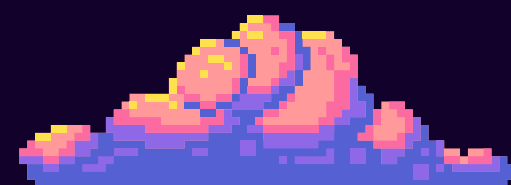


NOCTURNIA



INTEGRAANTES

Andrei Massaini

Arthur Mendes

Andre Menezes

Davi Caetano

Lucas Lopes

SOBRE O JOGO

NOCTURNIA É UM JOGO SHOOT NO ESTILO
ROGUELIKE, EM QUE OS JOGADORES
ASSUMEM O PERSONAGEM PRINCIPAL E
DEVEM ENFRENTAR HORDAS DE INIMIGOS E
OBSTÁCULOS NO CENÁRIO PARA VENCER



COMO JOGAR



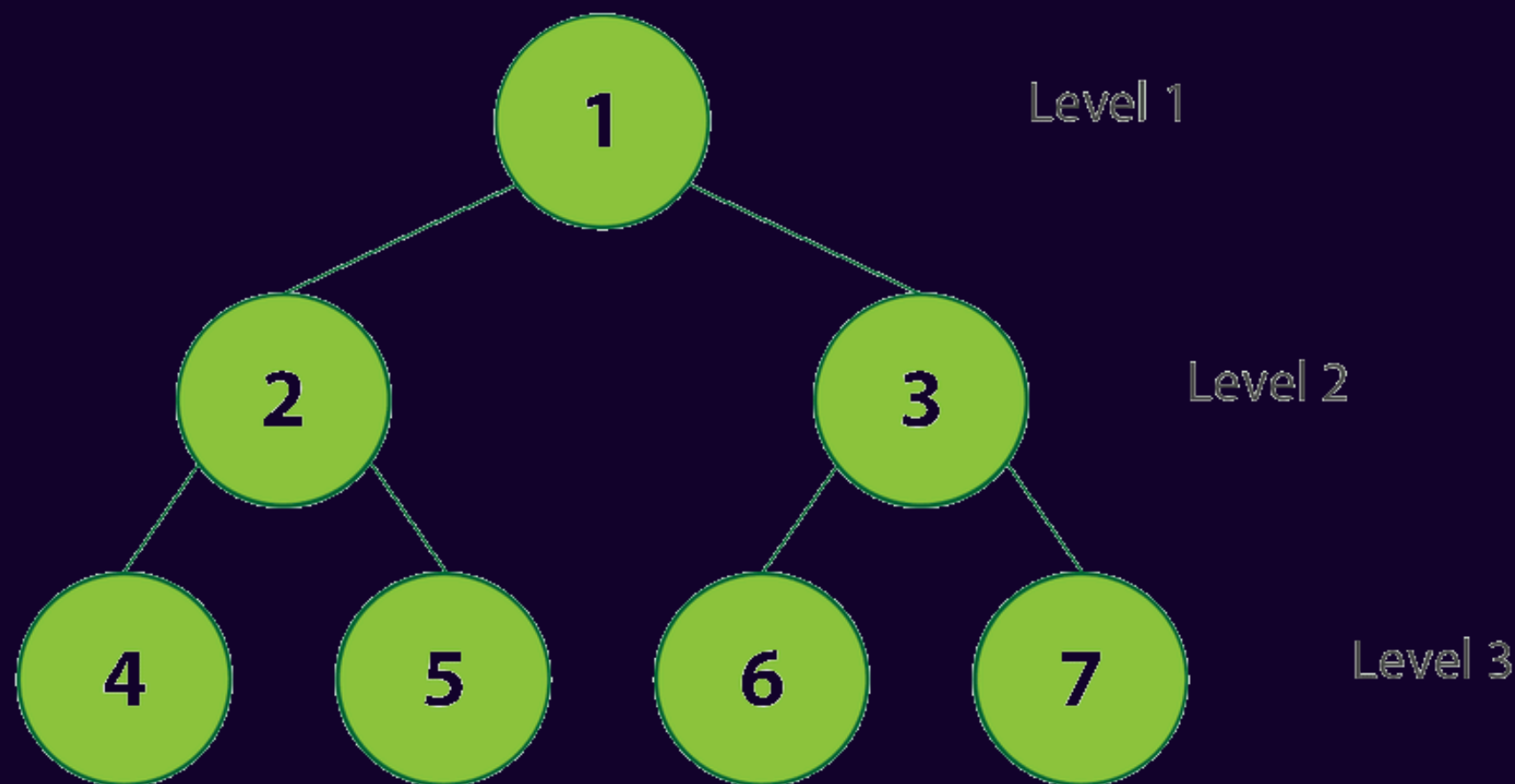
Um jogo roguelike de ação e sobrevivência, inspirado em Vampire Survivors. Controle o personagem com WASD - para se mover e desviar de ataques inimigos. Derrote inimigos para coletar upgrades que melhoram suas chances de sobrevivência.

Após 10 minutos de jogo, um inimigo fortalecido aparece pra seu teste final. Derrote-o para ganhar.

ALGORITMO GRAFOS:

BREADTH-FIRST SEARCH

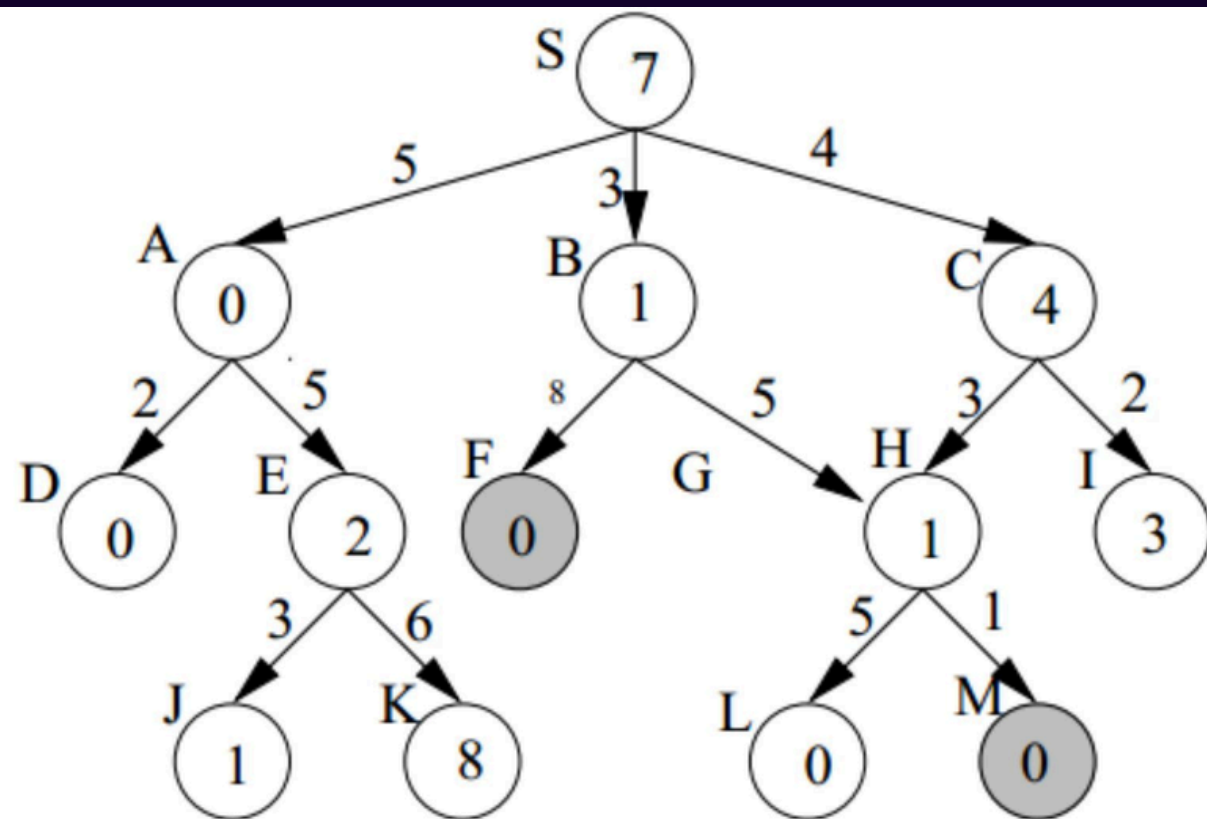
Busca em largura para direcionar os inimigos básicos para o personagem principal



ALGORITMO GRAFOS:

A* para direcionar o chefão contra o personagem principal

A* ESTRELA



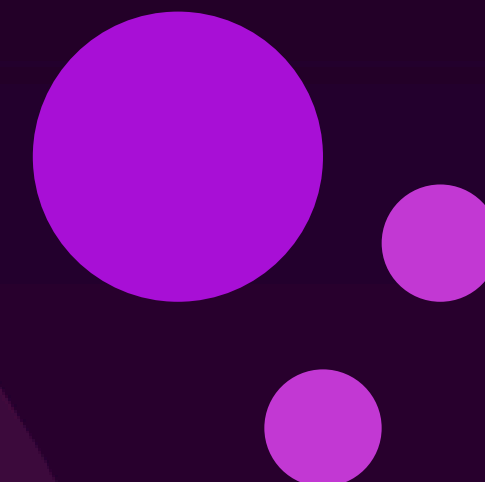
ALGORITMO GRAFOS:

BREADTH-FIRST SEARCH





DIVISÃO DE TAREFAS



INTERFACE E MECÂNICA DO JOGO

Menu: Davi Caetano
Arte: Lucas Lopes
Vida/Movimento: Andre Menezes
Geração de Inimigos: Lucas Lopes

IMPLEMENTAÇÃO GRAFOS

Mapa: Andrei Massaini
Implementação do Algoritmo (Grafos):
Arthur Mendes

IMPLEMENTAÇÃO IA

Implementação do Algoritmo (IA):
Andrei Massaini
Design do Boss: Davi Caetano



CRONOGRAMA



DEPIGADO

