#### Tema 2 AM

## Partea 1 (7p)

- Înregistrați un video de 3 secunde cu camera voastră web.
- Extrageți textul din imaginea **image.png** folosindu-vă de pașii prezentați la finalul acestui document și salvați-l într-un fișier .txt.
- Într-o secvență de 10 cadre aleasă de voi, ascundeți textul din fișierul creat anterior.
  Împărțiți textul din fișier în bucăți, astfel încât fiecare din cele 10 cadre să conțină o bucată de text distinctă. Câteva exemple de secvențe de cadre ar fi: (5, 10, 15, .....), (2, 4, 6, 8,.....), (4, 8, 9, 10, 14, 27, 33, 57, 64, 72).
- Alegeți un codec corespunzător pentru salvarea videoului.
- Adăugați codul pentru primele 3 puncte într-un fișier *encode.py*.
- Intr-un fișier **decode.py**, scrieți (DOAR) codul necesar decodării mesajului din video-ul creat de voi. După decodarea mesajului, acesta trebuie printat pe ecran.

### Sugestii:

Pentru fișierele .py puteți fie exporta codul dintr-un notebook jupyter (urmând pașii de <u>aici</u>), sau prin a crea manual fișierul cu extensia .py și a scrie tot codul necesar în fișier. Fișierul obținut poate fi testat din consola de Anaconda, folosind comanda python decode.py

# Partea 2 (3p)

- > Detectați un marker ArUco din cadrele provenite de la camera voastră web (se presupune că în imagine există un singur marker)
- Peste markerul detectat, suprapuneți imaginea image2.png, dacă ID-ul acestuia este 2. Puteți vedea un exemplu de rezultat dorit în imaginea exemplu\_partea2.jpg.
- Salvați o secvență de maxim 10 secunde în care să se observe detecția și înlocuirea markerului cu imaginea într-un fișier video, care să folosească codec MPEG-4.
- Scrieţi codul necesar într-un fişier aruco.py.

#### Sugestii:

Pentru a suprapune imaginea peste marker, puteți calcula mai întâi o matrice de omografie între **image2.png** și punctele markerului din cadrul de la cameră, pe care să o aplicați peste imaginea de suprapus.

#### **Tutorial extragere text**

**Python-tesseract** este un instrument open-source de recunoaștere a textului din diferite tipuri de imagini — JPEG, PNG, GIF, BMP, TIFF și nu numai. Acesta a fost dezvoltat pe baza motorului Tesseract OCR (Optical Character Recognition) de la Google și îl puteți instala cu ajutorul comenzii:

### pip install pytesseract

De asemenea, va trebui să instalați înainte și Python Imaging Library (PIL), utilizând *pip install Pillow*, dar și executabilul **tesseract-ocr-w64-setup-v4.0.0.20181030.exe** de la adresa <a href="https://digi.bib.uni-mannheim.de/tesseract/">https://digi.bib.uni-mannheim.de/tesseract/</a> (pentru Windows). Pentru Linux sau MacOS, puteți instala Tesseract de la adresa: https://tesseract-ocr.github.io/tessdoc/Installation.html.

Mai jos regăsiți un exemplu de script pentru citirea unui text dintr-o imagine :

```
from PIL import Image
import pytesseract

# precizati calea catre executabil
pytesseract.pytesseract.tesseract_cmd = 'C:/Program Files (x86)/Tesseract-
OCR/tesseract.exe'

# extrageti textul din imagine
img = Image.open('imagine.png')
text = pytesseract.image_to_string(img)
#sau
text = pytesseract.image_to_string('imagine.png')

# scrieti rezultatul intr-un fisier
```

## Încărcați o arhivă care să conțină:

- Videoul de 3 secunde (partea 1)
- Fișierul *encode.py* (partea 1)
- Fișierul **decode.py** (partea 1)
- Videoul cu detecția de Aruco (partea 2)
- Fișierul **aruco.py** (partea 2)

\_