

Медведев Андрей Михайлович

Тел / Telegram / What's Up: 8-917-215-19-68

Portfolio: <https://frontendclub.ru>

e-mail: andreiook@gmail.com, <https://vk.com/andreimedvedev>

Telegram: <https://t.me/GreatAndrei>

Желаемая должность

React Developer

Занятость: полная занятость

График работы: полный день



ОПЫТ

- 2023 апрель - настоящее время Frontend разработчик "Rhinoda"
- 2022 август - март 2023 Frontend разработчик ООО "ИЛС-Сервис"
- 2022 май - 2022 июль Frontend разработчик "Tiqum"
- 2020 март - 2022 май Frontend разработчик "EPAM Systems Inc"

НАВЫКИ

- | | |
|-----------------|---------------|
| • CSS | • CSS3 |
| • HTML | • Jest |
| • React | • Redux-Thunk |
| • JavaScript | • Redux-Saga |
| • HTML5 | • Scrum |
| • LESS | • Kanban |
| • TypeScript | • Rest API |
| • Git | • Jira |
| • Redux-Toolkit | • Confluence |
| • Yarn | • Mocha |
| • Redux | |

ОБРАЗОВАНИЕ

2001 Саратовский государственный университет им. Н.Г. Чернышевского, Биофизика

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

Русский – родной

Английский - B1 + продвинутый

ПРОЕКТЫ

❖ Городская система видеонаблюдения.

Задачи:

- Вёрстка страниц, модулей, компонентов и виджетов согласно технического задания и дизайн-проекта в Figma
- Имплементация бизнес логики согласно ТЗ
- Подключение к бэкенду и получение данных с бэкенда
- Отрисовка отчетов и данных полученных с бэкенда
- Участие в проработке ТЗ в той части, как имплементировать бизнес-задачи на фронтенде
- Внутреннее тестирование получившейся реализации продукта предварительно, перед передачей тестировщикам
- Кросс код-ревью других участников команды

Роль: Senior Frontend разработчик

Технологии: React, Redux-toolkit, TypeScript, Styled Components, Rest Api, GitLab, Redmine Tracker

Срок: ноябрь 2024 – по настоящее время

Команда: 23 Frontend разработчика, 10 Backend разработчика, 2 Designer, 10 QA Engineer, 3 Project manager

Достижения: Внедрение нового функционала для работы с файлами в модуле “Обращение в техническую поддержку”. Реализация функционала слежения на карте за мобильными камерами в режиме реального времени. Доведение функционала до требуемых параметров в разных частях приложения.

❖ Веб-интерфейс для ИИ-агентов - помощников руководителя.

Задачи:

- Имплементация ui/ux в разных режимах ИИ-агентов.
- Работа с бэкендом, чтобы сделать режим лайв-чата в боте.
- Имплементация режима совещания - дизайн и логика работы.
- Участвовал в обсуждениях их кейсов и стратегий пользователя.
- Разработал страницы для поиска и отрисовки результатов поиска в различных ситуациях

Роль: Frontend разработчик

Технологии: Next.js, TypeScript, Tailwind CSS, Redux-toolkit, Rest Api, Google Chats

Срок: сентябрь 2024 – октябрь 2024

Команда: 1 Frontend разработчик, 2 Backend разработчика, 2 Designer, 1 QA Engineer, 1 Project manager

Достижения: Адаптировал существующий проект под дизайн и под желаемую логику

работы и разработал новый режим - режим совещания - воплотил дизайн и логику работы, того, что ещё не было в проекте.

❖ Внутренние проекты крупного российского банка для аналитико-брокерского подразделения

– *внутренние приложения для аналитиков*

Задачи:

- Вёрстка страниц, модулей, компонентов и виджетов согласно технического задания и дизайн-проекта в Figma
- Имплементация бизнес логики согласно ТЗ
- Подключение к бэкенду и получение данных с бэкенда
- Отрисовка отчетов и данных полученных с бэкенда
- Участие в проработке ТЗ в той части, как имплементировать бизнес-задачи на фронтенде
- Внутреннее тестирование получившейся реализации продукта предварительно, перед передачей тестировщикам
- Кросс код-ревью других участников команды

Роль: Frontend разработчик

Технологии: React, Redux-toolkit, TypeScript, Rest Api, GitLab, Jira, Agile

Команда: 3 Frontend разработчика, 4 Backend разработчика, 2 Designer, 1 QA Engineer, 1 Project manager

Срок: февраль 2024 – сентябрь 2024

Достижения:

Сверстал и настроил логику нескольких страниц приложения. Спроектировал сбор данных с разных источников в один дашборд с информацией с последующей имплементацией в приложении.

❖ Внутренние проекты крупного российского банка для расчетно-кассового Обслуживания

– *внутренние приложения для работников банка на микро-сервисной архитектуре для обслуживания клиентов*

Задачи:

- Вёрстка страниц, модулей, компонентов и виджетов согласно технического задания и дизайн-проекта в Figma

- Имплементация бизнес логики согласно ТЗ
- Подключение к бэкенду и получение данных с бэкенда
- Отрисовка отчетов и данных полученных с бэкенда
- Участие в проработке ТЗ в той части, как имплементировать бизнес-задачи на фронтенде
- Внутреннее тестирование получившейся реализации продукта предварительно, перед передачей тестировщикам
- Кросс код-ревью других участников команды

Роль: Frontend разработчик

Технологии: React, Redux-toolkit, MobX, TypeScript, Styled Components, Rest Api, BitBucket, Jira, Agile

Команда: 5 Frontend разработчиков, 4 Backend разработчика, 1 Designer, 3 Business Analytic, 2 QA Engineer, 1 Project manager

Срок: июль 2023 – январь 2024

❖ Трекер для учета рабочего времени сотрудников

– приложение для учета времени потраченного сотрудниками на работу. Удобная статистика и различные виды настраиваемых отчётов, включая скриншоты.

Задачи:

- Вёрстка страниц, модулей, компонентов и виджетов согласно технического задания и дизайн-проекта в Figma
- Имплементация бизнес логики согласно ТЗ
- Подключение к бэкенду и получение данных с бэкенда
- Отрисовка отчетов и данных полученных с бэкенда
- Участие в разработке спецификаций Request - Response для Rest Api
- Участие в проработке ТЗ в той части, как имплементировать бизнес-задачи на фронтенде
- Внутреннее тестирование получившейся реализации продукта предварительно, перед передачей тестировщикам
- Разработка и реализация модуля аутентификации и согласование его работы с бэкендом

Роль: Frontend разработчик

Технологии: React, Redux-toolkit, TypeScript, Styled Components, SCSS, Rest Api, GitHub, Trello, Agile

Команда: 1 Frontend разработчик, 1 Backend разработчик, 1 Designer, 1 Business Analytic, 1 QA Engineer, 1 Project manager

Срок: апрель 2023 – июнь 2023

Достижения:

Успешно настроил аутентификацию пользователя и всё взаимодействие фронта с бэкендом.

❖ Аналитическая система управления транспортной доставкой

- приложение для логистов – для расчёта оптимальной маршрутизации огромных парков машин (3000 – 10000 автомобилей), мониторинга состояния доставки в режиме реального времени, аналитики доставок, электронного документооборота и внутренней биржи перевозок.

Задачи:

- Разработка модуля “Мониторинг”
- Реализация графиков и диаграмм необходимых для модуля с подключением библиотеки Biz-charts
- Реализация компонентов с помощью компонентной библиотеки Ant Design
- Рефакторинг модуля “Мониторинг” для оптимизации его быстродействия
- Покрытие юнит-тестами кодовой базы
- Написание документации по созданным компонентам и модулям
- Подключение к бэкенду и получение данных с бэкенда с помощью Rest Api
- Участие в планировании спринтов, оценке задач (грумминге) по сторипоинтам, ретроспективах и демо-встречах (методология Agile и реализация SCRUM процессов)
- Участвовал в кросс код-ревью

Роль: Frontend разработчик

Технологии: React, Redux-toolkit, Ant Design, Typescript, Styled Components, LESS, Rest Api, Git, Azure, Jira, Agile, Poker планирование

Команда: 13 Frontend разработчиков, 5 Backend разработчиков, 1 Designer, 5 QA Engineers, 2 Auto-testers, 1 Project owner

Срок: август 2022 - март 2023

Достижения:

Внедрил библиотеку biz-charts. С помощью неё удалось реализовать разнообразные графики и диаграммы.

❖ Маркетплейс

- интернет-магазин крафтовых изделий. Личный кабинет, бонусная программа клиента. Личный кабинет для оптовых партнёров (порядка 300 клиентов) и франчайзи (порядка 70 партнёров в нескольких странах СНГ).

Задачи:

- Редизайн приложения согласно новым макетам дизайнера
- Реализация мобильного, планшетного и десктопного лейаутов
- Создавал и настраивал компоненты с помощью библиотеки компонентов Material UI
- Участвовал в разработке пользовательских стратегий
- Имплементировал бизнес-логику согласно требованиям бизнес-аналитика
- Был единственным фронтенд разработчиком на проекте
- Адаптировал под проект и подключал системы бизнес аналитики
- Подключал необходимые методы для передачи данных в CRM систему заказчика
- Реализация нового функционала личного кабинета и бонусной программы
- Сотрудничал с бэкенд разработчиком для оптимизации взаимодействия фронтенда с бэкендом

Роль: Frontend разработчик

Технологии: React, Styled-components, Material UI, Redux toolkit, SCSS, Typescript, Html, Rest API

Команда: 1 Frontend разработчик, 1 Backend разработчик, 1 Designer, 1 Project manager

Срок: май 2022 - июль 2022

Достижения:

Произвёл редизайн всего приложения в соответствии с новыми макетами в трёх лейаутах (мобильном, планшетном и десктопном)

❖ **Retail & Distribution.** Трансформация существующего .NET решения в приложение, основанное на микросервисной архитектуре и современном технологическом стеке.

- мультязычное приложение для обмена информацией (цены, акции, объемы продаж и т.п.) между головным офисом и партнёрами (порядка 2000 магазинов) в разных европейских странах.

Задачи:

- Писал код воплощающий бизнес логику согласно требованиям задач и бизнес-аналитиков
- Участвовал в код-ревью
- Работал над устранением дефектов, обнаруженных командой тестировщиков
- Разрабатывал модульные компоненты и лейауты с использованием SCSS
- Использовал Chrome Dev-tools для улучшения производительности и уменьшения количества багов

Роль: Frontend разработчик

Технологии: MS SQLEXPRESS 14.0, VS Code, Git, Chrome dev-tools, Jira, GitHub, React, MobX, MobX-router, TypeScript, HTML5, CSS3, SCSS, ES6

Команда: 5 Frontend разработчика, 2 Backend разработчика, 1 Designer, 1 Business Analytic, 1 QA Engineer, 1 Delivery manager

Срок: октябрь 2021 - апрель 2022

❖ **Retail & Distribution. Обслуживание и улучшение существующей системы (ATG Commerce Solution)**

- интернет-магазин и бизнес-логика для осуществления продаж в оффлайне для крупного российского ритейлера бытовой техники и электроники (порядка 700 крупных офлайн магазинов в России).

Задачи:

- Писал код воплощающий бизнес логику согласно требованиям задач и бизнес-аналитиков
- Участвовал в код ревью
- Работал над устранением дефектов, обнаруженных командой тестировщиков
- Разрабатывал модульные компоненты и лейауты с использованием SCSS
- Использовал Chrome Dev-tools для улучшения производительности и уменьшения количества багов

Роль: Frontend разработчик

Технологии: Oracle SQL, VS Code, Git, Chrome dev-tools, Jira, Stash, BitBucket, HTML5, CSS3, SCSS, ES5, ES6, Grunt, Nodejs (Express + Pug), jQuery

Команда: 2 Frontend разработчика, 5 Backend разработчиков, 1 Designer, 2 Business Analytic, 2 QA Engineers, 1 Project manager, 1 Project owner

Срок: февраль 2021 - сентябрь 2021

❖ **Внутренний проект для команды по работе с персоналом**

- приложение для внутренней работы бухгалтерии и отдела кадров с сотрудниками, организация и обмен информацией посредством электронных тикетов в системе.

Задачи:

- Разработка и поддержка внутреннего решения по работе с персоналом
- Разрабатывал модульные компоненты и лейауты с использованием SCSS
- При разработке использовал внутреннюю библиотеку компонентов UI

- Участие в разработке пользовательских стратегий
- Сотрудничал с бэкенд разработчиками для оптимизации взаимодействия фронтенда с бэкендом

Роль: Frontend разработчик

Технологии: Webpack, VS Code, Git, React, Redux, Redux-Thunk, Redux-Router, SCSS, ES6+, UII

Команда: 5 Frontend разработчиков, 5 Backend разработчиков, 1 Designer, 1 Business Analytic, 3 QA Engineers, 2 Team leaders

Срок: март 2020 - январь 2021