

## **Resumen**

En este documento se presentan las fórmulas de distancia entre el punto, la recta y el plano.

# Álgebra I

## Formulario de distancias

Andrés Miniguano T.                      Milton Torres E.  
e-mail: [andres.miniguano@epn.edu.ec](mailto:andres.miniguano@epn.edu.ec)      e-mail: [milton.torres@epn.edu.ec](mailto:milton.torres@epn.edu.ec)

6 de abril de 2017

### Notación

En lo que sigue usaremos las letras del alfabeto  $a, b, c, \dots$  para un punto en el espacio con coordenadas dadas por índices; es decir

$$a = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \end{pmatrix}.$$

Además, se usarán las letras del alfabeto griego para denotar escalares:  $\alpha, \beta, \gamma, \dots$

La única excepción a las reglas anteriores se dará con el vector

$$w = \begin{pmatrix} x & y & z \end{pmatrix}$$

que indican los ejes horizontal, vertical y espacial.

### Definiciones

- **Punto:** Es cualquier elemento del espacio, el cual consiste en una triplete ordenada de números reales; es decir, un elemento de  $R^3$ . Por ejemplo, si  $a \in R^3$ , entonces lo escribiremos como

$$a = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \end{pmatrix}$$

- **Recta:** Dados dos puntos  $a$  y  $b$ , una recta con vector director  $a$  y vector constante  $b$  consiste en todos los puntos de la forma

$$t a + b;$$

aquí  $t$  es un número real. A esta recta la notamos como

$$R : [\langle a \rangle + b].$$

- **Plano:** Dados un punto  $a$  y un escalar  $\alpha$ , un plano de vector normal  $a$  consiste en todos los puntos  $w$  que satisfacen

$$a \cdot w = a_1 x + a_2 y + a_3 z = \alpha.$$

Aquí  $\cdot$  indica el producto punto entre  $a$  y  $w$ ; y el plano se nota

$$H : [\langle a, w \rangle = \alpha].$$

# 1 Formulario

- 1. Distancia entre dos puntos:** Para dos puntos  $a$  y  $b$ , su distancia  $d(a, b)$  es la norma de su resta:

$$d(a, b) = \|a - b\| = \sqrt{a \cdots b} = \sqrt{(a_1 - b_1)^2 + (a_2 - b_2)^2 + (a_3 - b_3)^2}.$$

- 2. Distancia entre un punto y una recta:** La distancia entre un punto  $a$  y la recta  $R : [\langle b \rangle + c]$  tiene dos fórmulas:

- *Fórmula de proyección:*

$$d(a, R : [\langle b \rangle + c]) = \left\| (a - c) - \frac{(a - c) \cdot b}{\|b\|^2} b \right\|$$

- *Fórmula del binormal:*

$$d(a, R : [\langle b \rangle + c]) = \frac{\|(a - c) \times b\|}{\|b\|}$$

- 3. Distancia entre un punto y un plano:** Si  $a$  es un punto y  $H : [\langle b, x \rangle = \alpha]$  un plano, entonces:

$$d(a, H : [\langle b, x \rangle = \alpha]) = \frac{a \cdot b - \alpha}{\|b\|}.$$

- 4. Distancia entre dos rectas:** Si  $R : [\langle a \rangle + c]$  y  $S : [\langle b \rangle + d]$  son dos rectas, entonces tenemos dos casos:

- *Rectas paralelas:*

$$d(R : [\langle a \rangle + c], S : [\langle b \rangle + d]) = \frac{\|(c - d) \times a\|}{\|a\|}$$

- *Rectas que se cruzan:*

$$d(R : [\langle a \rangle + c], S : [\langle b \rangle + d]) = \frac{|\det(c - d, a, b)|}{\|a \times b\|}.$$

- 5. Distancia entre una recta y un plano:** Para la recta  $R : [\langle a \rangle + c]$  y el plano  $H : [\langle b, w \rangle = \alpha]$ , entonces necesariamente su distancia no se anula si son paralelos con:

$$d(R : [\langle a \rangle + c], H : [\langle b, w \rangle = \alpha]) = \frac{c \cdot b - \alpha}{\|b\|}$$

- 6. Distancia entre dos planos:** Finalmente para los planos  $H : [\langle a, w \rangle = \alpha]$  e  $I : [\langle b, w \rangle = \beta]$ :

$$d(H : [\langle a, w \rangle = \alpha], I : [\langle b, w \rangle = \beta]) = \frac{|\alpha - \beta|}{\|a\|} = \frac{|\alpha - \beta|}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}}.$$

## Nota

Las fórmulas anteriores se demuestran usando elementos del álgebra lineal y cálculo vectorial, puesto que en algunos casos basta plantear un problema de minimización, en otros sólo aplicar propiedades del determinante y proyecciones. Algo bastante interesante es que todas las fórmulas anteriores se basan en obtener la norma de un único elemento, dicho elemento viene dado por el siguiente teorema: Proyección sobre un conjunto cerrado, convexo y no vacío

Sea  $M \subseteq R^3$  un conjunto cerrado, convexo y no vacío; entonces para todo  $a \in R^3$  existe un único  $b \in M$  tal que

$$d(a, b) = \inf \{ d(a, c) : c \in M \};$$

$a$   $b$  se lo denomina la proyección de  $a$  en  $M$  y se nota  $\text{proy}_M a := b$ .

Notemos que este teorema nos permite afirmar que siempre existe un punto que optimiza la distancia entre un conjunto y otro punto.