## Дизајн на интеракцијата човек компјутер

лето 2023

## Домашно број 1

Краен рок: 21.03.2023

место за поставување на решенија: https://courses.finki.ukim.mk/mod/assign/view.php?id=128069

Веќе знаете каков систем ќе дизајнирате и изработите функционален прототип следејќи ги чекорите на итеративниот процес за дизајнирање. Во рамките на оваа задача ќе започнеме со анализа на проблемот со цел да може да ги идентификувате можните корисници, активностите што ќе ги реализираат со системот, контекстот на работа и евентуално да процените каква технологија ви е потребна. На основа на оваа анализа потоа ќе може да ги дефинирате чекорите на постапката за определување на корисничките барања.

За таа цел потребно е да направите PACT анализа на вашата идеја за електронска продавница. При анализата водете се од препораките кои се значајните карактеристики на корисниците, активностите, контекстот и технологијата што имаат влијание при носењето одлуки при дизајнирање на системот.

Како резултат на претходно извршените акции вашиот извештај треба да ги содржи следните делови:

- 1. (10 поени) Накусо опишете го вашиот систем. Описот треба да содржи информација за каков вид на продавница станува збор и за кого е наменета.
- 2. (40 поени) Направете РАСТ анализа за системот. При правење на анализата насочете се кон карактеристиките на елементите дефинирани во РАСТ. За поедноставно реализирање на задачата обидете се анализата да ја направите следејќи го теоретскиот дел наведен во материјалот за курсот. За опис на корисниците на системот концентрирајте се различните улоги што корисниците ги имаат при работа, но и на карактеристиките кои се значајни за ваков тип на интерактивен систем. За анализа на задачите пробајте да одговорите на сите 10 прашања кои ги дефинираат карактеристиките на активностите и не се

оптоварувајте многу со точните чекори на задачите и крајниот изглед на системот. Слично пробајте анализата за контекстот да ја направите со тоа што би одредиле во каква физичка, социјална околина би се користел системот и на пример кои организациски прашања би биле значајни (на пример, плаќањето со кредитна картичка може да биде временски ограничено). При анализа на технологијата водете сметка што ви е треба за функционалност на системот.

Напомена: Во наративот би било добро да се избегнува опишување на краен производ бидејќи се уште сте во фазата на анализа на идејата за производ и немате направено дури ни утврдување на корисничките барања.

Одговорот го постаувате како pdf датотека на предвидениот линк во предвидениот рок.