

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Bela Berza

Tim: Rising Edge

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti logovanja korisnika

Verzija 1.1

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.03.2021.	1.0	Inicijalna verzija	Andrej Gajić
27.03.2021.	1.1	Male izmene	Andrej Gajić
02.06.2021.	1.2	Otklonjene nekonzistentnosti pri unosu podataka za logovanje	Andrej Gajić

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario logovanja korisnika	5
2.1 Kratak opis	5
2.2 Tok događaja	5
2.2.1 Korisnik se uspešno loguje na sistem	5
2.2.2 Korisnik nije uneo dobru e-mail adresu	5
2.2.3 Korisnik nije uneo dobro korisničko ime	6
2.2.4 Korisnik nije uneo ispravnu lozinku	6
2.2.5 Korisnik pristupa sajtu bez logovanja	6
2.3 Posebni zahtevi	6
2.4 Preduslovi	6
2.5 Posledice	6

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri logovanju korisnika na sistem.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen za korišćenje od strane svih članova tima Rising Edge u fazama razvoja projekta i testiranja. Može se koristiti i prilikom pisanja uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

--	--	--

2. Scenario logovanja korisnika

2.1 Kratak opis

Korisnici se loguju na server pomoću svog korisničkog imena i lozinke koji moraju da se poklope sa onima koje je uneo prilikom registracije. Ukoliko se korisnik uspešno logovao, dostupne su mu funkcionalnosti sistema, u zavisnosti od njegovih privilegija (da li je običan korisnik, privilegovani korisnik ili administrator).

2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje više različitih scenarija slučaja upotrebe (jedan glavni, uspešni scenario, i više alternativnih scenarija).

2.2.1 *Korisnik se uspešno loguje na sistem*

1. Korisnik pristupio sajtu i nalazi se na formi za prijavu.
2. Korisniku se prikazuje forma za unos e-mail adrese ili korisničkog imena (*username*) i lozinke.
3. Korisnik unosi svoju e-mail adresu ili korisničko ime i lozinku.
4. Korisnik pritiska dugme „Prijavi se“ na formi.
5. Sistem proverava e-mail ili korisničko ime i lozinku.
6. Korisnik se uspešno loguje na sistem.

2.2.2 *Korisnik nije uneo dobru e-mail adresu*

- 6a.1. Korisnik je pokušao logovanje pomoću e-mail adrese.
- 6a.2. E-mail ne postoji u bazi podataka.
- 6a.3. Korisniku se prikazuje poruka „Pogrešna e-mail adresa!“.

2.2.3 Korisnik nije uneo dobro korisničko ime

6b.1. Korisnik je pokušao logovanje pomoću korisničkog imena.

6b.2. Korisničko ime ne postoji u bazi podataka.

6b.3. Korisniku se prikazuje poruka „Pogrešno korisničko ime!“

2.2.4 Korisnik nije uneo ispravnu lozinku

6c.1. Uneta lozinka se ne poklapa sa lozinkom iz baze podataka.

6c.2. Korisniku se prikazuje poruka „Pogrešna lozinka!“

2.2.5 Korisnik pristupa sajtu bez logovanja

3a.1. Korisnik pritiska dugme „Nastavi kao gost“ na formi.

3a.2. Korisnik pristupa sajtu kao Gost.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Pre logovanja korisnik mora da pristupi sajtu.

2.5 Posledice

Ukoliko se korisnik uspešno ulogovao, njemu su omogućene privilegije na sajtu u zavisnosti od toga koja je kategorija korisnika (Korisnik, Privilegovani korisnik ili Administrator).

Ukoliko se korisnik nije uspešno ulogovao, on nastavlja da pristupa sajtu kao Gost.