Дизајн на интерацијата човек компјутер лето 2023

Домашно број 3

Рок: Мај 23, 2023

простор за поставување:

https://courses.finki.ukim.mk/mod/assign/view.php?id=132290

Целта на оваа домашна е да ги подготвите опис на репрезентативна задача за системот и да креирате прототип за системот.

Содржина на домашното:

1. Опис на задача за купување на продукт во системот (30 поени)

Во овој дел треба да се претстави задача во системот со која се реализира основната функционалност. Потребно е да ја опишете интеракцијата на зачадата за купување на производ во системот. Задачата ја опишувате со табла за приказни (storyboard) која ќе содржи доволен број репрезентативни слики на екраните на системот и опис на текот на извршување на задачата. При описот на текот на извршување на задачата потребно е да го дефинирате редоследот на екраните (преминот меѓу екраните може да се означи со стрелки) и може да додадете доволно текст за дообјаснување на самата активност.

2. Интерактивна верзија на прототипот (70 поени)

Интерактивниот прототип треба да овозможи симулација на интеракција на корисникот со системот од далечина. Интерактивноста би вклучувала приказ на екраните на системот и премин од еден на друг екран при реализација на задачите. Минимално барање за прототипот е да се реализираат двете основни задачи, комплетниот процес на купување на производ и процесот на поставување на производи за продажба во продавницата. Бројот на различни екрани за секоја задача и нивната организација треба да произлезе од претходните фази на процесот на дизајнирање како и намената на самата продавница.

Прототипот е потребно да го поставите на простор кој ќе биде јавно

достапен или ќе има можност да се симне прототипот. Во домашното потребно е да го наведете линкот до системот и информација како да се пристапи до системот. Прототипот треба да биде изработек со користење на алатката Figma (https://www.figma.com/). Може да употребите и електронска алатка за прототипот како Balsamiq, Bootstrap итн.

Важни напомени:

- 1. Сите делови од домашната ги организирате во единствена датотека (PDF) по редослед по кој се зададени.
- 2. Ако има слики, снимете ги во јрд формат пред да ги вклучите во датотеката.
- 3. Ако датотеката ја надминува големината од 32MB, со користење на алатка за архивирање истата поделете ја во поголем број датотеки кои потоа ќе ги поставите на системот (максималниот број на датотеки е 20).