|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A picture containing icon  Description automatically generated | | Curso de TesP em  Programação de Sistemas de Informação  Tópicos de Segurança | |
|  |  | |  |
| **Ano Letivo 2020/2021** | **Av. Periódica** | | **1º Ano, 2º Semestre** |

|  |
| --- |
| **PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES** |

**Relatório Final de Projeto**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Turno**: Diurno | **Grupo**: D | **Docente**: Mário Viana |
| **Nº 2202415** | **Andreia Agostinho Batista** | |
| **Nº 2201127** | **Iuri Ricardo Russo Carrasqueiro** | |
| **Nº 2201128** | **Renan Augusto Oguido Soares** | |

**Índice**

[1 Introdução 5](#_Toc75432369)

[2 Especificação do Sistema 6](#_Toc75432370)

[3 Manual de instruções 8](#_Toc75432371)

[4 Justificação de opções 9](#_Toc75432372)

[5 Conclusão 10](#_Toc75432373)

**Índice de tabelas**

**Não foi encontrada nenhuma entrada do índice de ilustrações.**

**Índice de Figuras**

Não foi encontrada nenhuma entrada do índice de ilustrações.

# Introdução

Em contexto da disciplina de Desenvolvimento da Aplicações, foi proposto aos alunos que desenvolvessem um projeto em grupo, projeto esse que tem como objetivo o desenvolvimento de um software que efetue a gestão de processos e documentação de licenciamento para aprovação, a pedido dos cidadãos, para uma Câmara Municipal.

Software este com o propósito do melhoramento integral destes mesmos processos, ou seja, da entrada de documentação, abertura do processo de aprovação, controlo de documentação, distribuição do trabalho de análise e controlo dos pareceres dados pelos seus funcionários.

Para que isto seja concretizado, iremos desenvolver uma aplicação utilizando a Framework Windows Forms, e no que diz respeito à programação que será utilizada, será a linguagem C#.

O objetivo deste projeto é também consolidar e pôr em prática os conhecimentos adquiridos nesta disciplina, estes fundamentando-se na criação de aplicações através da utilização da ferramenta de Windows Forms do Visual Studio 2019, na linguagem C#, e a utilização da respetiva base de dados.

# Especificação do Sistema

Quanto ao sistema, pretende-se implementar um software de gestão de processos e documentação de licenciamento para aprovação, a pedido dos cidadãos, para uma Câmara Municipal.

Como principal objetivo, o software tem que permitir diversas ações, entre elas, sendo que um processo passa por várias aprovações usualmente com uma duração de vários meses, é de extrema importância a monitorização da evolução dos processos, de forma a poder saber quais os projetos já aprovados, quais os que ainda não deram entrada na Câmara, quais os técnicos que avaliam ou vão avaliar os projetos e quais os tempos de aprovação máximos estipulados por lei.

Os cidadãos (promotores) solicitam a abertura de processos para a aprovação de projetos por parte da Câmara e é de notar também que ao iniciar um processo, é implícito sempre o registo do promotor no sistema, e para além dos dados identificativos deste último, deve ser atribuído um código de acesso e uma senha a fim de serem utilizados, futuramente, numa plataforma web que a Câmara pretende disponibilizar, com base neste software desenvolvido.

Para cada processo é possível entregar documentação necessária à aprovação dos diversos projetos, devendo ser registado no sistema a informação dessa documentação entregue e um processo corresponde a um conjunto de projetos distintos (Arquitetura, Águas, Infraestruturas, etc.), com vista a uma licença de construção.

A entrega desta mesma documentação consiste essencialmente na criação de uma nova versão do projeto ou na substituição de um já existente, ou seja, deve ser possível registar as diversas versões dos projetos, projeto esse que corresponde a um conjunto de documentos que não pode ser substituído ou entregue parcialmente.

Notando também, relativamente ao projeto, apenas nas situações em que, na sequência da avaliação deste mesmo, for solicitada a entrega de informação adicional, o promotor o pode fazer, devendo a nova documentação ser acrescentada ao projeto presente, sendo que o estado deste consiste na indicação da data em que deu entrada e, caso já tenha sido analisado, qual o técnico a quem foi entregue, qual o seu parecer e qual data em que foi formulado.

Por fim, relativamente ao processo, o sistema deve indicar se o promotor já pode solicitar a respetiva licença.

# Manual de instruções

Neste ponto podemos encontrar o manual de instruções, de modo a permitir uma facilitada utilização do programa. Este manual irá ser dividido por formulários.

# Justificação de opções

# Conclusão

Ao terminarmos esta primeira fase do projeto, podemos concluir que é um projeto de complexidade moderada, mas bastante útil a nível de conteúdos a adquirir e a aplicar, visto que a segurança é um dos tópicos base a ter em conta aquando desenvolvimento quer seja de websites ou programas, entre outros.

Com esta fase pudemos pôr em prática os conhecimentos adquiridos até agora, fazendo com que o desenvolvimento da User Interface fosse intuitivo.