

RC-32-003

TIM ADVENTURE TIME
IZVEŠTAJ O DEFEKTIMA ZA PROJEKAT
„MEET & TRAVEL”

Datum:	9.4.2021.	Vreme:	16:50	Mesto:	Beograd
Kratak opis: Izveštaj o defektima za projekat tima „Adventure Time” koji je rađen kao deo praktične nastave na Elektrotehničkom fakultetu u Beogradu. Ovaj izveštaj o defektima je deo formalne recenzije (<i>formal review</i>) koju je uradio tim „Rising Edge”.					
Zaključak: Nije potrebno raditi ponovnu inspekciju. Ima grešaka, ali nisu toliko značajne da bi zahtevale ponovno pisanje SSU-a i projektnog zadatka. Potrebno je posvetiti malo više vremena popravljanju proizvoda prethodnih faza.					

Overa:

Andrej Gajić _____
Moderator:

Luka Tomanović _____
Inspektor 1:

Andrej Gajić _____
Inspektor 2:

Uroš Stanković _____
Inspektor 3:

Kosta Matijević _____
Inspektor 4:

Kosta Matijević _____
Zapisničar:

Tim „Adventure Time”
Autor: _____

Spisak defekata i otvorenih pitanja V - veci, M - manji, O - otvorena pitanja Nap - napomena: O=Opste, S=Specificne ↓							
#	ID	Lok	Opis	V	M	O	Nap
1		SSU Dodavanje ponude	U tački 2.2.1 toka događaja nije navedeno u okviru koje sekcije/forme se nalazi dugme za dodavanje ponude.		X		
2		SSU Dodavanje ponude	U tački 2.2.2 toka događaja nije definisano šta od podataka unosi agencija prilikom dodavanja ponude.	X			
3		SSU Dostignuća	Tok događaja nije formalno definisan. U toku bi se moglo na primer navesti da kada korisnik ispuni neki zahtev za dobijanjem bedža, sistem dodeljuje bedž korisniku.	X			
4		SSU Dostignuća	Posledice nisu pravilno definisane. Primer posledice je da se korisniku dodaje bedž u njegovu kolekciju, što je možda potrebno evidentirati i u bazi podataka.	X			
5		SSU Dostignuća	Ne postoji rešenje za jedino otvoreno pitanje.		X		
6		Achievements.html	Pozadina stranice nije responzivna u odnosu na sadržaj za male uređaje. Samim tim pregled nekih bedževa se nalazi na dve različite pozadine(pozadine tela stranice i pozadine footer-a), što nije prijatno videti.		X		
7		SSU Menjanje profila	U tački 2.2.1 toka događaja nije navedeno u okviru koje sekcije/forme se nalazi dugme „Promeni profil”.		X		
8		SSU Menjanje profila	U tački 2.2.2 toka događaja smatram da bi trebalo navesti sve što korisnik može da izmeni, kako bi se znalo koje su sve moguće interakcije sa korisnikom. Takođe ovo treba uskladiti sa tekstom projektnog zadatka gde su neke stvari izostavljene.				X
9		SSU Menjanje profila	U okviru toka događaja nisu predviđeni alternativni tokovi prilikom neuspešne izmene. Na primer korisničko ime u koje se menja može već da postoji. Takođe u prototipu se zahteva ponavljanje lozinke, pa i tu se može javiti određeni alternativni tok ako se dve unete lozinke ne poklope.	X			
10		EditProfile.html	U tački 2.2.2 toka događaja navedena je mogućnost izmene interesovanja, dok toga nema u prototipu.	X			
11		Odobranje_admina	Nedostaje rešenje za jedino otvoreno pitanje.		X		
12		PrijavaKorisnika	Neispravno definisan scenario, premalo koraka, bez alternativnih grana.	X			
13		RegistracijaKorisnika	Nedostaju alternativni tokovi.	X			
14		Biranje_putovanja_kao_korisnik	Nema negativnih scenarija, nisu obrađene situacije kada nema zadatih grupa ili putovanja	X			
15		Komunikacija_Izmedju_Korisnika	Nema negativnih scenarija, nisu obrađene situacije kada nema zadatih grupa ili korisnik ne može da ih kontaktira	X			
16		Komunikacija_Izmedju_Korisnika	Nejasan odnos grupa-agencija-korisnik		X		
17		Komunikacija_Izmedju_Korisnika	Notifikacije/obaveštenja prilikom primljenih poruka			X	
18		SSU_Pravljenje_Grupe_Dodavanje_Izbacivanje(5.8)	Naslov scenarija u tački 2 je neodgovarajuć, odgovara drugom SSU (Scenario biranje putovanja kao korisnik)		X		
19		SSU_Pravljenje_Grupe_Dodavanje_Izbacivanje(5.8)	Ovaj SSU bi trebalo podeliti na 3 odvojena SSU – po jedan za pravljenje, dodavanje i izbacivanje. Svaki od tih SSU treba da sadrži detaljnije opisane korake za izvršenje date radnje.	X			
20		Svi SSU-ovi	Nekonzistentno korišćenje latinice, negde se koriste znakovi č,ć,ž,š a negde ne.		X		

Izvestaj o defektima.doc

21		Prototip	Linkovi ne rade, stranice nisu povezane.	X			