Функциональная спецификация  
проекта  
«Picture Viewer»

Версия 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Документ подготовлен: студентом гр.43504/2 | | | |
| Имя: | Тимуш Андрей Олегович | Адрес электронной почты: | andrikshumit@mail.ru |
| Дата: | | 05.04.2019 | |

**История разработки.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Версия | Описание | Дата | Автор |
| 1.0 | Начальная версия документа. | 05.04.2019 | Тимуш А.О. |

1. **Термины и сокращения**

|  |  |
| --- | --- |
| **Термин** | **Определение** |
| Пользователь | Человек, который взаимодействует с приложением. |
| SRS (Software  Requirements Specifications) | Спецификации требований к ПО. |
| ПО | Программное обеспечение. |
| ИС | Информационные системы. |
| ПП | Программный продукт. |
| GUI (Graphical  User Interface) | Графический интерфейс пользователя |

1. **Ссылки**
   1. IEEE Software Engineering Standards Committee, “IEEE Std 830-1998, IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications”, October 20, 1998.
   2. Дж. Ликнесс, Приложения для Windows 8 на C# и XAML.
   3. С. Макконнелл, Совершенный код.
   4. Jeff Johnson, Designing with the Mind in Mind: Simple Guide to Understanding User Interface Design Guidelines // 2nd Edition.
   5. Орлов С.А., Технологии разработки программного обеспечения: разработка сложных программных систем. – 2-е изд. – СПб.: Питер, 2002. – 473с. – (Учебное пособие, в качестве дополнительного источника информации).
2. **Функциональные требования**

Этот раздел содержит все функциональные и качественные требования к системе. Он дает подробное описание системы и всех ее функций.

1. Главное окно

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Описание | Тип |
| 1.1 | В главном окне должны быть следующие элементы:   * область просмотра изображения, * список файлов в выбранной папке, * путь к папке, * размер изображения в пикселях, * кнопки редактирования картинки (поворот, зум), * скролбар * кнопка сохранения изображения. | Т |
| 1.2 | Пользователь должен иметь возможность выбирать папку и выбирать файл. | Т |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Описание | Тип |
| 2.1 | Путь будет находится в верхней части окна. Рядом будет располагаться кнопка для открытия файлового браузера. | Т |
| 2.2 | Расширения, которые видит программа: jpg, jpeg, bmp, png. | T |

1. Выбор файлов
2. Просмотр картинки

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Описание | Тип |
| 3.1 | При нажатии на выбранный файл в области просмотра открывается изображение | Т |
| 3.2 | Список файлов будет представлен в левой части программы после выбора папки. | К |

1. Поворот изображений

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Описание | Тип |
| 4.1 | Пользователь должен иметь возможность поворота изображения по часовой и против часовой стрелки на 90 градусов. | Т |
| 4.2 | Кнопки выбора поворота будут находиться в верхней части окна. | К |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Описание | Тип |
| 5.1 | При нажатии на кнопку помощи всплывает отдельное мини-окно с рекомендациями к использованию приложения и другая информация. | Т |
| 5.2 | Кнопка помощи должна находиться в правом нижнем углу главного окна. | К |

1. Помощь пользователю

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Описание | Тип |
| 6.1 | В нижней части окна будет располагаться скроллбар, с помощью которого можно увеличивать и уменьшать изображение. | Т |
| 6.2 | Возможность масштабирования изображения до размеров окна по двойному клику. | Т |
| 6.3 | Также должна быть возможность сохранять картинку с новым масштабом при его изменении. | Т |

1. Масштабирование изображения