C++ Notiuni fundamentale Proiect I

Sa se construiasca o aplicatie de gestiune a unei biblioteci.

O biblioteca poate contine mai multe carti. Despre fiecare carte se vor cunoaste *cel putin* urmatoarele informatii: **cod identificare (int), autor(string), nume(string), an publicatie(int).** Obs: Puteti adauga si alte informatii daca sunteti de parare ca este necesar.

Cartile pot fi imprumutate de catre persoane. O persoana este identificata prin **nume(string)**

Aplicatia va trebui sa permita urmatoarele operatii:

- A Adaugarea unei carti in biblioteca 15p
 - Se citesc de la tastatura detaliile cartii (id, autor, nume, an publicatie)
- L Listarea tuturor cartilor din biblioteca 15p
- E Eliminarea unei carti din bibilioteca 15p
 - Se citeste de la tastatura id-ul cartii ce trebuie eliminata
- I Imprumutul unei carti catre o persoana 10p
 - Se citeste de la tastatura id-ul cartii si numele persoanei ce o imprumuta
- C Listarea informatiilor despre o carte (nume, autor, an, daca a fost imprumutata) 10p
 - Se citeste de la tastatura id-ul cartii
- P Listarea informatiilor despre o persoana (Ce carti a imprumutat) 15p
 - Se citeste de la tastatura numele persoanei

Obs: Puteti presupune ca o carte este imprumutata de maxim o persoana

Cerinte suplimentare

- Citirea de la tastatura a dimensiunii bibliotecii (numarul maxim de carti suportate) 10p
- Alocarea dinamica a bibliotecii 10p

Bonus:

• Alocarea dinamica a fiecarei carti din biblioteca in parte - 20p

Sugestii:

- Puteti folosi o structura pentru a retine informatiile despre carti
- Aveti nevoie de o modalitate prin care sa identificati daca o carte este imprumutata bool
- O biblioteaca poate fi privita ca un array de carti

Proiectul va fi trimis catre <u>office@telacad.ro</u> sub forma unei arhive zip. Arhiva ar trebui sa contina **doar** fisierul .cpp. Subiectul emailului va fi de forma *Nume Student* - CPA - Proiect I Punctaj minim de promovare **75p**