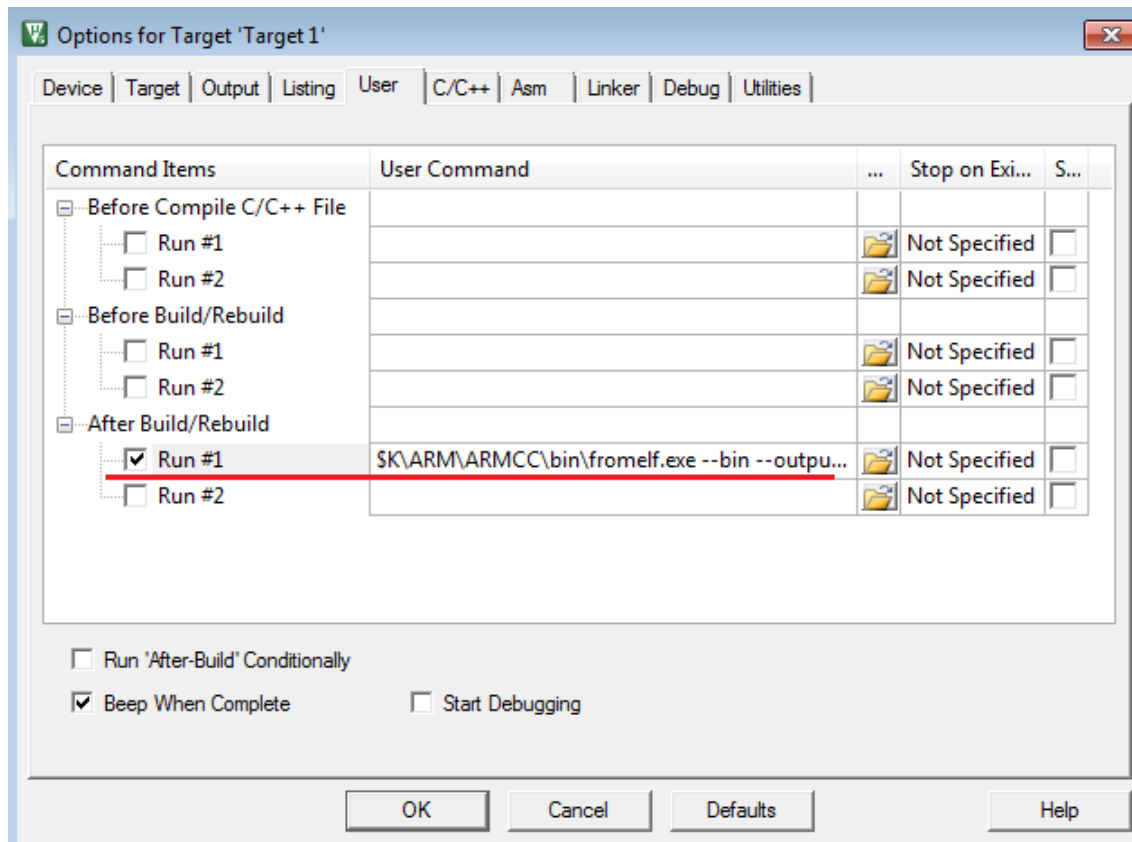


## Получение bin файла

Для начала необходимо получить бинарный файл нашего примера. В этом файле нет ничего лишнего, а только байты кода нашей программы. Есть различные конвертеры, которые позволяют из hex файла, получить bin файл. Можно было бы использовать их. Но мы воспользуемся штатной возможностью Keil, описанной здесь - Keil: GENERATING BINARY OUTPUT DURING A BUILD

Bin файл будет автоматически генерироваться при сборке проекта. В настройках проекта идем в *Options - User*, находим пункт *AfterBuild/Rebuild* и ставим галочку в опции *Run #1*. В поле команды данного пункта необходимо вписать следующее:

```
$K\ARM\ARMCC\bin\fromelf.exe --bin --output=@L.bin !L
```



Теперь делаем Rebuild проекта *HelloWorld\_RAM* и в папке проекта находим файл "HelloWorld\_RAM.bin". Кейл и проект можно закрыть, они больше не потребуются.