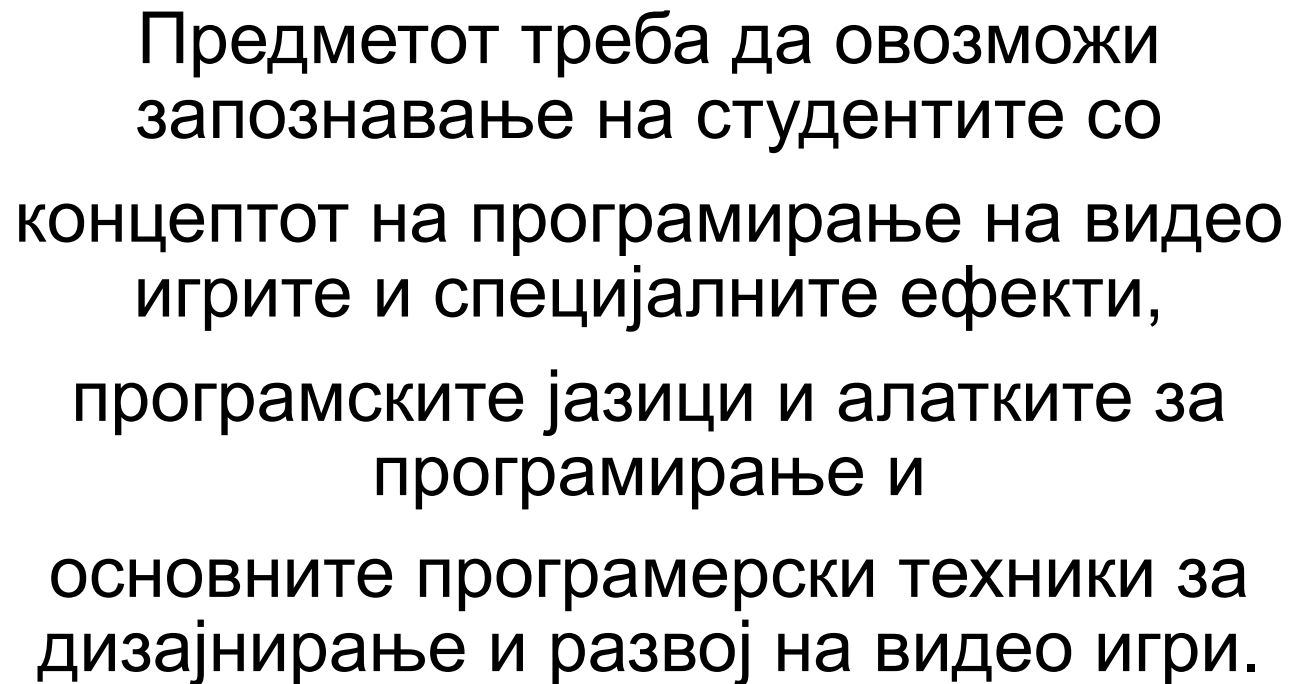


Програмирање на видео игри и специјални ефекти

Д-р Катарина Тројачанец Динева
katarina.trojacanec@finki.ukim.mk

Дем. Славе Темков
slave.temkov@finki.ukim.mk

Цели на предметот



Предметот треба да овозможи запознавање на студентите со концептот на програмирање на видео игрите и специјалните ефекти, програмските јазици и алатките за програмирање и основните програмерски техники за дизајнирање и развој на видео игри.

Компетенции

По завршување на курсот се очекува студентите да се запознаени со основите на програмирањето на видео игрите и да можат самостојно да развиваат едноставни видео игри.

Литература

Making Games with Python & Pygame,
By Al Sweigart, (2012)





Распределба на расположиво време

$$2+1+2$$

Предавања и
аудиторски
вежби

Вкупно 45 часа

Проверка на
знаење

Самостојна
работа
???



Оценување

Елемент	Количина	Поени (единечни)	Вкупно поени
Тестови за самоевалуација	7-8	Најмалку 8	56-64
Работа на час	7-8	Најмалку 10	70-80
Лабораториски вежби	7-8	Најмалку 15	105-120
Дополнителни домашни	Максимално 3	Најмалку 15	45
Презентација на измината работа на час	7	3	21
Проектна задача	1	70	70
Вкупно			367-400



Како се добиваат поени по разни ОСНОВИ

Тестови за самоевалуација

За секоја реализирана тема ќе биде поставен еден тест со куси одговори (ги прегледува автоматизизирано Moodle).

Секој тест ќе може да го решавате само еднаш во рок од две недели по поставувањето, ќе трае 10 минути.

Работа на час

За секоја тема ќе бидат зададени задачи што ќе се работат за време на часот, но ќе има можност да се изработат и до крајот на следниот ден, но само ако студентот почне со работа за време на часот.

Лабораториски вежби

За секоја тема ќе бидат задавани задачи за лабораториски вежби и секој студент е должен во предвидениот рок да ги реши и постави на Moodle.

Проект

Практична реализација на игра во договор со предметниот наставници.

Проектната задача може да се предаде само еднаш во која и да е сесија.

Учество на PyWeek – натпревар за правење игра во рамки на една недела
(<https://pyweek.org/>)

Присуство

Во рамките на часовите ќе има можност за презентација на зададените задачи на минатите часови или од материјалот предвиден за тековната недела (со претходна најава) и секој студент ќе може да добие 3 поена за презентацијата.

- Дополнителни домашни?
 - Можно е да добиете дополнителни задачи што ги нема во основниот план, а за кои дополнително ќе бидат објавувани детали

Положување

Испитот се смета за положен ако студентот освои најмалку 101 од вкупниот број бодови предвидени со предметната програма.



Услов за потпис и формален испит

- НЕМА



Скала за оценување

Бодови:	Оценки:
<i>од 101 до 120</i>	<i>6 (шест)</i>
<i>од 121 до 140</i>	<i>7 (седум)</i>
<i>од 141 до 160</i>	<i>8 (осум)</i>
<i>од 161 до 180</i>	<i>9 (девет)</i>
<i>од 181 до</i>	<i>10 (десет)</i>



Материјали

Сите материјали може
да се најдат на порталот
за учење на факултетот

- <http://courses.finki.ukim.mk/>