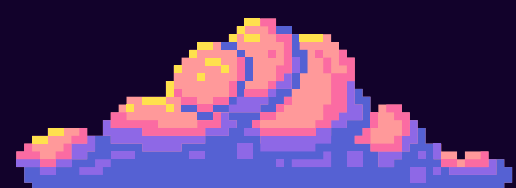


# NOCTURNIA



# INTEGRAANTES

Andrei Massaini

Arthur Mendes

Andre Menezes

Davi Caetano

Lucas Lopes

# SOBRE O JOGO

NOCTURNIA É UM JOGO NO ESTILO  
ROGUELIKE, EM QUE OS JOGADORES  
ASSUMEM O PERSONAGEM PRINCIPAL E  
DEVEM ENFRENTAR HORDAS DE INIMIGOS E  
DIFERENTES CENÁRIOS PARA VENCER



# COMO JOGAR

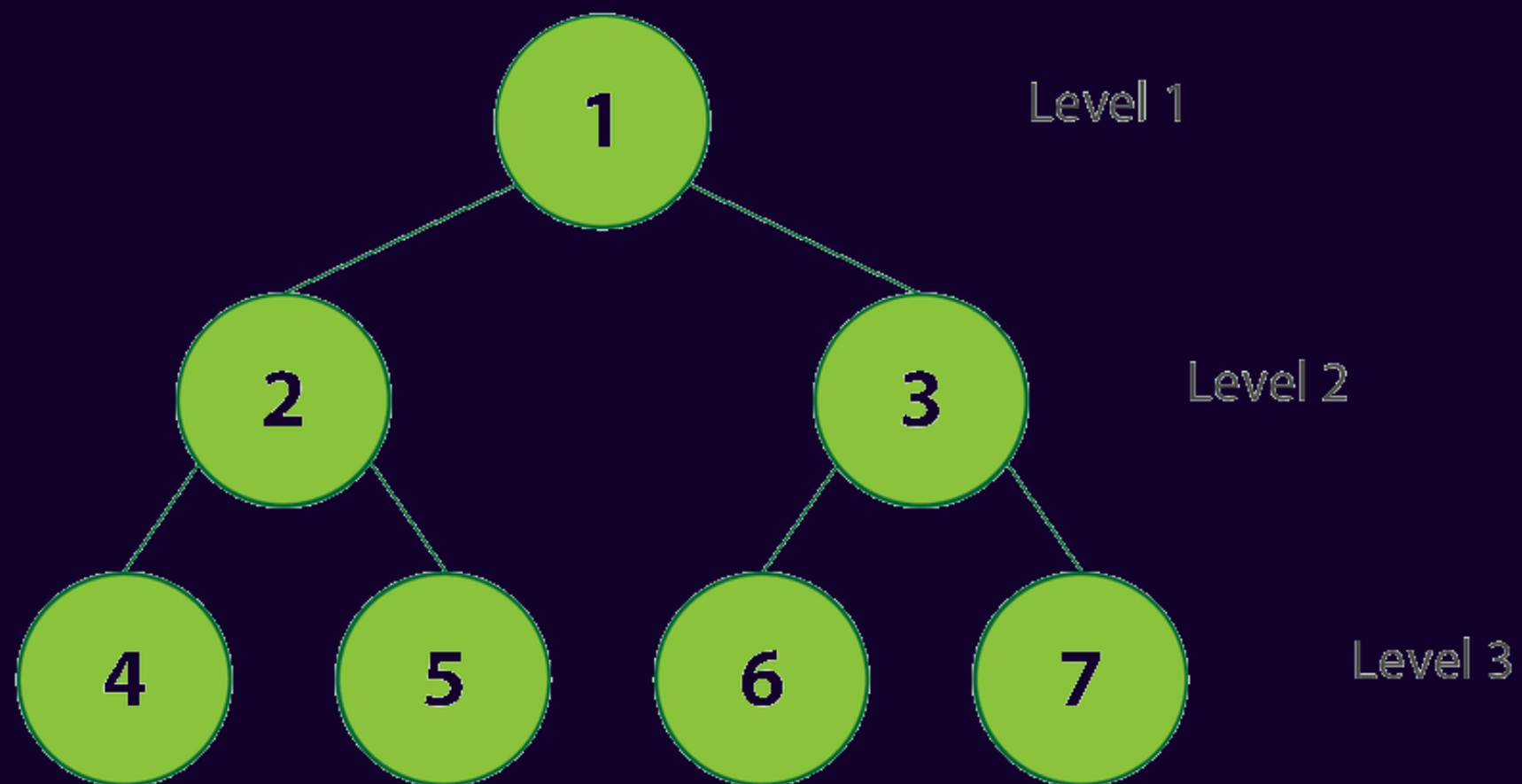
Um jogo roguelike de ação e sobrevivência, inspirado em Vampire Survivors. Controle o personagem com WASD - para se mover e desviar de ataques inimigos. Derrote inimigos para coletar upgrades que melhoram suas chances de sobrevivência.



# ALGORITMO GRAFOS:

Busca em largura para direcionar o Pet na direção do personagem

## BREADTH-FIRST SEARCH





ALGORITMO GRAFOS:

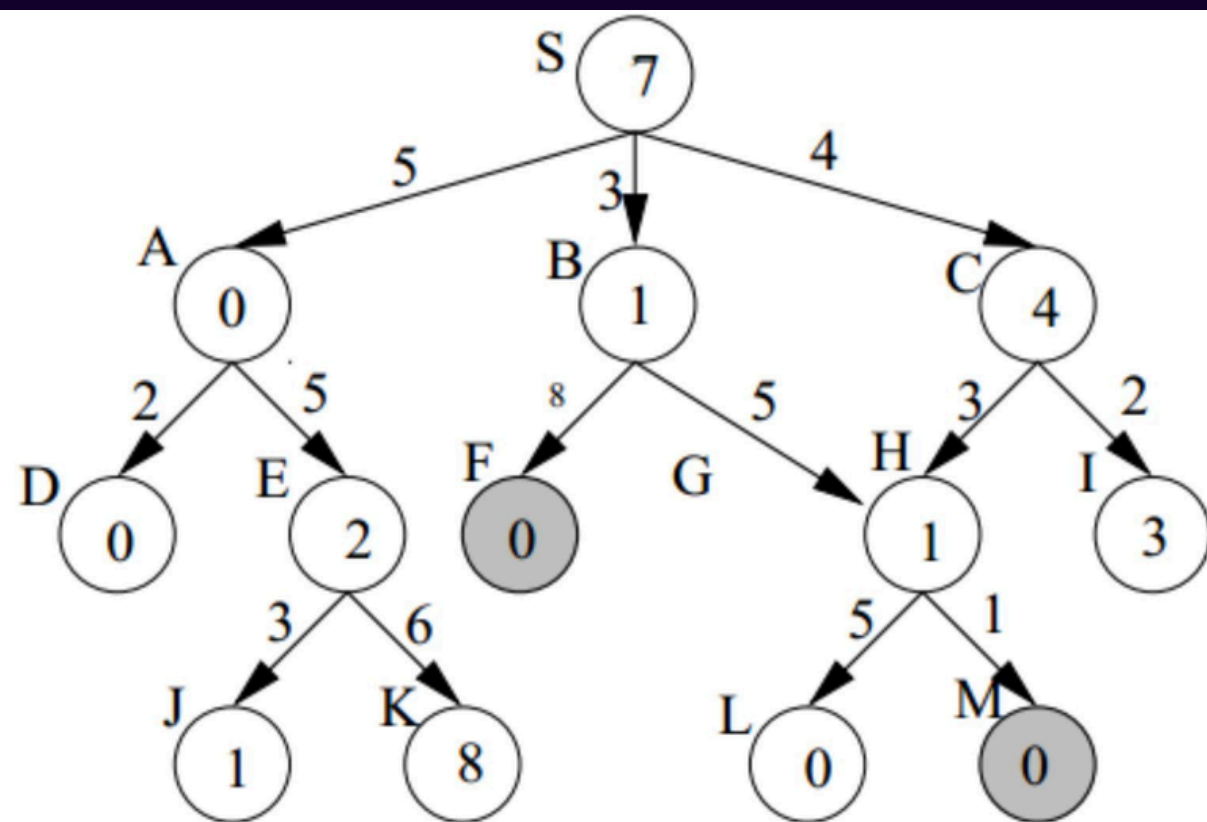
BREADTH-FIRST SEARCH



# INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

## A\* ESTRELA

Heurística: distância de Manhattan  
A\* para direcionar o boss contra o  
personagem principal



# INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

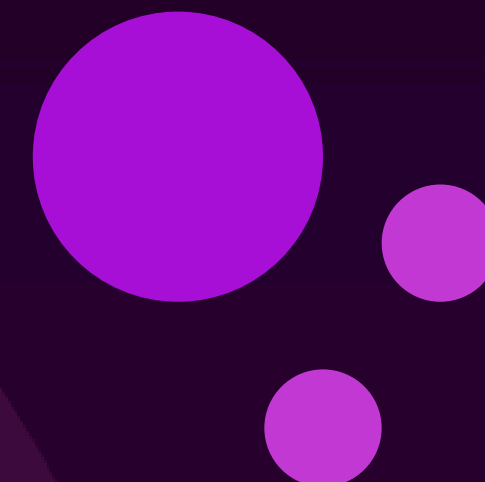
A\*







# DIVISÃO DE TAREFAS



## INTERFACE E MECÂNICA DO JOGO

Menu: Davi Caetano  
Arte: Lucas Lopes  
Vida/Movimento: Andre Menezes  
Geração de Inimigos: Lucas Lopes

## IMPLEMENTAÇÃO GRAFOS

Mapa: Andrei Massaini  
Implementação do Algoritmo (Grafos):  
Arthur Mendes

## IMPLEMENTAÇÃO IA

Implementação do Algoritmo (IA):  
Andrei Massaini  
Design do Boss: Davi Caetano



# CRONOGRAMA



# DEPIGADO

