Caiet de Sarcini: Dezvoltarea Aplicației MailHarvest

1 Cod Sursă și Video

Pentru a accesa codul sursă sau video de activitate al proiectului MailHarvest, vizitați repository-ul nostru de pe GitHub la adresa:

https://github.com/Vasp02/pc-mailharvest/tree/master

2 Introducere

Echipa de dezvoltare este formată din trei programatori și este coordonată de un lider de echipă.

3 Plan de Lucru

3.1 Raul Schiopu - Backend în Flask Python

- Configurarea și gestionarea serverului XAMPP 14-16 martie
- Implementarea serverului pentru extragerea și gestionarea email-urilor brute 14-24 martie
- Integrarea cu baza de date MySQL pentru salvarea utilizatorilor 14-24 martie
- Formatarea datelor primite din Gmail într-o listă ușor de manipulat 23-25 martie
- Conectarea și comunicarea între Frontend și Backend 20-26 martie
- Rescrierea Backend pentru a evita erori ulterioare 25 martie 4 aprilie
- Primirea și gestionarea request-urilor pentru filtrarea mesajelor 5-12 aprilie
- Dezvoltarea Paginii Log In 15 aprilie
- Dezvoltarea posibilității de descărcare a mesajelor selectate în format CSV 10-20 aprilie
- Începerea funcționalității de Monitor, crearea bazei de date pentru filtre 20 martie 10 mai
- Adăugarea funcționalității de Monitor pentru utilizarea filtrelor salvate 10-22 mai
- Debbuging și Testare toată perioada de dezvoltare

3.2 Sviridov Andrei - Frontend

- Dezvoltarea inițială a unui prototip în Figma 14-20 martie
- Dezvoltarea componentei Table pentru afișarea email-urilor din scrape 22-4 aprilie
- Dezvoltarea componentei de loading 25 aprilie
- Analiza datelor extrase pentru o vizualizare mai bună a informației 30 martie -10 mai
- Adăugarea posibilităților de descărcare PDF și trimitere automată pe email a statisticilor 5-20 mai
- Completarea Table cu formulare de vizualizare și ștergere 26 martie 10 aprilie
- Modificarea afișării paginii Scrape 20 aprilie
- Dezvoltarea componentelor ChartHour, EmailCategory 15 mai
- Crearea paginilor Home 20-22 mai,
- Crearea paginilor Help 11-12 mai

3.3 Scoferta Andrei - Frontend si Backend, Debugging si Testare

- Identificarea și remedierea erorilor în codul frontend și backend pe toată perioada de dezvoltare
- Dezvoltarea paginii de Contact Us
- Adăugarea în proiect a componentelor frontend pentru a funcționa corect pe toată perioada de dezvoltare
- Testarea integrată a întregului sistem pe toată perioada de dezvoltare
- Rescrierea si implementarea componentei de loading 15 mai
- Implementarea paginii de Monitor 14-26 mai
- Dezvoltarea paginii de salvare a filtrelor pentru reutilizare 17-26 mai
- Implementarea widget-urilor 2 10 mai
- Primirea și răspunsul corect la request-uri din backend pe toată perioada de dezvoltare
- Rescrierea componentelor frontend pentru afișarea corectă în proiect
- Modificarea afisării paginii Monitor 21-24 mai