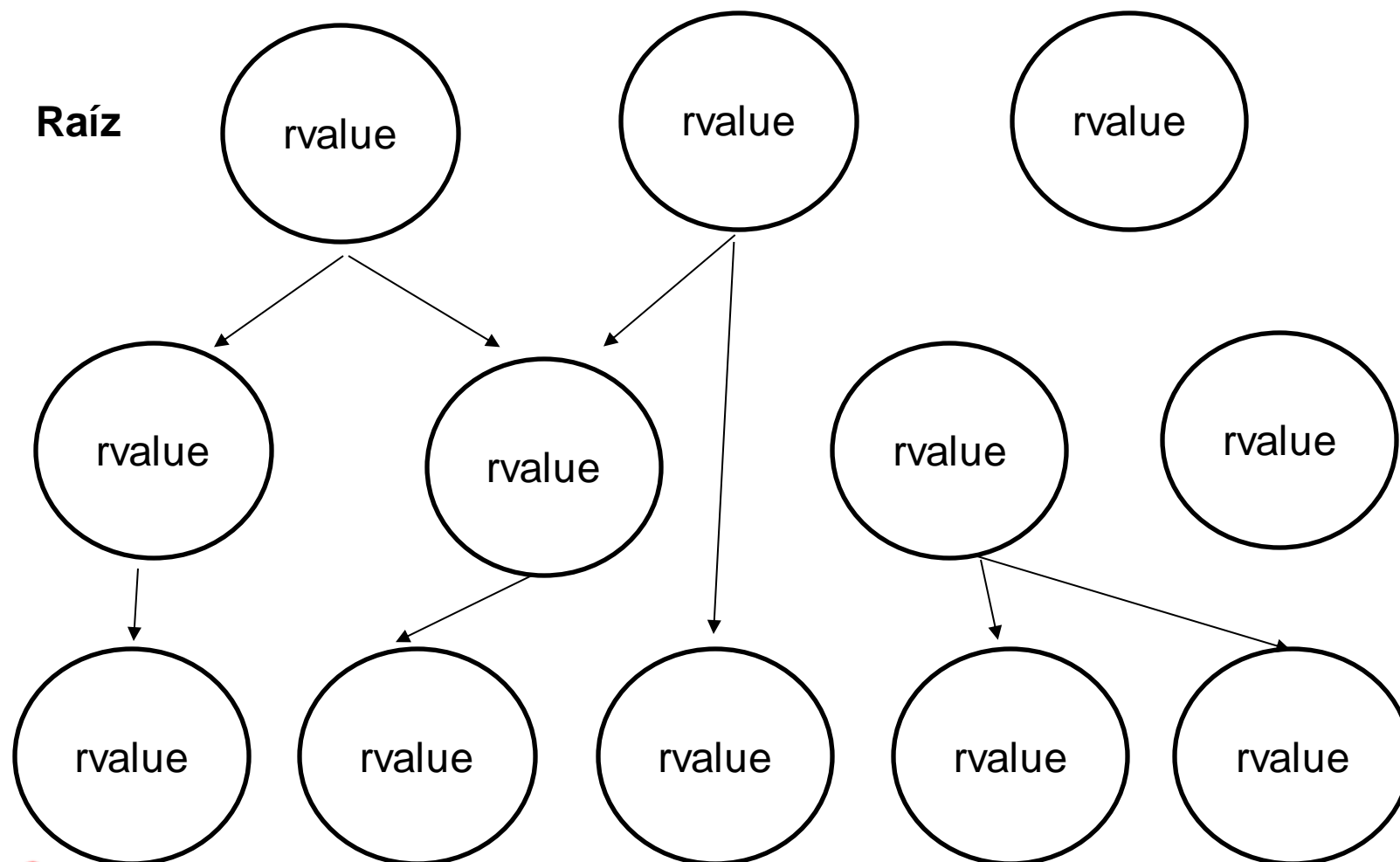
---

**Algorithm 1** Tri-Color Mark-and-Sweep

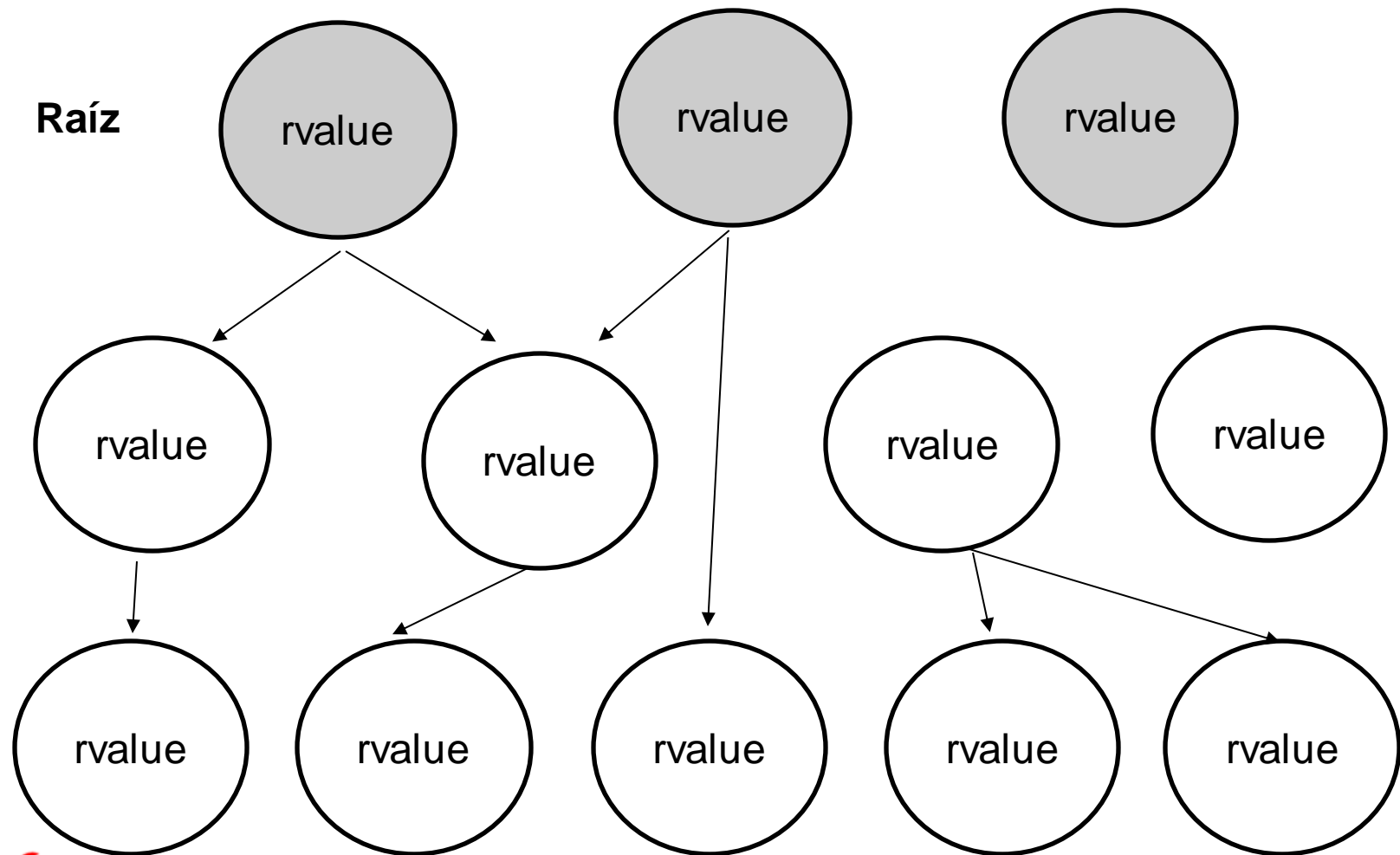
---

- 1: marque todos os rvalues de BRANCO
  - 2: marque todos os rvalues raíz de CINZA
  - 3: **while** CINZA rvalues **do**
  - 4:     obj = escolha um rvalue CINZA
  - 5:     marque todos os rvalues que obj referencia de CINZA
  - 6:     marque obj de PRETO
  - 7: **end while**
-

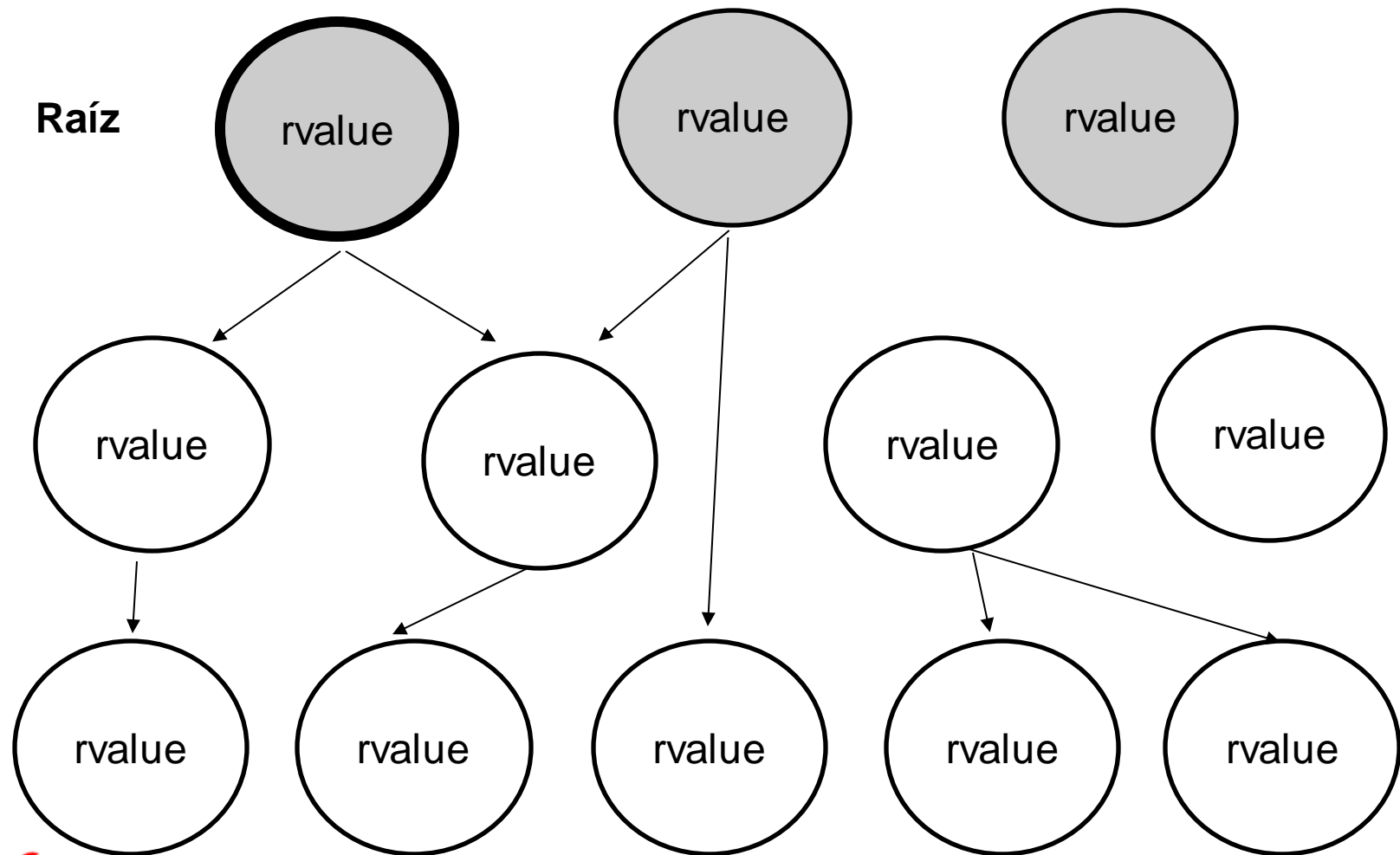
# Garbage Collection em Ruby



# Garbage Collection em Ruby

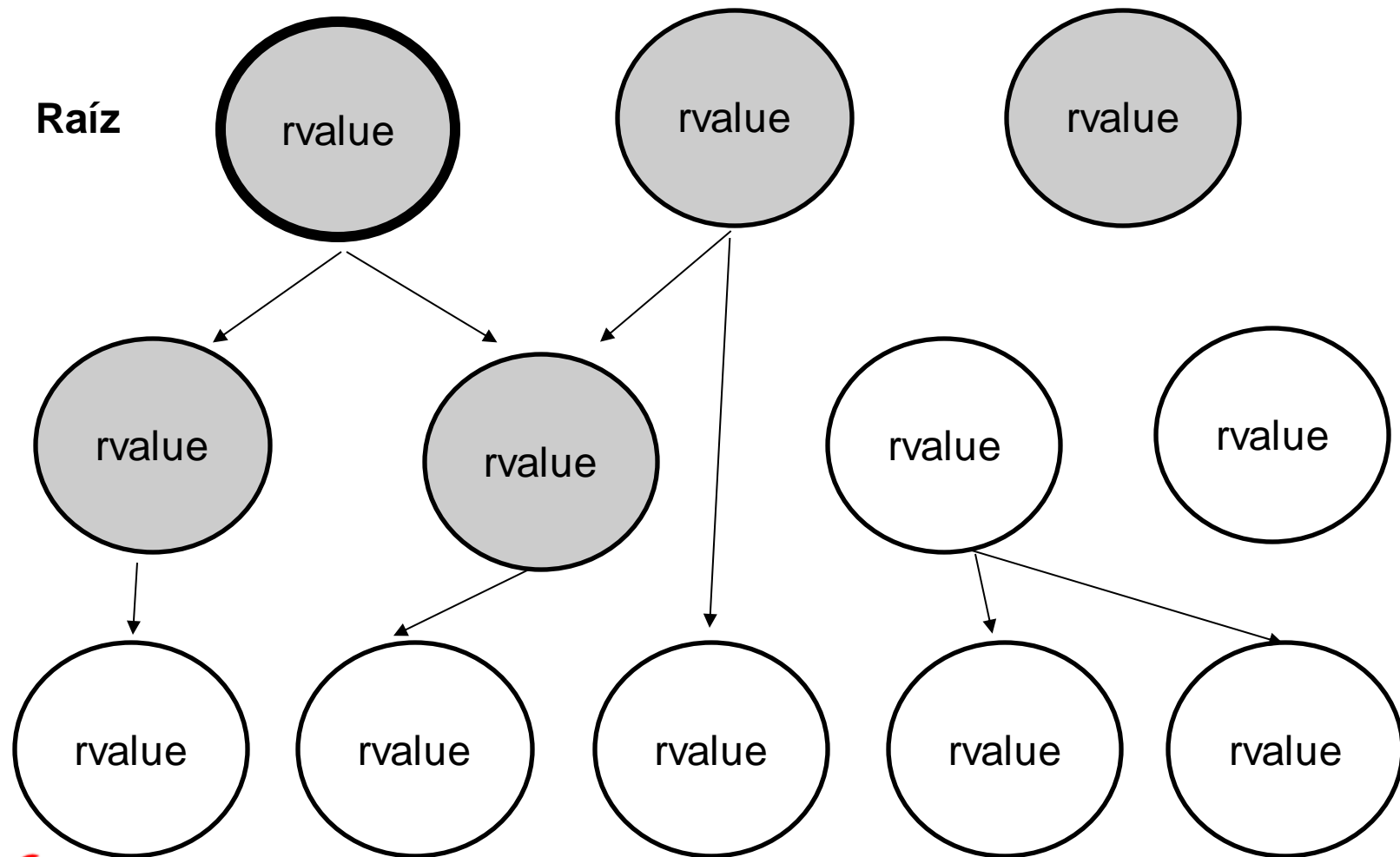


# Garbage Collection em Ruby

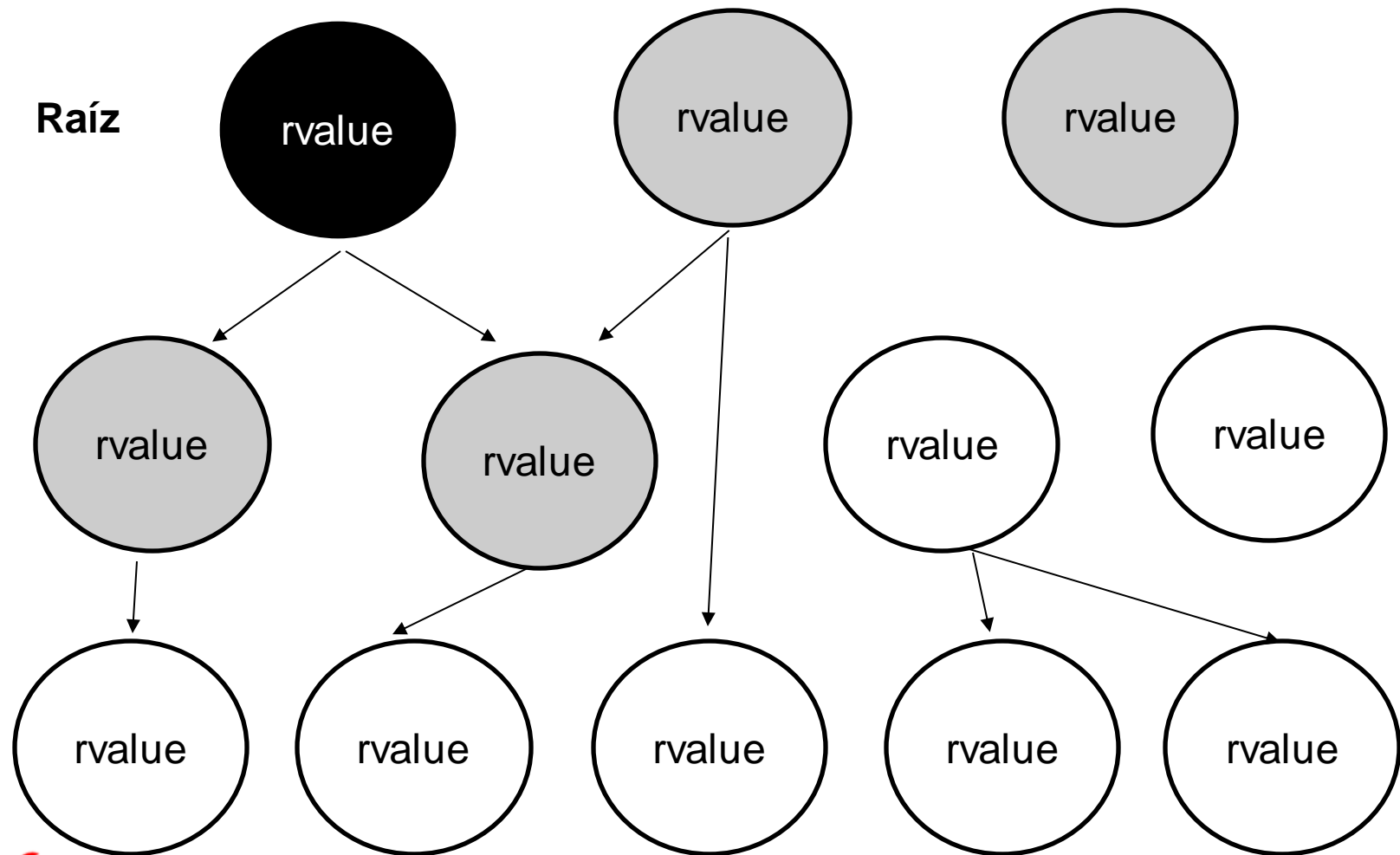




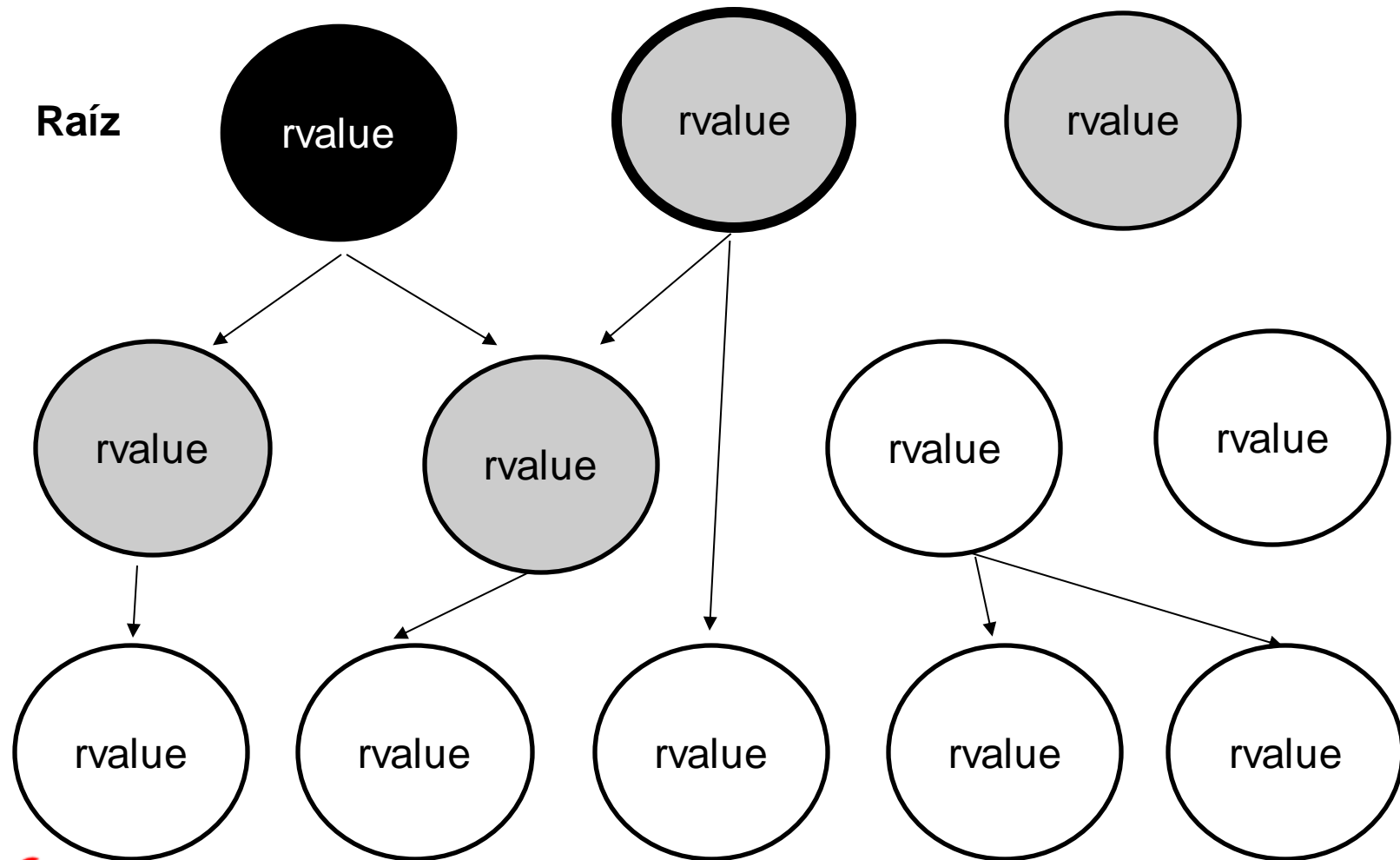
# Garbage Collection em Ruby



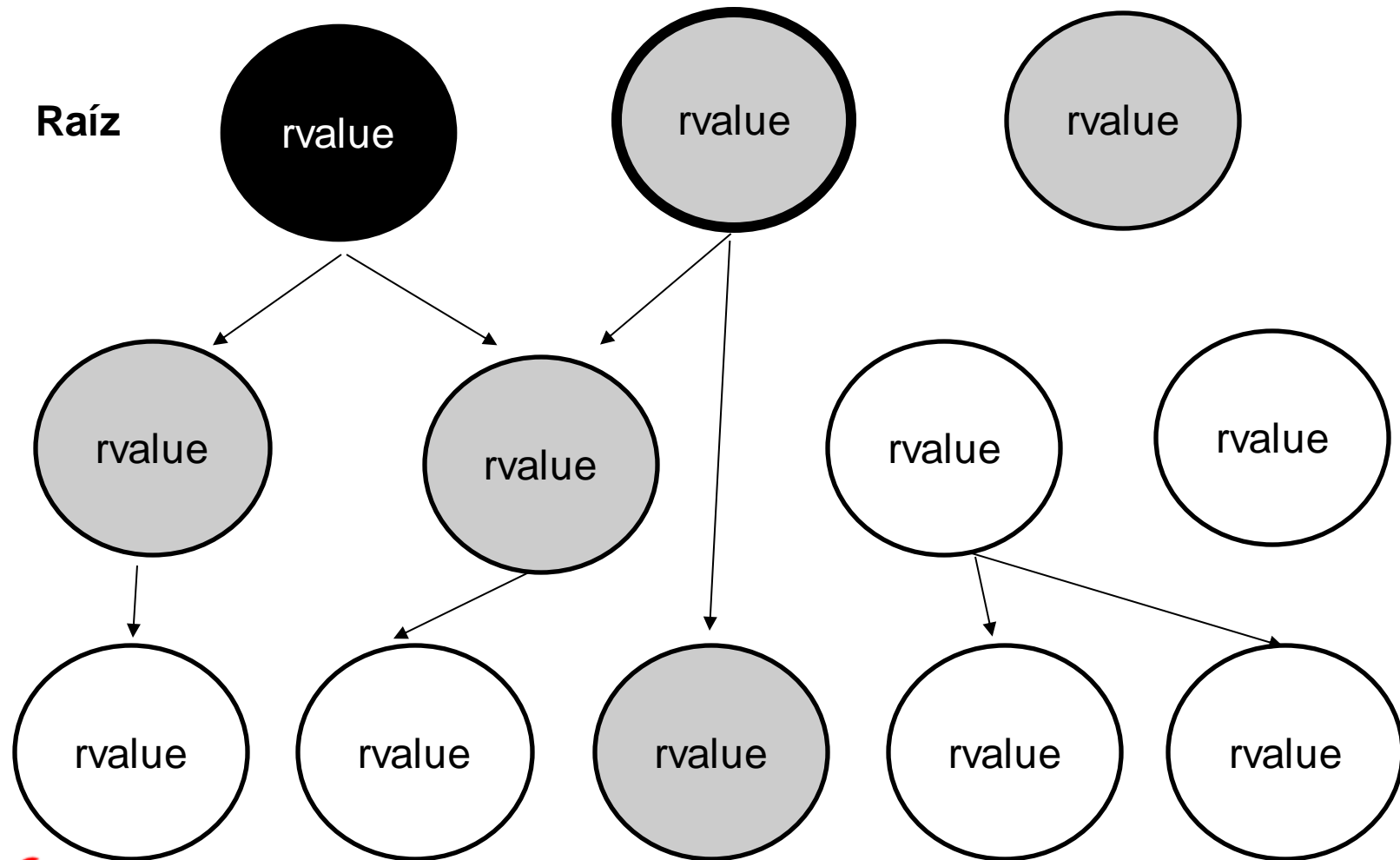
# Garbage Collection em Ruby



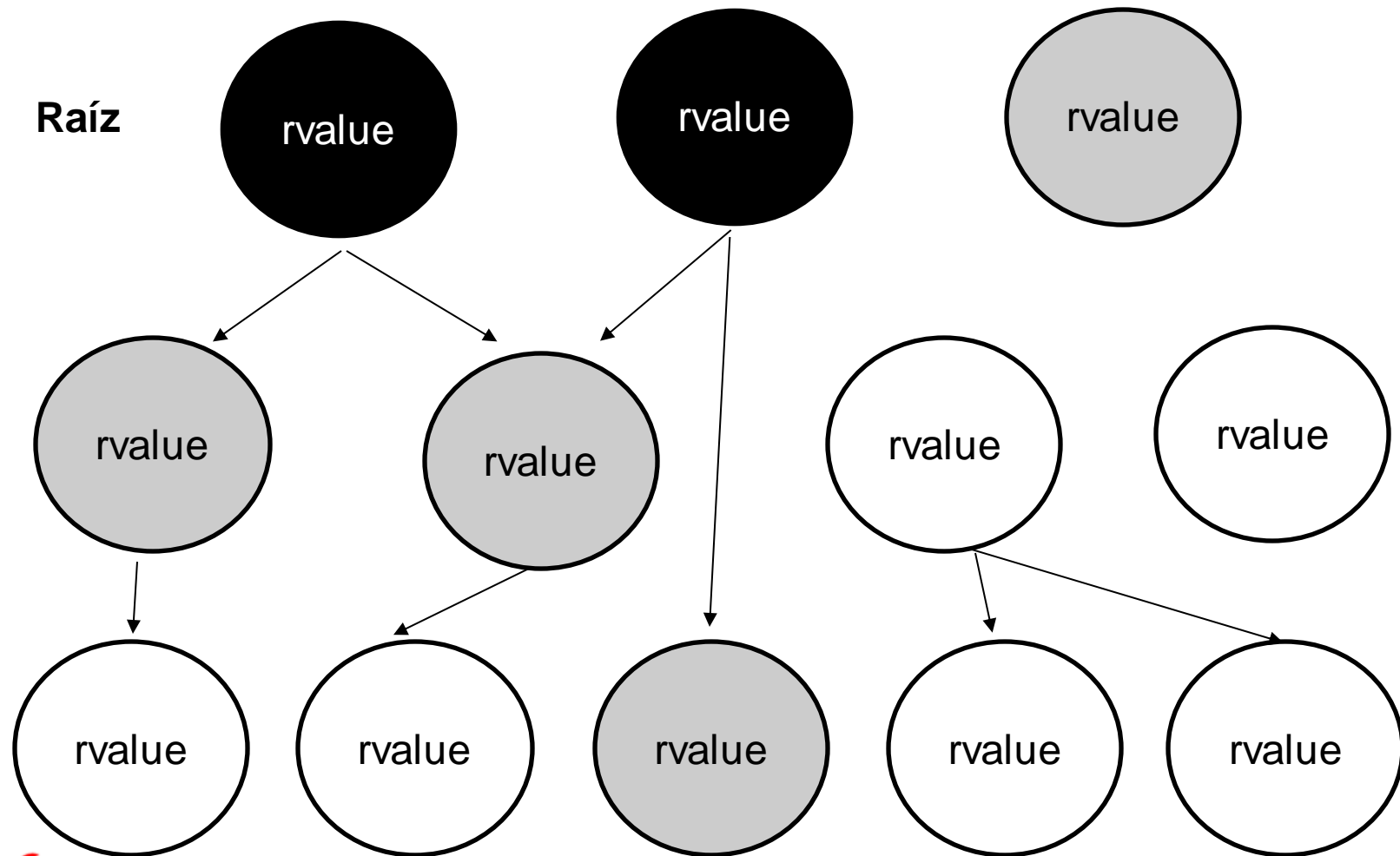
# Garbage Collection em Ruby



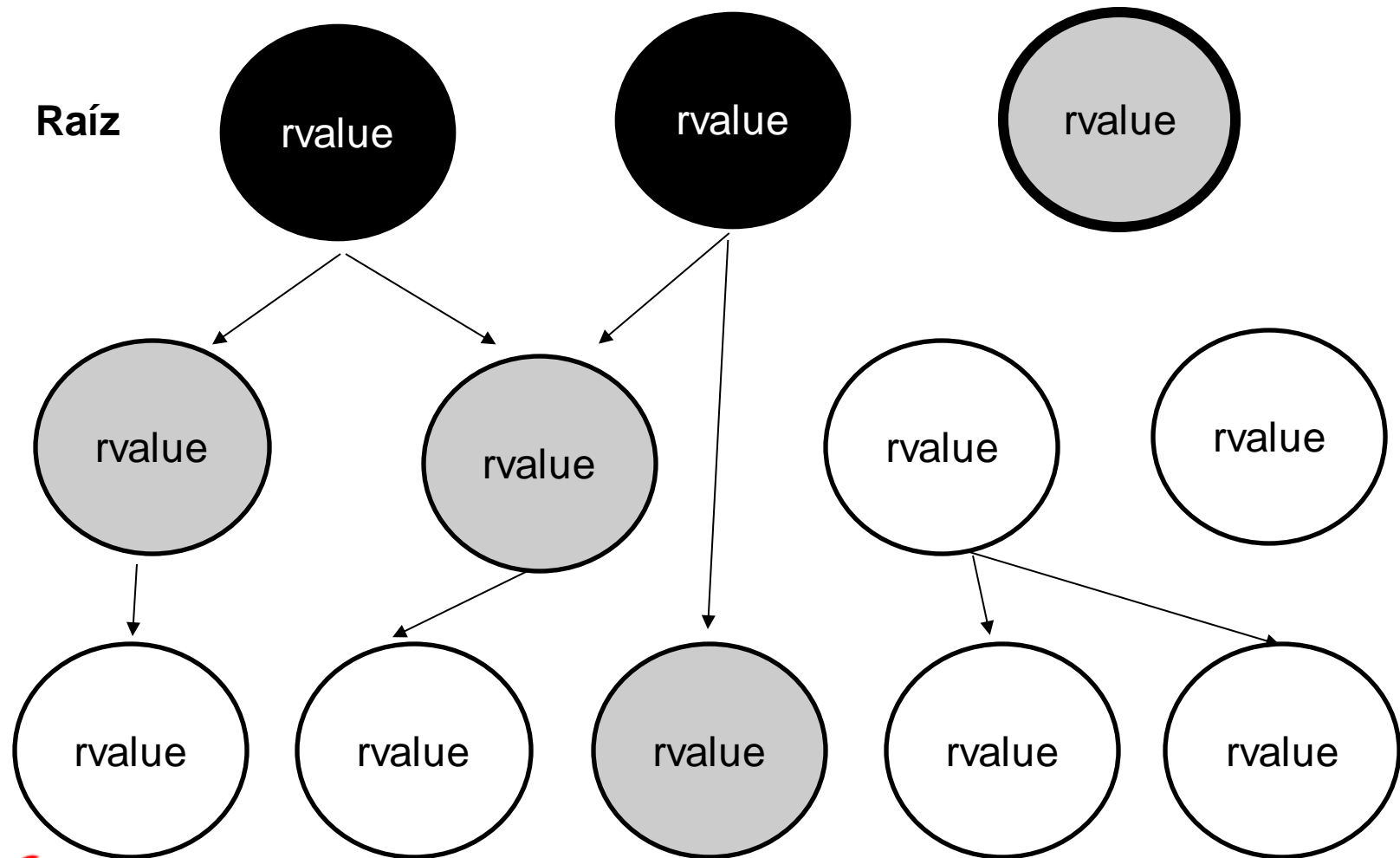
# Garbage Collection em Ruby



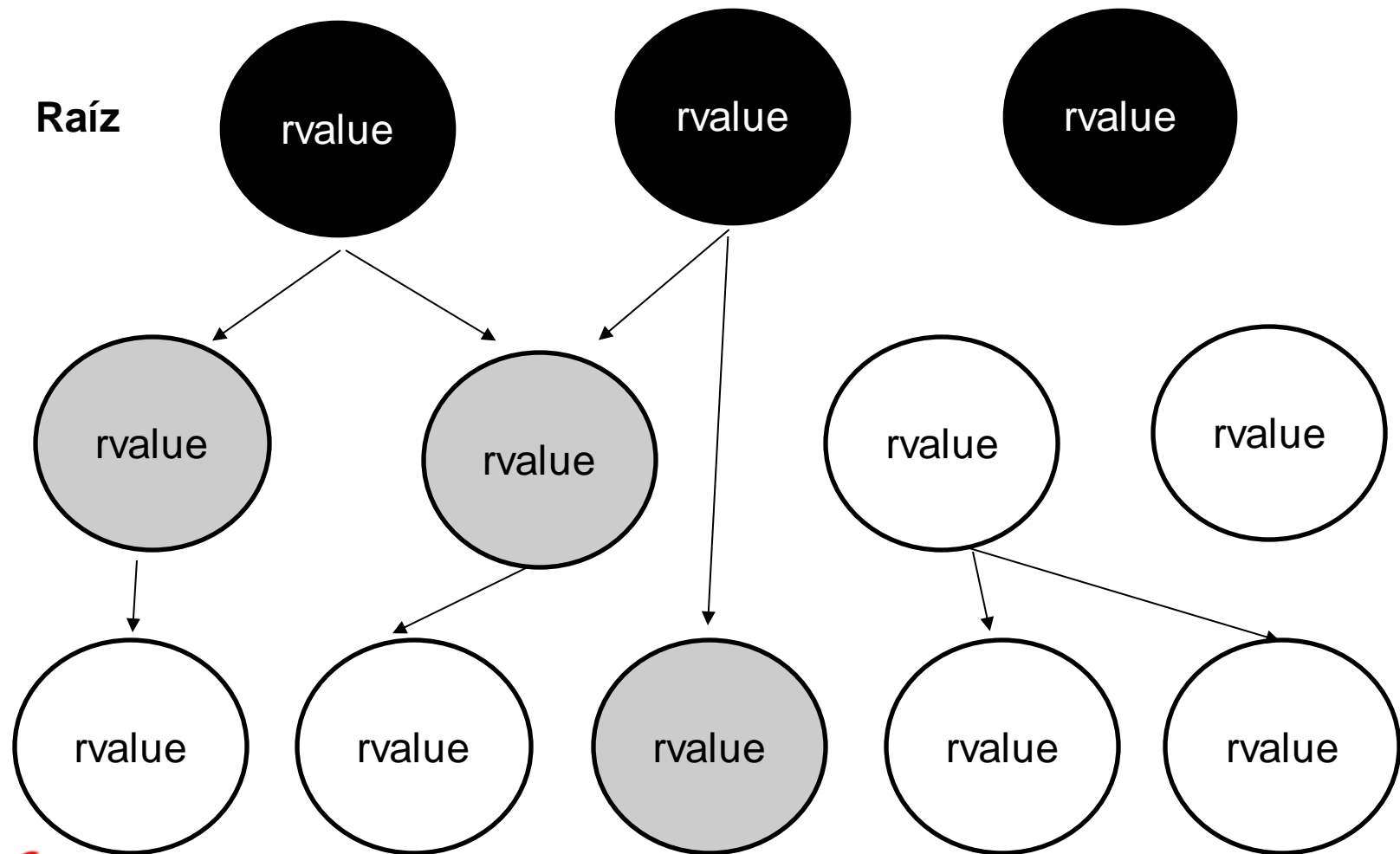
# Garbage Collection em Ruby



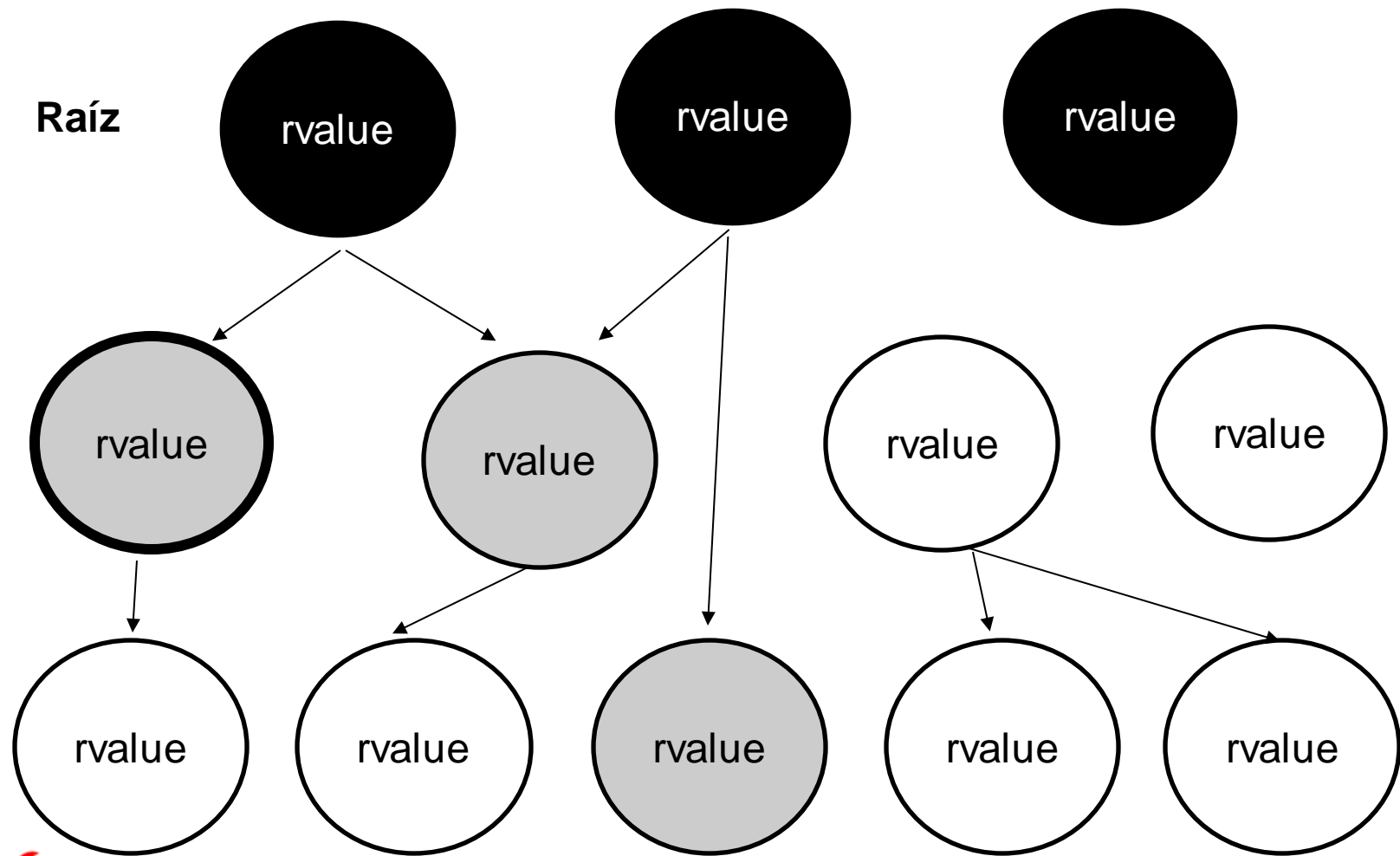
# Garbage Collection em Ruby



# Garbage Collection em Ruby

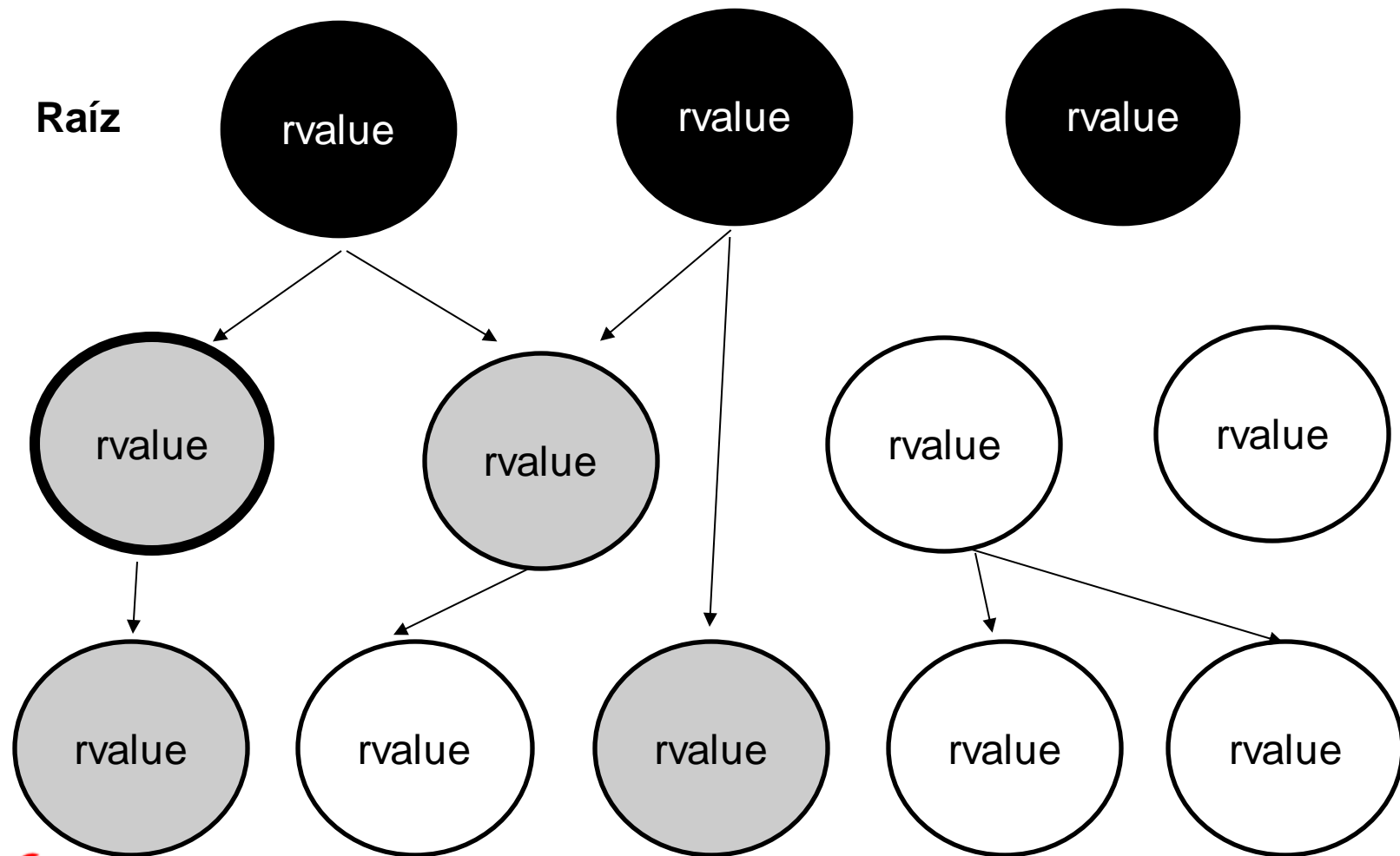


# Garbage Collection em Ruby

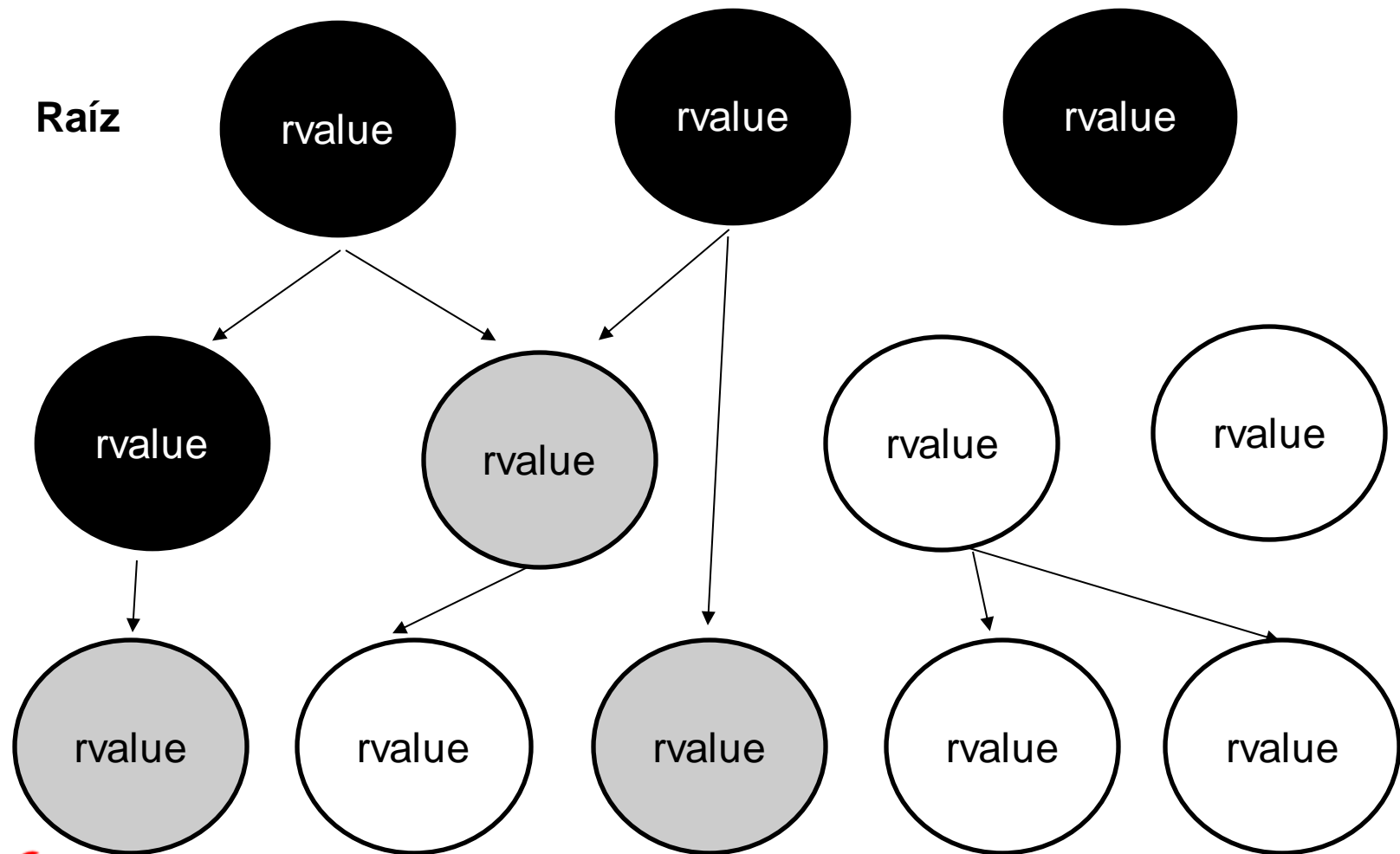




# Garbage Collection em Ruby

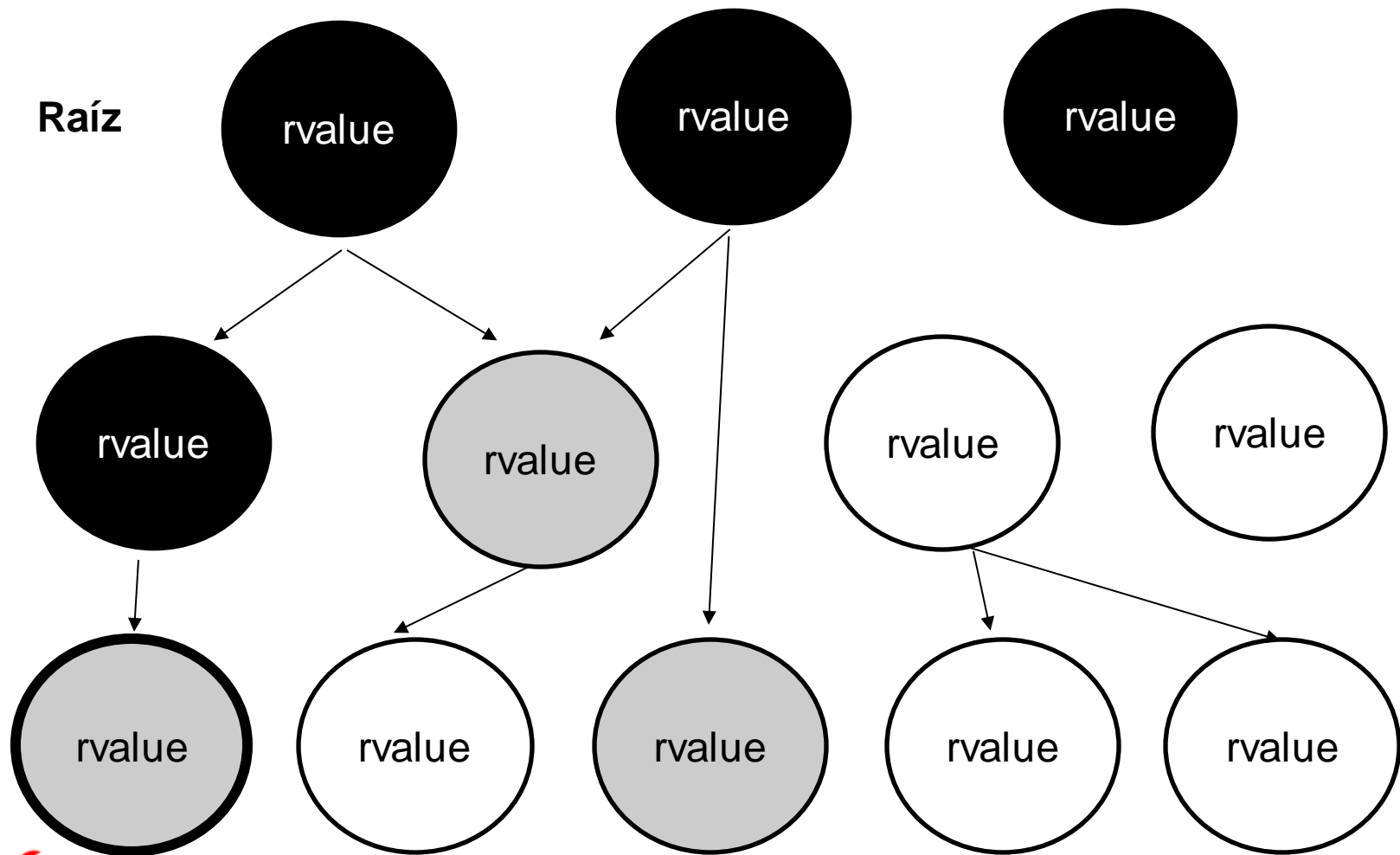


# Garbage Collection em Ruby

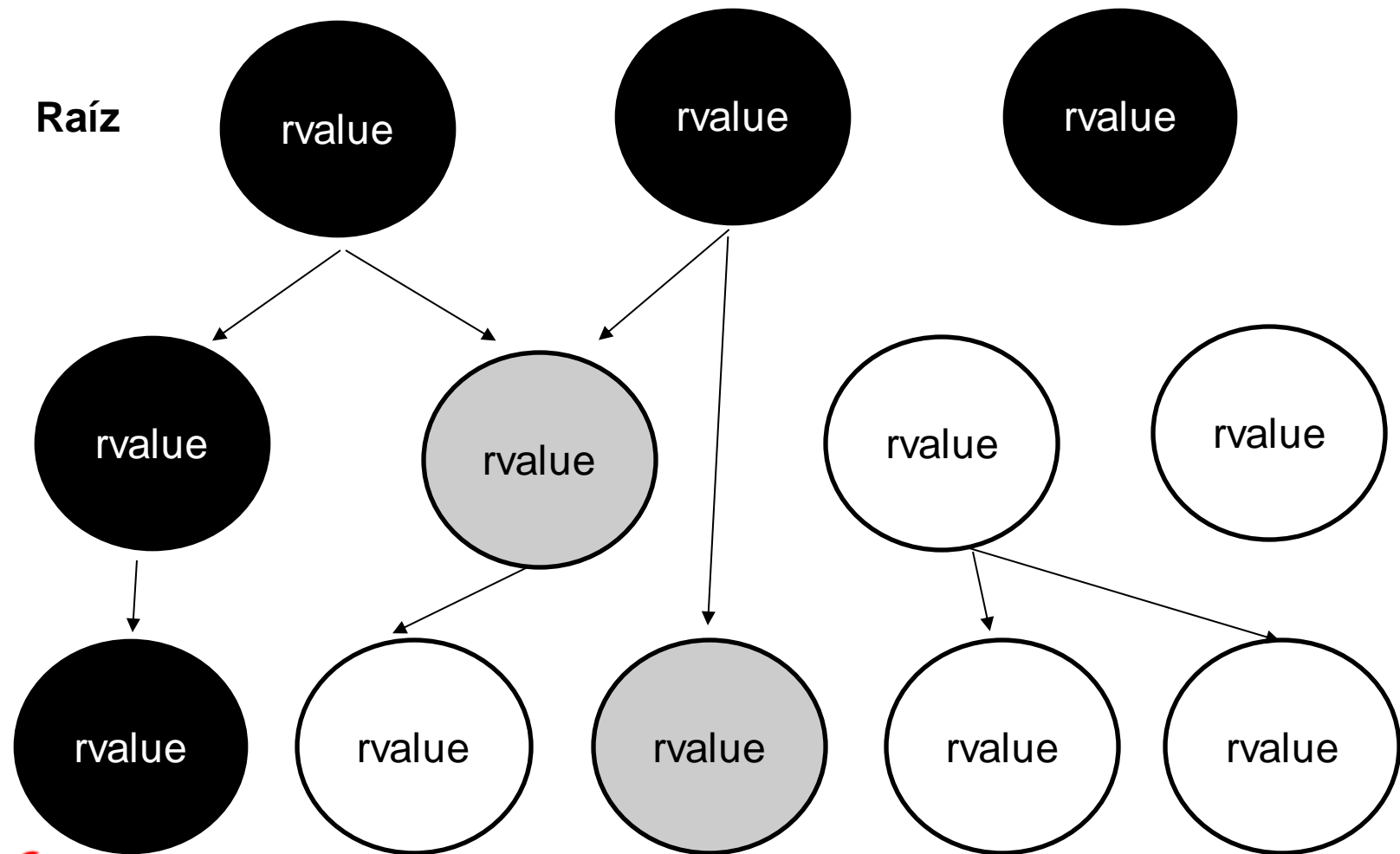




# Garbage Collection em Ruby



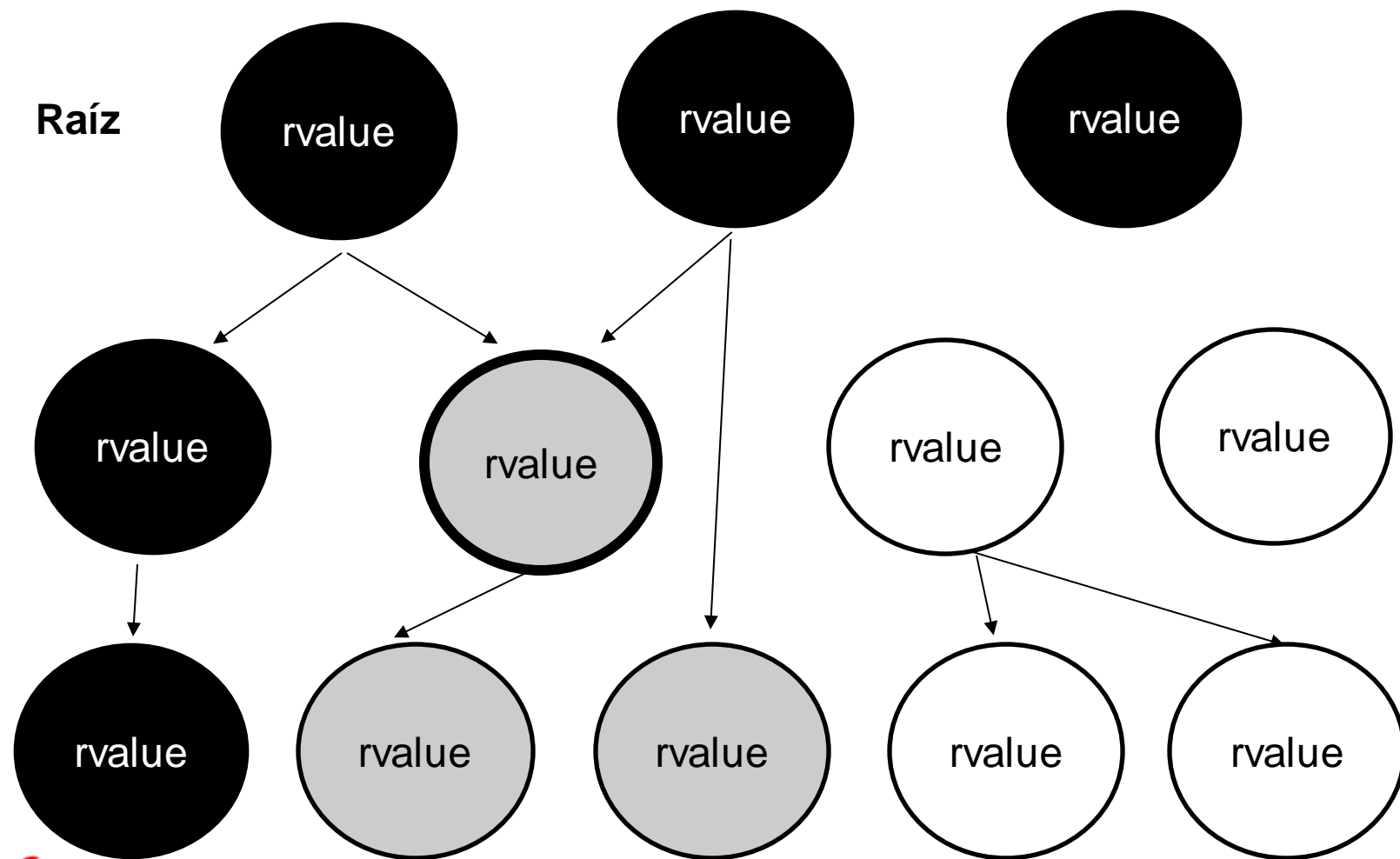
# Garbage Collection em Ruby



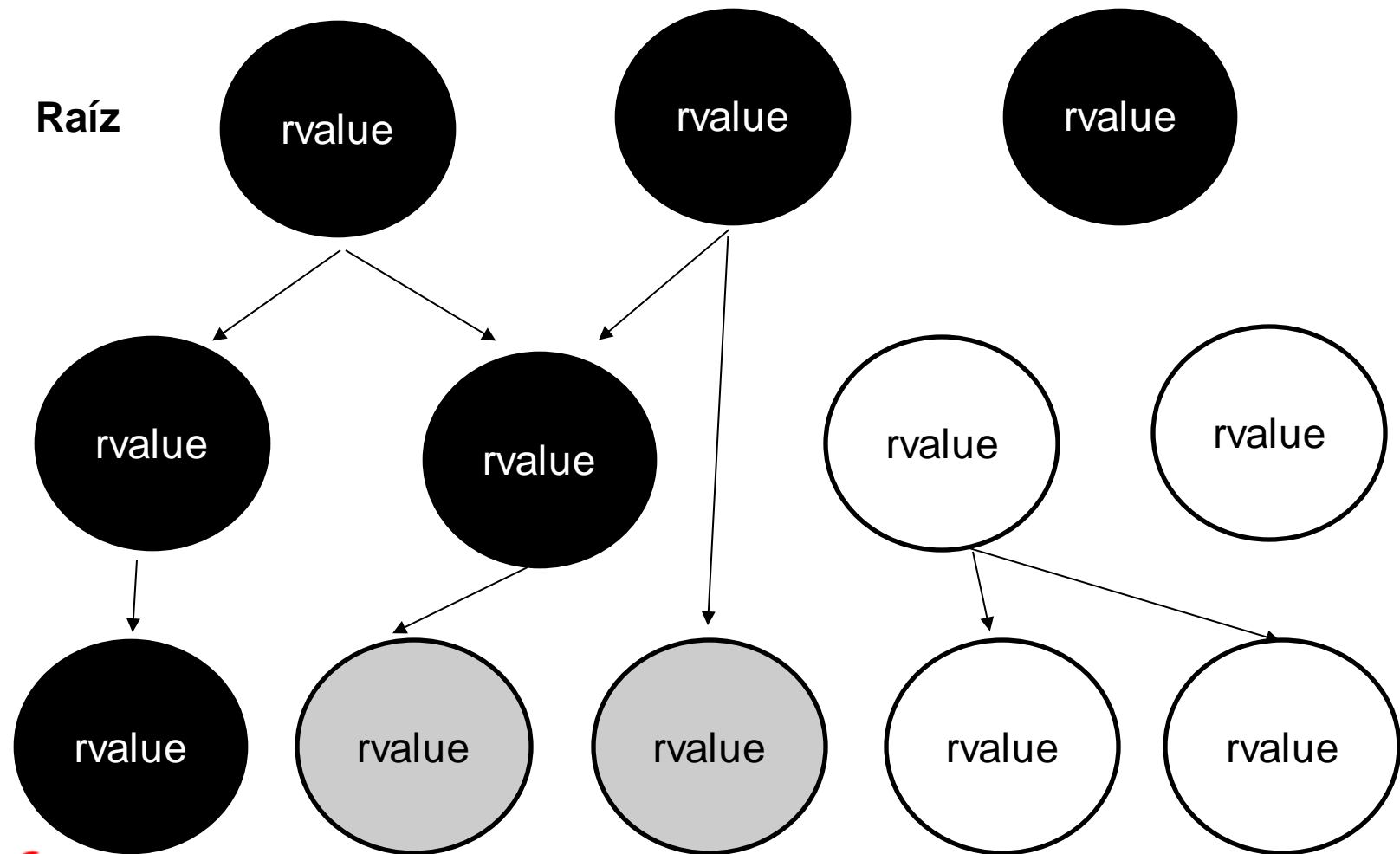




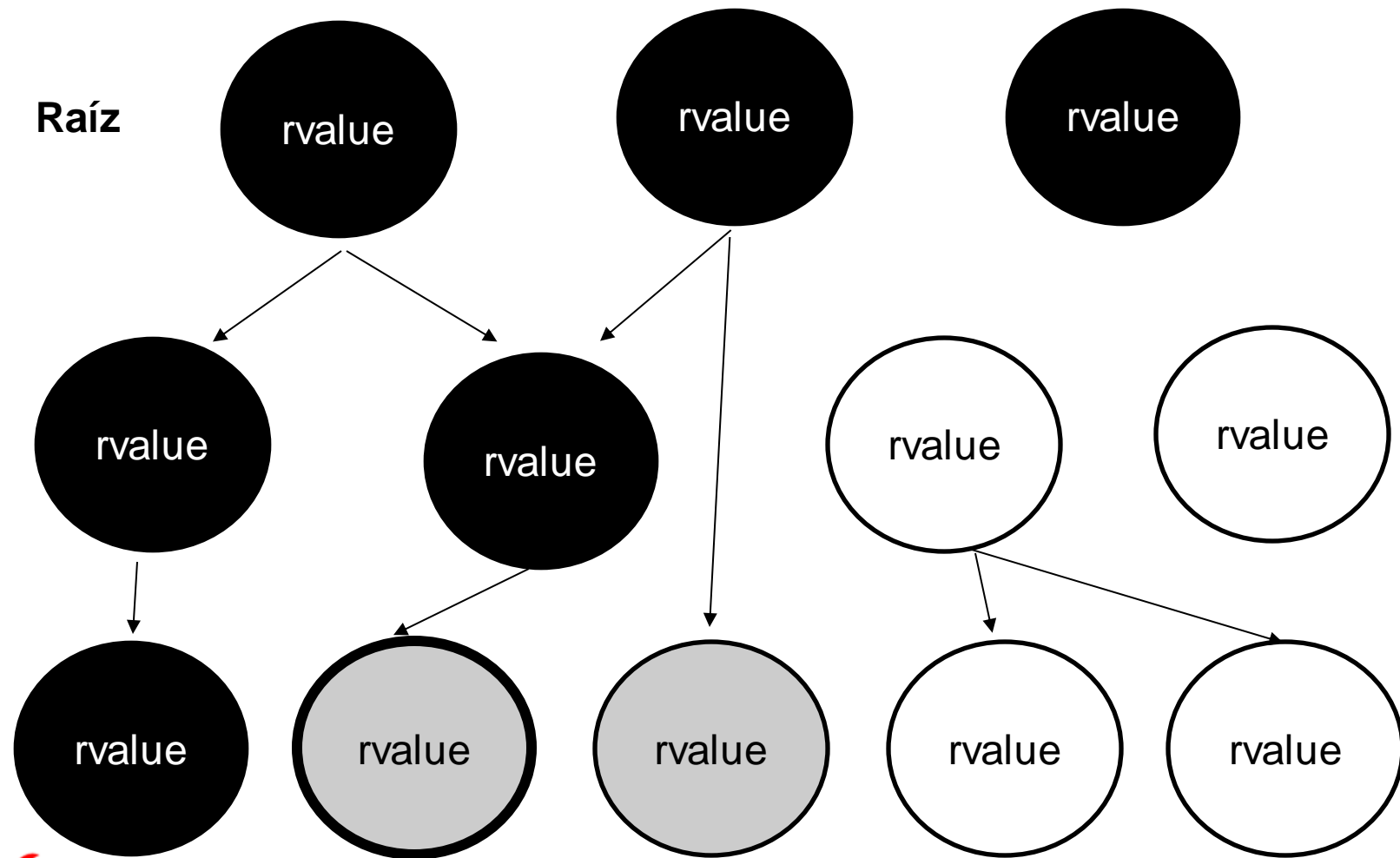
# Garbage Collection em Ruby



# Garbage Collection em Ruby

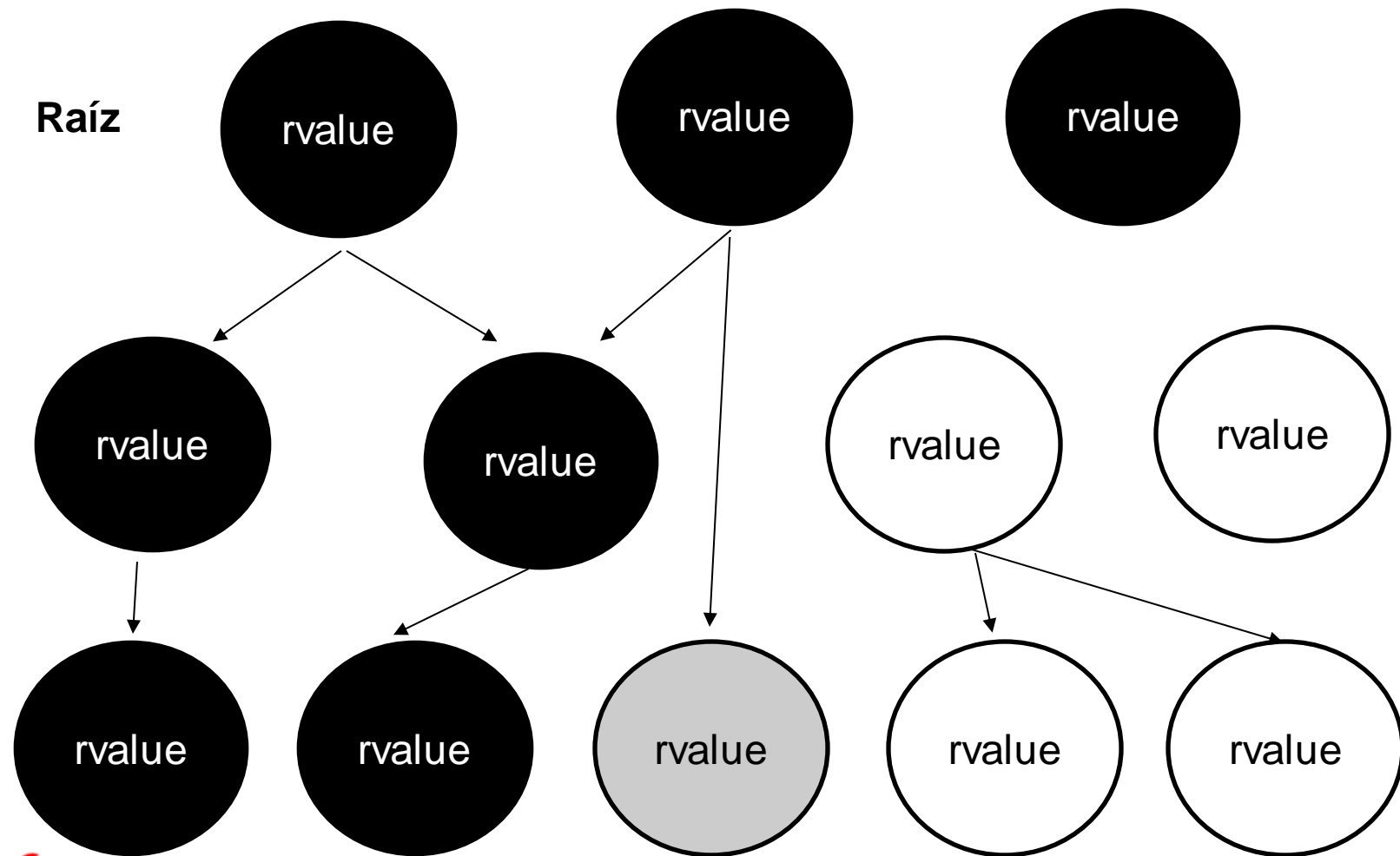


# Garbage Collection em Ruby

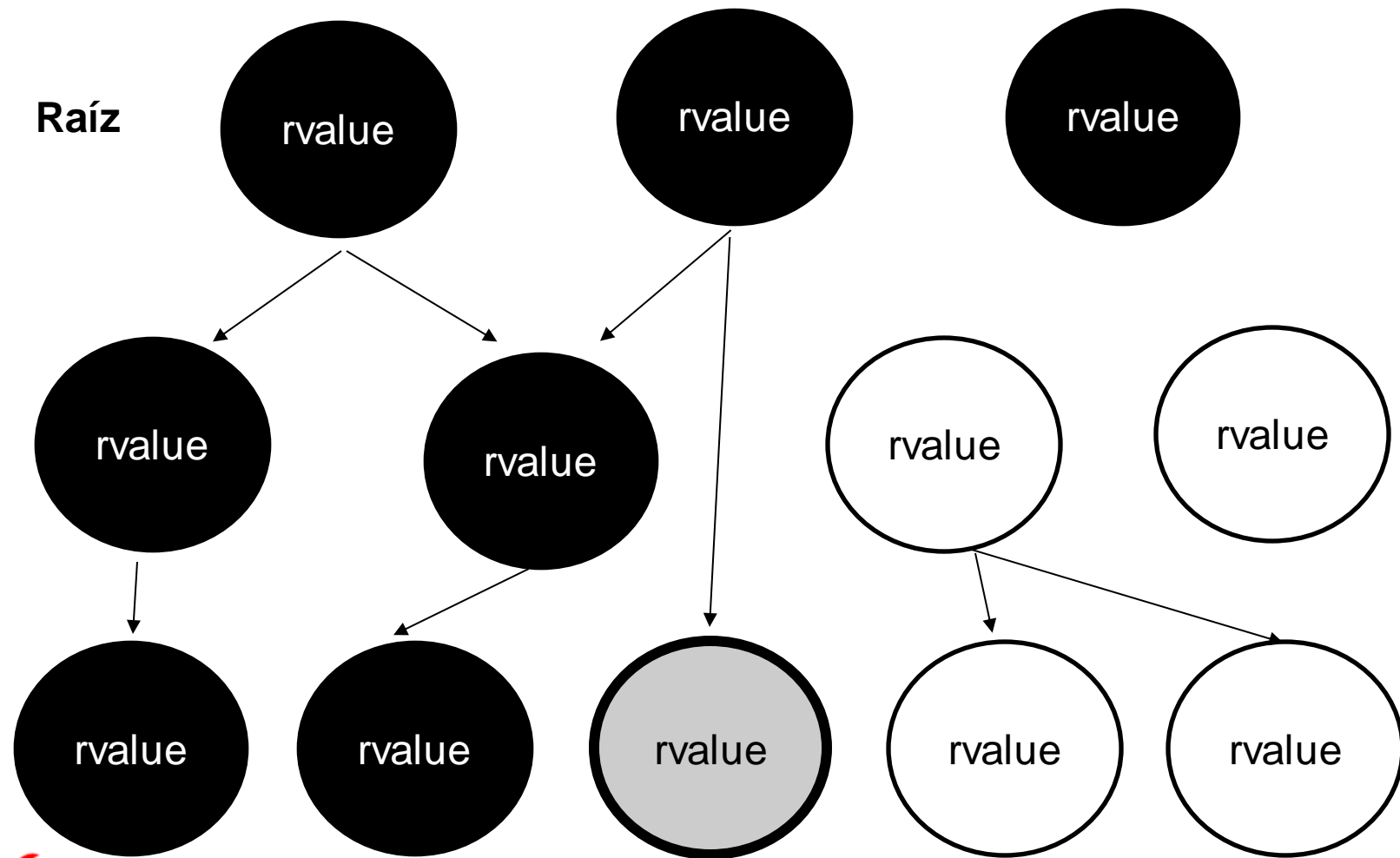




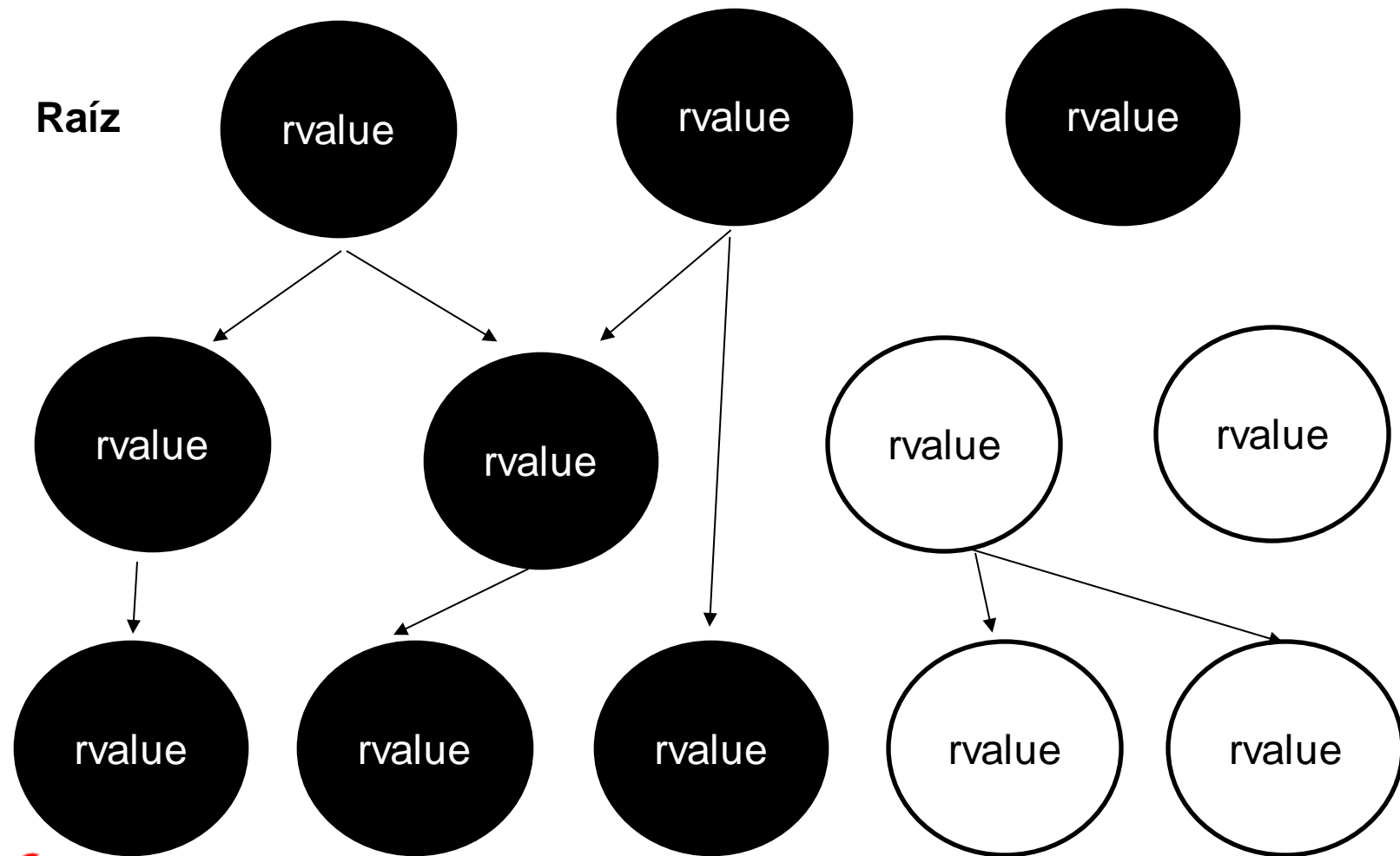
# Garbage Collection em Ruby



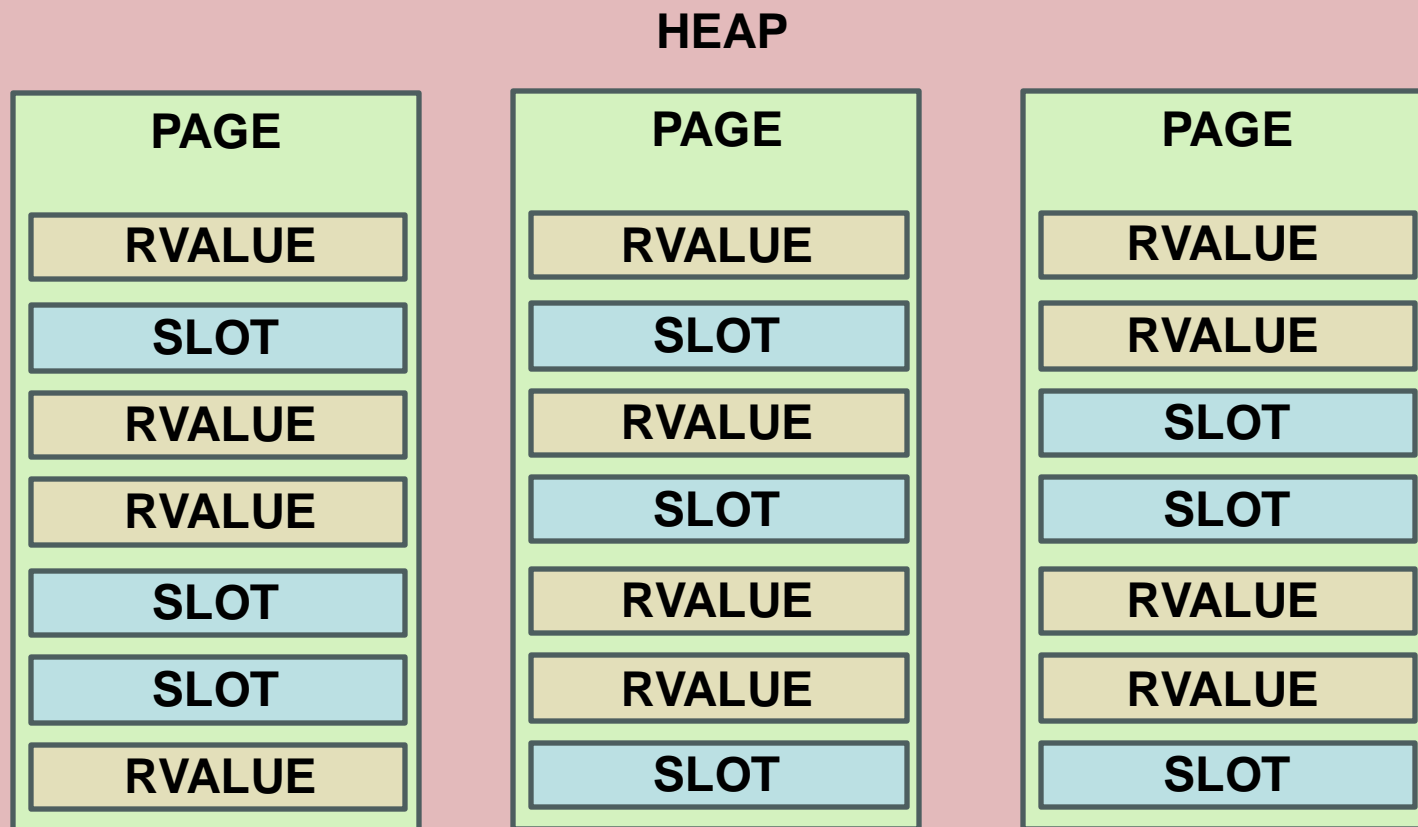
# Garbage Collection em Ruby



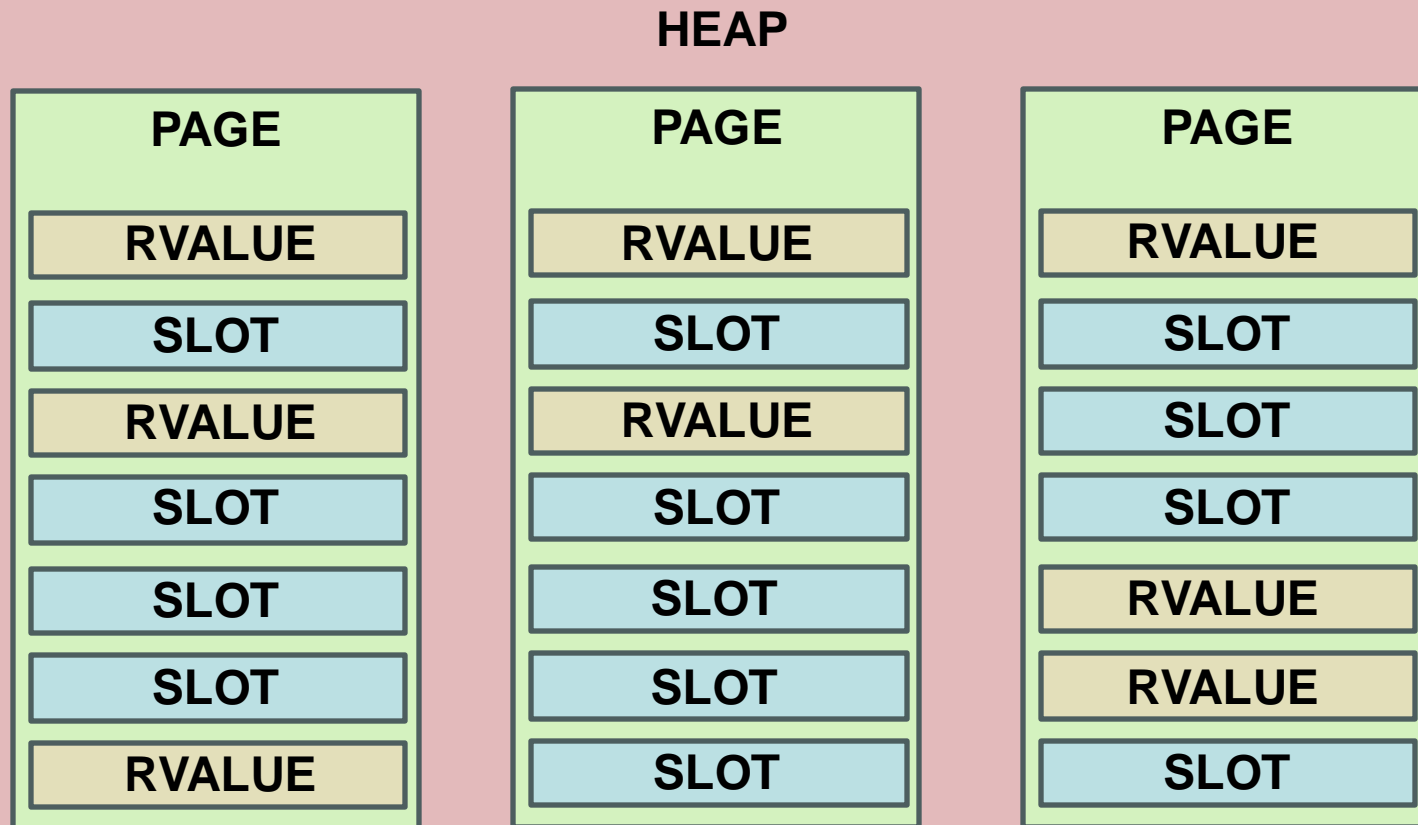
# Garbage Collection em Ruby



# Garbage Collection em Ruby



# Garbage Collection em Ruby



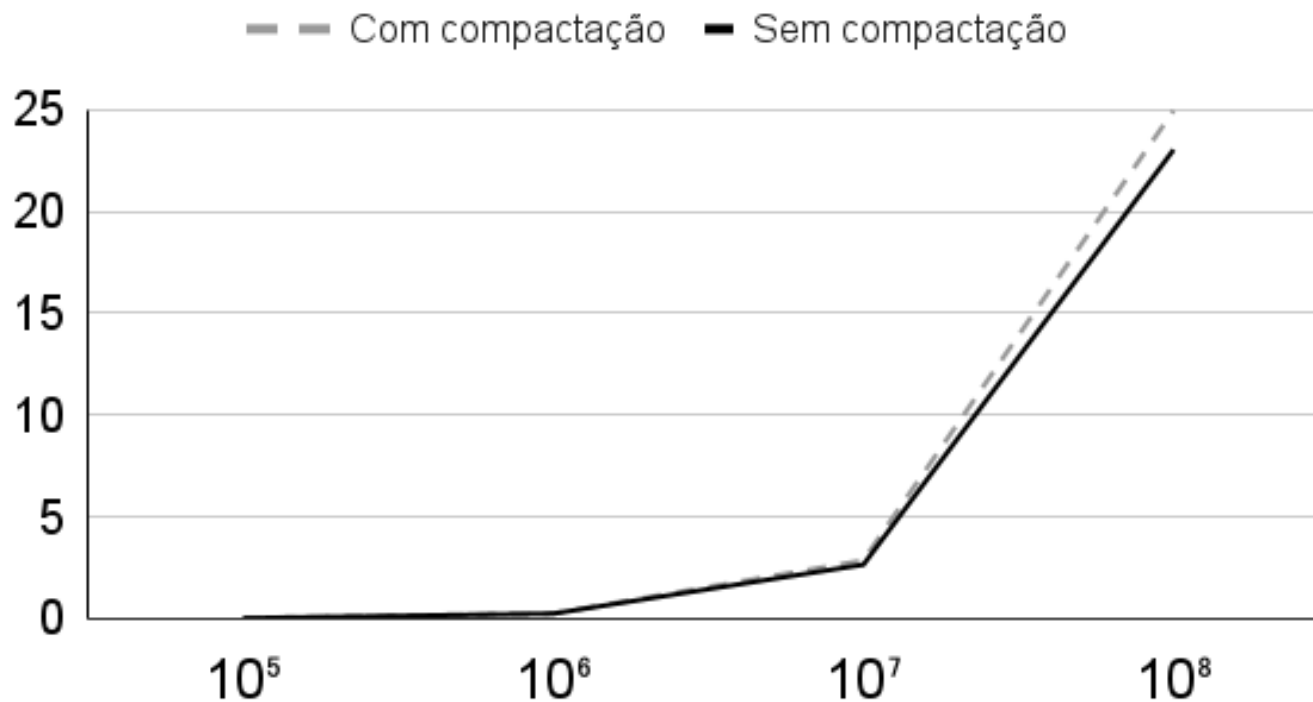


# Módulo de Garbage Collection

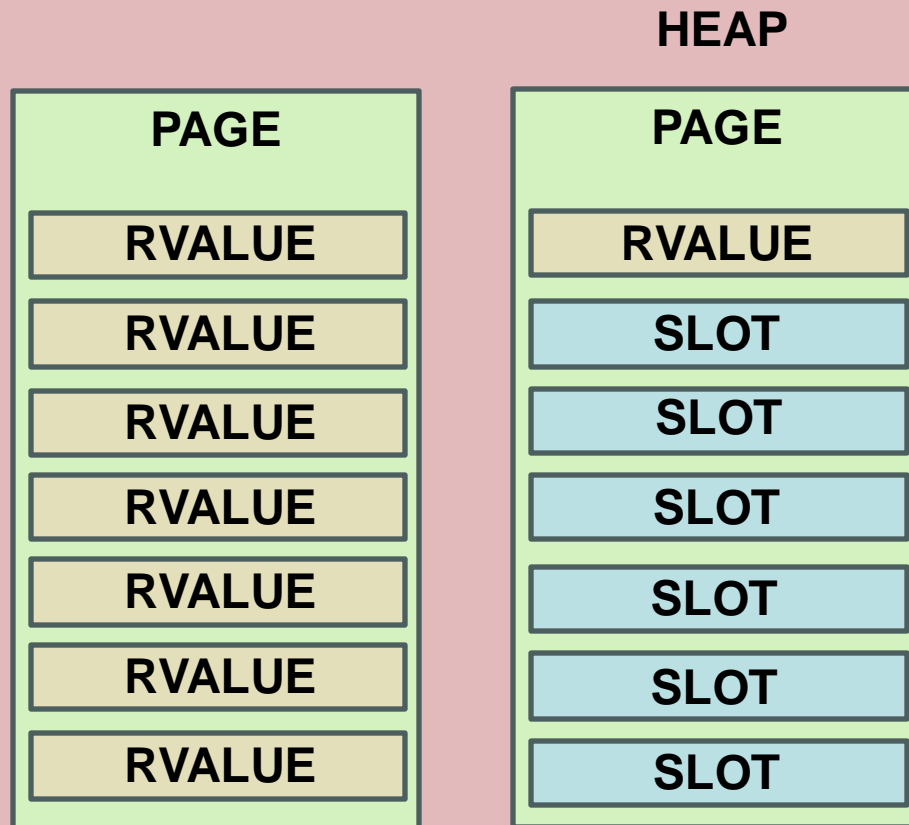
- **Ativação manual de garbage collection**
- **Desabilitação e reabilitação de garbage collection**
- **Compactação automática de memória**

# Comparação de GC com e sem Compactação

Tempo de execução do GC (s)



# Compactação em Ruby







# Análise

- **Diferenciais de Garbage Collection em Ruby;**
- **Vantagens de Garbage Collection em Ruby;**
- **Desvantagens de Garbage Collection em Ruby.**



# Conclusão

- **Embasamento para a discussão;**
- **Estudo de Garbage Collection em Ruby;**
- **Versatilidade de Garbage Collection em Ruby.**

# Modelos de Linguagem de Programação

*Andrei Pochmann Koenich*

*Henrique Ribeiro Peixoto*

*Izaias Saturnino de Lima Neto*



*Ruby – Garbage Collection*