Lab1-ISS

5. URMARIRE BUG-URI O firma producatoare de software pune la dispozitia programatorilor si verificatorilor sai un sistem prin care acestia pot sa comunice electronic. Astfel, fiecare dintre angajatii mentionati are la dispoziție un terminal prin care:

•verificatorul poate înregistra un bug, dându-i o denumire si o descriere; imediat dupa înregistrarea bug-ului, toti programatorii vad lista bug-urilor actualizata cu obiectul nou introdus;

•programatorul vizualizeaza lista bug-urilor; de asemenea, programatorul poate selecta un bug din lista si poate declansa un buton prin care declara ca bug-ul a fost eliminat, caz în care bug-ul este scos din lista tuturor programatorilor.

Adaugare\_programator

La momentul angajarii unui nou programator il adaugam in lista cu programatori

Verificare\_bug

Dupa ce un programator rezolva un bug, acesta il va trimite la verificare\_bug pentru a verifica daca acesta a fost rezolvat

Stergere\_programator

In cazul in care un programator nu mai lucreaza pentru firma acesta va fi sters din lista programatori

Functionalitate Adaugare\_Bug

Adauga un bug in repository impreuna cu detaliile acestuia

Functionalitate Rezolvare\_bug

Un programator ia un bug pentru a il rezolva

Bugul va arata ca fiind pending pana in momentul in care e rezolvat sau nu, nemaiputand fi luat de altcineva

Stergere\_bug

Daca un bug este rezolvat de programator si verificat de verif acesta va fi sters din lista de buguri

Top\_luna

De fiecare data cand un programator rezolva un bug in dreptul acestuia se vor adauga numarul de puncte aferente complexitatii bugului

Complexitate bug

Daca un programator se intalneste cu un bug care este deja in lista cu buguri, acesta poate sa apese un buton pentru a mari complexitatea acestuia

Final\_luna

La finalul unei luni primul programator din top\_luna va primi un bonus la salar de 8%