

## The Death Valley :: Frontend

*Задание состоит из двух частей: верстки и программирования. За каждый выполненный пункт ты получишь баллы, постарайся набрать их побольше. Удачи!*

### Часть 1: Верстка макета

Макет для вёрстки: <http://devincubator.by/testpage.zip>

- сверстай PixelPerfect для ширины макета (исключение – не центрированные заголовки сделай центрированными)
- блок "избранные работы" – при клике на картинку открывается рорип с большим изображением (можно на нативном js, можно с помощью сторонней библиотеки)
- элемент с информацией о человеке (блок «команда») – это hover-эффект элемента при наведении на элемент (после загрузки страницы этот элемент выглядит так же, как и остальные в этом блоке)
- блок "контакты" – названия полей в форме – плейсхолдеры полей ввода
- блок "контакты" – подключи API карт (Яндекс или Google)
- макет должен быть резиновый или адаптивный (отдельного макета для мобильной верстки не требуется, но страница должна выглядеть хорошо на всех разрешениях с шириной от 320px до 1600px)
- используй BEM
- у всех ссылок и кнопок должны быть hover-эффекты с transition
- верстка должна быть семантической (w3c validation – отсутствие ошибок и предупреждений при прохождении теста на сайте validator.w3.org)
- файлы и изображения – минимизированы и оптимизированы
- при выполнении приветствуется использование css-препроцессора (sass, less, scss, styl и др.) и сборщика проектов (gulp, webpack и др.)
- результат работы разместить на GitHub и подключить GitPage

### Часть 2: Подключи логику к макету Task Tracker

Макет: <http://devincubator.by/valleyp2.html>

1. Реализуй логику, используя нативный JavaScript:
  - все задачи отображаются в соответствующем списке (Todo или Completed)
  - возможность создать/редактировать/удалить задачу
  - возможность отметить задачу как выполненную (выполненную задачу нельзя редактировать)
  - сделай сортировку по дате создания (от новых к старым и наоборот)
2. Добавь дополнительный функционал:
  - присвоение каждой задаче определенного цвета (можно задать при добавлении и редактировании задачи)
  - выбор цветовой темы приложения (переключатель находится в настройках)
  - вывод количества незавершенных и завершенных задач в скобках за заголовком секции с задачами
  - сохранение задач (с использованием localStorage или запись в json-файл)