

Piticot-the twisted board game

Team members:

Murgulet Andrei

Repede Monica-Gabriela

Description

- (1) One paragraph about **why** this app/ Am ales să dezvoltăm această aplicație deoarece dorim să venim cu o reinterpretare a jocului din copilărie "Piticot", menită să ajute copii și nu numai, să treacă peste experiențe ce le pot crea disconfort, dar în același timp să se și distreze prin minigame-uri.
- (2) One paragraph about **how** this app will achieve the why/Această aplicație va trece jucătorul prin diferite interacțiuni, unele mai prietenoase(prin jocuri simple), altele mai puțin, menite să simuleze fobii des întâlnite.
- (3) **What is different** compared to other solutions?/maybe ~ Diferența principală constă prin modul de abordare a board game-ului, deoarece acesta nu se bazează doar pe jocul în sine ci și pe feedback-ul primit de la utilizator pe parcursul jocului.

Similar products & Relevant Links(>=3)

Name: Tabletop Simulator

Url:https://store.steampowered.com/app/286160/Tabletop_Simulator/

Relevant Features

- Vr experience
- pioni și obiecte bine detaliate/ modelate
- experiența vizuală bine stimulată

Name:Monopoly

Url:<https://store.steampowered.com/app/2929170/MONOPOLY/>

Relevant Features

- multitudine de interacțiuni variate
- Multiplayer
- reguli bine delimitate

Name:Phobia Exposure VR

Url:https://store.steampowered.com/app/2509570/Phobia_Exposure_VR/

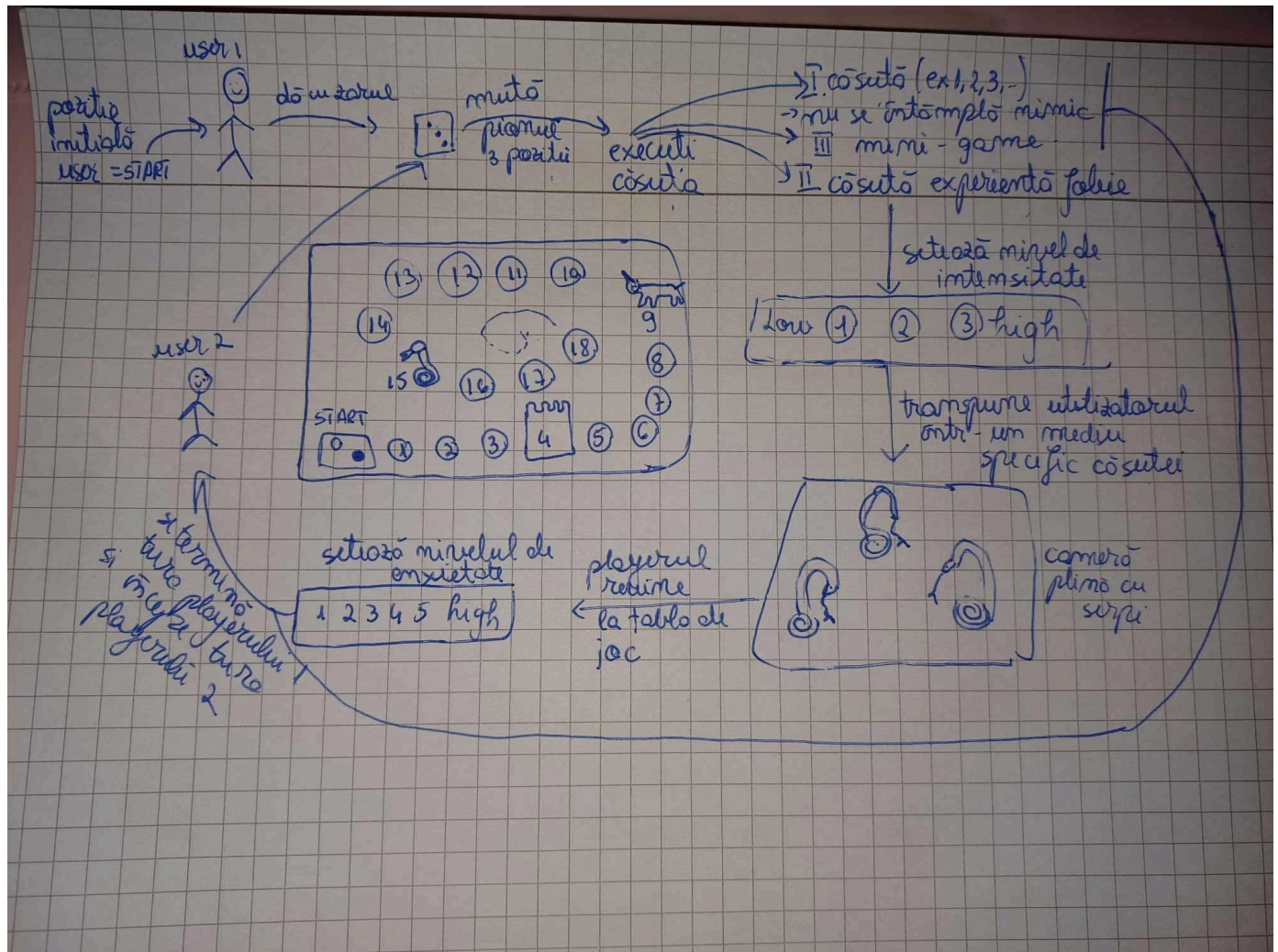
Relevant Features

- user-interaction->poți să mergi în propriul ritm
- modele detaliate pentru fiecare fobie
- feedback updatat constant (nivelul anxietății)
- tehnici care te ajută cu remedierea nivelului de stres

Main Features

- jucătorii vor vedea o tablă normală de joc cu pionii
- aceștia vor arunca cu zarul pentru a avansa pe tabla, pe diferite casuțe
- unele căsuțe sunt basic, iar altele au comportament special (stai o tură, avansează)
- de asemenea jucătorul poate ajunge pe anumite căsuțe ce vor trece userul prin experiențe ce vor încerca să imite unele dintre cele mai cunoscute fobii - la un nivel minimal - (ex. înalțimi, serpi)
- există și căsuțe prietenoase ce stimulează gândirea playerului (prin ghicitori sau potrivire de forme)
- efecte vizuale și audio vor însoți simularea fobiilor

User Journey Diagram - Step by step flow through app



Moodboard (10+ images)

https://miro.com/app/board/uXjVLM2rBC0=?share_link_id=304535720984

----->>

Technologies, Libraries, Assets - Links (>=5)

1. Game Engine: Unity
2. Modelling/Animation: Blender
3. <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/animals/insects/spider-infestation-pack-30616>
4. <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/animals/insects/fantasy-spider-236418->
5. <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/brick-textures-4k-178830>
6. <https://www.blenderkit.com/get-blenderkit/14c55224-b16f-4599-81f1-07037d3e3595/>
7. <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/animals/simple-boids-flocks-of-birds-fish-and-insects-164188>
8. <https://assetstore.unity.com/packages/audio/ambient/nature/sounds-of-australia-natural-ambiences-239337>
9. <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/polygonal-woodlands-nature-asset-package-274069>
10. <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/fantasy/idyllic-fantasy-nature-260042>
11. <https://fmod.com/>
12. <https://www.audacityteam.org/>
13. <https://www.blenderkit.com/>
14. <https://unity.com/unity/features/editor/art-and-design/cinemachine>