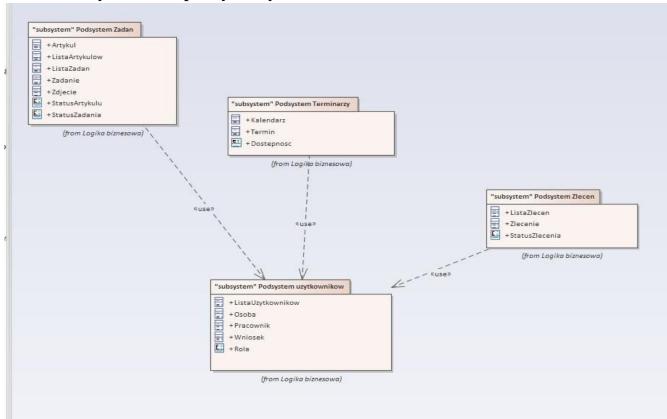
Elementy projektowania

Temat: Dziennik Politechniki

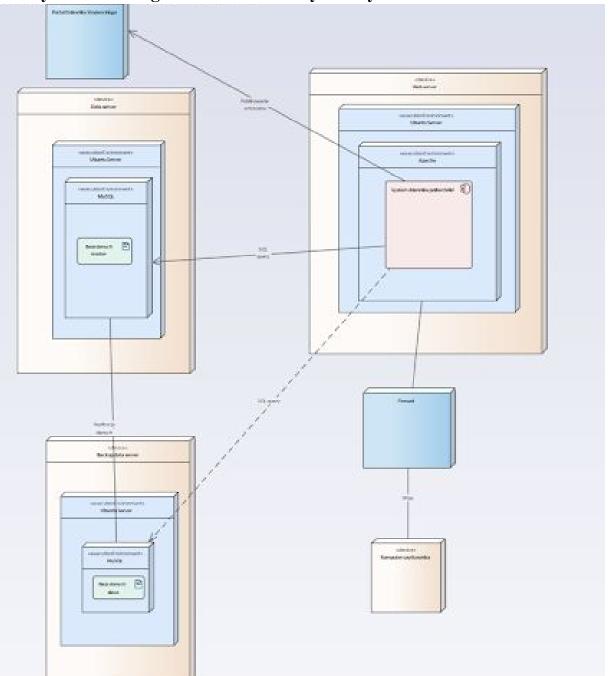
Autorzy: Konrad Paniec, Andrei Shastak, Kseniya Shastak

1. Podział systemu na podsystemy



Podsystem	Opis
Użytkowników	Zawiera klasy odpowiedzialne za składanie wniosków, zarządzanie statusami oraz główną klasę Osoba .
Zlecenia	Zawiera klasy odpowiedzialne za składanie zleceń przez Zleceniodawcę.
Zadania	Zawiera klasy odpowiedzialne za tworzenie, przydzielanie i akceptowanie zadań, dodawanie artykułów oraz zdjęć.
Terminarze	Zawiera klasy odpowiedzialne za obsługę terminarza dostępności oraz rezerwacji sprzętu.

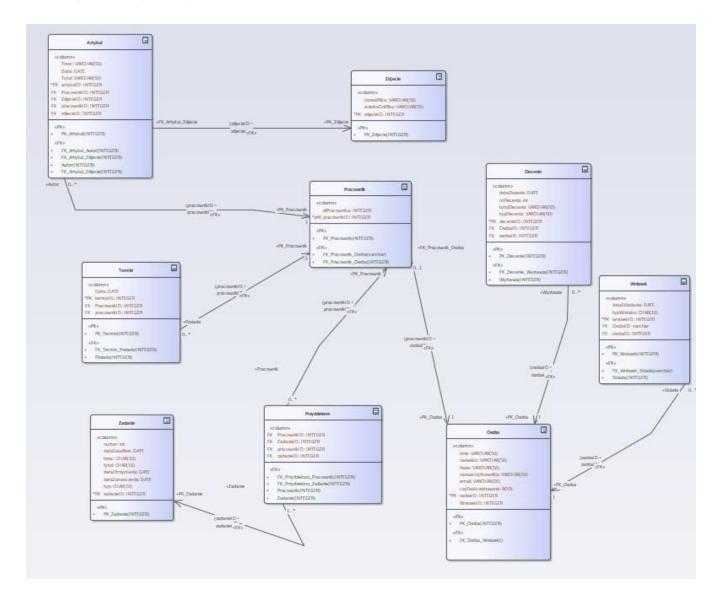
2. Wybór technologii i architektura fizyczna systemu



System dla Dziennika Politechniki będzie aplikacją webową napisaną w języku Java EE w wersji 8 z wykorzystaniem open-source'owego framework'u Spring Web MVC. System będzie działał na serwerze Apache, ze względu na to że jest darmowy, open source, prosty w konfiguracji oraz szybki i niezawodny. Użytkownicy będą mogli wysyłać do niego żądania za pośrednictwem przeglądarki internetowej (Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera). Użytkownicy będą łączyć się serwerem Apache z użyciem protokołu https oraz firewall w celu zwiększenia bezpieczeństwa. Podstawowym zadaniem firewall będzie filtrowanie połączeń wchodzących i wychodzących oraz tym samym odmawianie żądań dostępu uznanych za niebezpieczne. System może wysłać żądanie o publikację danego artykułu na portal Dziennika Politechniki, który jest oddzielną aplikacją. Dane będą przechowywane na oddzielnych serwerach (w celu zwiększenia bezpieczeństwa) w relacyjnej bazie danych MySQL ze względu na prostotę w obsłudze oraz wysoką dostępność. Baza danych będzie działała na zasadzie master-slave, gdzie slave będzie na bieżąco replikował dane z master'a. Dzięki temu gdy jeden z serwerów ulegnie awarii, system dziennika politechniki nadal będzie miał dostęp do kluczowych dla jego działania danych. Odpowiednie dane przez system mogą być uzyskane za

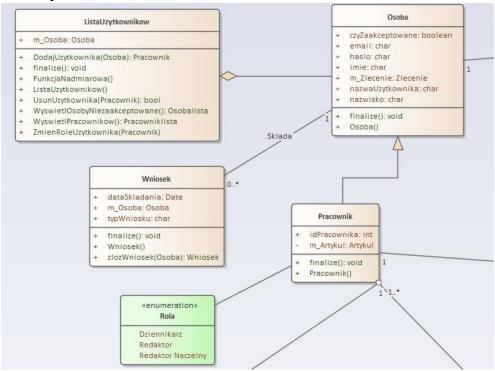
pomocą zapytań SQL. Użytkownicy nie mają bezpośredniego dostępu do bazy danych. Wszystkie serwery postawione są na systemie operacyjnym Ubuntu Server (Linux), gdyż jest on bezpieczniejszy i bardziej stabilny niż Windows, a przede wszystkim nie wymaga drogich licencji.

3. Projekt bazy danych



4. Projekt logiki biznesowej

Podsystem użytkowników



Automatycznie wygenerowany kod:

Plik	Kod
Osoba	/**
	* @author student
	* @version 1.0
	* @created 15-Jan-2020 08:46:36
	*/
	public class Osoba {
	public char imie; public char nazwisko; public char haslo; public char nazwaUzytkownika; public char email; public boolean czyZaakceptowane; public Zlecenie m_Zlecenie;
	public Osoba(){
	}

```
public void finalize() throws Throwable {
                                    }//end Osoba
Pracownik
                                    /**
                                    * @author student
                                    * @version 1.0
                                    * @created 15-Jan-2020 08:46:36
                                    public class Pracownik extends Osoba {
                                      public int idPracownika;
                                      private Artykul m Artykul;
                                      public Pracownik(){
                                      public void finalize() throws Throwable {
                                          super.finalize();
                                    }//end Pracownik
Wniosek
                                    /**
                                    * @author Kseniya
                                    * @version 1.0
                                    * @created 15-Jan-2020 08:46:37
                                    public class Wniosek {
                                           public Date dataSkladania;
                                           public char typWniosku;
                                           public Osoba m Osoba;
                                           public Wniosek(){
                                            }
                                           public void finalize() throws
                                    Throwable {
```

```
/**
                                           * @param osoba
                                          public Wniosek zlozWniosek(Osoba
                                  osoba) {
                                                  return null;
                                   }//end Wniosek
Rola
                                   /**
                                   * @author Manquak
                                   * @version 1.0
                                   * @created 15-Jan-2020 08:46:36
                                  public enum Rola {
                                     Dziennikarz,
                                     Redaktor,
                                     Redaktor Naczelny;
                                     public Pracownik m Pracownik;
Lista Użytkowników
                                   * @author Einheriarne
                                   * @version 1.0
                                   * @created 15-Jan-2020 08:46:36
                                  public class ListaUzytkownikow {
                                     public Osoba m Osoba;
                                     public ListaUzytkownikow(){
                                     }
                                     public void finalize() throws Throwable {
                                     * @param Osoba
```

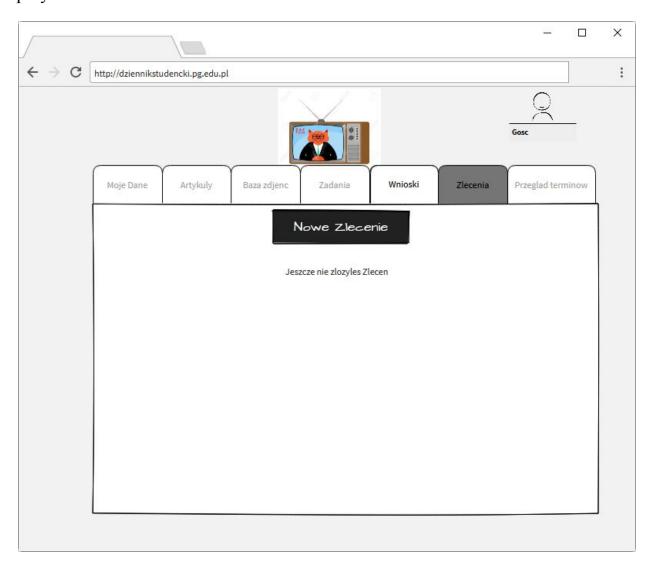
```
public Pracownik DodajUzytkownika(Osoba
Osoba){
     return null;
  /**
   * @param Pracownik
  public bool UsunUzytkownika(Pracownik
Pracownik){
     return null;
  public FunkcjaNadmiarowa(){
     return null;
  /**
   * @param Pracownik
  public ZmienRoleUzytkownika(Pracownik
Pracownik){
  }
  public
                             Pracowniklista
WyswietlPracownikow(){
     return null;
                                 Osobalista
  public
WyswietlOsobyNiezaakceptowane(){
     return null;
}//end ListaUzytkownikow
```

5. Projekt interfejsu użytkownika

PU zgłoszenie zlecenia.

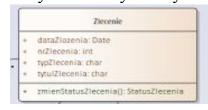
Slajd 1.

Gość składa nowe zlecenie. Dostępne zakładki to zlecenia i wnioski, ponieważ użytkownik posiada status gościa. Aktywna jest zakładka Zlecenia. Na liście zleceń nie ma żadnego zlecenia, bo tworzymy pierwsze zlecenie. Następny krok -- naciśnięcie przycisku "Nowe Zlecenie"



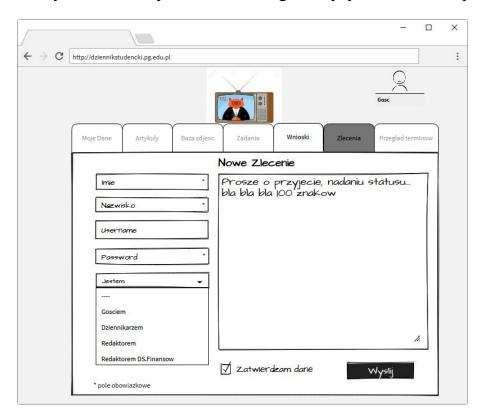
Slajd 2.

Po wciśnięciu przycisku pojawia się okno służące do uzupełnienia danych osobowych oraz statusu zleceniodawcy. Zleceniodawca ma miejsce na wpisanie treści zlecenia. Tytuł oraz typ zlecenia nie muszą być oddzielone jako osobne pola, ponieważ zdecydowaliśmy że użytkownik podaje wszelkie informacje w treści.

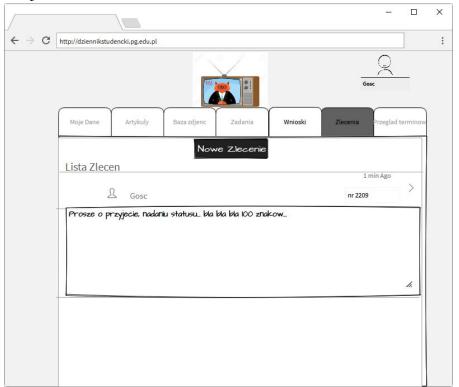


tytuł Zlecenia z klasy Zlecenie jest wykorzystany jako treść zlecenia w UI i jest ograniczony rozmiarem 100 symboli.

Po wykonaniu wszystkich działań, gość wysyła zlecenie za pomocą przycisku "wyślij"

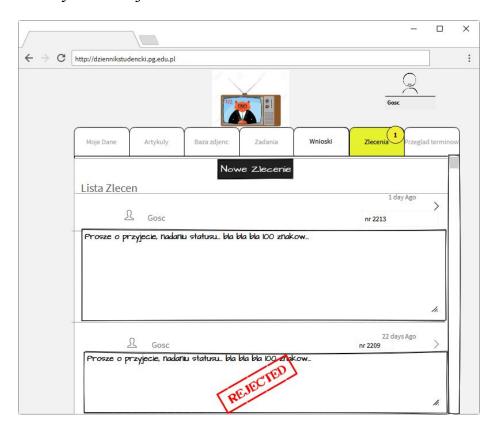


Slajd 3. Po wysłaniu zlecenie jest dodane do listy zleceń. Zlecenia otrzymują swój numer i datę.

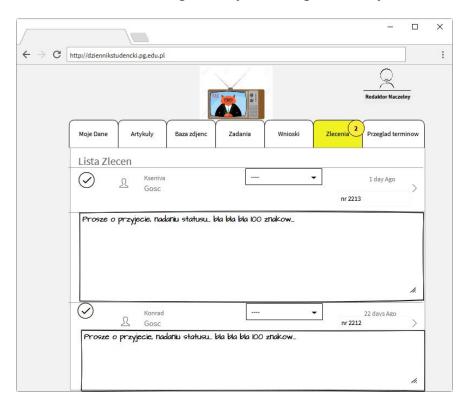


Slajd 4.

Gość widzi listę własnych zleceń, jedno z nich było rozpatrzone i jego zleceniu został nadany status rejected.



Slajd 5. Widok na te same zlecenia ze strony Redaktora Naczelnego. Redaktor widzi listę zgłoszonych, nieopracowanych zleceń.



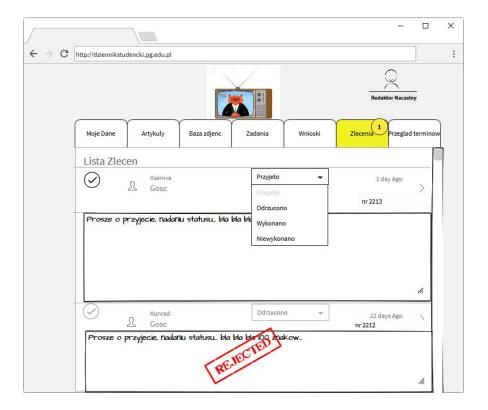
Slajd 6.

Redaktor naczelny wybrał status "odrzucono" dla jednego ze zleceń, ale jeszcze nie zatwierdził swojej decyzji.



Slajd 7.

Redaktor naczelny zatwierdził poprzednie zlecenie i wybrał status "przyjęto" dla nowego, ale jeszcze nie zatwierdził swojej decyzji.



Slajd 8. Wszystkie zlecenia są rozpatrzone i zostały zatwierdzone.

