

03. PizzaShop

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi de catre chelner, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.
- Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.
- Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.
- Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) , informatii despre comanda si valoarea achitata.

F01. Logica de functionare a restaurantului

- . O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.
- Restaurantul nu mai primeste clienti si comenzi dupa ora 22:00
- Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.
- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

F02. La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate (format: *tip plata: suma*), pentru fiecare tip de plata.