

Examen de licență 2015
Metodologie de desfășurare a examenului scris – Proba 1
Domeniul de licență Informatică

În conformitate cu prevederile Legii Educației Naționale nr. 1/2011, a Ordinului MECS nr. 4033/12.04.2011 și a Metodologiei de finalizare a studiilor universitare de licență și master în Universitatea din București, începând cu sesiunea **iunie 2012**, examenul de licență constă în **2 probe**:

- a. **Proba 1**: Evaluarea cunoștințelor fundamentale și de specialitate.
- b. **Proba 2**: Prezentarea și susținerea lucrării de licență/proiectului de diplomă.

Evaluarea are ca scop evidențierea capacității absolvenților de integrare și aplicare a cunoștințelor obținute pe parcursul studiilor de licență. În cadrul procesului de evaluare a cunoștințelor fundamentale și de specialitate nu se vor repeta integral examene de an deja susținute.

În conformitate cu hotărârile Consiliului Facultății din 17.11.2011 și 15.12.2011, **proba 1** a examenului de licență în **Domeniul Informatică** este o **probă scrisă** care se desfășoară după metodologia descrisă mai jos.

1. Candidații trebuie să trateze 4 subiecte, la alegere, mai exact 3 subiecte din disciplinele fundamentale, dintre care cel puțin 2 probleme și 1 subiect din disciplinele de specialitate.
2. Alegere subiectelor se face astfel:
 - a. Cele **3 subiecte din disciplinele fundamentale**, dintre care cel puțin 2 probleme, se aleg dintr-o listă de 12 subiecte propuse la examen (4 subiecte de teorie și 8 probleme) din cele 8 discipline fundamentale (Arhitectura sistemelor de calcul, Algoritmi și structuri de date, Logică matematică și computațională, Programare procedurală, Limbaje formale și automate, Sisteme de operare, Tehnici avansate de programare, Baze de date). Fiecare subiect de teorie va fi propus dintr-o singură disciplină fundamentală; problemele vor putea integra cunoștințe din mai multe discipline fundamentale. Detalii despre tematica și bibliografia pentru examen se găsesc în anexa „Tematica și bibliografia examenului scris – Proba 1. Domeniul de licență Informatică”, secțiunea „Discipline fundamentale”.
 - b. **Subiectul de specialitate** se alege dintr-o listă de subiecte propuse la examen. Această listă conține câte 1 subiect de teorie pentru fiecare dintre disciplinele de specialitate incluse în anexa „Tematica și bibliografia examenului scris – Proba 1. Domeniul de licență Informatică”, secțiunea „Discipline de specialitate” (Programare orientată pe obiecte, Algoritmica grafurilor, Calculabilitate și complexitate, Rețele de calculatoare, Inteligență artificială varianta A sau varianta B¹, Programare logică, Tehnici de compilare, Criptografie și securitate).

¹ La disciplina Inteligență artificială se vor propune 2 subiecte distincte, unul de tip A și celălalt de tip B, cf. tematicii anexate. Oricare dintre cele 2 subiecte (și nu amândouă), va putea fi ales ca subiect de specialitate, în funcție de materia pe care fiecare student a făcut-o la cursul respectiv.

3. Lucrările candidaților care tratează mai mult de 4 subiecte, respectiv mai mult de 3 subiecte din disciplinele fundamentale sau mai mult de 1 subiect de specialitate, precum și cele care tratează mai mult de 1 subiect de teorie din disciplinele fundamentale nu vor fi primite de Președintele Comisiei de supraveghere din sala de examen, decât după ce candidații aflați în vreuna dintre aceste situații vor opta pentru un număr de subiecte care se încadrează în structura permisă a lucrării, celelalte subiecte tratate urmând să fie anulate. Candidații vor menționa în Catalogul de sală, sub semnătură, subiectele pe care le-au tratat în lucrare.
4. Fiecare subiect este corectat de 2 profesori corectori care acordă câte o notă întreagă de la 10 la 1. Media probei scrise, ca medie aritmetică a notelor acordate de către cei 2 corectori, se calculează cu două zecimale, fără rotunjire. Media minimă de promovare la proba scrisă este 5(cinci).
5. Lucrările candidaților care tratează mai puțin de 4 subiecte, cu respectarea structurii lucrării, vor primi 1 punct din oficiu pentru fiecare dintre subiectele netratate.
6. Corectarea lucrărilor de la proba scrisă se face de regulă de către membrii Comisiei de licență pentru Domeniul Informatică. În caz de nevoie, Președintele Comisiei poate desemna corectori la anumite subiecte și alte cadre didactice din Facultate, care au titlul științific de doctor și gradul didactic cel puțin de lector universitar.
7. Rezultatele probei scrise se afișează la sediul și pe site-ul Facultății în termen de 48 de ore de la data susținerii acesteia. Rezultatele vor conține pentru fiecare candidat nota pe fiecare subiect în parte, obținută ca medie a notelor acordate de profesorii corectori.
8. Contestațiile la proba scrisă se depun la Secretariatul Facultății în termen de 24 de ore de la afișarea rezultatelor și se rezolvă în termen de 48 de ore de la data expirării termenului de formulare a contestațiilor. Contestațiile se rezolvă de către Comisia de soluționare a contestațiilor, formată din persoane care nu au participat la corectarea lucrărilor. Contestațiile care se referă la modul de corectare a lucrării trebuie să indice subiectele contestate. Rezolvarea contestațiilor constă în recorectarea subiectelor contestate, în aceleași condiții în care s-a făcut și prima corectură. Decizia Comisiei de soluționare a contestațiilor este definitivă.
9. În caz de nepromovare, proba scrisă poate fi resuținută într-o sesiune ulterioară, cu suportarea de către candidat a cheltuielilor aferente, în conformitate cu taxele stabilite de Senatul Universității din București.